△ Minecraft .mcfunction 文件使用教程 (适用于 Java 版)

.mcfunction 文件是 Minecraft Java 版中用于自动执行一系列命令的脚本文件,常用于制作地图、模组、数据包等。

一、什么是 .mcfunction 文件?

.mcfunction 是一种纯文本文件,扩展名为 .mcfunction,每一行写一个 Minecraft 命令,游戏运行时会依次执行这些命令。

一二、使用准备

1. 所需版本

仅适用于 Minecraft Java Edition 1.12+

2. 文件结构

.mcfunction 文件需要放在一个数据包 (Data Pack) 中。结构如下:

bash

复制编辑

.minecraft/saves/你的存档/datapacks/你的数据包/data/命名空间/functions/你的函数.mcfunction

☆ 举例路径:

swift

复制编辑

 $. minecraft/s aves/MyWorld/datapacks/MyDatapack/data/myfun/functions/start.mc \\ function$

➡ 三、创建数据包与函数文件

1. 创建文件夹结构

```
/datapacks

└── MyDatapack

└── data

└── myfun ← 你自定义的命名空间

└── functions

└── start.mcfunction
```

2. 创建 pack.mcmeta

```
在 MyDatapack 文件夹中创建 pack.mcmeta 文件,内容如下:{

"pack": {

"pack_format": 26,
```

```
}
}
     pack_format 值依游戏版本不同而变动。常见版本对照如下:
Ţ
Minecraft 版本 pack_format
1.13-1.14.4
             4
1.15-1.16.1
           5
1.16.2-1.16.5 6
1.17
             7
             8
1.18
1.18.2
             9
1.19
             10
1.19.3
             12
1.19.4
             13
1.20
             15
1.20.2
             26
```

"description": "这是我的第一个函数文件"

△ 四、编写 .mcfunction 文件

示例 start.mcfunction 内容如下:

say 欢迎来到我的世界!

give @a minecraft:diamond 3

tp @a ~ ~10 ~

☆ 每行一个命令, 语法和游戏中输入一致, 不加/。

ℱ 五、在游戏中执行函数

进入你的世界(启用作弊),输入命令运行你的函数:

/function myfun:start

✓ 执行后,游戏会依次运行 start.mcfunction 中的命令。