## 第三周总结：

**大致总结**

本周最大的收获是入职半月以来第一次写了一个关于公司项目的接口，虽然比较简单，却收益颇多。无论是在框架架构模式还是团队之间的协作互助上，都有了初步的了解。另外，重新把JS、JQuery、Ajax、IO流的知识梳理了一遍，发现这些知识点易忘，需做好笔记以方便查阅。

**学习笔记**

1. JS

\*\*\*\*\*javascript简单介绍\*\*\*\*\*

ECMAScript

1.语法

2.变量：只能使用var定义，如果在函数的内容使用var定义，那么它是一个局部变量，如果没有使用var它是一个全局的。弱类型！

3.数据类型：原始数据类型(undefined/null/string/number/boolean)

4.语句：

5.运算符：==与===的区别(其他与java一致)

6.函数：两种写法(有命名称，匿名的)

BOM对象

浏览器对象模型，包含整个浏览器相关内容

window:alert(),prompt(),confirm(),setInterval(),clearInterval(),setTimeout(),clearTimeout()

history:go(参数)，back(),forward()

location: href属性

location.href="页面或action";

DOM对象

document

文档对象模型，包含整个htmL文档

事件：

onsubmit()此事件写在form标签中，必须有返回值。

onload()：页面加载事件，此事件只能写一次并且放到body标签中

其它事件放到需要操作的元素位置。

其它事件：

onfocus/onblur:聚焦离焦事件，用于表单校验合适

onclick/ondblclick：鼠标单击与双击事件

onkeydown/onkeypress(某个键被按下):搜索引擎（输入时的提示）

onmouseover/onmouseout/onmousemove:购物网站商品详情

onsubmit:表单提交

onchange:用户改变（二级联动）

获取元素：

document.getElementById("id")

document.getElementByName("name")（遍历）

获取元素里面的值:

document.getElementById("id").value

向页面输出

弹窗：alert();……

向浏览器中写入内容：document.write(内容)；

向页面指定位置写入内容,innerHTML(属性)

\*\*\*\*\*javascript进一步介绍\*\*\*\*\*

DOM对象:

document对象：

以下两个方法很重要，但是在手册中查不到！

创建文本节点：document.createTextNode()

创建元素节点：document.createElement()

element对象：

element.appendChild() 向元素添加新的子节点，作为最后一个子节点。

element.firstChild 返回元素的首个子节点。

element.getAttribute() 返回元素节点的指定属性值。

element.innerHTML 设置或返回元素的内容。

element.insertBefore() 在指定的已有的子节点之前插入新节点。

element.lastChild 返回元素的最后一个子元素。

element.setAttribute() 把指定属性设置或更改为指定值。

element.removeChild() 从元素中移除子节点。

element.replaceChild() 替换元素中的子节点。

1. JQuery

\*\*\*\*\*JQuery简单介绍\*\*\*\*\*

1、引入JQuery相关文件

<script src="../../js/jquery-1.8.3.js"></script>

2、jquery代码位置

所有的jquery代码写在页面加载函数

<script>

$(function(){

Jquery代码

});

</script>

3、获取DOM对象并绑定事件

页面：

<input type="button" name="btn" id="btn"/>

脚本：

$("#btn").click(function(){//通过id获取

});

注意：函数放在click()里面

4、向指定元素写入文本

JQ：

$("#span1").html("萌萌哒");

JS：

document.getElementById("span1").innerHTML="萌萌哒";

5、JQ对象——>DOM对象

方式一

$("#span1").get(0).innerHTML="我嘿帅";

方式二

$("#span1")[0].innerHTML="我嘿帅";

6、DOM对象——>JQ对象

var spanEle = document.getElementById("span1");

$(spanEle).html("思密达");

7、选择器

查手册，易懂

8、为标签添加属性或样式

方式一：使用css("","")

获取tbody下面的偶数行并设置背景颜色

$("tbody tr:even").css("background-color","yellow");

方式一：addClass("")

获取tbody下面的偶数行并设置背景颜色

$("tbody tr:even").addClass("even");

9、遍历

$("input[name='hobby']").each(function(){

this.checked = isChecked;

});

10、文档处理操作

追加内容

apend: A.append(B) 将B追加到A的内容的末尾处

appendTo: A.appendTo(B) 将A加到B内容的末尾处

11、获取对象的值

var val = this.value;

12、清除第下拉列表的内容

$("#city").empty();

1. IO流

\*\*\*\*\*\*关于IO的简单介绍\*\*\*\*\*\*

1、流的分类

按操作数据：

字节流(inputStream\outputStream)

字符流(Reader\Writer)

按流向：

输入流、输出流

2、输入输出流

以内存为中心

输入流

硬盘——>内存 读

输出流

内存——>硬盘 取

3、字符流

继承关系:

IO体系中，子类名称后缀是父类名称，前缀是子类功能名称

Reader

InputStreamReader BufferedReader

FileReader

Writer

OutputSreamWriter BufferedWriter

FileWriter

作用:

为了更便于操作文字数据。

结论:

只要是处理纯文本数据，就要优先考虑使用字符流，除此之外都是用字节流。

Reader的方法：

int read()

int read(char[])

close()

Writer的方法：

void writer(char)

void writer(char[])

void writer(String)

void flush()

void close()

FileReader的方法：

该类没有自己特有的方法，只有自己的构造方法

FileReader fr = FileReader(String name)

如果文件不存在会发生FileNotFindException

FileWriter的方法：

该类没有自己特有的方法，只有自己的构造方法

FileWriter(String filename)

若该文件存在，内容将会被覆盖

若不存在，则会在指定位置创建

FileWriter(String filename,boolean true)

boolean为true时，会在文件末尾续写