TP 2

Integrantes:

- Paciulli Tomas Agustin
- Fornes Ezequiel Christian
- Cantarella Luciano
- Semperena Marisol
- Mirando Lucas Abel
- Ramos Lautaro Agustin

link del repo

https://github.com/Marsemperena/plat_desa_tp/tree/tp2-entrega

Para serializar los objetos se utilizo la librería Newtonsoft, que pasa las entidades a json, estos archivos se guardan por defecto en %appdata%/mercado, pero el usuario puede configurar libremente donde desea guardar los archivos mediante la pantalla de configuración. los dao levantan ese path y lo combinan con le nombre correspondiente para cada clase

ejemplo de usuario junto con el archivo generado static string fileName = Path.Combine(LocalFileManager.userpath, "Usuario.json");

```
"id": 0,
"dni": 0,
"nombre": "admin",
"apellido": "admin"
"mail": "admin@gmail.com",
"password": "admin",
"tipo": "admin",
"cuilCuit": "000",
"MiCarro": {
 "id": 0,
  "productos": {}
"id": 1,
"dni": 1,
"nombre": "cliente",
"apellido": "cliente",
"mail": "cliente@gmail.com",
"password": "cliente",
"tipo": "cliente",
"cuilCuit": "001",
"MiCarro": {
 "id": 0,
 "productos": {}
"id": 2,
"dni": 0,
"nombre": "lucas",
"apellido": "miranda",
"mail": "test",
"password": "123",
"tipo": "02",
"cuilCuit": "cliente",
"MiCarro": {
 "id": 0,
 "productos": {}
```

para mantener la integridad de los datos en la clase mercado cada vez que se modifica una lista esta se impacta en su correspondiente archivo

```
public List<Categoria> categorias= new List<Categoria>();

public List<Producto> productos = new List<Producto>();

public List<Usuario> usuarios = new List<Usuario>();

public List<Compra> compras ;

4referencias
 public Mercado()
{
    this.productos = ProductoDAO.getAll();
    this.categorias = CategoriaDAO.getAll();
    this.usuarios = UsuarioDAO.getAll();
    this.compras = new List<Compra>();
}
```

```
public bool agregarProducto (string nombre, double precio, int cantidad, int id_Categoria)
{
    int idActual = 0;
    foreach (Producto prod in productos)
    {
        if (prod.id > idActual) { idActual = prod.id; }
        try
        {
            this.productos.Add(new Producto(idActual +1,nombre, precio, cantidad, this.categorias[id_Categoria]));
            ProductoDAO.saveAll(productos);
            return true;
        }
        catch (Exception e)
        {
            Console.WriteLine("Ocurrio un error al intentar dar de alta el producto, por favor intente nuevamente");
            return false;
        }
}
```

para pasar datos de los formularios al back estos pasan por validaciones para evitar pasar errores por tipos de datos

```
bool idOK = int.TryParse(tabla.Rows[e.RowIndex].Cells[0].Value.ToString(), out id);
bool precioOK = double.TryParse(tabla.Rows[e.RowIndex].Cells[2].Value.ToString(), out precioProd);
bool cantOK = int.TryParse(tabla.Rows[e.RowIndex].Cells[3].Value.ToString(), out cantProd);
bool idcatgOK = int.TryParse(tabla.Rows[e.RowIndex].Cells[4].Value.ToString(), out idCateg);
string nombreProd = tabla.Rows[e.RowIndex].Cells[1].Value.ToString();

bool nombreOK = nombreProd != "";

if (idOK && precioOK && cantOK && idcatgOK && nombreOK) mercado.modificarProducto(id, nombreProd, precioProd, cantProd, idCateg);
```

a la hora de leer los archivos si no existen por defecto se crean algunos datos de prueba, por ejemplo 1 usuario administrador y uno tipo cliente. para probar se puede ingresar con dni 0000 y pass admin

y 0001 cliente para probas las pantallas

```
public static List<Usuario> getAll()
{
    List<Usuario> usuarios;
    try
    {
        usuarios = JsonConvert.DeserializeObject<List<Usuario>>
}
catch (Exception ex)
{
        //en caso de no haber datos se genera un admin y se guarda en el archivo
        Console.WriteLine("archivo no encontrado, se inicializa un objeto vacio para productos");
        usuarios = new List<Usuario>();
        usuarios.Add(new Usuario(0, 0000, "admin", "admin", "admin@gmail.com", "admin", "admin", "000"));
        usuarios.Add(new Usuario(1, 0001, "cliente", "cliente", "cliente@gmail.com", "cliente", "cliente"
```

