

微信开放平台申请 AppId 步骤

1，登陆 <https://open.weixin.qq.com/>注册开发者账号；



2，注册后，进入邮箱激活账号，然后点击“移动应用开发”的了解更多，进行应用创建：



3，进入应用创建界面，完善应用信息：

移动应用名称

显示在微信中的名称，需在2到40个字符之间，审核通过后不允许修改

英文名称
(选填)

显示在英文版微信中的名称

移动应用简介

最多80字

英文简介
(选填)

最多80字

移动应用图片

请上传移动应用水印图片
28*28像素，仅支持PNG格式，大小不超过300KB。

选择文件

请上传移动应用高清图片
108*108像素，仅支持PNG格式，大小不超过300KB。

选择文件

参考示例



参考示例



下一步

应用官网

应用平台

请至少选择一个平台。若应用还未提交到应用市场，请先勾选需要的平台，将下载地址等暂时置空，待审核通过、开发完毕，提交到各平台应用市场后，再修改应用的下载地址为正确的地址。

☐ iOS 应用

☒ Android 应用

应用下载地址
(选填)

Android应用商店中的下载页面的地址，不允许直接使用apk包的下载地址，如应用还未上线，可置空，待应用上线后再行修改

应用签名

用于对当前应用进行二次身份校验，开发者可以使用签名生成工具直接从安装当前应用的手机中获取。应用签名由开发者签名该应用的keystore文件决定。

应用包名

应用在一台设备上的唯一标识，在manifest文件里面声明，该包名应和正式发布应用的包名一致。例如，微信的包名为com.tencent.mm

☐ WP8 应用

其中，应用签名为当前应用使用的签名的 md5 值，可以使用以下方法进行获取：

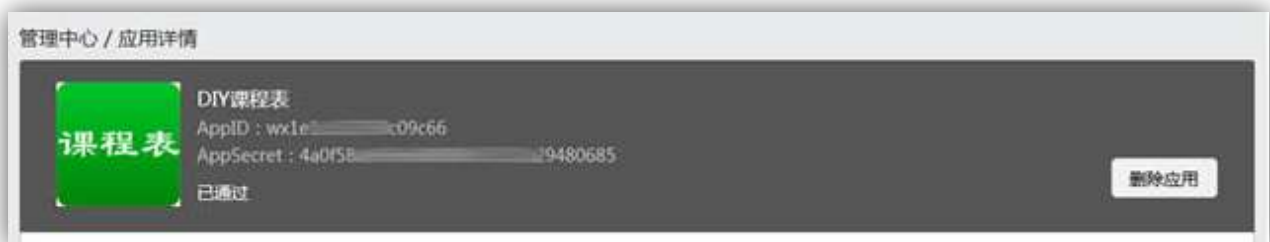
```
String sign = AppShared.getInstance(this).getSignatureMd5(this);
```

调用后，自行进行 log 打印，将获取的值添加到微信平台中。

注：使用该方法生成签名 md5 值时，必须确保使用的签名为正式发布的 apk 所使用的签名。

4，完成应用信息的填写后，提交审核，审核通过即可获得微信平台的 APP_ID。

审核通过后点击管理中心，选择提交申请的 app 进行“查看”



5，将申请到的 AppId 传入到 sdk 的相关代码中进行初始化。

(详细内容请参看 WAPS_Android 开发者手册_标准版_2.3.0.docx)