

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ

## № 8

Текстовый редактор vi

Коняева Марина Александровна

# Содержание

Цель работы	3
Задание	4
Теоретическое введение	6
Выполнение лабораторной работы	7
Выводы	8
Контрольные вопросы	9

## Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

# Задание

1. Создайте каталог с именем `~/work/os/lab06`.
2. Перейдите во вновь созданный каталог.
3. Вызовите `vi` и создайте файл `hello.sh`
4. Нажмите клавишу `i` и вводите следующий текст
5. Нажмите клавишу `Esc` для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
6. Нажмите `:` для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.
7. Нажмите `w` (записать) и `q` (выйти), а затем нажмите клавишу `Enter` для сохранения вашего текста и завершения работы.
8. Сделайте файл исполняемым
9. Вызовите `vi` на редактирование файла
10. Установите курсор в конец слова `HELL` второй строки.
11. Перейдите в режим вставки и замените на `HELLO`. Нажмите `Esc` для возврата в командный режим.
12. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово `LOCAL`.
13. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: `local`, нажмите `Esc` для возврата в командный режим.
14. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: `echo $HELLO`.
15. Нажмите `Esc` для перехода в командный режим.
16. Удалите последнюю строку.

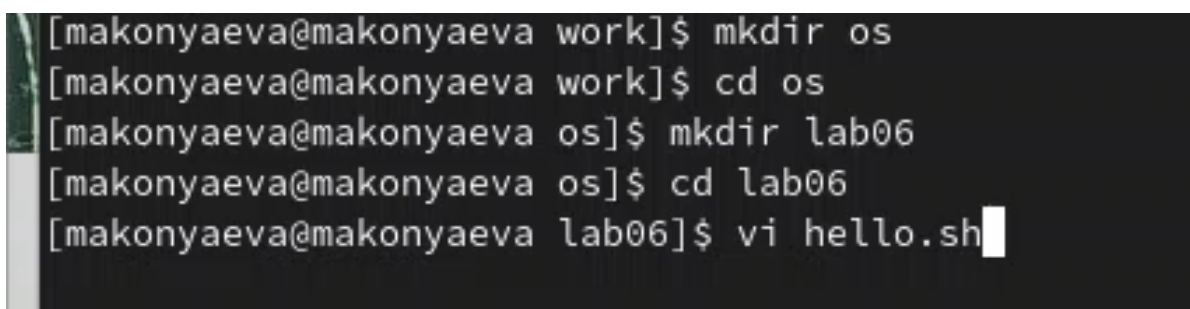
17. Введите команду отмены изменений `u` для отмены последней команды.
18. Введите символ `:` для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из `vi`.

# Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла: vi

# Выполнение лабораторной работы

1. Создадим каталог с именем `~/work/os/lab06`, перейдем во вновь созданный каталог, вызовим `vi` и создайте файл `hello.sh`



```
[makonyaeva@makonyaeva work]$ mkdir os  
[makonyaeva@makonyaeva work]$ cd os  
[makonyaeva@makonyaeva os]$ mkdir lab06  
[makonyaeva@makonyaeva os]$ cd lab06  
[makonyaeva@makonyaeva lab06]$ vi hello.sh
```

Изображение 1.1 файл `hello.sh`

## Выводы

В ходе данной лабораторной работы познакомились с операционной системой Linux, получили практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах, а также ответили на контрольные вопросы.



# Контрольные вопросы

1. Командный режим позволяет управлять курсором и вводить команды редактирования. Режим вставки допускает производить ввод текста. При этом текст не будет восприниматься, как команды редактирования. Режим последней строки позволяет производить запись файла на диск и выходить из редактора Vi. Кроме того, используя этот режим, можно вводить дополнительные команды редактирования.
2. Если необходимо просто выйти Vi (без сохранения выполненных изменений), то необходимо в последней строке набрать символ q (или q!).
3. 0 (ноль) - перейти в начало строки; \$ - перейти в конец строки; G - перейти в конец файла; nG - перейти на строку номер n.
4. Редактор vi предполагает, что слово - это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.
5. 0 (ноль) - перейти в начало строки; \$ - перейти в конец строки; 6. Добавление / вставка текста a- добавить текст после курсора; A- добавить текст в конец строки; i- вставить текст перед курсором; nI- вставить текст n раз; I- вставить текст в начало строки. Вставка строки o-вставить строку под курсором; O- вставить строку над курсором. Удаление текста x- удалить один символ в буфер; dw- удалить одно слово в буфер; c- заменить текст от курсора до конца строки; - заменить слово; R- заменить текст. Поиск текста / - произвести поиск вперед по тексту указанной строки символов ; ? - произвести поиск назад по тексту указанной строки символов .

6. c\$ - заменить текст от курсора до конца строки
7. u- отменить последнее изменение
8. Копирование и перемещение текста :n,m d-уничтожить строки с n по m пример:  
: 3,8d : i,j m k- переместить строки с i по j , начиная со строки k пример : :  
4,9m12 : i,j t k- копировать строки с i по j на строку k пример: : 2,5 t 13 : i,j w -  
записать строки с i по j в файл с именем пример: : 5,9 <имя \_файла>. Запись  
в файл и выход из редактора :w- записать измененный текст в файл на диске,  
не выходя из Vi; :w - записать измененный текст в новый файл с именем ; :w! -  
записать измененный текст в файл с именем ; - :wq- записать изменения в файл  
и выйти из Vi; :q- выйти из редактора Vi; :q!- выйти из редактора без записи;  
:e!- вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведенные со  
времени последней записи
9. \$ - перемещает курсор в конец строки.
10. Опции редактора Vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций  
используется команда set (в режиме последней строки): set all - вывести полный  
список опций; set nu - вывести номера строк; set list - вывести невидимые  
символы; set ic - не учитывать при поиске, является ли символ прописным или  
строчным.
11. Нажатие клавиши ESC всегда переводит Vi в командный режим (это удобно,  
когда вы точно не помните в каком режиме находитесь). Если вы нажмете  
клавишу ESC, находясь в командном режиме, машина напомним вам об этом,  
подав звуковой сигнал.
12. Командный ->вставки- >последняя строка (командная строка).