

House Plugin Commissions

Summary

어드민이 '철 팬이'로 땅을 지정한 후(월드 에디트 같이), '/house creare <name>'을 사용하면 해당 범위가 집으로 설정됩니다. 생성된 집은 유저들이 Buy Sign을 우클릭하여 렌트(24h)할 수 있으며, 집 주인은 명령어로 다른 유저에게 권한을 주어 같이 사용할 수 있습니다.

Buy Sign을 한번 더 클릭하면 24h 렌탈 기간이 추가됩니다.

User Command	
/house help	집 명령어를 확인합니다.
/house invite <playername>	해당 유저를 자신의 집 멤버로 초대합니다.
/house invite accept	멤버 초대를 수락합니다.
/house kick <playername>	해당 유저를 자신의 집 멤버 목록에서 제거합니다.
/house info	집 정보를 확인합니다.
/house teleport	집에 있는 침대로 텔레포트 합니다.
/house doorautoclose <number>	문이 자동으로 닫히는 시간을 조절합니다. 단위는 초 단위 입니다.
/house leave	집 멤버에서 탈퇴합니다. 소유주가 사용 할 시 모든 멤버가 탈퇴되며 집이 판매 상태로 변경됩니다.

Admin Command	Admin Permissions: house.admin
/house create <name>	설정한 범위를 집으로 생성합니다.
/house delete <name>	해당 집을 제거합니다.
/house buysign <name>	보고 있는 표지판을 집 구매 표지판으로 설정합니다.
/house reload	집 플러그인 config를 리로드 합니다.

House.yml

```
House:
1:
  Level: "
  Money: "
  Maximum_People: 5
  Door_Auto_Close_Time: 1

bighouse:
  Level: '1000'
  Money: '500'
  Maximum_People: 7
  Door_Auto_Close_Time: 1

night_b_house:
  Level: '500'
  Money: "
  Maximum_People: 10
  Door_Auto_Close_Time: 1
```

Config.yml

```
Config:
Default_Rental_Period: 24h
Max_Rental_Period: 48h
Default_Maximum_People: 10
Invite_Expire_Time: 30s

Message:
House_Help_Command:
- "&m-----&r &e%House_Name% 집 정보 &m-----"
- "&6/house help &7- &f집 명령어를 확인합니다."
- "&6/house invite <playername> &7- &f해당 유저를 자신의 집 멤버로 초대합니다."
- "&6/house invite accept &7- &f멤버 초대를 수락합니다."
- "&6/house kick <playername> &7- &f해당 유저를 자신의 집 멤버 목록에서 제거합니다."
- "&6/house info &7- &f집 정보를 확인합니다."
- "&6/house teleport &7- &f집에 있는 침대로 텔레포트 합니다."
- "&6/house doorautoclose <number> &7- &f문이 자동으로 닫히는 시간을 조절합니다. 단위는 초 단위 입니다."
- "&6/house leave &7- &f집 멤버에서 탈퇴합니다. 소유주가 사용 할 시 모든 멤버가 탈퇴되며 집이 판매 상태로 변경됩니다."
House_Info_Command:
- "&m-----&r &e%House_Name% 집 정보 &m-----"
- "&6집 주인: %House_Owner%"
- "&6렌탈 가격(24h): %Price%"
- "&6남은 렌탈 기간: %Rental_Remaining%"
- "&6최대 거주 인원수: %Maximum_Member%"
- "&6현재 거주 인원수: %Living_Member%"
- ""
- "&6멤버 목록:"
- "&6%Member_1%, %Member_2%, %Member_3%, %Member_4%"
# ↓ 구매가 완료되면 Buy Sign이 Rental Sign으로 바뀝니다.
Buy_Sign:
- "%House_Name%"
- "%Price%"
- ""
- ""
Rental_Sign:
- "%House_Name%"
- "%Rental_Remaining%"
- "%House_Owner%"
- "%Living_Member% / %Maximum_Member%"
Invite_Success_Sender: "[House] %Playername%님을 집 멤버로 초대하였습니다."
Invite_Success_Receiver: "[House] %Playername%님이 집 멤버로 초대하였습니다."
Invite_Expire: "[House] 초대가 만료되었습니다."
Invite_Fail_Invalid_User: "[House] 해당 유저는 존재하지 않습니다."
Invite_Fail_You_Do_Not_Have_House: "[House] 당신은 집이 없습니다!"
Invite_Fail_Already_Member: "[House] 해당 유저는 이미 집이 존재합니다!"
Invite_Fail_Not_Owner: "[House] 당신은 집 주인이 아닙니다."
Join_Success: "[House] 집에 가입하였습니다!"
Join_Success_BroadCast: "%Playername% 님이 집에 가입하였습니다."
Kick_Success: "[House] 해당 유저를 집에서 추방하였습니다."
Kick_Fail_Invalid_User: "[House] 해당 유저는 당신의 집에 존재하지 않습니다!"
Kick_Fail_Not_Owner: "[House] 당신은 집 주인이 아닙니다."
Invite_Teleport_Success: "[House] 집으로 텔레포트하였습니다!"
Invite_Teleport_Fail_Not_Exist: "[House] 집이 없거나, 텔레포트 지점이 존재하지 않습니다!"
Doorautoclose_Success: "[House] 문 자동 잠금 시간을 변경하였습니다."
Leave_Success_User: "[House] %Playername%"
Leave_Success_User_Broadcast: "[House] %Playername%님이 집 멤버에서 탈퇴하였습니다."
Leave_Success_Owner: "[House] 집을 탈퇴하여 집이 삭제되었습니다."
Leave_Success_Owner_Broadcast: "[House] 소유자가 집을 제거하였습니다. 모든 멤버가 탈퇴됩니다."
House_Create_Success: "[House] %House_Name% 집을 생성하였습니다!"
House_Create_Fail_There_Is_No_Region: "[House] 집 범위가 설정되어 있지 않습니다!"
House_Delete_Success: "[House] %House_Name% 집을 제거하였습니다!"
House_Delete_Fail_Invalid_House: "[House] 존재하지 않는 집입니다."
Buysign_Set_Success: "[House] Buy Sign을 설정하였습니다."
Buysign_Set_Fail_The_Sign_Is_Already_Set: "[House] 이미 설정한 Buy Sign입니다."
Buysign_Destroy: "[House] Buy Sign이 파괴되었습니다."
House_Reload_Success: "[House] Config 리로드에 성공하였습니다."
House_Rental_Expire: "[House] 집 렌탈 기간이 종료되었습니다!"
House_Rental_Success: "[House] 집 렌탈에 성공하였습니다. 남은 시간 - [%Rental_Remaining%]"
House_Rental_Fail_Insufficient_Cost: "[House] 집 렌탈에 성공하였습니다. 남은 시간 - [%Rental_Remaining%]"
```

Example

----- 오두막 집 정보 -----  
집 주인: Night\_B  
렌탈 가격(24h): 1000원, 1000 경험치  
남은 렌탈 기간: 10시간 35분  
최대 거주 인원수: 10  
현재 거주 인원수: 3

멤버 목록:  
Night\_B, geumu, mar