

LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN WEB CLIENT
PERTEMUAN KE – 10



Disusun Oleh :

NAMA : RAHMAN PAMBEKTI

NIM : 215610064

JURUSAN : SISTEM INFORMASI

JENJANG : S1

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2022

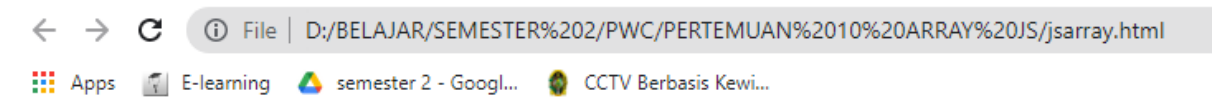
LINGKUNGAN KERJA PEMBUATAN WEB CLIENT

A. PRAKTIKUM

1. Praktik 1

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <head>
3    <title>Javascript Array</title>
4  </head>
5  <body>
6    <h2>Javascript Array</h2>
7    <p>Universitas Teknologi Digital Indonesia</p>
8    <p id="demo"></p>
9    <!-- javascript -->
10   <script>
11     var jurusan = [ "Manajemen Informatika",
12                     "Komputerisasi Akuntansi",
13                     "Teknik Komputer",
14                     "Teknik Informatika",
15                     "Sistem Informasi"
16                   ];
17     document.getElementById("demo").innerHTML = jurusan;
18   </script>
19 </body>
20 </html>
```

Output :



Javascript Array

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Manajemen Informatika,Komputerisasi Akuntansi,Teknik Komputer,Teknik Informatika,Sistem Informasi

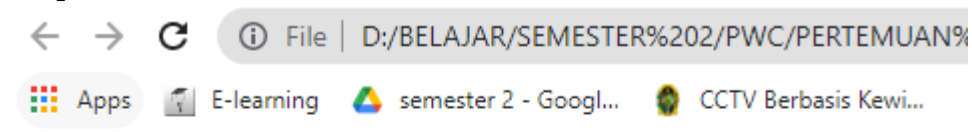
Pembahasan :

Pada program nilai array disimpan dalam variabel jurusan yang memuat nama prodi di utdi.kemudian di tampilkan dengan memanggil tag id demo.innerHTML berfungsi untuk membuat/memanipulasi elemen html.

2. Praktik 2

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <head>
3      <title>Javascript if Conditions</title>
4  </head>
5  <body>
6      <p>Javascript If Conditions</p>
7      <p id="demo"></p>
8
9      <script>
10         var angka = 10;
11
12         if (angka < 15){
13             hasil = "angka lebih kecil dari 15";
14         }else{
15             hasil = "angka lebih besar dari 15";
16         }
17
18         document.getElementById("demo").innerHTML = hasil;
19     </script>
20 </body>
21 </html>
```

Output



Javascript If Conditions

angka lebih kecil dari 15

Pembahasan

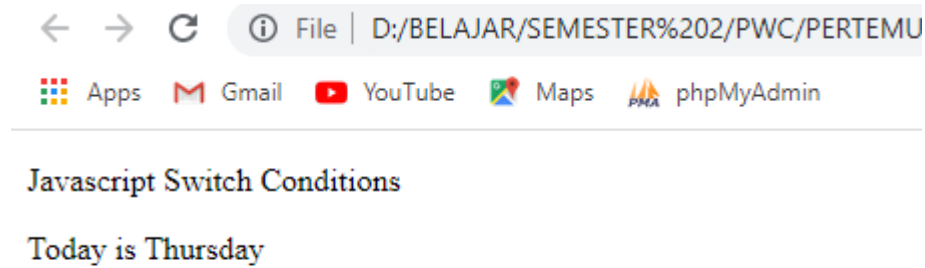
Pada program nilai variabel angka digunakan untuk menyimpan nilai bilangan bulat. kemudian di berikan kondisi jika angka kurang dari 15 maka variabel hasil akan menyimpan pesan angka lebih kecil dari 15. selain itu hasil akan menyimpan pesan angka lebih besar dari 15. kemudian di tampilkan menggunakan tag demo.

3. Praktik 3

```
1  <!DOCTYPE html>
2
3  <head>
4      <title>Javascript Switch Conditions</title>
5  </head>
```

```
7  <body>
8      <p>Javascript Switch Conditions</p>
9      <p id="demo"></p>
10
11     <script>
12         var day = 4;
13         switch (day) {
14             case 0:
15                 day = "Sunday";
16                 break;
17             case 1:
18                 day = "Monday";
19                 break;
20             case 2:
21                 day = "Tuesday";
22                 break;
23             case 3:
24                 day = "Wednesday";
25                 break;
26             case 4:
27                 day = "Thursday";
28                 break;
29             case 5:
30                 day = "Friday";
31                 break;
32             case 6:
33                 day = "Saturday";
34                 break;
35         }
36
37         document.getElementById("demo").innerHTML = "Today is " + day;
38     </script>
39 </body>
40
41 </html>
```

Output



Pembahasan

Pernyataan switch tersebut digunakan untuk melakukan tindakan yang berbeda berdasarkan kondisi yang berbeda.

4. Praktik 4

```
1  <!DOCTYPE html>
2
3  <head>
4      <title>Javascript For Loop</title>
5  </head>
6
7  <body>
8      <p>Javascript For Loop</p>
9      <p id="demo"></p>
10
11     <script>
12         var cars = ["BMW","Volvo","Saab","Ford","Fiat","Audi"];
13         var text = "";
14         var i;
15         for(i = 0;i < cars.length;i++){
16             text += cars[i] + "<br>";
17         }
18         document.getElementById("demo").innerHTML = text;
19     </script>
20 </body>
21
22 </html>
```

Ouput



Apps



E-learning



semester 2 - Googl...

