1.简单介绍一下项目

2.struts2的工作流程(重复1)

3.三大框架怎么配置？

4.拦截器怎么样配置？

拦截器用于在某个方法或字段被访问之前,进行拦截然后在之前或之后加入某些操作。

配置步骤如下:

a.编写拦截器类继承AbstractInterceptor

b.在struts.xml中配置拦截器

<!-- 定义拦截器 -->

<interceptor name="拦截器名" class="拦截器实现类"/>

c.使用拦截器（在默认的拦截器中添加新建的拦截器）

5.获取数据库5到10条的sql语句？

select \* from (

select rownum r,u.\* from user u where romwnum<11

)where r>5

6.存储过程写法？

create proc procName (参数) as

--声明游标

cursor myCursor is select \* from userinfo

begin

//存储过程的业务逻辑

end;

7.存储过程中怎样通过游标获取总数？

游标: myCursor 游标名字

myCursor%found 找到数据

myCursor%notfound 没有找到数据

myCursor%isopen 是否打开

myCursor%rowcount 找到的记录条数

8.怎样通过jquery实现Ajax，返回值类型？

$.get('url',参数,回调函数,返回类型)

返回值类型:text,xml,json

9.char和varchar的区别？

char:定长字符串，字符占用1个字节，对一个汉字占用2个字节 varchar:，字符都占用2个字节，对一个汉字也只占用两个字节

10.struts2的工作核心

1 客户端初始化一个指向Servlet容器的请求；

2 这个请求经过一系列的过滤器（Filter）（这些过滤器中有一个叫做ActionContextCleanUp的可选过滤 器）

3 接着FilterDispatcher被调用，FilterDispatcher询问ActionMapper来决定这个请是否需要调用某个Action

4 如果ActionMapper决定需要调用某个Action，FilterDispatcher把请求的处理交给ActionProxy

5 ActionProxy通过Configuration Manager询问框架的配置文件，找到需要调用的Action类

6 ActionProxy创建一个ActionInvocation的实例。

7 ActionInvocation实例使用命名模式来调用，在调用Action的过程前后，涉及到相关拦截器（Intercepter）的调用。

8 一旦Action执行完毕，ActionInvocation负责根据struts.xml中的配置找到对应的返回结果。返回结果通常是一个需要被表示的JSP或者FreeMarker的模版。

11.在数据库中如何把日期转换为字符串

to\_char()

12.MAP怎么样存储值的，是有序还是无序

键值对,无序,

13.struts2与strut1的区别？

(1) 在Action实现类方面的对比：Struts 1要求Action类继承一个抽象基类；Struts 2提供一个 可选ActionSupport基类去实现常用的接口。

(2) 线程模式方面的对比：Struts 1 Action是单例模式并且必须是线程安全的，因为仅有Action的一个实例来处理所有的请求。单例策略限制了Struts 1 Action能做的事，并且要在开发时特别小心。Action资源必须是线程安全的或同步的；Struts 2 Action对象为每一个请求产生一个实例，因此没有线程安全问题

(3) Servlet依赖方面的对比：Struts 1 Action依赖于Servlet API，因为Struts 1 Action的execute方法中有HttpServletRequest和HttpServletResponse方法。Struts 2 Action不再依赖于Servlet API，从而允许Action脱离Web容器运行，从而降低了测试Action的难度

(4) 封装请求参数的对比：Struts 1使用ActionForm对象封装用户的请求参数，所有的ActionForm必须继承一个基类：ActionForm。普通的JavaBean不能用作ActionForm，因此，开发者必须创建大量的ActionForm类封装用户请求参数。Struts 2直接使用Action属性来封装用户请求属性，避免了开发者需要大量开发ActionForm类的烦琐

(5) 表达式语言方面的对比：jstl和ognl

(6)绑定值到视图的对比，struts1用只支持jsp，而Struts2就丰富了许多

15.servlet的生命周期

Web 容器加载Servlet 并将其实例化后，Servlet 生命周期开始，容器运行其init 方法进行Servlet 的初始化，请求到达时运行其service 方法，service方法自动运行与请求对应的doXXX 方法（doGet，doPost）等，当服务器决定将实例销毁的时候调用其destroy 方法。

