Спецификация интерфейсов.

## Регистрация

* /auth.signup (POST)
  + email (==логин)
  + password
    - // на бэк приходит два поля, введенные пользователем
* /auth.verify\_code (POST)
  + code
  + email
    - // для подтверждения почты пользователь вводит код, пришедший на почту, а фронт вместе с этим кодом отправляет еще и почту пользователя
    - // в этот момент с бэка приходит на сколько минут поставить таймер до повторной отправки кода
* /auth.resend\_code (POST)
  + email
    - // в случае нажатия на кнопку “повторить отправку кода” на бэк должна продублировать почта

## Авторизация

* /auth.login (POST)
  + email(==логин)
  + password
    - // формат отправки: FormData !!

## Продукты

* /product.list (GET)
  + // бэк получает
    - offset – текущий номер страницы
    - limit – кол-во элементов на одну страницу
    - sort\_by– сортировка элементов по
    - order-убывание и возрастание выборки
    - shop\_id
  + // на фрон уходит
    - products-list продуктов данного магазина
    - total-общее кол-во продуктов в данном магазине
* /product (GET)
  + // бэк получает
    - shop\_id
    - product\_id
  + // на фрон уходит
    - name
    - description
    - price
    - category
    - qty-сколько есть в наличие данного продукта

## Магазины

* /shop (GET)
  + // бэк получает
    - count
    - offset
    - sort\_by
    - order
  + // на фрон уходит
    - id
    - address
      * id
      * city
      * street
      * house
      * floor
* /shop.list (GET)
  + //бэк получает
    - id
  + // на фрон уходит list
    - id
    - address
      * id
      * city
      * street
      * house
      * floor

## Заказ (корзина)

“””Кратко про заказ (корзину).

* Заказ имеет несколько состояний (status).
* Начальное состояние заказа – draft (черновик)
* При добавлении продукта в корзину, проверяется наличие у клиента заказов в состоянии draft.
  + Если у клиента уже есть заказ в состоянии draft, то работаем с ним
  + Если нет – создаем новый заказ и помечаем его draft
* Для добавления продукта в заказ не требуется знать айди заказа, т.к. у пользователя не может быть более одного заказа в состоянии draft
* При непосредственном оформлении заказ переходит в другое состояние (состояние подтверждения по почте), поэтому у клиента имеется <= 1 заказа в состоянии draft
* заказ в состоянии draft можно назвать “сессией” или “корзиной”

“””

* /order (PUT) – оформить доставку заказа
  + //бэк получает
    - shop\_id
    - receive\_kind-вид доставки
    - в ответ прилетает id заказа, также он теперь будет отображаться в списке заказов и будет иметь соответствующий статус. Пользователю отправляется письмо на почту о подтверждении оформлении заказа.
* /order (GET) – получить информацию о заказе
  + //бэк получает
    - id
  + // на фронт уходит
    - products - list добавленных продуктов
    - status
    - created\_at
    - receive\_kind-вид доставки
    - summ-сумма заказа
* /order.list (GET) – получить информацию о заказе
  + //бэк получает
    - offset – текущий номер страницы
    - limit – кол-во элементов на одну страницу
    - sort\_by– сортировка элементов по
    - order-убывание и возрастание выборки
  + // на фрон уходит list
  + список из заказов каждый из которых содержит:
    - products - list добавленных продуктов
    - status
    - receive\_kind-вид доставки
* /cart (PATCH)
  + //бэк получает
    - product\_id
    - qty - количество, которое оставил чел
* /cart (GET)
  + //бэк получает
    - offset – текущий номер страницы
    - limit – кол-во элементов на одну страницу
    - sort\_by– сортировка элементов по
    - order-убывание и возрастание выборки
  + // на фронт уходит
    - products - list добавленных продуктов
    - receive\_kind-вид доставки
    - summ-сумма заказа