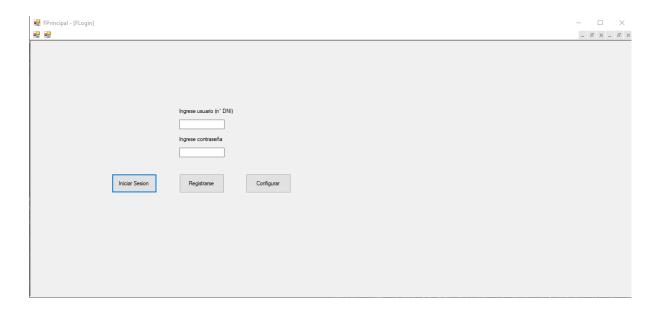
En caso de no existir la carpeta por defecto se crea al iniciar el programa

```
userpath = Environment.GetFolderPath(
   Environment.SpecialFolder.ApplicationData) + @"\\Mercado";

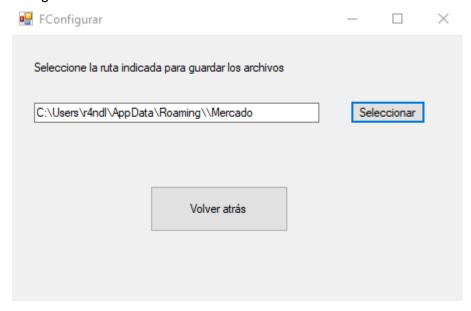
if (!Directory.Exists(userpath))
   {
      Directory.CreateDirectory(userpath);
   }
```

Pantallas

principal

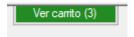


configuración

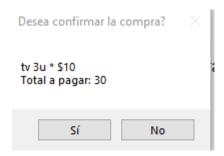




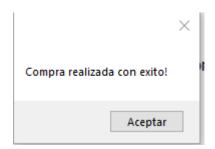
carrito mostrando cantidad de productos



confirmacion de compra



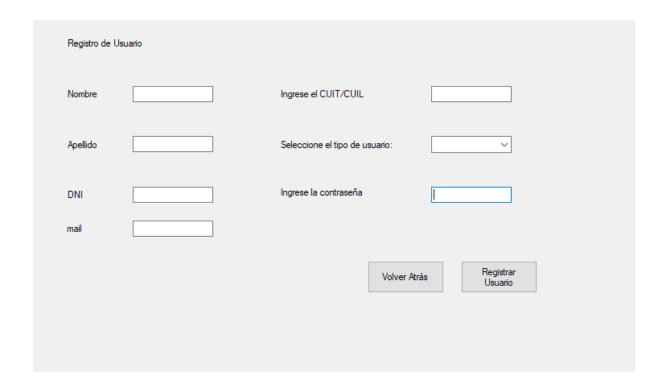
mensaje si la compra se pudo realizar



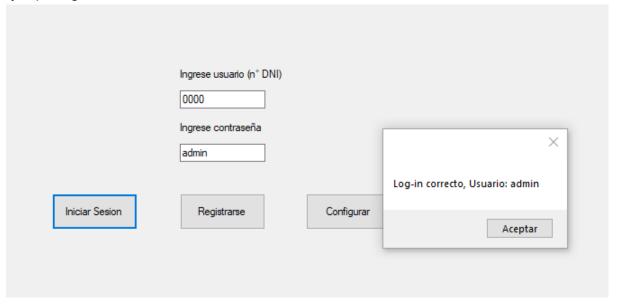
mensaje si la compra no se puede realizar



registrar



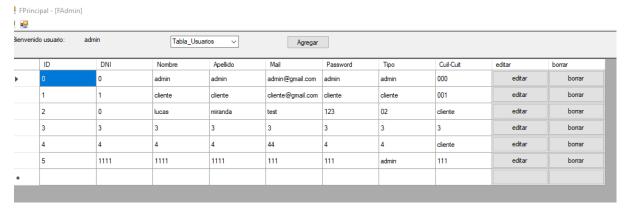
ejemplo logueo ok



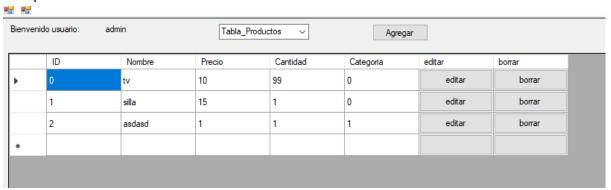
ejemplo logueo no ok



abm usuarios



abm productos



abm categorias

	ID	Nombre	editar	borrar
•	0	electro	editar	borrar
	1	deco	editar	borrar
	2	0	editar	borrar
	3	3	editar	borrar
	4	4	editar	borrar
	5	1111	editar	borrar
	6	222	editar	borrar
	7	2312312312312	editar	borrar

abm compras

