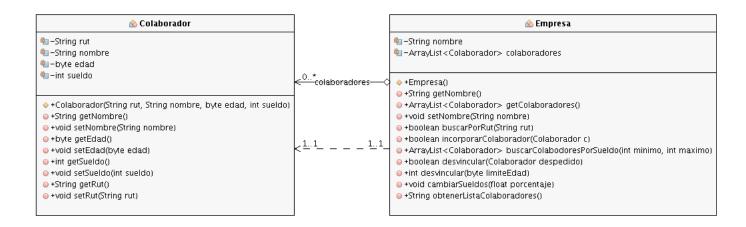


EJERCICIO COLECCIONES PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

DIAGRAMA DE CLASES



REGLAS DE NEGOCIO

- Rut del colaborador debe tener entre 8 y 9 caracteres.
- Nombre del colaborador debe tener al menos 3 caracteres.
- Sueldo del colaborador debe ser mayor o igual a 288000.
- Nombre de la empresa debe tener al menos 5 caracteres.

DETALLE DE MÉTODOS

Los métodos especializados (customer) que existen en la clase Empresa deben cumplir con los requerimientos que se indican:



```
* Busca a colaborador dado un rut
* @param rut, rut colaborador a buscar
* @return true en caso de que exista y false en caso contrario
public boolean buscarPorRut(String rut) {...8 lines }
* Agregar un colaborador, no se admiten colaboradores repetidos
* @param c, nuevo colaborador
* @return true en caso de éxito en la incorporación
public boolean incorporarColaborador(Colaborador c) {...7 lines }
/**
* Obtiene la nómina de colaboradores con sueldo dentro del rango
* @param minimo, monto inicial del rango
* @param maximo, monto final del rango
* @return lista de colaboradores
public ArrayList<Colaborador> buscarColabodoresPorSueldo(int minimo, int maximo) [...9 lines ]
* Desvincula al colaborador indicado en el argumento
* @param despedido, colaborador que será desvinculado
* @return true en caso de que se logre desvincular y false en caso contrario
public boolean desvincular(Colaborador despedido) {...9 lines }
```

```
巨
       * Desvincula a todos los colaboradores cuya edad sea igual o superior al argumento
       * @param limiteEdad, límite de edad para ser desvinculado
       * @return total de colaboradores desvinculados
+
      public int desvincular(byte limiteEdad) {...10 lines }
口
       * Cambia el sueldo a todos los colaboradores
       * @param porcentaje, % en el cual varía el sueldo (positivo o negativo)
      public void cambiarSueldos(float porcentaje) {...5 lines }
+
* Cadena de caracteres con la nómina de colaboradores indicando rut y sueldo
       * @return Cadena de caracteres de acuerdo a requerimiento
      public String obtenerListaColaboradores() {...8 lines }
+
```



REQUERIMIENTOS

Implementar el diagrama de clases considerando las reglas de negocio y el detalle de los métodos.

Construir una clase de prueba que permita, en el orden en que aparecen, los siguientes requerimientos:

- Leer desde teclado los datos de una empresa
- Crear una empresa
- Leer desde teclado un número que representa la cantidad de colaboradores que tendrá la empresa.
- Leer desde teclado los datos de los colaboradores que desea agregar a la empresa e intentar agregarlos a la empresa. Debe indicar con un mensaje si el colaborador logró ser incorporado a la empresa o no.
- Mostrar la lista de colaboradores que hay en la empresa.
- Mostrar la lista de los colaboradores cuyo rango de sueldo está dentro de los límites ingresados por teclado.
- Leer un rut desde teclado e intentar desvincular al colaborador.
- Mostrar la lista de colaboradores para verificar si es que se ha desvinculado.
- Leer, desde teclado, un límite de edad y desvincular a todos los colaboradores usando el método que existe para eso.
- Mostrar la lista de colaboradores para verificar la desvinculación anterior.