

Tipos

🕒 Created	@June 17, 2023 11:17 PM
☰ tipo	

1. Padrões de criação (Creational Patterns): lidam com a criação de objetos, fornecendo mecanismos flexíveis para a criação de instâncias
2. Padrões estruturais (Structural Patterns): tratam de como as classes e objetos são compostos para formar estruturas maiores, fornecendo soluções para organizar classes e objetos de forma eficiente.
3. Padrões comportamentais (Behavioral Patterns): focam no comportamento das classes e objetos, fornecendo soluções para a comunicação e interação entre eles.