Лабораторная работа №3 Управляющие структуры

Статический анализ данных

Коняева Марина Александровна

НФИбд-01-21

Студ. билет: 1032217044

2024

RUDN

Цели лабораторной работы

Освоить применение циклов функций и сторонних для Julia пакетов для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами.

Теоретическое введение

Для различных операций, связанных с перебором индексируемых элементов структур данных, традиционно используются циклы while и for. Синтаксис while: while end

Такие же результаты можно получить при использовании цикла for.

Синтаксис for: for in end

Довольно часто при решении задач требуется проверить выполнение тех или иных условий. Для этого используют условные выражения. Синтаксис условных выражений с ключевым словом: if <условие 1> <действие 1> elseif <условие 2> <действие 2> else <действие 3> end

Задачи лабораторной работы

- 1. Используя Jupyter Lab, повторите примеры из раздела 3.2.
- 2. Выполните задания для самостоятельной работы (раздел 3.4).

Выполнение лабораторной работы: циклы while и for

1. Использование цикла while для формирования элементов массива.

```
п поси пс10 прибадит к п единицу и распечатать значения:

= 0

= 0

= 0

= 0

= 0

= 0

1

2

4

5

6

7

8

9

10
```

Рис. 1: Формирования элементов массива

2. Работе со строковыми элементами массиват с цилом while, подставляя имя из массива в заданную строку приветствия и выводя получившуюся конструкцию на экран.

Рис. 2: while при работе со строковыми элементами массива

Выполнение лабораторной работы: циклы while и for

3. Использование цикла for для формирования элементов массива.

```
for n in 1:2:10
println(n)
end

1
3
5
7
9
```

Рис. 3: Формирования элементов массива

 Работе со строковыми элементами массиват с цилом for, подставляя имя из массива в заданную строку приветствия и выводя получившуюся конструкцию на экран.

```
eyfriends = ["fed", "Robyn", "Barrey", "Lily", "Marshall"]

for friend in myfriends

println("mi Sfriend, it's great to see you!")

end

il led, it's great to see you!

Hi Robyn, it's great to see you!

Hi Lily, it's great to see you!
```

6/39

Выполнение лабораторной работы: циклы while и for

 Создания двумерного массива цикла for для создания двумерного массива, в котором значение каждой записи является суммой индексов строки и столбца.

```
# инициализация моссиба м х п из мулей:
# формурование массива, в комором эмачение каждой записи
for i in lin
 for i in lin
    A[i, j] = i + j
end
4 5 6 7 8
6 7 8 9 10
# инициализация моссиба м и м из мусей:
8 = fill(0, (m, n))
for i in 1:m, j in 1:n
8[i, j] = i + j
5x5 Matrix(Int64):
4 5 6 7 8
6 7 8 9 10
C = [i + j for i in 1:m, j in 1:m]
5x5 Matrix(Int64):
4 5 6 7 8
6 7 8 9 10
```

Рис. 5: Создания двумерного массива

Выполнение лабораторной работы: условные выражения

6. Пример: пусть для заданного числа □ требуется вывести слово «Fizz», если □ делится на 3, «Buzz», если □ делится на 5, и «FizzBuzz», если □ делится на 3 и 5.

```
The size of section was a specimen on the size of section and size on a specimen with the size of section and size on a specimen with the size of section and size of section and size of section and section and
```

Рис. 6: Примеры с условными выражениями

7. Пример с условными выражениями с тернарными операторами. Синтаксис: a ? b : c. Такая запись эквивалентна записи условного выражения с ключевым словом: if a b else c end

```
x = 5

y = 10

(x > y) ? x : y
```

Рис. 7: Пример с условными выражениями с тернарными операторами

8. Изучим информацию о функция и повторим примеры их задания, использования и вызов.

```
function sayhi(name) println("Hi Shame, it's great to see you!")
end

# function ("κ)

**rection f("κ)

**rection f("κ)

**rection f("κ)

**rection f("κ)

**rection with 1 method)

sayhi("C-SPO")

f(42)

Hi (-3PO, it's great to see you!

1764
```

