

PIC16F84-SIMULATOR- DOKUMENTATION

Rechnerarchitekturen-Labor (SS 2019)

Marcel Grüßinger

Inhaltsverzeichnis

Einleitung.....	1
Klassendiagramm	2
Zustandsautomat	3
Fazit	4

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Screenshot des Simulators.....	1
Abbildung 2: Klassendiagramm	2
Abbildung 3: Diagramm des Zustandsautomaten	3

Einleitung

Im Rahmen des Labors zu der Lehrveranstaltung „Rechnerarchitekturen“ sollte ein Simulator für den Microcontroller „PIC16F84“ umgesetzt werden. Dabei wurde die Programmiersprache mit Java vorgegeben. Welches Framework für die Implementierung der graphischen Benutzeroberfläche verwendet werden soll wurde allerdings nicht vorgegeben.

Diese Dokumentation soll die Grundlegenden Softwarearchitekturentscheidungen und abstrakte Funktionsweise des Simulators näher beschreiben.

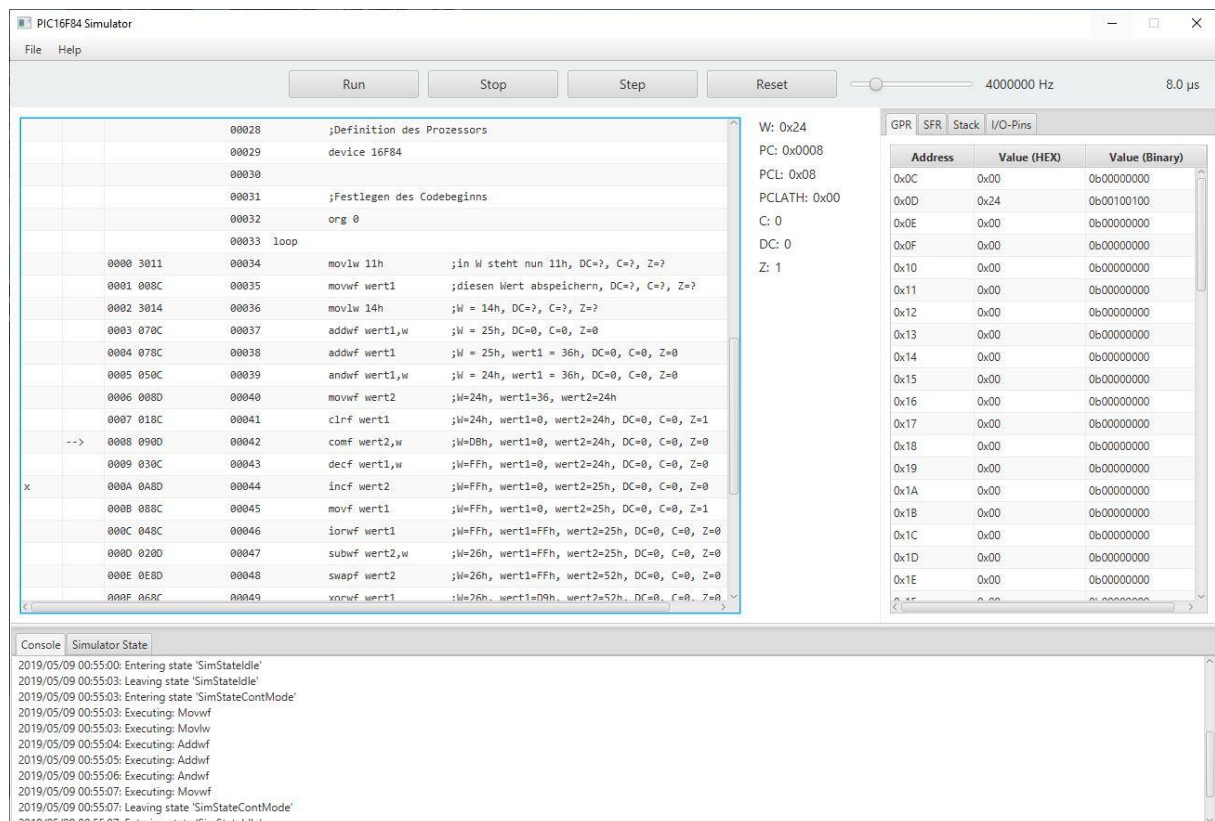
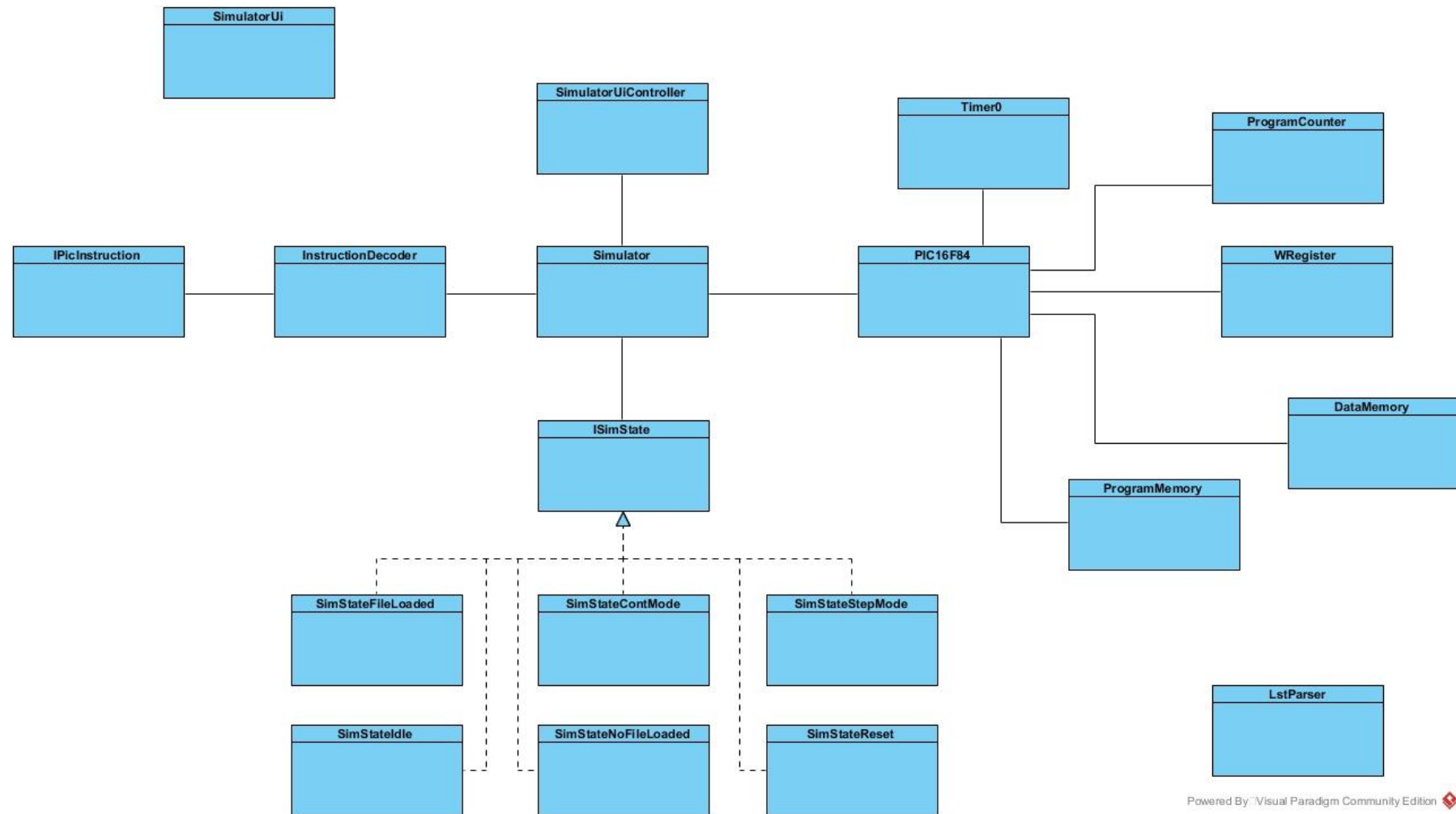


