# Лабораторная работа 17

Тагиев Б. А.

17 июня 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

# Цель работы

Решить три задачи для самостоятельного выполнения.

# Выполнение работы

#### Задача 1

На вычислительном центре в обработку принимаются три класса заданий А. В и С. Исходя из наличия оперативной памяти ЭВМ задания классов А и В могут решаться одновременно, а задания класса С монополизируют ЭВМ. Задания класса А поступают через  $20 \pm 5$  мин, класса В — через  $20 \pm 10$  мин, класса С — через  $28 \pm 5$ мин и требуют для выполнения: класс  $A - 20 \pm 5$  мин, класс B - 21 $\pm$  3 мин, класс С — 28  $\pm$  5 мин. Задачи класса С загружаются в ЭВМ, если она полностью свободна. Задачи классов А и В могут дозагружаться к решающей задаче. Смоделировать работу ЭВМ за 80 ч. Определить её загрузку.

1. Исходный код выглядит следующим образом. Здесь мы задаем cell, отвечающий за работу какого-либо процесса и в процессах занимаем необходимое для процесса поле. Ограничение на 2 поставлено специально, т. к. задача С должна выполняться только тогда, когда ЭВМ свободна. Остальное, в целом, очевидно и не требует объяснений.

```
cell STORAGE 2
; задание А
TaskA GENERATE 20,5
QUEUE a
ENTER cell,1
DEPART a
ADVANCE 20.5
LEAVE cell,1
TERMINATE
: запание В
TaskB GENERATE 20.10
QUEUE b
ENTER cell,1
DEPART b
ADVANCE 21,3
LEAVE cell, 1
TERMINATE
: запание С
TaskC GENERATE 28.5
OUEUE c
ENTER cell.2
DEPART c
ADVANCE 28,5
LEAVE cell.2
TERMINATE
; timer
GENERATE 4800
TERMINATE 1
START 1
```

2. В результате получим отчет, было создано 240 задач А, 236 задач В и 172 задачи С, при этом ни одна задача С не выполнилась. Загрузка ЭВМ равна 0.994.

LABEL	LUC	BLOCK IYP	BRILDY TIRBIT	CURRENT COUNT	DRIDY	
TASKA		GENERATE		CORRENI COUNT		
IASKA	1			-	0	
	2	QUEUE	240	4	•	
	3	ENTER	236	0	0	
	4	DEPART	236	0	0	
	5	ADVANCE	236	1	0	
	6	LEAVE	235	0	0	
	7	TERMINATE	235	0	0	
TASKB	8	GENERATE	236	0	0	
	9	QUEUE	236	5	0	
	10	ENTER	231	0	0	
	11	DEPART	231	0	0	
	12	ADVANCE	231	1	0	
	13	LEAVE	230	0	0	
	14	TERMINATE	230	0	0	
TASKC	15	GENERATE	172	0	0	
	16	QUEUE	172	172	0	
	17	ENTER	0	0	0	
	18	DEPART	0	0	0	
	19	ADVANCE	0	0	0	
	20	LEAVE	0	0	0	
	21	TERMINATE	0	0	0	
	22	GENERATE	1	0	0	
	23	TERMINATE	1	0	0	
QUEUE	MAX	CONT. ENTRY	ENTRY (0) AVE.COM	NT. AVE.TIME	AVE. (-0) RETR	Y
A	7	4 240	3 3.288	65.765	66.597 0	
В	7	5 236	1 3.280	66.703	66.987 0	
С	172	172 172	0 85.786	2394.038	2394.038 0	

#### Задача 2

Самолёты прибывают для посадки в район аэропорта каждые  $10 \pm 5$  мин. Если взлетно- посадочная полоса свободна, прибывший самолёт получает разрешение на посадку. Если полоса занята, самолет выполняет полет по кругу и возвращается в аэропорт каждые 5 мин. Если после пятого круга самолет не получает разрешения на посадку, он отправляется на запасной аэродром.

В аэропорту через каждые 10 ± 2 мин к взлетно -посадочной полосе выруливают готовые к взлёту самолёты и получают разрешение на взлёт, если полоса свободна. Для взлета и посадки самолёты занимают полосу ровно на 2 мин. Если при свободной полосе одновременно один самолёт прибывает для посадки, а другой — для взлёта, то полоса предоставляется взлетающей машине.

#### Задача 2

#### Требуется:

- выполнить моделирование работы аэропорта в течение суток;
- подсчитать количество самолётов, которые взлетели, сели и были направлены на запасной аэродром;
- определить коэффициент загрузки взлетно-посадочной полосы.

1. Исходный код выглядит следующим образом. У нас есть 1 полоса, которую занимают в процессе работы либо при посадке, либо при взлете. При генерации задаем больший приоритет для тех, кто вылетает. Через TEST проводим проверку на свободную полосу.

```
line STORAGE 1
: Arrival
GENERATE 10,5,,,1
TEST E S$line.l.emptv
ADVANCE 5,0
TEST E S$line, 1, empty
ADVANCE 5.0
TEST E S$line, 1, empty
ADVANCE 5,0
TEST E S$line.l.emptv
ADVANCE 5,0
TEST E S$line, 1, empty
ADVANCE 5.0
TEST E S$line,0,del
empty QUEUE a
ENTER line.1
DEPART a
ADVANCE 2.0
LEAVE line.1
TERMINATE
del TERMINATE
; Departure
dep GENERATE 10.2...2
OUEUE d
ENTER line.1
DEPART d
ADVANCE 2.0
LEAVE line.1
TERMINATE
:timer
GENERATE 1440
```

TERMINATE 1

2. В результате получим отчет, прилетело 142 самолета, улетело также 142 самолета. На запасной аэродром было направлено 0 самолетов. Красное - проверка на то, что у полоса свободна, там только 1 крутил все пять кругов, но все равно сел. Если бы самолет не смог сесть, он бы попал в синюю зону, но тут 0. Желтая зона показывает обработку самолетов, которые сели - они все были обработаны. Зеленым это те, которые вылетают. Все вылетели - никакой очереди не осталось - отметил черным.

