

Научное программирование

Отчет по лабораторной работе № 6

Коняева Марина Александровна НФИбд-01-21

Содержание

Цель работы	1
Выполнение лабораторной работы	1
Пределы. Оценка.....	1
Частичные суммы.....	2
Сумма ряда	4
Вычисление интегралов	4
Аппроксимирование суммами	4
Вывод.....	6

Цель работы

Научиться работать с пределами, последовательностями и рядами, а также научиться писать векторизованный программный код.

Выполнение лабораторной работы

Пределы. Оценка

Определяем с помощью анонимной функции простую функцию. Создаём индексную переменную, возьмём степени 10, и оценим нашу функцию.

```

>> f = @(n) (1+1./n).^n
f =

@(n) (1 + 1 ./ n) .^ n

>> k = [0:1:9]'
k =

     0
     1
     2
     3
     4
     5
     6
     7
     8
     9

>> format long
>> n = 10.^k
n =

         1
        10
       100
      1000
     10000
    100000
   1000000
  10000000
 100000000
1000000000

```

Пределы код 01

Получим ответ. На следующей фигуре видно, что предел сходится к значению 2.71828.

```

>> f(n)
ans =

    2.0000000000000000
    2.593742460100002
    2.704813829421529
    2.716923932235520
    2.718145926824356
    2.718268237197528
    2.718280469156428
    2.718281693980372
    2.718281786395798
    2.718282030814509

```

Пределы код 02

Частичные суммы

Определим индексный вектор, а затем вычислим члены. После чего введем последовательность частичных сумм, используя цикл.

```

>> format
>> n = [2:1:11]
n =
     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11

>> n = [2:1:11]';
>> a = 1./(n.*(n+2))
a =
    1.2500e-01
    6.6667e-02
    4.1667e-02
    2.8571e-02
    2.0833e-02
    1.5873e-02
    1.2500e-02
    1.0101e-02
    8.3333e-03
    6.9930e-03

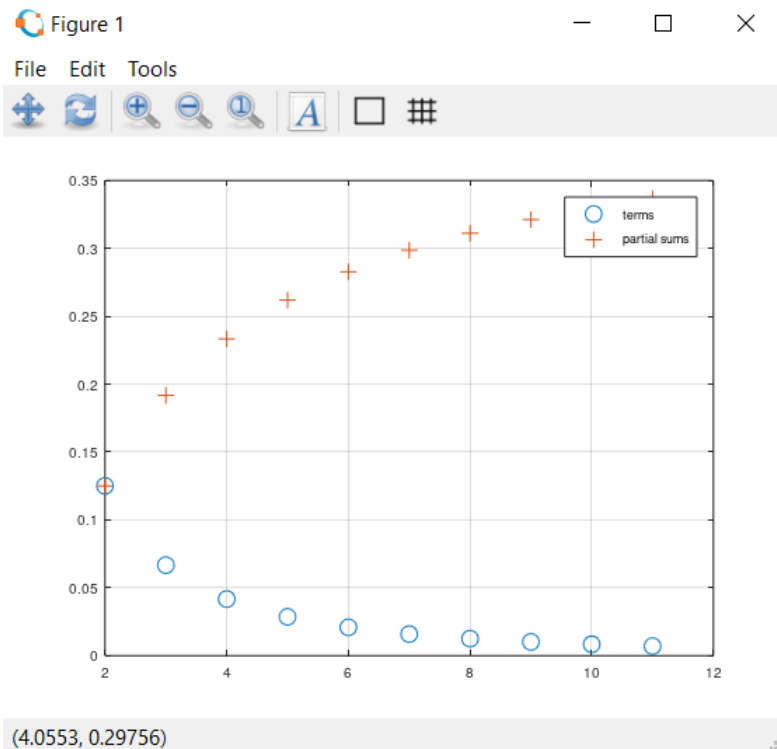
>> for i = 1:10
s(i) = sum(a(1:i));
end
>> s'
ans =
    0.1250
    0.1917
    0.2333
    0.2619
    0.2827
    0.2986
    0.3111
    0.3212
    0.3295
    0.3365

>> plot(n,a,'o',n,s,'+')
>> grid on
>> legend('terms','partial sums')
error: 'legend' undefined near line 1, column 1
>> legend ('terms','partial sums')

```

Частичные суммы код 01

Построенные слагаемые и частичные суммы можно увидеть на следующем рисунке:



Частичные суммы код 02

Сумма ряда

Найдём сумму первых 1000 членов гармонического ряда $1/n$.

```
>> n = [1:1:1000];
>> a = 1 ./n;
>> sum (a)
ans = 7.4855
```

Сумма ряда код 01

Вычисление интегралов

Численно посчитаем интеграл.

```
>> function y =f(x)
y = exp(x.^2) .*cos(x);
end
>> quad ('f',0,pi/2)
ans = 1.8757
```

Вычисление интегралов код 01

Аппроксимирование суммами

Напишем скрипт для того, чтобы вычислить интеграл по правилу средней точки. Введём код в текстовый файл и назовём его midpoint.m.

```
midpoint.m
1 a = 0
2 b = pi/2
3 n = 100
4 dx = (b-a)/n
5 function y = f(x)
6     y = exp(x.^2).*cos(x);
7 end
8 msum = 0
9 m1 = a + dx/2;
10 for i = 1:n
11     m = m1+(i-1)*dx;
12     msum = msum + f(m);
13 end
14 approx = msum *dxmi
```

Аппроксимирование суммами код 01

Запустим этот файл в командной строке.

```
>> midpoint
a = 0
b = 1.5708
n = 100
dx = 0.015708
msum = 0
approx = 1.8758
```

Аппроксимирование суммами код 02

Теперь напишем векторизованный код, не требующий циклов. Для этого создадим вектор x-координат средних точек. Введём код в текстовый файл и назовём его midpoint_v.m.

```
midpoint.m  midpoint_v.m
1 a = 0
2 b = pi/2
3 n = 100
4 dx = (b-a)/n
5 function y = f(x)
6     y = exp(x.^2).*cos(x);
7 end
8 m = [a+dx/2:dx:b - dx/2];
9 M = f(m);
10 approx = dx*sum(M)
```

Аппроксимирование суммами код 03

Запустим этот файл в командной строке.

```
>> midpoint_v
a = 0
b = 1.5708
n = 100
dx = 0.015708
approx = 1.8758
```

Аппроксимирование суммами код 04

Запустив оба кода, можно заметить, что ответы совпадают, однако векторизованный код считает быстрее, так как в нём не использованы циклы, которые значительно замедляют работу программы.

```
>> tic ; midpoint ; toc
a = 0
b = 1.5708
n = 100
dx = 0.015708
msum = 0
approx = 1.8758
Elapsed time is 0.00515604 seconds.
>> tic ; midpoint_v ; toc
a = 0
b = 1.5708
n = 100
dx = 0.015708
approx = 1.8758
Elapsed time is 0.00274587 seconds.
```

)

Вывод

В ходе выполнения данной работы я научилась работать с пределами, последовательностями и рядами, а также научилась писать векторизованный программный код. Более того, удалось определить, что векторизованный код работает намного быстрее, чем код с циклами.