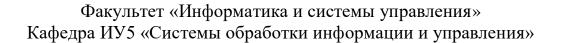
Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана



Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Лабораторная работа №6

Выполнил: Проверил: студент группы ИУ5-34Б Гапанюк Ю. Е.

Гордеев Никита

Подпись и дата:

Москва, 2021 г.

Постановка задачи

Задание:

1. Разработайте бота для Telegram. Бот должен реализовывать конечный автомат из трех состояний.

Текст программы

Файлы: bot.py stepsBDD.py bot.py ≠ × from telebot import types from config import get_sen import config import dbworker import os # Создание бота
bot = telebot.TeleBot(config.TOKEN) @bot.message_handler(commands=['start']) ⊟def cmd_start(message): dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE), '') bot.send_message(message.chat.id, 'добро пожаловать в игру: "Составь предложение".')
dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE), config.States.STATE_FIRST_WORD.value)
bot.send_message(message.chat.id, 'вам нужно каждый раз выбирать одно слово из трех предложенных.') markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=2, resize_keyboard=True) ibtn1 = types.KeyboardButton('Леонид') ibtn2 = types.KeyboardButton('Петр') ibtn3 = types.KeyboardButton('Святослав') bot.send_message(message.chat.id, 'Выберете одно из трех слов:', reply_markup=markup) @bot.message_handler(commands=['reset']) □def cmd_reset(message):
| dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE), '') bot.send_message(message.chat.id, 'Hauhem urpy chauana!')
dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE), config.States.STATE_FIRST_WORD.value) bot.send_message(message.chat.id, 'Вам нужно каждый раз выбирать одно слово из трех предложенных.')
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=2, resize_keyboard=True)
ibtn1 = types.KeyboardButton('Леонид') ibtn3 = types.KeyboardButton('Святослав')
markup.add(ibtn1, ibtn2, ibtn3) bot.send_message(message.chat.id, 'Выберете одно из трех слов:', reply_markup=markup) @bot.message_handler(func=lambda message: dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE)) == config.States.STATE_FIRST_WORD.value) first_word(message): text_old = dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE)) text = text_old + ' ' + text dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE), text)
bot.send_message(message.chat.id, f'{text}')
dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE), config.States.STATE_SECOND_WORD.value) markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=2, resize_keyboard=True)
ibtn1 = types.KeyboardButton('שבח') ibtn2 = types.KeyboardButton('npыran')
ibtn3 = types.KeyboardButton('6eжan')
markup.add(ibtn1, ibtn2, ibtn3)

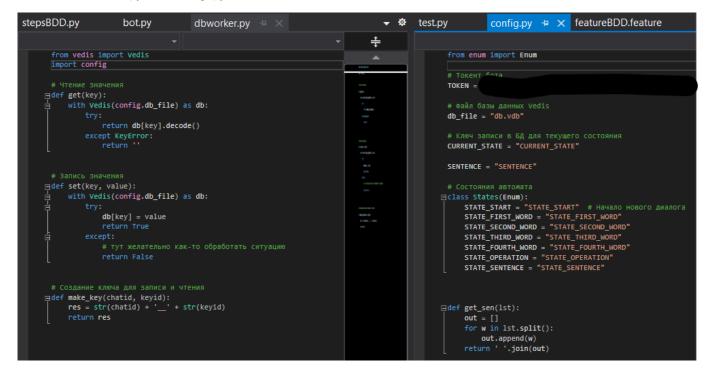
```
bot.send_message(message.chat.id, 'Выберете одно из трех слов:', reply_markup=markup)
@bot.message_handler(func=lambda message: dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE)) == config.States.STATE_SECOND_WORD.value)
def second word(message):
    text = message.text
    text_old = dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE))
    text = text_old + '
                            + text
    dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE), text)
    bot.send_message(message.chat.id, f'{text}'
    dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE), config.States.STATE_THIRD_WORD.value)
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=2, resize_keyboard=True)
    ibtn1 = types.KeyboardButton('no тротуару')
     ibtn2 = types.KeyboardButton('по крышам
    ibtn3 = types.KeyboardButton('no 6epery')
    markup.add(ibtn1, ibtn2, ibtn3)
    bot.send_message(message.chat.id, 'Выберете одно из трех слов:', reply_markup=markup)
@bot.message_handler(func=lambda message: dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE)) == config.States.STATE_THIRD_WORD.value)
 def third_word(message)
    text = message.text
    text_old = dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE))
    text = text_old + ' ' + text
     dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE), text)
    bot.send_message(message.chat.id, f'{text}
    dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE), config.States.STATE_FOURTH_WORD.value)
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=2, resize_keyboard=True)
    ibtn1 = types.KeyboardButton('и сосал')
    ibtn2 = types.KeyboardButton('и грыз')
    ibtn3 = types.KeyboardButton('и раздавал')
     markup.add(ibtn1, ibtn2, ibtn3)
    bot.send_message(message.chat.id, 'Выберете одно из трех слов:', reply_markup=markup)
@bot.message_handler(func=lambda message: dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE)) == config.States.STATE_FOURTH_WORD.value)
def fourth_word(message):
    text = message.text
    text_old = dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE))
    text = text_old + '
                           + text
    dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE), text)
    bot.send message(message.chat.id, f'{text}'
     dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE), config.States.STATE_SENTENCE.value)
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=2, resize_keyboard=True)
    ibtn1 = types.KeyboardButton('чупа-чупсы.')
    ibtn2 = types.KeyboardButton('конфеты.')
     ibtn3 = types.KeyboardButton('леденцы.')
    markup.add(ibtn1, ibtn2, ibtn3)
    bot.send message(message.chat.id, 'Выберете одно из трех слов:', reply markup=markup)
 @bot.message_handler(func=lambda message: dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE)) == config.States.STATE_SENTENCE.value)
¬def again(message):
     text = message.text
     text_old = dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE))
     text = text_old + '
     text=config.get_sen(text)
     dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE), text)
     bot.send_message(message.chat.id, f' Получившееся предложение:\n"{text}"')
bot.send_message(message.chat.id, 'Играем еще!')
dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.SENTENCE), '')
      dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE), config.States.STATE_FIRST_WORD.value)
     bot.send_message(message.chat.id, 'Вам нужно каждый раз выбирать одно слово из трех предложенных.
     markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=2, resize_keyboard=True)
     ibtn1 = types.KeyboardButton('Леонид')
     ibtn2 = types.KeyboardButton('Петр')
     ibtn3 = types.KeyboardButton('Святослав')
      markup.add(ibtn1, ibtn2, ibtn3)
```

bot.send_message(message.chat.id, 'Выберете одно из трех слов:', reply_markup=markup)

∃if __name__ == '__main__':
 if os.path.exists('db.vdb'): os.remove('db.vdb')

bot.infinity_polling()

Файлы: dbworker.py и config.py



Результат выполнения



