

# Pokédex

## Parte 1 (Gonna catch'em all!)

O objetivo desta parte do trabalho, é acessar a **pokemon api**, listar os pokemons disponíveis em formato de paginação.

### 1 – O acesso a API

A **pokemon api** é um site que disponibiliza diversas informações sobre os mais variados Pokemons. Os dados são apresentados em formato JSON. Para acessar a **raiz** da API, basta usar o endereço:

<https://pokeapi.co/api/v2/>

|                  |  |
|------------------|--|
| pal-park-area:   | "https://pokeapi.co/api/v2/pal-park-area/"   |
| pokeathlon-stat: | "https://pokeapi.co/api/v2/pokeathlon-stat/" |
| pokedex:         | "https://pokeapi.co/api/v2/pokedex/"         |
| pokemon:         | "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/"         |
| pokemon-color:   | "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon-color/"   |
| pokemon-form:    | "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon-form/"    |

Uma vez nesta página, note que é possível ter acesso a diversas informações sobre o universo Pokemon. No momento, o endereço que nos interessa é:

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/>

Nesta página, você terá acesso a todos os 964 (até o momento) pokemons da API. Note as seguintes propriedades:

- **count:** a quantidade de pokemons cadastrados até o momento;
- **next:** a próxima página com mais pokemons, de acordo com os parâmetro da URL offset e **limit** (no caso, fixado pra 20);
- **previous:** a página anterior de pokemons;
- **results:** uma lista (vetor) com uma quantidade fixa de pokemons. Cada elemento da lista é um objeto JSON formado por:
  - **name:** o nome do pokemon

- **url**: mais informações sobre o pokemon.

Bem, agora que você entendeu mais ou menos o que é a API, eu sugiro ir clicando nos links e descobrindo por si próprio o que cada link mostra. Clique no next, previous e navegue pelos Pokemons.





## 2 – A primeira atividade: listar os pokemons.

A primeira tarefa é criar uma página chamada Pokedex.jsx onde você irá listar os pokemons disponíveis ao clicar em <https://pokeapi.co/api/v2/>. Minha sugestão é que você REUSE o mesmo código do projeto CRUD, visto em aulas anteriores. Veja como ficará a interface:

Pokemon Home Pokédex

### Pokédex

(964 Pokemons)

| ID | Nome       |   |  |
|----|------------|---|--|
| 1  | Bulbasaur  |    | <a href="#">Informações</a> <a href="#">Capturar</a> |
| 2  | Ivysaur    |   | <a href="#">Informações</a> <a href="#">Capturar</a> |
| 3  | Venusaur   |  | <a href="#">Informações</a> <a href="#">Capturar</a> |
| 4  | Charmander |  | <a href="#">Informações</a> <a href="#">Capturar</a> |

Sendo assim, você deve:

1. Criar uma tabela com quatro colunas (ID, Nome, Imagem e Ações).
2. Note que o **ID** de cada pokemon está no final de sua **URL**, dentro da propriedade **results**

```
count: 964
next: "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/?offset=20&limit=20"
previous: null
results:
  0:
    name: "bulbasaur"
    url: "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/1/"
```

3. O nome do pokemon deve estar **Capitalizado**, ou seja, a primeira letra deve estar em maiúsculo.
4. Você deve mostrar a imagem de frente do pokemon. Clicando na url de um pokemon, por exemplo, o Bulbasaur:

```

    order: 1
    species: {...}
    sprites:
      back_default: "https://raw.githubusercontent.com/ritess/pokemon/back/1.png"
      back_female: null
      back_shiny: "https://raw.githubusercontent.com/ritess/pokemon/back/shiny/1.png"
      back_shiny_female: null
      front_default: "https://raw.githubusercontent.com/ritess/sprites/pokemon/1.png"
      front_female: null
      front_shiny: "https://raw.githubusercontent.com/ritess/pokemon/shiny/1.png"
      front_shiny_female: null




```

Você irá notar a propriedade **sprites** e dentro dela a propriedade **front\_default**. É essa a imagem que eu quero que você mostre na tabela.