Рис. 8: Функции (задание и вызов) 1

9. Повторим примеры с функциями, где можно объявить любую из выше определённых функций в одной строке, а также выполним пример, где можно объявить выше определённые функции как «анонимные».

```
ssphi(2(name) = println("Hi Sname, it's great to see you!") \\ f(2(x) = x^2) \\ f(2) (generic function with 1 method) \\ ssphi(3 = name -> println("Hi Sname, it's great to see you!") \\ f(3 = x -> x^2) \\ f(3 = x - x^2) \\ f(3 = x
```

9/39

10. Выполним примеры с sort и sort!.

```
# sadaëm maccu6 v:

v = [3, 5, 2]

sort(v)

v

3-element Vector{Int64}:

3

5

2

sort!(v)

v

3-element Vector{Int64}:

2

3

5
```

Рис. 10: Примеры с sort и sort!

11. Повторим примеры с функцией тар.

```
map(f, [1, 2, 3])
3-element Vector{Int64}:
1
4
9
map(x -> x^3, [1, 2, 3])
3-element Vector{Int64}:
1
8
27
```

Рис. 11: Примеры с тар

12. Повторим примеры с функцией тар, в тар можно передать и анонимно заданную, а не именованную функцию.

13. Выполним примеры с функцией broadcast. Синтаксис для вызова broadcast такой же, как и для вызоватар, например применение функции f к элементам массива [1, 2, 3]: f(x) = x^2 broadcast(f, [1, 2, 3]) или f.([1, 2, 3])

```
# Задаём матрицу А:
A = [i + 3*j \text{ for } j \text{ in } 0:2, i \text{ in } 1:3]
3×3 Matrix{Int64}:
1 2 3
 4 5 6
# Вызываем функцию f возведения в квадрат
f(A)
3×3 Matrix{Int64}:
  30 36 42
 66 81 96
 102 126 150
B = f.(A)
3×3 Matrix{Int64}:
 1 4 9
 16 25 36
 49 64 81
```

Рис. 13: Примеры с broadcast

 Выполним примеры с функцией broadcast, точечный синтаксис для broadcast() позволяет записать относительно сложные составные поэлементные выражения в форме, близкой к математической записи.

```
A .+ 2 .* f.(A) ./ A
3×3 Matrix(Float64):
3.0 6.0 9.0
12.0 15.0 18.0
21.0 24.0 27.0

Ø. A = 2 * f(A) / A
3×3 Matrix(Float64):
3.0 6.0 9.0
12.0 24.0 27.0

broadcast(x -> x + 2 * f(x) / x, A)
3×3 Matrix(bloat64):
3.0 6.0 9.0
12.0 24.0 27.0

broadcast(x -> x + 2 * f(x) / x, A)
3×3 Matrix(bloat64):
3.0 6.0 9.0
12.0 12.0 18.0
12.0 12.0 18.0
12.0 12.0 18.0
```

Рис. 14: Примеры с broadcast

Выполнение лабораторной работы: сторонние библиотеки

- 15. Изучим информацию о сторонних библиотеках. Julia имеет более 2000 зарегистрированных пакетов, что делает их огромной частью экосистемы Julia. Есть вызовы функций первого класса для других языков, обеспечивающие интерфейсы сторонних функций. Можно вызвать функции из Python или R, например, с помощью PyCall или Rcall.
- https://julialang.org/packages/ https://juliahub.com/ui/Home https://juliaobserver.com/ https://github.com/svaksha/Julia.jl
- 16. Добавим необходимые пакеты для дальнейшего использования.



Рис. 15: Сторонние библиотеки (пакеты)

Выполнение лабораторной работы: сторонние библиотеки

17. Создадим палитру из 100 разных цветов, а затем определим матрицу 3 × 3 с элементами в форме случайного цвета из палитры, используя функцию rand.



