

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ

## № 9

Текстовый редактор etacs

Коняева Марина Александровна

# Содержание

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| Цель работы                    | 3 |
| Задание                        | 4 |
| Теоретическое введение         | 5 |
| Выполнение лабораторной работы | 6 |
| Выводы                         | 8 |
| Контрольные вопросы            | 9 |

## Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# Задание

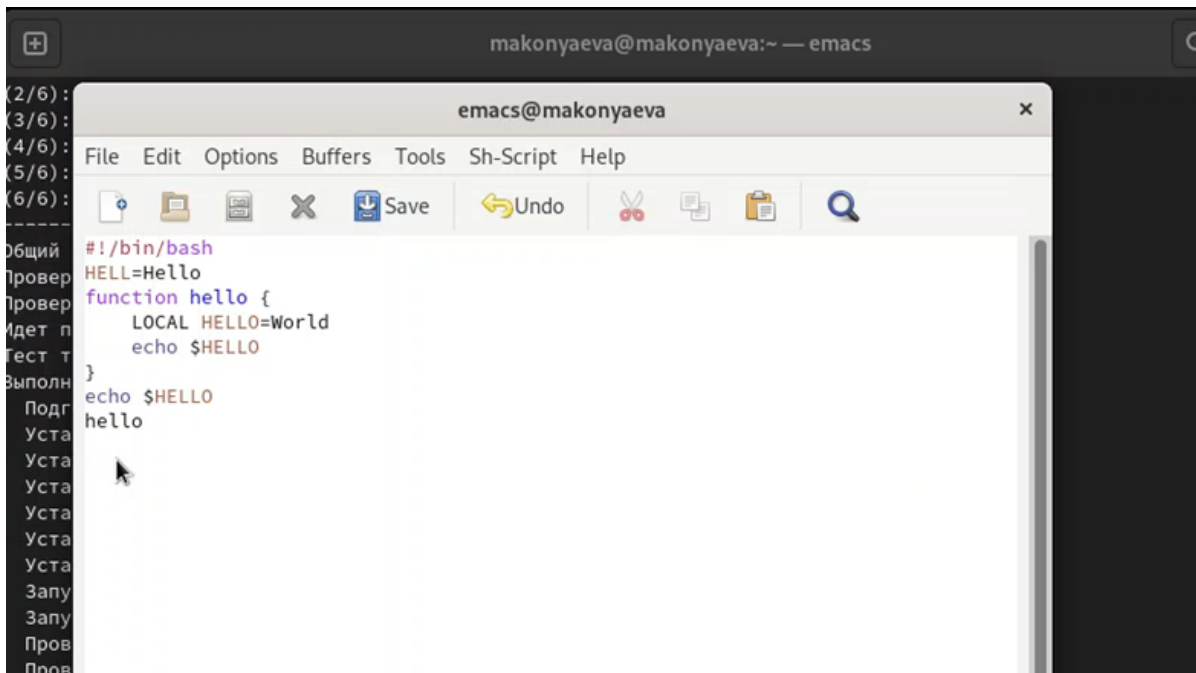
1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etascs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

# Теоретическое введение

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

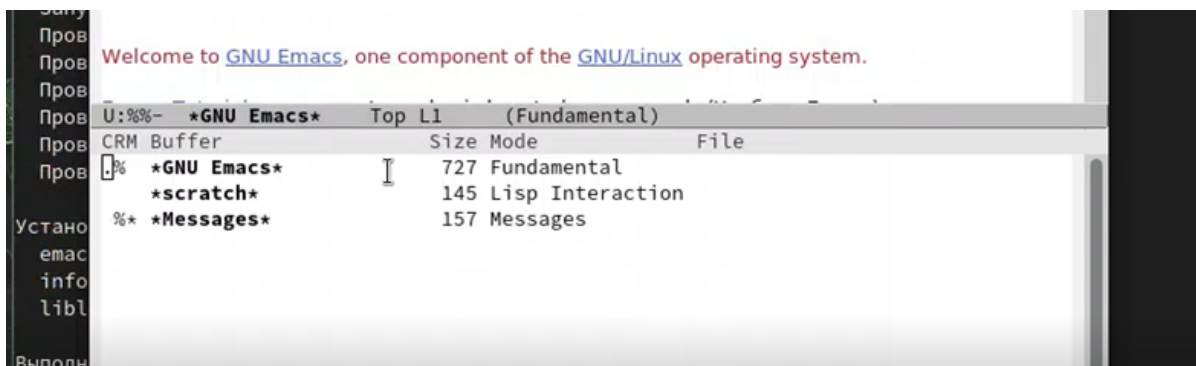
# Выполнение лабораторной работы

1. Знакомство с emacs и работа с файлом (изображение 1.1)



