import java.util.Random;

public class NumerosAleatoriosMaxyMin {

public static void main(String[] args) {

int contador = 0;

int maximo = Integer.MIN\_VALUE; // Valor mínimo posible para un entero

int minimo = Integer.MAX\_VALUE; // Valor máximo posible para un entero

Random random = new Random();

do {

int numero = random.nextInt(100); // Generar número aleatorio entre 0 y 99

System.out.println("Número generado: " + numero);

if (numero > maximo) {

maximo = numero;

}

if (numero < minimo) {

minimo = numero;

}

contador++;

} while (contador < 10);

System.out.println("Máximo número generado: " + maximo);

System.out.println("Mínimo número generado: " + minimo);

}

}