

Curso:	CST Desenvolvimento de Software Multiplataforma			Semestre Letivo:	2024/01
Disciplina:	DESENVOLVIMENTO WEB II		Carga Horária: 80 horas		
Ementa:	Relação entre arquitetura de dados, arquitetura de informação em um sistema web e arquitetura de sistema. Persistência de dados em sistemas web. Ambientes virtuais e sistemas de construção de software aplicados ao desenvolvimento web no que tange ao isolamento do ambiente de desenvolvimento, obtenção de dependências e automação de diferentes tarefas presentes no ciclo de desenvolvimento. Tecnologias de persistência de dados incluindo frameworks para mapeamento objeto-relacional aplicadas ao desenvolvimento de sistemas web. Sistemas web com persistência de dados e chamadas assíncronas. Páginas feitas pelo Back-end. Cookies. Escopos de Memória (Aplicação, Sessão). Criação de aplicações Web que consumam APIs públicas e abertas. Hospedagem do sistema. Controle de versionamento.				
Conhecimentos	Desenvolver soluções de software baseado em ambiente web, por meio de linguagens back-end. Entender como as soluções podem ser desenvolvidas com os paradigmas estruturados e orientado a objetos.				
Habilidades	Conhecimento da dinâmica de soluções baseadas em ambiente web. Pesquisar na web e documentação oficial sobre linguagens com finalidade back-end				
Atitude	Desenvolver e propor soluções de TI baseado em soluções WEB a fim de aumentar a competitividade das organizações.				
Avaliação	Nota Final = <i>Projeto Interdisciplinar</i> (40%) + Mini-avaliação 01/04 (30%) + Mini-avaliação 06/05 (30%) . Com o Projeto Interdisciplinar (Alinhado ao tema proposto e a disciplinas Engenharia de Software 2) Com as Mini-avaliações , o aluno deve publicar no github, individual um projeto com o escopo definido pelo docente.				

Semana	Data	CONTEÚDO / TEMA DA AULA
1	19/02	RoadMAP sobre desenvolvimento WEB / Git / github
2	26/02	Preparando o ambiente de desenvolvimento / Documentação off-line com Zeal
3	04/03	PHP estruturado
4	11/03	PHP estruturado
5	18/03	PHP estruturado
6	25/03	PHP estruturado
7	01/04	AVALIAÇÃO: entrega de códigos, publicados no github
8	08/04	PHP Orientado a objeto
9	15/04	PHP Orientado a objeto
10	22/04	PHP Orientado a objeto
11	29/04	PHP – Estruturado vs Orientado a objeto – Acesso ao MySQL
12	06/05	AVALIAÇÃO: entrega de códigos, publicados no github
13	13/05	Projeto Interdisciplinar – Apresentação do requisito da disciplina “ Desenvolvimento Web 2 ” Entregável: Divulgação do portfólio no github
14	20/05	Projeto Interdisciplinar Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 1

15	27/05	Projeto Interdisciplinar Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 2
16	03/06	Projeto Interdisciplinar Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 3
17	10/06	<i>Avaliação SUB: Projeto avaliação em substituição a um dos projetos (01/04 ou 06/05)</i>
18	17/06	<i>Frameworks WEB – definição e overview de um framework</i>
19	24/06	<i>Frameworks WEB – práticas</i>
20	01/07	<i>Considerações finais</i>