

Test Driven Development.cpp

```
#define CATCH_CONFIG_MAIN
#include "catch.hpp"
#include <iostream>
#include "Jugadores.h"
#include "Pelotas.h"
#include "Funcionalidades.h"
#include "Paletas.h"
#include <allegro.h>
//TEST DRIVEN DEVELOPMENT + SOBRECARGA DE
FUNCIONES
using namespace std;
int TesteoDeClases( int a )
{
    return a;
}
float TesteoDeClases( float a )
{
    return a;
}
bool TesteoDeClases( bool a )
{
    if( a == true )
    {
        return true;
    }
    else if( a == false )
    {
        return false;
    }
}
TEST_CASE( "Test de clase Jugadores.h - [Getters y Setters]"
)
{
    int JugadoresTest;
    Jugador<int> Jugadores;
    //SETTER DE CLASE JUGADOR. VARIABLE ESCOJIDA
    ALEATORIAMENTE. CASO PUNTAJE1
    Jugadores.setPuntaje1(13);
    JugadoresTest = Jugadores.getPuntaje1();
    Testeo = TesteoDeClases( JugadoresTest );
    REQUIRE( JugadoresTest == 13 );
    REQUIRE( Testeo == Jugadores.getPuntaje1() );
}
TEST_CASE( "Test de clase Pelotas.h - [Getters y Setters]" )
{
    float PelotasTest;
    Pelota<int,float> Pelotas;
    //SETTER DE CLASE PELOTA. VARIABLE ESCOJIDA
    ALEATORIAMENTE. CASO VELOCIDADX
    Pelotas.setVelX( 5.5 )
    PelotasTest = Pelotas.getVelX();
    Testeo = TesteoDeClases( PelotasTest );
    REQUIRE( PelotasTest == 5.5 );
    REQUIRE( Testeo == Pelotas.getVelX() );
}
TEST_CASE( "Test de clase Funcionalidades.h - [Getters y
Setters]" )
{
    int FuncionalidadesTest;
    Funcionalidad<int,bool> Funcionalidades;
```

```
//SETTER DE CLASE FUNCIONALIDADES. VARIABLE
ESCOJIDA ALEATORIAMENTE. CASO PORTADA
Funcionalidades.setPortada( false );
FuncionalidadesTest = Funcionalidades.getPortada();
Testeo = TesteoDeClases( FuncionalidadesTest );
REQUIRE( FuncionalidadesTest == false );
REQUIRE( Testeo == Funcionalidades.getPortada() );
}
TEST_CASE( "Test de clase Paletas.h - [Getters y Setters]" )
{
    int PaletasTest;
    Paleta<int> Paletas;
    //SETTER DE CLASE PALETA. VARIABLE ESCOJIDA
    ALEATORIAMENTE. CASO ANCHO
    Paletas.setAncho( 13 );
    PaletasTest = Paletas.getAncho() ;
    Testeo = TesteoDeClases( PaletasTest );
    REQUIRE( PaletasTest == 13 );
    REQUIRE( Testeo == Jugadores.getAncho() );
}
```