Рис. 16: Пример со сторонними библиотеками

- 18. Выполним 1 задание: Используя циклы while и for:
- выведите на экран целые числа от 1 до 100 и напечатайте их квадраты;



Рис. 17: 1 задания: часть 1

 создайте словарь squares, который будет содержать целые числа в качестве ключей и квадраты в качестве их пар-значений;



Рис. 18: 1 задания: часть 2

19. Выполним 2 задание: напишите условный оператор, который печатает число, если число чётное, и строку «нечётное», если число нечётное. Перепишите код, используя тернарный оператор.

Рис. 20: Выполнение 2 задания

20. Выполним 3 задание: напишите функцию add_one, которая добавляет 1 к своему входу.

```
function add_one(x)
return x+1
end
add_one(5)
6
```

Рис. 21: Выполнение 3 задания

 Выполним 4 задание: используйте map() или broadcast() для задания матрицы □, каждый элемент которой увеличивается на единицу по сравнению с предыдущим.

Рис. 22: Задание 4

22. Выполним 5 задание: задайте матрицу ${\cal A}$ следующего вида:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 5 & 2 & 6 \\ -2 & -1 & -3 \end{pmatrix}$$

Рис. 23: Задание 5

• Найдите A^3

```
display(A^2)
display(A^3)

3×3 Matrix(Int64):
0 0 0
3 3 9
-1 -1 -3
3×3 Matrix(Int64):
0 0 0
```

23. Выполним 6 задание: создайте матрицу B с элементами $B_{i1}=10, B_{i2}=-10, B_{i3}=10, \quad i=1,2,...,15.$

```
B = fill(10, (15,3))
B[:, 2] = -B[:, 2]
15×3 Matrix{Int64}:
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
10 -10 10
```

Рис. 26: Задание 6

• Вычислите матрицу $C = B^T B$.

```
C = B' * B

3×3 Matrix{Int64}:

1500 -1500 1500
```

24. Выполним 7 задание: создайте матрицу Z размерности 6×6 , все элементы которой равны нулю, и матрицу E, все элементы которой равны 1.

Рис. 28: Задание 7

• Используя цикл while или for и закономерности расположения элементов, создайте следующие матрицы размерности 6×6 :

$$Z_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \qquad Z_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

$$Z_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \qquad Z_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Рис. 29: Задание 7: часть 1

- 25. Выполним 8 задание: в языке R есть функция outer().
 - Напишите свою функцию, аналогичную функции outer() языка R. Функция должна иметь следующий интерфейс: outer (x, y, operation). Таким образом, функция вида outer (A, B, *) должна быть эквивалентна произведению матриц A и B размерностями $L \times M$ и $M \times N$ соответственно, где элементы результирующей матрицы C имеют вид $C_{ij} = \sum_{k=1}^M A_{ik} B_{kj}$ (или в тензорном виде $C_i^j = \sum_{k=1}^M A_k^i B_j^k$)

```
fraction network, 8, operation)

# size([2]) is insign([3])

printle("like intemporality(")

and in a second secon
```

Рис. 30: Задание 8: часть 1

```
4x6 Matrix(Int64):
7 10 10 9 7 5
 5 6 10 9 1 5
4 2 8 8 8 7
10 3 5 5 8 6
6x3 Matrix(Int64):
8 4 5
 5 10 3
 4 6 6
10 8 4
5 6 7
9 10 4
4x4 Matrix(Float64):
404.0 308.0 291.0 281.0
308.0 268.0 227.0 201.0
291.0 227.0 261.0 232.0
281.0 201.0 232.0 259.0
3×3 Matrix(Float64):
82.0 85.0 70.0
85.0 88.0 73.0
70.0 73.0 58.0
4x3 Matrix(Float64):
25.0 14.0 9.0
23.0 18.0 7.0
24.0 13.0 12.0
20.0 21.0 9.0
4x3 Matrix(Float64):
8.23056 7.20833 10.9
5,98056 5,30833 8,30952
6.07778 5.56667 7.69286
5.86667 6.19167 7.72619
4x3 Matrix(Float64):
7.0 4.0 19.0
-5.0 -8.0 7.0
-4.0 -7.0 8.0
-4.0 -7.0 8.0
4×3 Matrix(Float64):
5.0 5.0 9.0
3.0 3.0 7.0
3.0 4.0 5.0
3.0 3.0 6.0
```

