import java.util.Scanner;

public class PiedraPapelTijeraAndOr {

public static void main(String[] args) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

System.out.print("Jugador 1: Ingrese su elección (0 para piedra, 1 para papel, 2 para tijera): ");

int jugador1 = sc.nextInt();

System.out.print("Jugador 2: Ingrese su elección (0 para piedra, 1 para papel, 2 para tijera): ");

int jugador2 = sc.nextInt();

if (jugador1 == jugador2) {

System.out.println("Empate");

} else if (jugador1 == 0 && jugador2 == 2 || jugador1 == 1 && jugador2 == 0 || jugador1 == 2 && jugador2 == 1) {

System.out.println("Jugador 1 gana");

} else if (jugador2 == 0 && jugador1 == 2 || jugador2 == 1 && jugador1 == 0 || jugador2 == 2 && jugador1 == 1) {

System.out.println("Jugador 2 gana");

} else

System.out.println("los valores no son validos");

}

}