Anexos:

En este apartado se presentan los anexos que acompañan el proyecto.

Anexo Digital - GitHub

Se proporciona el repositorio de GitHub para poder descargar el proyecto en sus diferentes versiones que se ha ido subiendo

Repositorio GitHub BloodStats

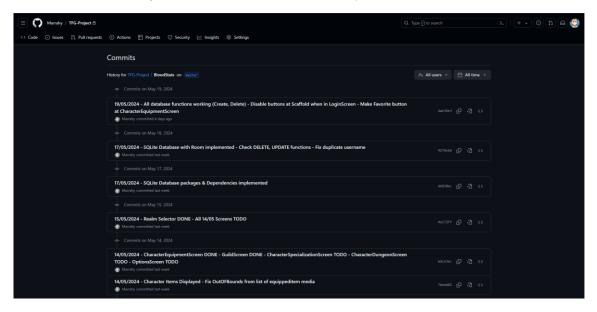


Figura 1 - Commits realizados durante todo el desarrollo del proyecto

Carpeta con los ficheros de la documentación

Esta carpeta almacena la documentación del proyecto.

Memoria en formato PDF

 La memoria del proyecto "IESSERPIS.2023-24.Proyecto DAM. SergiMarrahyArenas.pdf", está disponible en formato PDF. Este PDF contiene toda la información necesaria sobre el desarrollo del proyecto que incluye los siguientes apartados: Justificación, gestión del proyecto, tecnologías, lenguajes, herramientas, descripción del proyecto, trabajos futuros, conclusiones y toda la bibliografía y webgrafía.

Instalación

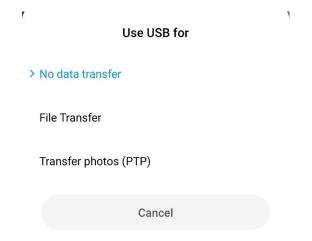
 En el repositorio de GitHub y en la carpeta Instrucciones para replicar el entorno de desarrollo que se proporciona, se encuentra el código fuente que contiene los ficheros de configuración y todos los scripts necesarios para hacer que la aplicación BloodStats funcione. El formato de la descarga es un .zip que se debe extraer para posteriormente abrir el proyecto con Android Studio. Para poder ejecutar el código es necesario instalar al menos la versión de Android Studio Iguana junto a un emulador Pixel 4 con servicios de Google Play y con un target API 34.

Archivo BloodStats.apk

 Archivo requerido para poder instalar la app en los dispositivos con una versión de Android 8 (Oreo) o superior. Esta APK llamada app-debug.apk se encuentra dentro de la carpeta proporcionada y en el repositorio de GitHub mencionado en el Anexo Digital.

Pasos que seguir para la instalación de la aplicación:

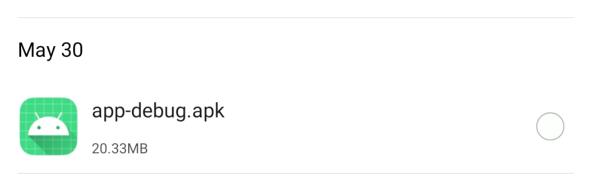
- 1. Conecta tu dispositivo móvil a un equipo
- 2. Permite la transferencia de archivos para poder pasar el APK desde el equipo al móvil.



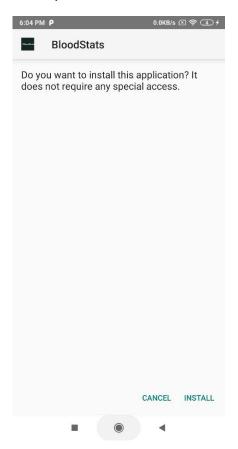
3. Pega el archivo APK a tu carpeta Download o Descargas del móvil.



4. Una vez transferido el archivo, accede a tu aplicación *Files* o *Archivos* y encontrarás este archivo:



5. Presiona en él y saldrá esta pantalla:



6. Presionamos el botón instalar y el sistema ubicará la app en inicio donde podremos ejecutar la aplicación.