## 第三周总结：

**大致总结**

本周最大的收获是入职半月以来第一次写了一个关于xx项目的接口，虽然比较简单，却收益颇多。无论是在框架架构模式还是团队之间的协作互助上，都有了初步的了解。另外，重新把JS、JQuery、Ajax、IO流的知识梳理了一遍，发现这些知识点易忘，需做好笔记以方便查阅。

**学习笔记**

1. JS

\*\*\*\*\*javascript简单介绍\*\*\*\*\*

ECMAScript

1.语法

2.变量：只能使用var定义，如果在函数的内容使用var定义，那么它是一个局部变量，如果没有使用var它是一个全局的。弱类型！

3.数据类型：原始数据类型(undefined/null/string/number/boolean)

4.语句：

5.运算符：==与===的区别(其他与java一致)

6.函数：两种写法(有命名称，匿名的)

BOM对象

浏览器对象模型，包含整个浏览器相关内容

window:alert(),prompt(),confirm(),setInterval(),clearInterval(),setTimeout(),clearTimeout()

history:go(参数)，back(),forward()

location: href属性

location.href="页面或action";

DOM对象

document

文档对象模型，包含整个htmL文档

事件：

onsubmit()此事件写在form标签中，必须有返回值。

onload()：页面加载事件，此事件只能写一次并且放到body标签中

其它事件放到需要操作的元素位置。

其它事件：

onfocus/onblur:聚焦离焦事件，用于表单校验合适

onclick/ondblclick：鼠标单击与双击事件

onkeydown/onkeypress(某个键被按下):搜索引擎（输入时的提示）

onmouseover/onmouseout/onmousemove:购物网站商品详情

onsubmit:表单提交

onchange:用户改变（二级联动）

获取元素：

document.getElementById("id")

document.getElementByName("name")（遍历）

获取元素里面的值:

document.getElementById("id").value

向页面输出

弹窗：alert();……

向浏览器中写入内容：document.write(内容)；

向页面指定位置写入内容,innerHTML(属性)

\*\*\*\*\*javascript进一步介绍\*\*\*\*\*

DOM对象:

document对象：

以下两个方法很重要，但是在手册中查不到！

创建文本节点：document.createTextNode()

创建元素节点：document.createElement()

element对象：

element.appendChild() 向元素添加新的子节点，作为最后一个子节点。

element.firstChild 返回元素的首个子节点。

element.getAttribute() 返回元素节点的指定属性值。

element.innerHTML 设置或返回元素的内容。

element.insertBefore() 在指定的已有的子节点之前插入新节点。

element.lastChild 返回元素的最后一个子元素。

element.setAttribute() 把指定属性设置或更改为指定值。

element.removeChild() 从元素中移除子节点。

element.replaceChild() 替换元素中的子节点。

1. JQuery

\*\*\*\*\*JQuery简单介绍\*\*\*\*\*

1、引入JQuery相关文件

<script src="../../js/jquery-1.8.3.js"></script>

2、jquery代码位置

所有的jquery代码写在页面加载函数

<script>

$(function(){

Jquery代码

});

</script>

3、获取DOM对象并绑定事件

页面：

<input type="button" name="btn" id="btn"/>

脚本：

$("#btn").click(function(){//通过id获取

});

注意：函数放在click()里面

4、向指定元素写入文本

JQ：

$("#span1").html("萌萌哒");

JS：

document.getElementById("span1").innerHTML="萌萌哒";

5、JQ对象——>DOM对象

方式一

$("#span1").get(0).innerHTML="我嘿帅";

方式二

$("#span1")[0].innerHTML="我嘿帅";

6、DOM对象——>JQ对象

var spanEle = document.getElementById("span1");

$(spanEle).html("思密达");

7、选择器

查手册，易懂

8、为标签添加属性或样式

方式一：使用css("","")

获取tbody下面的偶数行并设置背景颜色

$("tbody tr:even").css("background-color","yellow");

方式一：addClass("")

获取tbody下面的偶数行并设置背景颜色

$("tbody tr:even").addClass("even");

9、遍历

$("input[name='hobby']").each(function(){

this.checked = isChecked;

});

10、文档处理操作

追加内容

apend: A.append(B) 将B追加到A的内容的末尾处

appendTo: A.appendTo(B) 将A加到B内容的末尾处

11、获取对象的值

var val = this.value;

12、清除第下拉列表的内容

$("#city").empty();

1. IO流

\*\*\*\*\*\*关于IO的简单介绍\*\*\*\*\*\*

1、流的分类

按操作数据：

字节流(inputStream\outputStream)

字符流(Reader\Writer)

按流向：

输入流、输出流

2、输入输出流

以内存为中心

输入流

硬盘——>内存 读

输出流

内存——>硬盘 取

3、字符流

继承关系:

IO体系中，子类名称后缀是父类名称，前缀是子类功能名称

Reader

InputStreamReader BufferedReader

FileReader

Writer

OutputSreamWriter BufferedWriter

FileWriter

作用:

为了更便于操作文字数据。

结论:

只要是处理纯文本数据，就要优先考虑使用字符流，除此之外都是用字节流。

Reader的方法：

int read()

int read(char[])

close()

Writer的方法：

void writer(char)

void writer(char[])

void writer(String)

void flush()

void close()

FileReader的方法：

该类没有自己特有的方法，只有自己的构造方法

FileReader fr = FileReader(String name)

如果文件不存在会发生FileNotFindException

FileWriter的方法：

该类没有自己特有的方法，只有自己的构造方法

FileWriter(String filename)

若该文件存在，内容将会被覆盖

若不存在，则会在指定位置创建

FileWriter(String filename,boolean true)

boolean为true时，会在文件末尾续写