Pokedéx

Parte 1

(Gonna catch'em all!)

O objetivo desta parte do trabalho, é acessar a **pokemon api**, listar os pokemons disponíveis em formato de paginação.

1 - O acesso a API

A **pokemon api** é um site que disponibiliza diversas informações sobre os mais variados Pokemons. Os dados são apresentados em formato JSON. Para acessar a **raiz** da API, basta usar o endereço:

https://pokeapi.co/api/v2/

pal-park-area:	"https://pokeapi.co/api/v2/pal-park-area/"	
pokeathlon-stat:	"https://pokeapi.co/api/v2/pokeathlon-stat/"	
pokedex:	"https://pokeapi.co/api/v2/pokedex/"	
	"https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/"	
pokemon:	"https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/"	
pokemon: pokemon-color:	"https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/" "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon-color/"	

Uma vez nesta página, note que é possível ter acesso a diversas informações sobre o universo Pokemon. No momento, o endereço que nos interessa é:

https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/

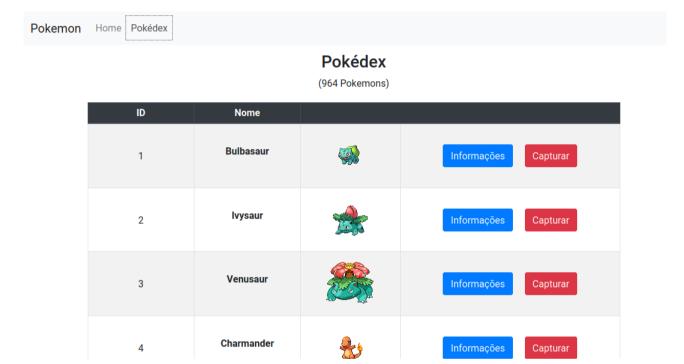
Nesta página, você terá acesso a todos os 964 (até o momento) pokemons da API. Note as seguintes propriedades:

- **count**: a quantidade de pokemons cadastrados até o momento;
- **next**: a próxima página com mais pokemons, de acordo com os paâmetro da URL offset e **limit** (no caso, fixado pra 20);
- previous: a página anterior de pokemons;
- **results**: uma lista (vetor) com uma quantidade fixa de pokemons. Cada elemento da lista é um objeto JSON formado por:
 - o name: o nome do pokemon
 - **url**: mais informações sobre o pokemon.

Bem, agora que você entendeu mais ou menos o que é a API, eu sugiro ir clicando nos links e descobrindo por si próprio o que cada link mostra. Clique no next, previous e navegue pelos Pokemons.

2 – A primeira atividade: listar os pokemons.

A primeira tarefa é criar uma página chamada Pokedex.jsx onde você irá listar os pokemons disponíveis ao clicar em https://pokeapi.co/api/v2/. Minha sugestão é que você REUSE o mesmo código do projeto CRUD, visto em aulas anteriores. Veja como ficará a interface:



Sendo assim, você deve:

- 1. Criar uma tabela com quatro colunas (ID, Nome, Imagem e Ações).
- 2. Note que o **ID** de cada pokemon está no final de sua **URL**, dentro da propriedade **results**

```
count: 964

▼ next: "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/?offset=20&limit=20"
previous: null

▼ results:

▼ 0:

name: "bulbasaur"

url: "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/1/"
```

- 3. O nome do pokemon deve estar **Capitalizado**, ou seja, a primeira letra deve estar em maiúsculo.
- 4. Você deve mostrar a imagem de frente do pokemon. Clicando na url de um pokemon, por exemplo, o Bulbasaur:

```
order:
                              1
species:
                              {...}
sprites:
 ▶ back default:
                              "https://raw.githubuserco...rites/pokemon/back/1.png"
   back female:
                              null
 back shiny:
                              "https://raw.githubuserco...pokemon/back/shiny/1.png"
  back shiny female:
 ▶ front default:
                              "https://raw.githubuserco...er/sprites/pokemon/1.png"
   front female:
                              null
 ▶ front_shiny:
                              "https://raw.githubuserco...ites/pokemon/shiny/1.png"
   front shiny female:
                              null
```

Você irá notar a propriedade **sprites** e dentro dela a propriedade **front_default.** É essa a imagem que eu quero que você mostre na tabela.

5. Os botões **Informações** e **Capturar** ainda não terão NENHUMA funcionalidade. Apenas os coloque lá.

3 – A segunda atividade: paginação

Ao rolar a página do Pokedéx, no rodapé da tabela teremos o seguinte:

18	Pidgeot		Informações Capturar	
19	Rattata		Informações Capturar	
20	Raticate		Informações Capturar	
Anterior Próximo				

Os botões **Anterior** e **Próximo** navegam entre as páginas de pokemons, monstrando de 20 em 20 pokemons (ou mais ou menos, caso queira). Sendo assim:

- 1. Implemente o botão Anterior fazendo uso da propriedade **previous**, ou seja, ao clicar em **Anterior**, a sua aplicação deve recarregar a página com os novos pokemons da página anterior
- 2. O mesmo raciocínio para o botão **Próximo**.
- 3. Note que se não tem mais páginas anteriores e nem próximas, o botão deve ficar desabilitado.

Observações:

- 1. Este trabalho não deve ser entregue e também não vale nenhuma nota ou presença. Tente fazê-lo com o intuito de aprender e treinar.
- 2. Eventualmente eu irei disponibilizar a resolução como videoaula. Sugiro que você TENTE fazer antes de partir para a videoaula.
- 3. Este trabalho, pelo menos a Parte 01, não usará o MongoDB, apenas o AXIOS, para acessar a API dos pokemons.

© 2020 Pokémon. TM, ® Nintendo.