16.jsp有哪些跳转方式？详细介绍？

a.forward 是容器中控制权的转向，是服务器请求资源，服务器直接访问目标地址的URL，把那个URL 的响应内容读取过来，然后把这些内容再发给浏览器，浏览器根本不知道服务器发送的内容是从哪儿来的，所以它的地址栏中还是原来的地址。

b.redirect 就是服务端根据逻辑,发送一个状态码,告诉浏览器重新去请求那个地址，一般来说浏览器会用刚才请求的所有参数重新请求，所以session,request 参数都可以获取，并且从浏览器的地址栏中可以看到跳转后的链接地址。前者更加高效，在前者可以满足需要时，尽量使用forward()方法，并且，这样也有助于隐藏实际的链接；在有些情况下，比如，需要跳转到一个其它服务器上的资源，则必须使用sendRedirect()方法

17.用哪种方式截取字符串？（数据库中） 数据库中的substr与java方法中的substring有什么区别？

substr：截取字符串下标从1开始，java中的substring下标从0开始

18.spring的Ioc和Aop

IOC：就是容器控制程序之间的关系，而非传统实现中，由程序代码直接操控。这也就是所谓“控制反转”的概念所在。控制权由应用代码中转到了外部容器(Spring)，控制权的转移是所谓反转。IOC还有另外一个名字——“依赖注入（Dependency Injection）”。从名字上理解，即组件之间的依赖关系由容器在运行期决定，形象地说，即由容器动态地将某种依赖关系注入到组件之中。

AOP：面向切面编程 将程序中的交叉业务逻辑（比如安全，日志，事务等），封装成一个切面，然后注入到目标对象（具体业务逻辑）中去。 比如： 很多方法可能会抛异常，你要记录这个异常到日志中去，可以写个拦截器类，在这个类中记录日志，在spring.xml中配置一个对这些要记录日志的方法的aop拦截器 在这个方法执行后调用这个拦截器，记录日志。这样就不用每次抛异常都要手动记录日志

19.spring中怎样配置Hibernate？

1.配置sessionFactory，通过它引入hibernate的配置文件

2.配置事务管理器transactionManager

3.配置声明式事务

20.在项目中你用Ajax做了那些验证？

用户名不能重复，动态读取数据库数据，实现局部刷新。

21.jsp中内置对象有哪些？

request：用户端请求，此请求会包含来自GET/POST 请求的参数；

response：网页传回用户端的回应；

pageContext：网页的属性是在这里管理；

session：与请求有关的会话期；

application：servlet 正在执行的内容；

out：用来传送回应的输出；

config：servlet 的构架部件；

page：JSP 网页本身；

exception：针对错误网页，未捕捉的例外。

22.怎样删除表数据？

a.delete from 表名 where 过滤条件

b.truncate table 表名

23.request与response的区别？

Response对象用于动态响应客户端请求(Request),并将动态生成的响应结果返回到客户端浏览器中.

利用Request对象可以在服务器端获得用户端的信息

24.jquery怎样实现Ajax?

$.get('url',参数,回调函数,返回类型)

25.用存储过程写一个for循环？

create proc procName (参数) as

--声明游标

cursor myCursor is select \* from userinfo

begin

for obj in myCursor loop

dbms\_output.put\_line(obj.username);

end loop;

end;

26、说一下cascade？

对实体对象的操作可以实现级联操作。cascade属性的可能值有

all: 所有情况下均进行关联操作，即save-update和delete。

none: 所有情况下均不进行关联操作。这是默认值。

save-update: 在执行save/update/saveOrUpdate时进行关联操作。

delete: 在执行delete 时进行关联操作。

27.fetch?