- Os botões **Informações** e **Capturar** ainda não terão NENHUMA funcionalidade. Apenas os coloque lá.

### 3 – A segunda atividade: paginação

Ao rolar a página do Pokedéx, no rodapé da tabela teremos o seguinte:

|    |          |   |                              |                           |
|----|----------|---|------------------------------|---------------------------|
| 18 | Pidgeot  |  | <button>Informações</button> | <button>Capturar</button> |
| 19 | Rattata  |  | <button>Informações</button> | <button>Capturar</button> |
| 20 | Raticate |  | <button>Informações</button> | <button>Capturar</button> |
|    |          | <button>Anterior</button>   | <button>Próximo</button>     |                           |

Os botões **Anterior** e **Próximo** navegam entre as páginas de pokemons, mostrando de 20 em 20 pokemons (ou mais ou menos, caso queira). Sendo assim:

- Implemente o botão Anterior fazendo uso da propriedade **previous**, ou seja, ao clicar em **Anterior**, a sua aplicação deve recarregar a página com os novos pokemons da página anterior.
- O mesmo raciocínio para o botão **Próximo**.
- Note que se não tem mais páginas anteriores e nem próximas, o botão deve ficar desabilitado.

# Parte 2

## (I choose you!)

O objetivo desta parte é mostrar informações sobre o Pokemon selecionado, em outra tela.

### 1 – Acessando mais detalhes de um Pokemon, através da api.

Cada Pokemon tem uma url associada. Se você clicar na url, verá o seguinte (para o Bulbasaur):

```
▶ abilities: [...]
  base_experience: 64
▶ forms: [...]
▶ game_indices: [...]
  height: 7
  held_items: []
  id: 1
  is_default: true
  location_area_encounters: "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/1/encounters"
▶ moves: [...]
  name: "bulbasaur"
  order: 1
▶ species: {...}
▶ sprites: {...}
▶ stats: [...]
▶ types: [...]
  weight: 69
```


Note que são MUITAS informações para cada Pokemon. Caso você realmente esteja inspirado, poderia criar um jogo realmente GRANDE, com todas as informações, em especial, as de movimentos (propriedade **moves**).

### 2 – A terceira atividade: mostrar as informações de um Pokemon, em outra página.

Você deverá criar uma página chamada **PokemonInfo.jsx**, que exibirá as informações de um Pokemon selecionado na Pokédex. Veja:

Pokemon Home Pokédex Poké Ball

#### Pokemon Info

| Venusaur  |  |
|---|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• ID : 3</li><li>• Height : 20</li><li>• Order : 3</li><li>• Weight : 1000</li></ul> |

As informações deverão ser exibidas em uma tabela (ou noutra forma que você achar melhor esticamente), da seguinte forma:

- Use um `axios.get` para acessar o objeto JSON que representa um Pokemon, assim como você fez para acessar a lista de Pokemons na Pokédex.
- Mostre as imagens de frente e costas do Pokemon (propriedade **images**)
- Mostre também: ID, Height, Order e Weight.

### 3 – A quarta atividade: mostrar movimentos (golpes) de um Pokemon.

Logo abaixo das informações principais, você também deve mostrar os movimentos de um Pokemon selecionado, veja:

| Venusaur  |  |
|---|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• ID : 3</li><li>• Height : 20</li><li>• Order : 3</li><li>• Weight : 1000</li></ul> |
| Movimentos  |  |
| swords-dance  | <a href="https://pokeapi.co/api/v2/move/14/">https://pokeapi.co/api/v2/move/14/</a>  |
| cut   | <a href="https://pokeapi.co/api/v2/move/15/">https://pokeapi.co/api/v2/move/15/</a>  |
| bind  | <a href="https://pokeapi.co/api/v2/move/20/">https://pokeapi.co/api/v2/move/20/</a>  |
| vine-whip   | <a href="https://pokeapi.co/api/v2/move/22/">https://pokeapi.co/api/v2/move/22/</a>  |
| headbutt  | <a href="https://pokeapi.co/api/v2/move/29/">https://pokeapi.co/api/v2/move/29/</a>  |

