## 几何生成规则



## 拓扑生成规则

不同与之前车道连接器以Node为单元生成以fromLink、toLink为生成单元，现在我们以fromArc和node为生成单元。

1. 输入数据Node(要素)、Arc(属性)、Arc相对于Node是入口还是出口标志(entranceFlag)
2. 输出数据：如果entranceFlag表示为入口，则生成的是以Arc中所有车道为起始车道(fromLane)的车道连接器；否则，生成的是以Arc中所有车道为到达车道(toLane)的车道连接器。

车道连接器拓扑生成流程见文档《车道连接器的生成规则》