Лабораторная работа №14

Коняева Марина НФИбд-01-21 01.06.2022

Тема

Именованные каналы

Цель работы

 Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

Теоретическое введение

Одним из видов взаимодействия между процессами в операционных системах является обмен сообщениями. Под сообщением понимается последовательность байтов, передаваемая от одного процесса другому. В операционных системах типа UNIX есть 3 вида межпроцессорных взаимодействий: общеюниксные (именованные каналы, сигналы), System V Interface Definition (SVID — разделяемая память, очередь сообщений, семафоры) и BSD (сокеты). Для передачи данных между неродственными процессами можно использовать механизм именованных каналов (named pipes). Данные передаются по принципу FIFO (First In First Out) (первым записан — первым прочитан), поэтому они называются также FIFO pipes или просто FIFO. Именованные каналы отличаются от неименованных наличием идентификатора канала, который представлен как

4/10

Выполнение лабораторной работы

1. Скрипт 1-4 (изображение 1.1-4)

```
∄
                        makonyaeva@makonyaeva:~/lab14 — /usr/libexec/vi server.c
                                                                                     a
main()
 int readfd:
 int n;
 char buff[MAX BUFF]:
 printf("FIFO Server...\n");
 if(mknod(FIFO NAME, S IFIFO | 0666, 0) < 0)
      fprintf(stderr, "%s: Невозможно создать FIFO (%s)\n",
 if((readfd = open(FIFO NAME, O RDONLY)) < 0)
      fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
 clock_t now=time(NULL), start=time(NULL);
 while(now-start<30)
     while((n = read(readfd, buff, MAX_BUFF)) > 0)
          if(write(1, buff, n) != n)
              fprintf(stderr, "%s: Ошибка вывода (%s)\n",
```

```
\blacksquare
                         makonyaeva@makonyaeva:~/lab14 — /usr/libexec/vi client.c
#include "common.h"
#define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
int
main()
int msg, len, i;
long int t;
for(i=0; i<20; i++)
    sleep(3);
    t=time(NULL):
    printf("FIFO Client...\n");
    if((msg = open(FIFO_NAME, O_WRONLY)) < 0)
        fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
    len = strlen(MESSAGE);
    if(write(msg, MESSAGE, len) != len)
        fprintf(stderr, "%s: Ошибка записи в FIFO (%s)\n",
```

Изображение 1.2

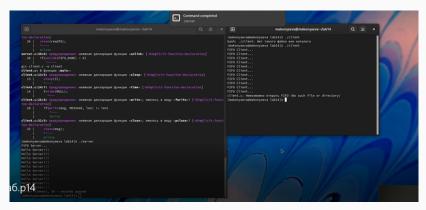
Скрипт 2 6/10

```
∄
                        makonyaeva@makonyaeva:~/lab14 — /usr/libexec/vi client2.c
#include "common.h"
#define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
int
main()
int writefd, msglen, count;
long long int t:
char message[10];
for(count=0; count<-5; ++count)
   sleep(5);
   t=(long long int) time(0);
   sprintf(message, "%lli", t);
    if((writefd = open(FIFO_NAME, O_WRONLY)) < 0)
        fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
        exit(-1):
   msglen = strlen(MESSAGE);
    if(write(writefd, MESSAGE, msglen) != msglen)
       fprintf(stderr,"%s: Ошибка записи в FIFO (%s)\n",
```

```
\oplus
                         makonyaeva@makonyaeva:~/lab14 — /usr/libexec/vi Makefile
                                                                                         Q
all: server client
server: server.c common.h
                 gcc server.c -o server
client: client.c common.h
                gcc client.c -o client
clean:
                -rm server client *.o
```

Изображение 1.4 Скрипт 4

2. Запустим в разных консолях (изображение 2.1)



Изображение 2.1 Запустим в разных консолях

Вывод

В ходе данной лабораторной работы приобрели практических навыков работы с именованными каналами, а также ответили на контрольные вопросы.