**Vyšší odborná škola**

**a Střední průmyslová škola elektrotechnická**

**Plzeň, Koterovská 85**

**Dlouhodobá maturitní práce s obhajobou**

Téma: **Herní kontroler s haptickou odezvou a firmware**

**Autor práce: Dominik Maršák**

**Třída: 4.L**

**Vedoucí práce: Jiří Švihla**

**Dne: 27. 3. 2024**

**Hodnocení:**

**Obsah obrázku Grafika, Písmo, kruh, symbol

Popis byl vytvořen automatickyVyšší odborná škola**

**a Střední průmyslová škola elektrotechnická**

**Plzeň, Koterovská 85**

|  |  |
| --- | --- |
| **Z A D Á N Í R O Č N Í K O V É P R Á C E** | |
| Školní rok | 2023/ 2024 |
| Studijní obor | 78-42-M/01 Technické lyceum |
| Jméno a příjmení | Dominik Maršák |
| Třída | 3.L |
| Předmět | Kybernetika |
| Hodnoceno v předmětu | Kybernetika |
| Téma | Herní kontroler s haptickou odezvou a firmware |
| Obsah práce | 1. Implementace joysticků a tlačítek do kostry 2. Implementace haptické odezvy kontroleru 3. Programování firmware na nastavení kontroleru 4. Tvorba grafického rozhraní firmware |
| Zadávající učitel  Příjmení, jméno | Jiří Švihla |
| Podpis zadávajícího učitele |  |
| Termín odevzdání | 30. dubna 2024 |

**V Plzni dne: 30.11 2023 Mgr. Vlastimil Volák**

**Ředitel školy**

**Anotace**

Tato práce se věnuje vytvoření inovativního herního kontroléru s haptickou odezvou. Zabývá se komplexní analýzou technologií a designu ovladačů, zkoumá vliv haptické odezvy na uživatelský zážitek a implementuje experimentální firmware pro optimalizaci pohodlí a efektivity. Cílem je nejen navrhnout ergonomický fyzický design kontroléru, ale také vytvořit sofistikovaný firmware s možností konfigurace haptické odezvy. Výsledkem této práce by měl být inovativní produkt, který poskytuje hráčům unikátní herní zážitek.

.

„Prohlašuji, že jsem tuto práci vypracoval samostatně a použil(a) literárních pramenů a informací, které cituji a uvádím v seznamu použité literatury a zdrojů informací.“ „Souhlasím s využitím mé práce učiteli VOŠ a SPŠE Plzeň k výuce.“

V Plzni dne: …..................... Podpis: …..........................