Abbildung 1: Screenshot des Simulators

Klassendiagramm



Powered By: Visual Paradigm Community Edition

Abbildung 2: Klassendiagramm

Zustandsautomat

Zu Grunde des Simulators liegt der in Abbildung 3 visualisierte Zustandsautomat. Dieser sorgt für die korrekte Abarbeitung von Benutzereingaben (bspw. durch den Klick auf einen Button).

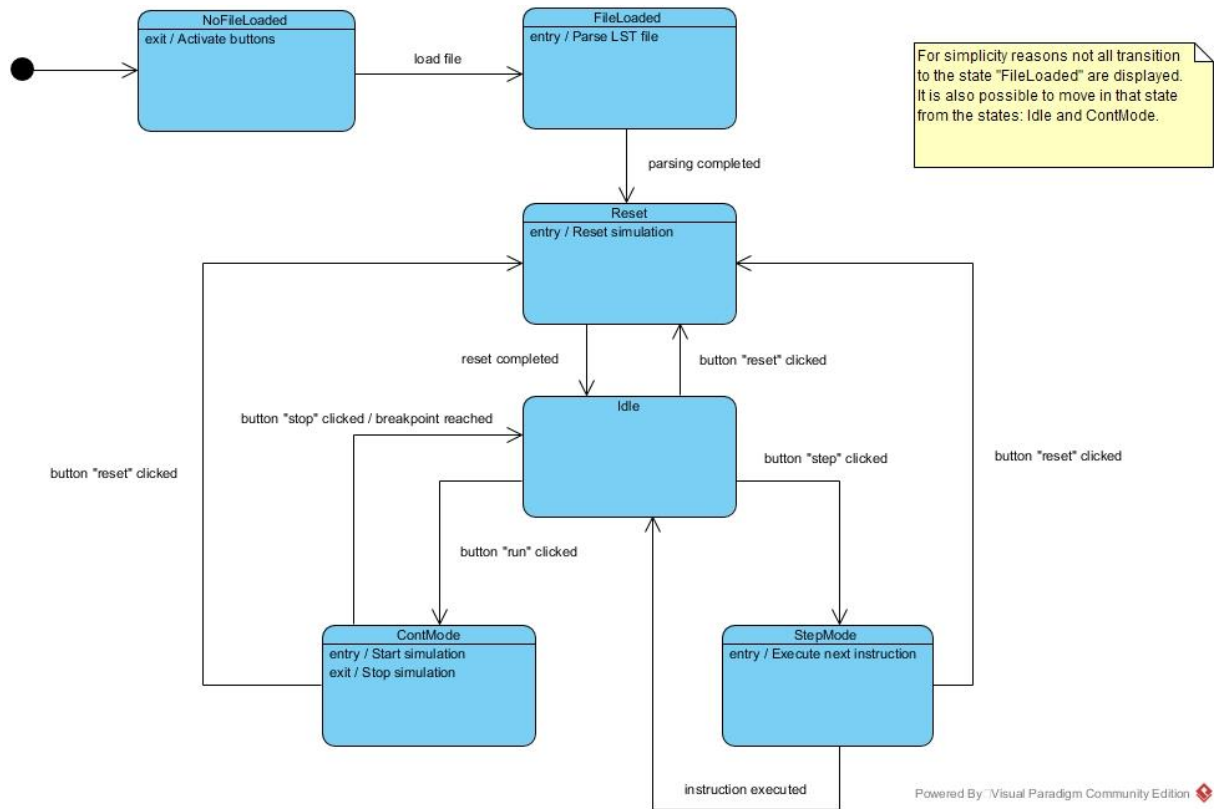


Abbildung 3: Diagramm des Zustandsautomaten

Fazit

ToDo