

## PROPUESTA DE PROYECTO

Nombre: Sergi Marrahy Arenas	
Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma	Curso Escolar: 2º
NIA: 10042822	Correo Electrónico: sergimarenas@gmail.com
Teléfono: 633674466	Fecha: 26/01/2024

<b>Título:</b> RaidStats (El nombre no está decidido) Aplicación Multiplataforma para consultar la información de personajes de World of Warcraft.
<b>Módulos del ciclo con los que se relaciona:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Programación multimedia y dispositivos móviles.</li><li>- Desarrollo de Interfaces.</li><li>- Acceso a Datos.</li></ul>
<b>Recursos hardware y software necesarios:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Hardware:</b><ul style="list-style-type: none"><li>- Dispositivos móviles (Android).</li><li>- Equipo personal para desarrollar.</li></ul></li><li>- <b>Software:</b><ul style="list-style-type: none"><li>- IDE → Android Studio con Jetpack compose para poder desarrollar la IU.</li><li>- Herramientas de diseño y prototipado → Draw.io, Excalidraw.com, Adobe Color.</li><li>- Base de datos → MySQL.</li><li>- API → API proporcionada por Blizzard Entertainment.</li><li>- Sistema de control de versiones → GitHub.</li></ul></li></ul>
<b>Tiempo de realización/Planificación aproximada:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Diseño de la base de datos → 5h</li><li>- Diseño de la interfaz de usuario (UI) y de la experiencia de usuario (UX) → 40h</li><li>- Diseño del diagrama de clases → 5h</li><li>- Codificación, algoritmia, conexión con APIs externas → 30h</li></ul>
<b>Descripción:</b> <p><i>RaidStats</i> es una herramienta útil para consultar información. Está orientada a los jugadores del famoso juego <i>World Of Warcraft</i> la cual forman una comunidad increíble, una parte de esta comunidad la forman programadores que tienen como hobby crear <i>AddOns</i> (extensiones que proporcionan funcionalidades adicionales o modifican las características existentes del juego base). Todos los jugadores se benefician de estas extensiones y una de las cosas que más les gusta es la información de personajes de otros jugadores para orientarse un poco por el juego. Por eso he decidido desarrollar esta aplicación la cual muestra hasta el más mínimo detalle para que puedas aprender, curiosear y comparar tu equipo con el de los mejores jugadores del mundo. Además también podrás ver noticias actuales como los parches del juego.</p>

### Funcionalidades más detalladas:

- Creación de usuarios.
- Indagación sobre Personajes de los Jugadores.
- Indagación sobre Personajes del juego (NPCs).
- Registro de Personajes Favoritos para Facilitar el Acceso y Evitar Búsquedas Repetidas.
- Visualización de Datos de los Personajes de los Jugadores, que contiene:
  - Vista del Equipo.
  - Vista de la Rama de Habilidades Seleccionada.
  - Vista de las Mazmorras Completadas con éxito y la información que conlleva (Tiempo dedicado para completarla, Nivel de la Mazmorra, Puntos obtenidos)
- \*Si existe – Datos relativos sobre el Gremio de Afiliación.
- Opciones varias de usuario, como:
  - Cambiar el tema de la aplicación (Claro o Oscuro).
  - Notificaciones Push (Opcionales, es decir, podrás activarlas o desactivarlas).
  - Foros y Comunidad.
  - Compartir tu perfil en las Redes Sociales.
- Tool Tips con las que el usuario podrá manejarse mejor por la aplicación.

### Especificaciones del proyecto:

#### - Librería que voy a utilizar:

'**java.util.UUID**' Para generar un identificador único y seguro a la hora de crear un usuario. Este ID se utilizará en la base de datos para relacionarlo con la tabla que se encargará de cargar todas las preferencias de la aplicación que el usuario haya establecido.

#### - Arquitectura:

Utilizaré la arquitectura de **Tres Capas** la cual tendrá la capa de **Presentación (Frontend)**, la capa de la **Lógica de Negocios (Backend)** y la capa de **Almacenamiento de Datos (Base de Datos)**. Este tipo de arquitectura facilita la **modularidad, mantenimiento y escalabilidad** de la aplicación para el desarrollo de futuras funcionalidades.

#### - Interfaz de usuario:

Crearé la UI mediante el kit de herramientas **Jetpack Compose** ya que la aplicación estará orientada para los dispositivos móvil con el sistema operativo **Android**.

#### - Realizar solicitudes HTTP:

Toda la información proporcionada por la aplicación que el usuario desee consultar será importada de la **API** oficial de **Blizzard**.