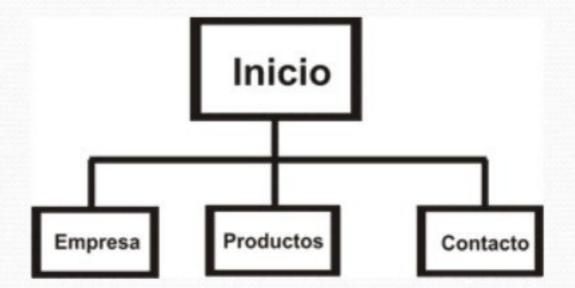
Storyboard web

Storyboard

 Serie de diagramas que resumen la secuencia y la disposición del contenido (información y funcionalidad) a lo largo del sitio web y en cada una de las páginas

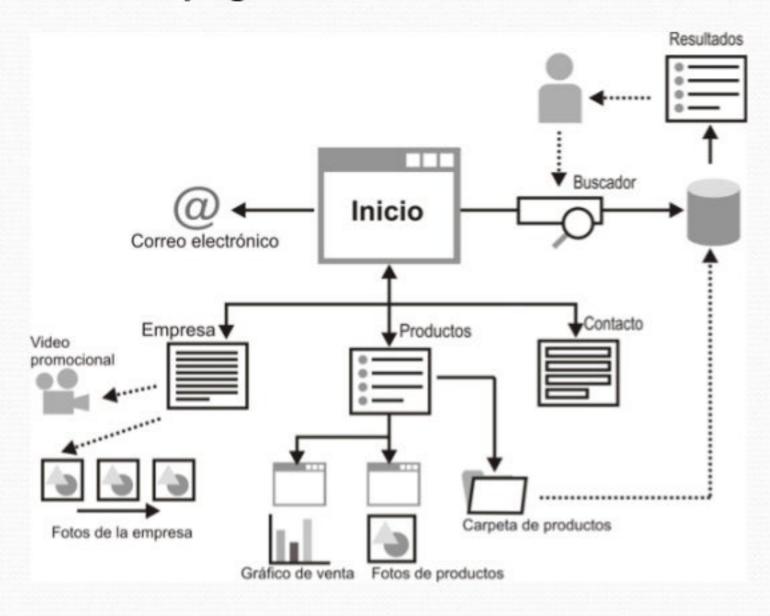
Diagramas de organización y funcionamiento

- BluePrint
 - Mostrar la estructura del sitio y su flujo de navegación



Diagramas de presentación I

- Wireframe o StoryBoard (Prototipos de Baja fidelidad)
 - Dibujos que representan cómo estarán organizados los elementos en las páginas



Diagramas de presentación II

- Maqueta o MockUp (Prototipo de Alta Fidelidad)
 - Representan aspectos más precisos de forma interactiva

Objetivos

- Mostrar el contenido de las páginas
- En ningún caso significan un compromiso de diseño gráfico
- Sirven como herramienta de comunicación y discusión entre arquitectos de información, programadores, diseñadores y clientes

Ventajas

- El equipo y el cliente se centran en el diseño de contenidos y no en el diseño visual
- Se evitan cambios posteriores más costosos

Atención!

 Es muy importante aclararle siempre al cliente qué es un Wireframe, estar seguros de que entiende que ese no es el aspecto final del sitio, sino una mera representación gráfica de su contenido.

Información que contiene

- Inventario de contenido
 - Contenidos de cada página
- Elementos de la página
 - Cabeceras, enlaces, botones, imágenes, formularios, etc
- Etiquetado
 - De vínculos, títulos, etc.
- Layout
 - Ubicación, colocación y agrupación de los elementos de la página
- Comportamiento
 - Mediante notas asociadas a los elementos para indicar cómo se deben mostrar

- Content-only
 - Nombre de la página y un listado de contenidos

LOGOTIPO TÍTULO

Imagen Texto

Botones de navegación

- Diagrama de bloques
 - Información básica a través de bloques de funcionalidad y agrupamiento de contenidos

