Documento de especificação de requisitos do projeto

"Adorme.ser"

1. **Introdução** 
   1. **Objetivo**

O presente documento tem como propósito elencar e elucidar os requisitos necessários para compreensão das funcionalidades do software “Adorme.ser”. Seu desenvolvimento envolve a utilização de diagramas UML (linguagem de modelagem unificada), análise de similares, funcionalidades do software, requisitos funcionais e não-funcionais, telas conceituais do software e informações de suporte (conferir quando finalizar a documentação). Os apontamentos aqui presentes servem como instrumento referencial no desenvolvimento das funcionalidades necessárias ao software, bem como suas restrições e diagramação.

* 1. **Escopo**

O desenvolvimento do software em questão, “Adorme.ser”, tem como objetivo oferecer auxílio no que diz respeito a higiene do sono do usuário. O software irá coletar dados necessários para gerar relatórios de acordo com idade, média de horas dormidas e horário ideal para adormecer.

“Adorme.ser” irá prestar auxílio na forma de um relatório INSERIR AQUI COMO SERÁ O RELATÓRIO e lembretes/dicas na barra de notificações do celular do usuário.

* + 1. **Funcionalidades gerais do software**
* Cadastro no banco de dados e login na aplicação;
* Geração de relatório para gerenciamento da necessidade de sono através da realidade do usuário;
* Oferecer lembretes e dicas diárias para gerenciamento da necessidade de sono do usuário.

Adorme.ser tem como meta desenvolver, em sua primeira versão, uma aplicação web utilizando PHP, HTML, CSS, Javascript e SQL. Nessa versão, o banco de dados será alimentado com os dados relacionados ao usuário (hábitos de sono e login). Os dados utilizados pela aplicação para gerar os relatórios serão alimentados pelo Javascript (perguntar como isso irá funcionar).

* 1. **Definições, acrônimos e abreviações**

Esta subseção deve conter todas as definições de termos, acrônimos e abreviações necessárias para corretamente entender esta especificação. Esta informação pode ser apresentada em apêndice ou em referências à outros documentos.

* 1. **Referências**

Pedir referências da pesquisa para Chiara

* Conter uma lista completa de todos os documentos referenciados na especificação
* Identificar cada documento adequadamente com título, autores, data, editor etc.
* Especificar as fontes de onde as referências foram obtidas
  1. **Visão geral**

O restante da especificação irá

Esta subseção deve

● Descrever resumidamente o conteúdo do restante da especificação

● Explicar como a especificação está organizada

1. **Descrição Geral**
   1. **Requisitos Funcionais**
2. O aplicativo deverá permitir o cadastro de usuário com os dados nome, e-mail e senha.
3. No ato do cadastro o usuário deverá permitir notificações no celular;

//Ideia se der tempo: enviar confirmação de cadastro no e-mail do usuário

//Ideia se der tempo: Modificar o perfil para trocar horário de dormir/horas dormidas

1. O aplicativo deverá permitir o login de usuário com e-mail e senha;
2. O aplicativo deverá coletar os seguintes dados do usuário: idade (select com faixa etária, exemplo: 18 aos 26), horas de sono médias dormidas por noite (select horas médias, exemplo: 4 a 7hrs) e qual horário o usuário gostaria de adormecer (<input type="time">, para o usuário clicar na hora).
3. O aplicativo deverá gerar relatórios de higiene de sono a partir dos inputs do usuário e dados inseridos no Javascript (ver pesquisa para detalhamento do relatório de higiene do sono)

Possibilidades para a emissão do relatório: o usuário dorme o ideal, dorme menos do que o ideal ou mais do que o ideal de acordo com a sua faixa etária.

- Adolescentes (14-17): Devem dormir em torno de 10 horas por dia.

- Adultos jovens (18-25): 7-9 horas por dia. Não devem dormir menos de 6 horas ou mais do que 10 ou 11 horas.

- Adultos (26-64): O ideal é dormir entre 7 e 9 horas, embora muitos não consigam.

1. O aplicativo deverá mostrar os relatórios de dados de higiene de sono gerados na forma de gráficos e dicas elaboradas especificamente para cada faixa etária, de acordo com a necessidade do usuário (dormir mais ou menos);
2. O aplicativo deverá notificar o usuário no celular com lembretes relacionados aos dados gerados em 3 na barra de notificação do celular.
   1. **Requisitos de interface**

Definir como o software interage com as pessoas, com o hardware do sistema, com outros sistemas e com outros produtos. Detalhar os aspectos das interfaces do produto (normalmente é feito um esboço das interfaces, levantado através de um protótipo ou de estudos em papel; são também detalhadas as interfaces com outros sistemas e componentes de sistemas). É obrigatório o desenho das telas referentes às principais funcionalidades do produto.

* 1. **Atributos de qualidade**

Descrever os requisitos de desempenho (velocidade a de processamento, tempo de resposta, etc.) e outros aspectos considerados necessários a para que o produto atinja a qualidade desejada (por exemplo portabilidade, manutenibilidade, confiabilidade, etc.). Finalmente, classificar e rever os requisitos, estabelecendo prioridades (obrigatório, desejável ou opcional)

* 1. **Características dos usuários**

Descrever as características gerais dos usuários do produto, incluindo o nível educacional, a experiência e os conhecimentos técnicos

* 1. **Restrições**

Enumerar as restrições impostas pela aplicação, tais como padrões, linguagem de implementação, ambientes operacionais e limites de recursos.

* 1. **Suposições e dependências**

Listar todos os fatores que afetam os requisitos da especificação. Esses fatores não são restrições ao projeto do sistema, mas sim mudanças que podem afetar os requisitos. Por exemplo, um suposição pode ser que a aplicação será instalada em um sistema operacional específico. Se, este sistema operacional não for disponível, isso poderia afetar os requisitos.

1. **Anexo**

Citar todos os recursos e técnicas utilizados para a extração de requisitos, assim como as questões feitas, o nome das pessoas, empresas, telefones e datas de contato

1. **Ferramentas (Obs.: esta vai ser posicionada)**
2. **Referências**

[1] G.Kotonya e I.Sommerville. Requirements engineering – processes and techniques. Editora John Wiley and Sons – 2002.

[2] IEEE 830-1998 Recommended Practice for Software Requirements Specification [http://ieeexplore.ieee.org/iel4/5841/15571/00720574.pdf? tp=&isnumber=15571&arnumber=720574]

[3] A. Carvalho. Documento de especificação de requisitos [http://www.ic.unicamp.br/~ariadne/inf301/modulo2-v.pdf]

[4] W.P.P. Filho. Engenharia de software – fundamentos, métodos e padrões. 2ªed. Editora LTC - 2003