Лабораторная работа 1

Тагиев Байрам Алтай оглы

Содержание

1	Цель работы	5
	Задание	6
	Выполнение лабораторной работы	8
4	Выводы	13

Список иллюстраций

2.1	Изменённая кольцевая топология сети	6
3.1	Инициализация необходимого	8
3.2	Манипуляции с узлами	8
3.3	Передача данных	9
3.4	Модельное время	9
3.5	Результат в NAM	10
3.6	Разрыв соединения	11
3.7	Разрыв соединения 2	12

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение навыков моделирования сетей передачи данных с помощью средства имитационного моделирования NS-2, а также анализ полученных результатов моделирования.

2 Задание

Внесите следующие изменения в реализацию примера с кольцевой топологией сети:

• топология сети должна соответствовать представленной на (fig. 2.1)

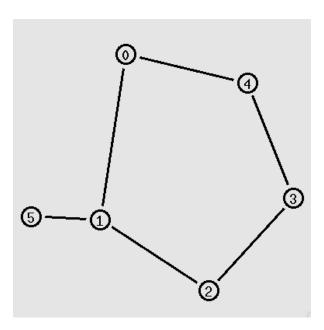


Рис. 2.1: Изменённая кольцевая топология сети

- передача данных должна осуществляться от узла n(0) до узла n(5) по кратчай- шему пути в течение 5 секунд модельного времени;
- передача данных должна идти по протоколу TCP (тип Newreno), на принимаю- щей стороне используется TCPSink-объект типа DelAck;

поверх TCP работает протокол FTP с 0,5 до 4,5 секунд модельного времени;

- с 1 по 2 секунду модельного времени происходит разрыв соединения между узлами n(0) и n(1);
- при разрыве соединения маршрут передачи данных должен измениться на резервный, после восстановления соединения пакеты снова должны пойти по кратчайшему пути.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Для начала создадим симулятор, файл анимации и трассировки.

```
# создание объекта Simulator
set ns [new Simulator]

$ns rtproto DV

set nf [open out.nam w]

$ns namtrace-all $nf

# открытие на запись файла трассировки out.tr

# для регистрации всех событий
set f [open out.tr w]

# все регистрируемые события будут записаны в переменную f
$ns trace-all $f
```

Рис. 3.1: Инициализация необходимого

2. Далее создадим наши узлы при помощи цикла и соединим соответствующие узлы по схеме, представленной на (fig. 2.1)

Рис. 3.2: Манипуляции с узлами

3. Теперь зададим соединение между узлами 0 и 5. Передачу данных по TCP Newreno, на принимающей стороне TCPSink DelAck. Также, поверх TCP работает FTP.

```
set tcp0 [new Agent/TCP/Newreno]
$ns attach-agent $n(0) $tcp0

set sink [new Agent/TCPSink/DelAck]
$ns attach-agent $n(5) $sink

$ns connect $tcp0 $sink

set ftp0 [new Application/FTP]
$ftp0 attach-agent $tcp0
$ftp0 set type_ FTP
```

Рис. 3.3: Передача данных

4. Теперь мы сделаем разметку модельного времени. На 0.5 секунде запустим FTP. На 1 секунде разорвем соединение между узлами 0 и 1, чтобы трафик пошел по другому пути кольца. На 2 секунде востановим соединение и далее мы увидим, что трафик пошел по кратчайшему пути. Далее остановим FTP и запустим процедуру finish.

```
$ns at 0.5 "$ftp0 start"
$ns rtmodel-at 1.0 down $n(0) $n(1)
$ns rtmodel-at 2.0 up $n(0) $n(1)
$ns at 4.5 "$ftp0 stop"
$ns at 5.0 "finish"
# запуск модели
$ns run
```

Рис. 3.4: Модельное время

5. Запустим моделирование и посмотрим на результат. Сначала, мы видим как пакеты идут по кратчайшему пути, через 0-1-5.

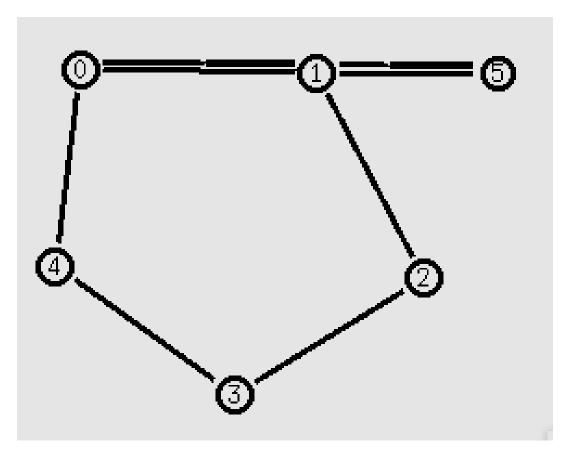


Рис. 3.5: Результат в NAM

6. Далее, на 1 секунде у нас происходит разрыв соединения между 0-1. И пакеты теряются.

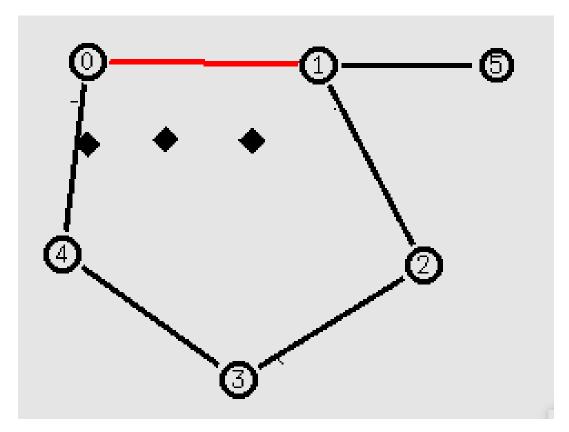


Рис. 3.6: Разрыв соединения

7. Затем происходит изменение маршрута передачи данных.

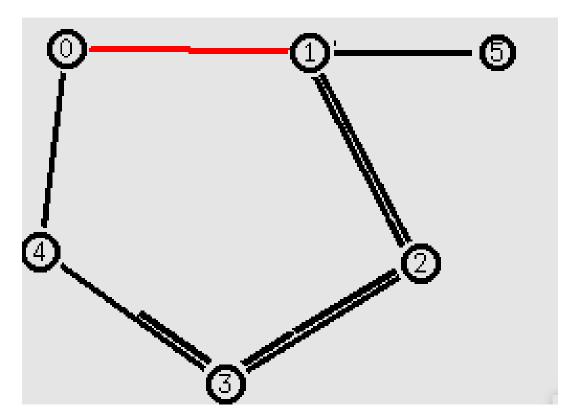


Рис. 3.7: Разрыв соединения 2

8. После происходит востановление пути и изменение маршрута передачи данных.

4 Выводы

По мере выполнения работы, я приобрел практические навыки моделирования сетей передачи данных с помощью средства имитационного моделирования NS-2, а также проанализировал результаты моделирования.