### PRIMEIRA USER STORY

1. **Valor:** A autenticação de usuários na loja virtual é importante para que os clientes possam se cadastrar na plataforma com segurança e fazer pedidos. Essa funcionalidade visa unificar fluxo de acesso ao site, permitindo o usuário possa se cadastrar, fazer login ou redefinir senha na loja virtual.

## 2. Narrativa do usuário:

Como cliente

Eu quero acessar a página de login do usuário

Para visualizar opções de login cadastro e redefinição de senha na loja virtual

# 3. Requisitos

- Atores: Cliente.
- Interfaces: Ver documento em anexo da UI/UX.
- Dados:
  - Criação de banco de dados tabelas para armazenar informações dos clientes cadastrados.
  - o Criação de API para integração com front-end e banco criado.
  - Criação de tela de login para permitir que o usuário acesse a página de login e a página de cadastro do usuário
- Plataforma/Ambiente:
  - o Web/Web Mobile
  - Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação de usuário, homologação QA e produção.
- Critérios de aceite:
  - Usuário deverá visualizar formulário para fazer login e entrar na loja virtual.
  - o Usuário deverá visualizar botão para acessar tela de cadastro do sistema.
  - o Usuário deverá visualizar botão para acessar tela 'Esqueci minha senha'.

### SEGUNDA USER STORY

1. **Valor:** A visualização dos produtos em amostra na loja virtual é importante para que os clientes possam selecionar e fazer pedidos. Essa funcionalidade visa mostrar os produtos ofertados assim que fazer o login no site.

### 2. Narrativa do usuário:

Como cliente

**Eu quero** acessar a página de produtos

Para visualizar todas as opções de produtos ofertados

# 3. Requisitos

- Atores: Cliente.
- Interfaces: Ver documento em anexo da UI/UX.
- Dados:
  - Criação de banco de dados e tabelas para armazenar informações dos produtos cadastrados.
  - o Criação de API para integração com front-end e banco criado.
  - Criação de tela de produtos para permitir que o usuário acesse a página de produtos e visulize os itens existentes.
- Plataforma/Ambiente:
  - o Web/Web Mobile
  - Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação de usuário, homologação QA e produção.
- Critérios de aceite:
  - o Usuário deverá visualizar uma lista de produtos na loja virtual.
  - o Usuário deverá visualizar botão para adicionar ao carrinhos.
  - o Usuário deverá visualizar informações sobre os produtos.
  - Usuário deverá visualizar um filtro com opções de menor preço, maior preço e ordem alfabetica A-Z e Z-A.