Рис. 31: Задание 8: часть 1 (вывод)

• Используя написанную вами функцию outer (), создайте матрицы следующей структуры:

$$A_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}, \qquad A_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 4 & 8 & 16 & 32 \\ 3 & 9 & 27 & 81 & 243 \\ 4 & 16 & 64 & 256 & 1024 \end{pmatrix},$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 & 3 \\ 2 & 2 & 1 & 0 & 8 & 7 & 6 & 5 & 4 \end{pmatrix}$$

```
A TOTAL CONTROL OF THE PROPERTY OF THE PROPERT
```

Рис. 32: Задание 8: часть 2



Рис. 33: Задание 8: часть 2 (вывод)

26. Выполним 9 задание: решите следующую систему линейных уравнений с 5 неизвестными

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 + 5x_5 = 7, \\ 2x_1 + x_2 + 2x_3 + 3x_4 + 4x_5 = -1, \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 + 2x_4 + 3x_5 = -3, \\ 4x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 + 2x_5 = 5, \\ 5x_1 + 4x_2 + 3x_3 + 2x_4 + x_5 = 17, \end{cases}$$

рассмотрев соответствующее матричное уравнение Ax=y. Обратите внимание на особый вид матрицы A. Метод, используемый для решения данной системы уравнений, должен быть легко обобщаем на случай большего числа уравнений, где матрица A будет иметь такую же структуру.

Решение будет осуществлено методом Гаусса.

```
And the second of the second o
```

Рис. 34: Задание 9: метод Гаусса

Рис. 35: Задание 9: метод Гаусса (решение)

27. Выполним 10 задание: создайте матрицу M размерности 6×10 , элементами которой являются целые числа, выбранные случайным образом с повторениями из совокупности $1,2,\dots,10$.

```
M = rand(1:10, 6, 10)

6×10 Matrix{Int64}:

4  3  1  7  10  7  8  7  2  7

5  9  3  8  6  1  2  1  1  9

5  6  5  8  9  8  7  6  7  6

8  5  10  6  9  5  4  6  7  6

6  7  1  1  1  1  2  5  3  8  4

8  10  7  1  10  9  4  4  6  3
```

Рис. 36: Задание 10

• Найдите число элементов в каждой строке матрицы M, которые больше числа N (например, N=4).



Рис. 37: Задание 10: часть 1

• Определите, в каких строках матрицы M число T (например, T=7) встречается ровно 2 раза?



Рис. 38: Задание 10: часть 2

• Определите все пары столбцов матрицы M, сумма элементов которых больше K (например, K=75).

```
8.13c
8.13c
1.8c.13c
1.8c.1ac
1.8c.1a
```

Рис. 39: Задание 10: часть 3

28. Выполним 11 задание: вычислите:

$$\sum_{i=1}^{20} \sum_{j=1}^{5} \frac{i^4}{(3+j)}$$

sum([sum([i^4/(3+j)] for j in 1:5) for i in 1:20])
1-element Vector{Float64}:
639215.2833333334

Рис. 40: Задание 11: часть 1

$$\sum_{i=1}^{20} \sum_{j=1}^{5} \frac{i^4}{(3+ij)}$$

sum([sum([i^4/(3+i*j)] for j in 1:5) for i in 1:20])
1-element Vector{Float64}:
89912.02146097136

Рис. 41: Задание 11: часть 1

Выводы по проделанной работе

В результате выполнения работы мы освоили применение циклов функций и сторонних для Julia пакетов для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами. Были записаны скринкасты выполнения, создания отчета, презентации и защиты лабораторной работы.

Список литературы

- Julia: https://ru.wikipedia.org/wiki/Julia
- https://julialang.org/packages/
- https://juliahub.com/ui/Home
- https://juliaobserver.com/
- https://github.com/svaksha/Julia.jl