有两个可选值:join和select

这个属性决定了你在查询的时候，是先查主表记录再查关联记录，还是要把关联表的记录一起查询出来。

select方式时先查询返回要查询的主体对象（列表），再根据关联外键id，每一个对象发一个select查询，获取关联的对象，形成n+1次查询

如果lazy=true（延迟加载），select在查询时只会查出主表记录，用到了关联数据时再自动在执行查询

而join方式，主体对象和关联对象用一句外键关联的sql同时查询出来，不会形成多次查询。

28.session和request的区别？

两个生命周期不一样，request的生命周期只在数据提交，提交以后即释放，session则是浏览器关闭才释放

所以一般一些用户信息类的内容都会存在session里，比如购物车内信息，或者用户登录的各种身份验证信息，这样不会因为跳转页面而丢失这些信息

29.请问你在开发过程中是怎样和数据库建立联系的？

使用持久化框架hibernate完成:1.通过sessionFactory获取session；2.通过session中的save，update，delete等即可完成数据库的增删改查。

30.DWR是什么？ 怎样配置的？项目中是怎样实现的？

DWR是一个用于改善web页面与Java类交互的远程服务器端Ajax开源框架，可以帮助开发人员开发包含AJAX技术的网站。它可以允许在浏览器里的代码使用运行在WEB服务器上的JAVA函数，就像它就在浏览器里一样。

配置步骤:

a.拷贝dwr.jar到项目的lib中

b.配置web.xml，添加：

<servlet>

<servlet-name>dwr-invoker</servlet-name>

<servlet-class>org.directwebremoting.servlet.DwrServlet</servlet-class>

<init-param>

<param-name>debug</param-name>

<param-value>true</param-value>

</init-param>

</servlet>

<servlet-mapping>

<servlet-name>dwr-invoker</servlet-name>

<url-pattern>/dwr/\*</url-pattern>

</servlet-mapping>

c.新建dwr.xml，配置允许js调用的class

<create creator="new" javascript="Hello" scope="page">

<param name="class" value="demo.Hello" />

</create>

d.页面添加：

<script type="text/javascript" src="dwr/engine.js"></script>

<script type="text/javascript" src="dwr/util.js"></script>

<script type="text/javascript" src="dwr/interface/Hello.js"></script>

说明：Hello.js 对应dwr.xml <create creator="new" javascript="Hello" scope="page">

e.执行ajax方法:

<script type="text/javascript">

function callback(str)

{

alert(str);

}

function test()

{

Hello.sayHelloTo("zhangsan",callback);

}

</script>

31.jquery怎样使用的？怎样动态添加一行？

a.添加jquery.js

b.页面引入

c.直接使用：$('#ID'),$('.class')

添加行可以使用追加函数：append

32.orcle怎样获得时间。当天,昨天,及当月时间怎样获取？

当前时间 select sysdate form dual;

昨天 select sysdate-1 from dual;

当月 select to\_char(sysdate,'mm');

33.struts配置文件中<result>类型有几种？分别是什么？

三种:a.redirect b.dispatcher c.redirectAction

34.索引是什么？怎样建一个索引？

索引是对数据库表中一列或多列的值进行排序的一种结构，使用索引可快速访问数据库表中的特定信息。

create index index\_name on tableName(列名);

35.如果我想获取数据库表中的总条数怎么办？

count(\*)

36.java的反射机制是什么？

JAVA反射机制是在运行状态中，对于任意一个类，都能够知道这个类的所有属性和方法；对于任意一个对象，都能够调用它的任意一个方法和属性；这种动态获取的信息以及动态调用对象的方法的功能称为java语言的反射机制。

使用class.forName("")来实现反射.

37.Ajax是什么？有什么特征？

39.css中padding,margin是什么，其用到那些方面。如何实现模块的隐藏。

40.如何将页面的数据传入到后台。

1.设置请求参数如:index.jsp?page=1 2.使用form表单提交

41.struts框架验证怎么实现

1.所写Action需要继承ActionSupport

2.在Action所在类创建ActionClass-validation.xml，如你的Action名字为Login，则需要创建Login-validations.xml。

42.怎么使用debug

a.在代码中打断点 b.使用debug方式运行 c.观察变量情况 d使用F5或F6进行调试