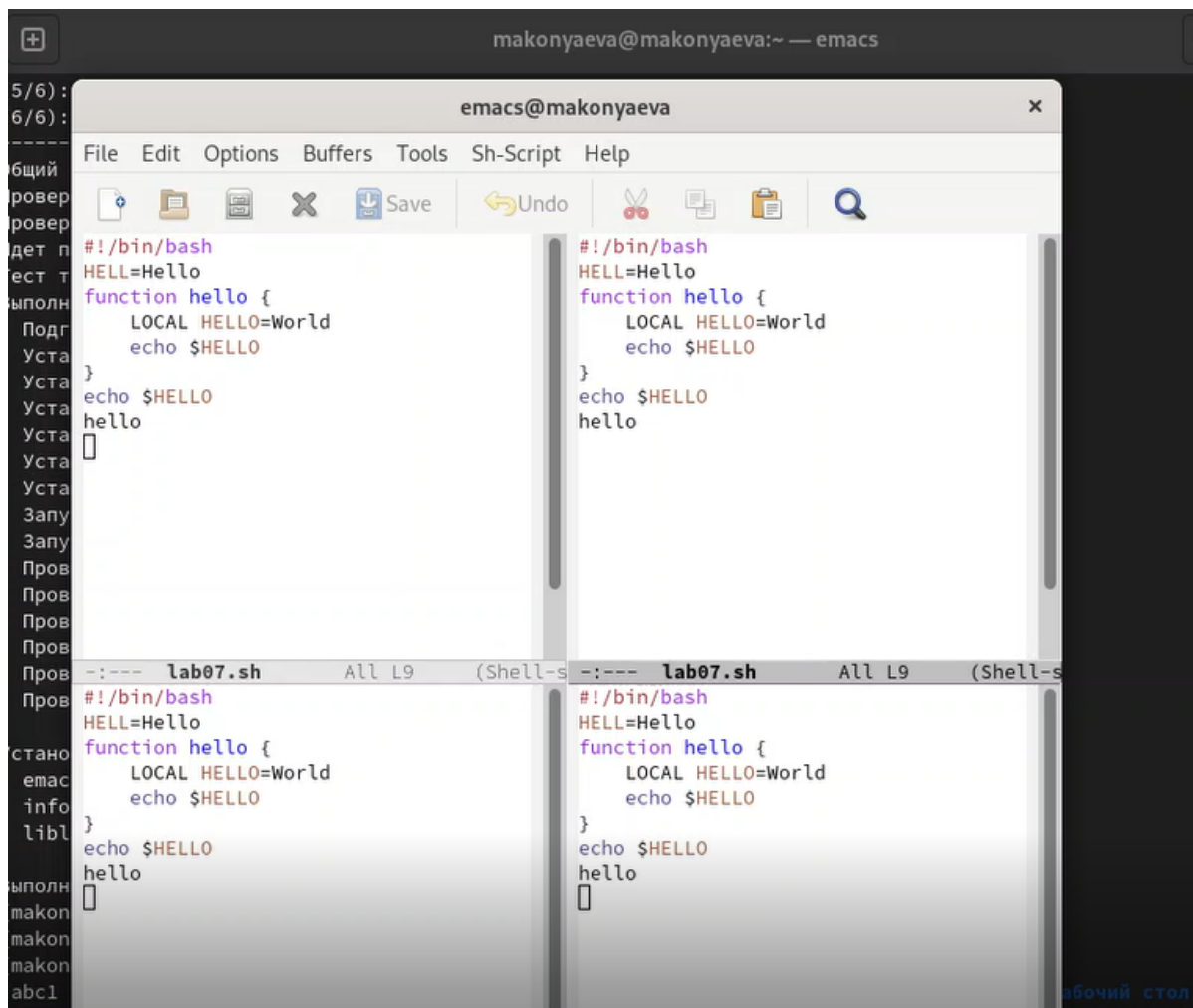
Изображение 1.1 Знакомство с emacs и работа с файлом

2. Работа с буфером (изображение 2.1)



Изображение 2.1 Работа с буфером

### 3. Создание 4ч окон редактирования (изображение 3.1)



Изображение 3.1 Создание 4ч окон редактирования

## Выводы

В ходе данной лабораторной работы познакомились с операционной системой Linux, получили практические навыки работы с редактором Emacs, а также ответили на контрольные вопросы.



# Контрольные вопросы

1. Редактор обладает возможностью редактировать текст, а также некоторыми удобными функциями, к примеру поиск текста.
2. Большое количество команд, некоторые из которых непонятно как использовать горячими клавишами.
3. Окно - отображённый буфер. Буфер - какой то текст.
4. В одном окне отображается один буфер, соответственно 10 буферов в одном окне открыть нельзя.
5. GNU Emacs, Messages, scratch.
6. `ctrl + c + |`
7. `c-x 2`
8. Настройки emacs хранятся в файле `.emacs`
9. Удаление предыдущего символа
10. Мне удобнее было использовать `vi`, поскольку я привык его использовать у себя на работе