LABEL	LOC	BLOCK TYPE	ENTRY COUNT	CURRENT COUNT	RETRY
	1	GENERATE	142	0	0
	2	TEST	142	0	0
	3	ADVANCE	35	0	0
	4	TEST	35	0	0
	5	ADVANCE	3	0	0
	6	TEST	3	0	0
	7	ADVANCE	1	0	0
	8	TEST	1	0	0
	9	ADVANCE	1	0	0
	10	TEST	1	0	0
	11	ADVANCE	1	0	0
	12	TEST	1	0	0
EMPTY	13	QUEUE	142	O	0
	14	ENTER	142	0	0
	15	DEPART	142	0	0
	16	ADVANCE	142	0	0
	17	LEAVE	142	0	0
	18	TERMINATE	142	0	0
DEL	19	TERMINATE	0	0	0
DEP	20	GENERATE	142	0_	0
	21	QUEUE	142	0	0
	22	ENTER	142	0	0
	23	DEPART	142	0	0
	24	ADVANCE	142	0	0
	25	LEAVE	142	0	0
	26	TERMINATE	142	0	0
	27	GENERATE	1	0	0
	28	TERMINATE	1	0	0

Figure 4: Отчет

#### Задача З

Морские суда прибывают в порт каждые [а  $\pm$  6] часов. В порту имеется N причалов. Каждый корабль по длине занимает M причалов и находится в порту [b  $\pm$  ε] часов. Требуется построить GPSS-модель для анализа работы морского порта в течение полугода, определить оптимальное количество причалов для эффективной работы порта.

Исходные данные: 1. а = 20 ч,  $\delta$  = 5 ч, b = 10 ч,  $\epsilon$  = 3 ч, N = 10, M = 3; 2. а = 30 ч,  $\delta$  = 10 ч, b = 8 ч,  $\epsilon$  = 4 ч, N = 6, M = 2.

1. Исходный код выглядит следующим образом. Pier показывает у нас количество причалов. Остальное не нуждается в объяснении.

```
pier STORAGE 10
GENERATE 20,5
qq 3U3UQ
ENTER pier, 3
DEPART pp
ADVANCE 10,3
LEAVE pier, 3
TERMINATE
;timer
GENERATE 4380
TERMINATE 1
START 1
```

15/22

2. Получим следующие исходные данные, 218 судов прошло, максимально используемое количество причалов 3. Утилизация составила 0.149 - наши причалы простаивают без дела.

	The proof with the proof of the	
LABEL	LOC BLOCK TYPE ENTRY COUNT CURRENT COUNT RETRY	
	1 GENERATE 218 0 0	
	2 QUEUE 218 0 0	
	3 ENTER 218 0 0	
	4 DEPART 218 0 0	
	5 ADVANCE 218 0 0	
	6 LEAVE 218 0 0	
	7 TERMINATE 218 0 0	
	8 GENERATE 1 0 0	
	9 TERMINATE 1 0 0	
OUEUE	MAX CONT. ENTRY ENTRY(0) AVE.CONT. AVE.TIME AVE.(-0) RETRY	,
PP	1 0 218 218 0.000 0.000 0.000 0	
STORAGE	CAP. REM. MIN. MAX. ENTRIES AVL. AVE.C. UTIL. RETRY DELAY	
PIER	10 10 0 3 654 1 1.486 0.149 0 0	

Figure 6: Отчет

3. Оптимальным решением будет использовать 3 причала, при этом утилизация все еще не максимальная, что говорит нам о возможности увеличения судов, без необходимости увеличения количества судов.



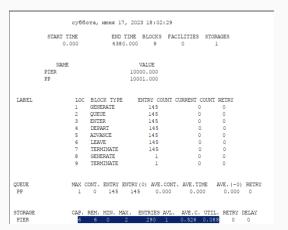
Figure 7: Отчет

1. Исходный код выглядит следующим образом. Pier показывает у нас количество причалов. Остальное не нуждается в объяснении.

```
pier STORAGE 6
GENERATE 30,10
qq 3U3UQ
ENTER pier, 2
DEPART pp
ADVANCE 8,4
LEAVE pier, 2
TERMINATE
;timer
GENERATE 4380
TERMINATE 1
START 1
```

19/22

2. Получим следующие исходные данные, 145 судов прошло, максимально используемое количество причалов 2. Утилизация составила 0.088 - наши причалы простаивают без дела.



3. Оптимальным решением будет использовать 2 причала, при этом утилизация все еще не максимальная, что говорит нам о возможности увеличения судов, без необходимости увеличения количества судов.



Figure 10: Отчет

### Выводы

Я решил 3 задачи для самостоятельного выполнения.