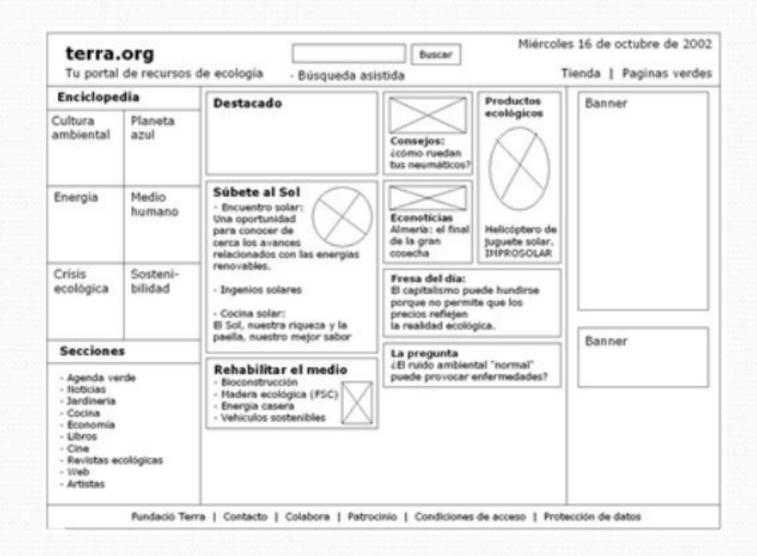


Diagrama de bloques: Más ejemplos

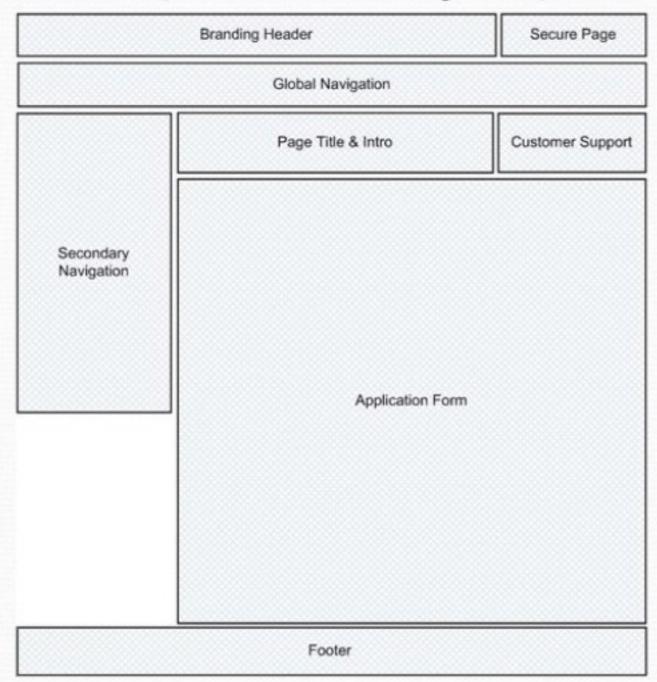


Diagrama de bloques: Más ejemplos

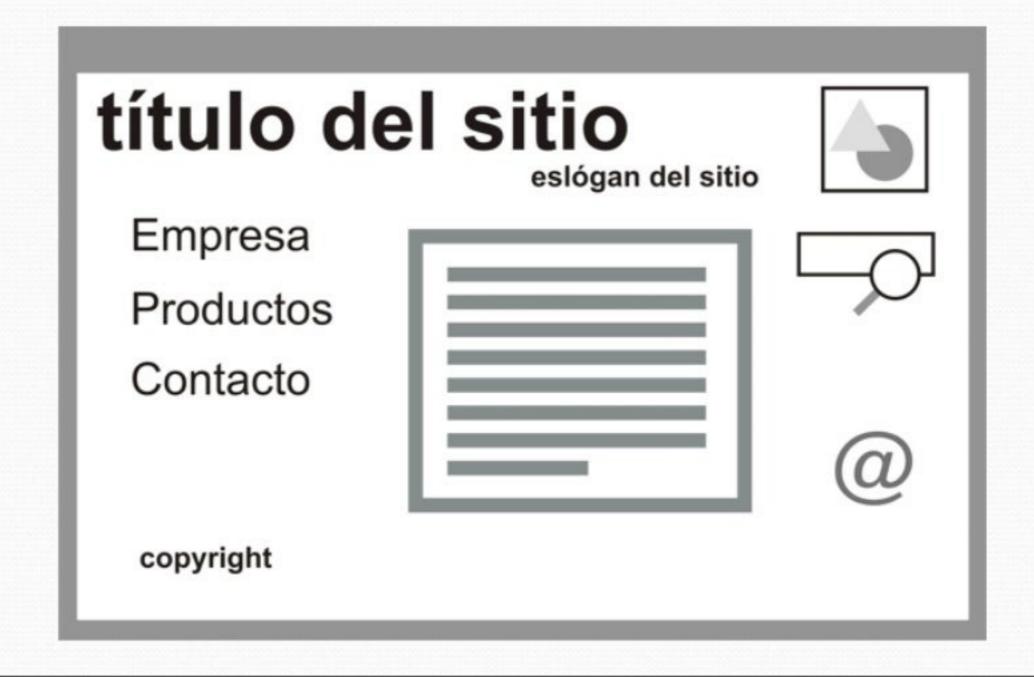
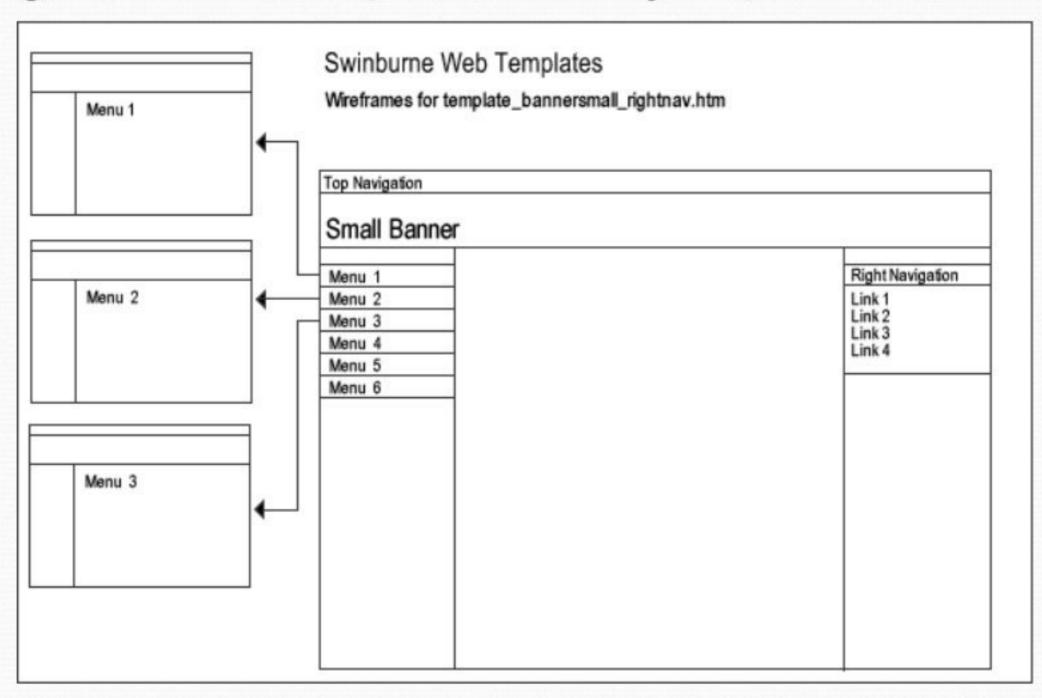
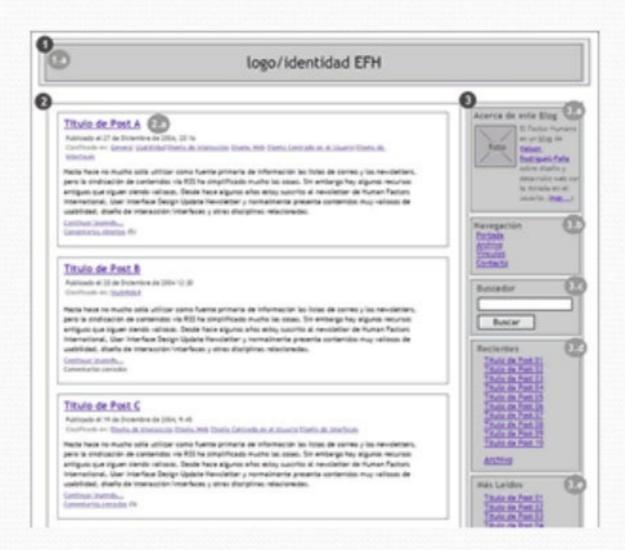


Diagrama de bloques: Más ejemplos



- Wireframe detallado
 - Todo lo anterior más notas de comportamiento



Cantidad de páginas

- Principal
- Principales tipos de subpáginas o plantillas (incluidos formularios, resultados de búsqueda, página de error, etc.)

- Hacer una lista numerada
 - Información y funciones ("bit")

- Priorizar grupos
 - Lo más importante
 - Lo necesario
 - Lo que es bueno tener

- Agrupar los "bits" que se relacionan entre sí
 - Grupos con letra (ej. A:1,3,5)

- Diseñar fragmentos
 - Dar forma a cada agrupación de "bits"

- Componer los fragmentos
 - Prioridad
 - Equilibrio

- Acabado
 - En pantalla

Recomendaciones

- Simplificar
 - Menor cantidad posible de colores y tipos de letra
- Quitar detalles innecesarios
 - Elementos que distraigan la atención
- Anotar sólo lo relevante
 - Autoexplicativo
 - Presentación

Códigos visuales

Jesse James Garret

URL

Rodrigo Ronda León

URL