Você deve mostrar o nome e o link para a página com MUITOS mais detalhes do movimento em questão. Não se preocupe que não iremos renderizar essas informações. Para acessar esses dados, você terá que usar a propriedade **moves** que é um vetor de objetos. Veja:

```
▼ moves:
  ▼ 0:
    ▼ move:
      name: "razor-wind"
      url: "https://pokeapi.co/api/v2/move/13/"
      ► version_group_details: [...]
    ► 1: {}
```

No caso do movimento **razor-wind**, a propriedade **move.name**, diz seu nome. E a propriedade **move.url**, a url com mais informações.


# Parte 3

## (POKEBALL, GO!)

O objetivo desta parte é capturar os Pokemons listados na Pokédex (máximo de 6).

### 1 – A quinta atividade: capturar um Pokemon.

Para capturar um Pokemon, você deve clicar no botão “Capturar”.

| ID | Nome      |   |  |
|----|-----------|---|--|
| 1  | Bulbasaur |  | <button>Informações</button> <button>Capturar</button> |

Ao capturar um Pokemon, armazene informações como ID e nome dentro de um objeto. Este objeto deverá ficar dentro de um Array (a pokebola ou **pokeball**), o qual será armazenado no SessionStorage. Veja um exemplo:

```
capturar(id,nome){  
  
    let pokeball = JSON.parse(sessionStorage.getItem('pokeball'))  
    if(!pokeball){  
        pokeball = []  
    }  
  
    if(pokeball.length===6){  
        alert('Capacidade máxima da Pokebola atingida.')  
        return  
    }  
  
    for (let index = 0; index < pokeball.length; index++) {  
        const element = pokeball[index];  
        if(id===element.id) {  
            alert('Pokemon já capturado! Escolha outro.')  
            return  
        }  
    }  
  
    pokeball.push({id:id,nome:nome})  
    sessionStorage.setItem('pokeball',JSON.stringify(pokeball))  
    alert('Pokemon capturado com sucesso!')  
}
```




Note que este código também testa se a pokebola (pokeball) já está cheia (6 Pokemons) ou se já tem o Pokemon que você quer capturar.

Veja mais sobre SessionStorage e LocalStorage em: <https://www.treinaweb.com.br/blog/quando-usar-sessionstorage-e-localstorage/>

O próximo passo é EXIBIR os Pokemons na Pokebola. Para isso, você irá criar uma nova página chamada **Pokeball.jsx**. Veja como ficará seu layout:

|         |      |         |           |
|---------|------|---------|-----------|
| Pokemon | Home | Pokédex | Poké Ball |
|---------|------|---------|-----------|

### Poké Ball

| ID                 | Nome      |   |
|--------------------|-----------|---|
| 1                  | Bulbasaur |  |
| 3                  | Venusaur  |  |
| 6                  | Charizard |  |
| <div>Pokédex</div> |           |   |

Crie um link no Menu, para acessar a Pokebola. Mostre todos os Pokemons dentro da Pokebola e um botão para voltar para a Pokedéx.

**Observações:**

1. Este trabalho não deve ser entregue e também não vale nenhuma nota ou presença. Tente fazê-lo com o intuito de aprender e treinar.
2. Eventualmente eu irei disponibilizar a resolução como videoaula. Sugiro que você **TENTE** fazer antes de partir para a videoaula.
3. Este trabalho, pelo menos a Parte 01, não usará o MongoDB, apenas o AXIOS, para acessar a API dos pokemons.

© 2020 Pokémon. TM, ® Nintendo.