

Desenvolvimento de Software para WEB

Aula 00
Apresentação

Professor

- Jefferson de Carvalho Silva
 - jeffersoncarvalho@gmail.com
 - jeffersoncarvalho@ufc.br

Material

- O material da disciplina (código e slides) ficará sempre disponível no GIT:
 - https://github.com/jeffersoncarvalho/WEB_2020-1

Conteúdo

- **Front-End React**
 - Componentes
 - Props
 - Estados
 - Comunicação
 - Hooks
 - Etc.
- **Back-End**
 - MongoDB
 - Express
 - Firebase
- **React com REDUX**
- **Deploy**
- **Outros conteúdos podem ser adicionados durante o curso, de acordo com o avanço da turma.**

Avaliação

- Duas provas em laboratório, com permissão de acesso SOMENTE ao GIT da disciplina.
- Exercícios em laboratório valendo:
 - 0.1 (1 décimo extra) na média final da disciplina
 - Presença em sala de aula
(podem ser feitos em dupla)
- Um trabalho de implementação opcional valendo no máximo 0.5 décimos extras na média final. Restrições:
 - O trabalho é solo;
 - O progresso do trabalho deve ser apresentado ao longo da disciplina, com aprovação pelo professor.
 - O trabalho deve estar em algum servidor de versões;
 - Deverá ser implementado usando as tecnologias vistas na disciplina (ou além).

Avaliação

- MF (média final) = $(AP1 + AP2)/2 + L + NT$;
 - AP# → Avaliação Parcial #;
 - L → Soma dos décimos (0.1) de laboratório;
 - NT → Nota do trabalho solo da disciplina (máximo de 0.5).
- Caso a MF:
 - seja menor que 4.0 → REPROVADO
 - seja maior ou igual a 7.0 → APROVADO CONCEITO A
 - seja maior ou igual a 4.0 e menor que 7.0 → PROVA FINAL (PF)

Dicas

- Vamos todos aprender juntos!
- Tentem participar dos laboratórios de exercícios! Eles são preparatórios para as provas individuais.
- Pesquise na internet por erros comuns no seu código, mas ANTES leia o erro no console. Talvez você mesmo consiga solucioná-lo (nessa hora pesa o inglês).
- Implemente, mesmo que com ajuda, o trabalho final da disciplina. Você verá que só se tem a ganhar ao tentar implementar um sistema.