Javascript For Loop

BMW

Volvo

Saab

Ford

Fiat

Audi

Pembahasan

For Loop berguna, jika ingin menjalankan kode yang sama berulang-ulang, setiap kali dengan nilai yang berbeda.

5. Praktik 5

```
1  <!DOCTYPE html>
2
3  <head>
4      <title>Javascript While Loop</title>
5  </head>
6
7  <body>
8      <p>Javascript While Loop</p>
9      <p id="demo"></p>
10
11     <script>
12         var text = "";
13         var i = 0;
14         while(i < 10){
15             text += "<br>The number is "+i;
16             i++;
17         }
18         document.getElementById("demo").innerHTML = text;
19     </script>
20 </body>
21
22 </html>
```

Output

Javascript While Loop

The number is 0
The number is 1
The number is 2
The number is 3
The number is 4
The number is 5
The number is 6
The number is 7
The number is 8
The number is 9

Pembahasan :

Loop while digunakan perulangan yang dilakukan ketika melalui blok kode selama kondisi yang ditentukan benar.

6. Praktik 6

```
1  <!DOCTYPE html>
2
3  <head>
4      <title>Javascript Function</title>
5  </head>
6
7  <body>
8      <h2>Javascript Function</h2>
9      <p>Contoh Penggunaan fungsi untuk perkalian</p>
10     <p id="demo"></p>
11
12     <script>
13         var x = myFunction(4,3);
14         document.getElementById("demo").innerHTML = x;
15
16         function myFunction(a,b){
17             return a * b;
18         }
19     </script>
20 </body>
21
22 </html>
```

Output

Javascript Function

Contoh Penggunaan fungsi untuk perkalian

12

Pembahasan

Fungsi yang dideklarasikan tidak langsung dieksekusi. Mereka "disimpan untuk digunakan nanti", dan akan dieksekusi nanti, ketika mereka dipanggil.

7. Praktik 7

```
1  <!DOCTYPE html>
2
3  <head>
4    <title>Javascript Object</title>
5  </head>
6
7  <body>
8    <p>Creating a Javascript Object.</p>
9    <p id="demo"></p>
10
11    <script>
12      var person = {firstname:"John",lastName:"Doe",age:50,eyeColor:"blue"};
13
14      document.getElementById("demo").innerHTML = person.firstname + " is " + person.age + " years old";
15    </script>
16  </body>
17
18 </html>
```

Output

Creating a Javascript Object.

John is 50 years old

Pembahasan

Objek JavaScript adalah kumpulan nilai bernama. Variabel JavaScript juga dapat berisi banyak nilai. Objek juga variabel. Tetapi objek dapat berisi banyak nilai. Nilai objek ditulis sebagai nama : pasangan nilai (nama dan nilai dipisahkan dengan titik dua).

B. TUGAS

1. Tugas 1

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <head>
3      <title>Tugas 1</title>
4  </head>
5  <body>
6      <p>Daftar Nama Hewan : </p>
7      <p id="hewan"></p>
8      <p>Daftar Nama Sayuran : </p>
9      <p id="sayur"></p>
10
11     <script>
12         var hewan = ["GAJAH", "MACAN", "PANDA", "SINGA", "SAPI"];
13         var sayur = ["WORTEL", "BAYAM", "KANGKUNG", "KACANG PANJANG", "KOL"];
14         text1 = "";
15         text2 = "";
16
17         for(var i = 0; i < hewan.length; i++){
18             text1 += hewan[i] + "<br>";
19         }
20         document.getElementById("hewan").innerHTML = text1;
21
22         var x = 0;
23         while(x < sayur.length){
24             text2 += sayur[x] + "<br>";
25             x++;
26         }
27         document.getElementById("sayur").innerHTML = text2;
28
29     </script>
30 </body>
31 </html>
```

Output :

Daftar Nama Hewan :

GAJAH
MACAN
PANDA
SINGA
SAPI

Daftar Nama Sayuran :

WORTEL
BAYAM
KANGKUNG
KACANG PANJANG
KOL

2. Tugas 2

```
1  <!DOCTYPE html>
2
3  <head>
4      <title>Javascript Object</title>
5  </head>
6
7  <body>
8      <p>Creating a Javascript Object.</p>
9      <p id="demo"></p>
10
11     <script>
12         var person = {firstname:"Rahman",lastName:"Pambekti",age:20,eyeColor:"brown"};
13
14         document.getElementById("demo").innerHTML = person.firstname + " is " + person.age + " years old";
15     </script>
16 </body>
17
18 </html>
```

Output :

Creating a Javascript Object.

Rahman is 20 years old

C. KESIMPULAN

Array pada umumnya adalah sebuah variable yang dapat menampung banyak value dalam 1 waktu dan untuk mengakses nilai dari array cukup dengan menentukan index dari arraynya. Dalam JavaScript array memiliki method, sort dan iteration.

Fungsi atau function dalam JavaScript adalah suatu blok code yang dirancang untuk melakukan tugas tertentu. Untuk membuat fungsi menggunakan keyword function. Objek dalam JavaScript adalah suatu tipe data yang didefinisikan sebagai mutable properties collection, yang artinya sekumpulan properti (ciri khas) yang nilainya dapat berubah.

Dengan JavaScript dapat mudah untuk membuat objek sendiri.

Ada berbagai cara untuk membuat objek baru :

- Mendefinisikan dan menciptakan satu objek, menggunakan literal objek.
- Mendefinisikan dan membuat objek tunggal, dengan kata kunci new.
- Mendefinisikan konstruktor objek, dan kemudian membuat objek dari jenis dibangun.