package Tarea8;

import java.util.Scanner;

public class PiedraPapelTijera {

public static void main(String[] args) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

System.out.println("Jugador 1");

System.out.print("Ingrese su jugada (0: piedra, 1: papel, 2: tijera): ");

int jugada1 = sc.nextInt();

if (jugada1<0) {

System.out.println("tirada invalida, reinicie");

}

if (jugada1>2) {

System.out.println("tirada invalida, reinicie");

}

System.out.println("Jugador 2");

System.out.print("Ingrese su jugada (0: piedra, 1: papel, 2: tijera): ");

int jugada2 = sc.nextInt();

if (jugada2<0) {

System.out.println("tirada invalida, reinicie");

}

if (jugada2>3) {

System.out.println("tirada invalida, reinicie");

}

if (jugada1==jugada2) {

System.out.println("es un empate");

} else if (jugada1==0) {

if(jugada2==1) {

System.out.println("ganador jugador 2");

}

else if(jugada2==2) {

System.out.println("ganador Jugador 1");

}

}

else if (jugada1==1) {

if(jugada2==2) {

System.out.println("ganador jugador 2");

}

else if(jugada2==0) {

System.out.println("ganador Jugador 1");

}

}

else if (jugada1==2) {

if(jugada2==0) {

System.out.println("ganador jugador 2");

}

else if(jugada2==1) {

System.out.println("ganador Jugador 1");

}

}

}

}