

## Requerimientos

- El sistema deberá gestionar usuarios
- El sistema deberá gestionar grupos

```
let myUserhandler = new userHandler();

let myGroupHandler = new groupHandler();

user.username = "pedrito",
user.password = "12345",

userData.name = "Kevin",
userData.surname = "Taylor",
userData.dni = "42354009",
userData.telephone = "2234561788",
userData.gender = "Male",
userData.address = "9 de julio 5650",
userData.email = "kevintylo@hotmail.com",
userData.isActive = true,

group.name = "Textil"
```

La api contiene unos objetos “mock” para probar las distintas funcionalidades para gestionar usuarios y grupos.

userHandler: Cargar un usuario a la base de datos, actualizar los datos de un usuario en la base de datos, ingresar información personal de un usuario en la base de datos, borrar un usuario de la base de datos, mostrar un usuario guardado en la base de datos, mostrar todos los usuarios guardados en la base de datos, mostrar a que grupos pertenece el usuario.

groupHandler: Agregar un grupo a la base de datos, borrar un grupo de la base de datos, actualizar un grupo de la base de datos, mostrar la información de un grupo guardado en la base de datos, agregar un usuario a un grupo, borrar a un usuario de un grupo

```

//myUserhandler.insertUserInDB(user);
//updateUser(user,2)
//myUserhandler.showAllUsers();
//myUserhandler.deleteUser(3);
//myUserhandler.showAllUsers();
//myUserhandler.insertUserDataInDB(user,1);
//myUserhandler.readUser(1);
//myUserhandler.getGroupMembership(1);

//myGrouphandler.insertGroupInDB(group);
//myGrouphandler.deleteGroup(2);
//myGrouphandler.updateGroup(group,1);
//myGrouphandler.readGroup(1);
//myGrouphandler.addUserInGroup(2,1);
//myGrouphandler.removeUserFromGroup(1,2);

```

Estas funcionalidades pueden ser utilizadas des-comentando el método que desee probar.

```

const {user, userData, group} = require('./objects.js')
const {userHandler} = require('./userhandler.js')
const {groupHandler} = require('./grouphandler.js');

```

Los objetos utilizados están guardados en objects.js y se los llama para asignarles valores. El userHandler se encarga de todas las funcionalidades referidas a la gestión de usuarios. El groupHandler se encarga de todas las funcionalidades referidas a la gestión de grupos.