

2-10 至 2-14 学习要点

学习新技术方法

1. 快速寻找新技术代码结构，通过查阅资料，查找出现频率较多的代码
2. 通过考试，将技术进行整合
3. 对于难点技术，根据类型的不同，分类掌握，
 - 偏理论型知识，通过碎片化时间学习，最后整体消化
 - 偏实践行知识，需要在时间前有一定的理论基础，通过实践进行验证
4. 通过技术分享，营造学习氛围，进行技术沉淀，增加影响力

JVM提高内存使用率

软引用定义

如果一个对象只有软引用，而当前虚拟机堆内存足够用，就不会被GC回收，反之，软件用指向的对象就会被回收；

弱引用定义

如果一个对象只有弱引用，不管当前内存够不够用，都会被回收；

使用场景

软引用实现在内存不够用时，自动释放一部分对象内存；

弱引用可以实现自动更新；

TiDB架构

1. 目标
 - 分布式数据库，实现水平扩展
 - 高可用，强一致性
 - 事务 ACID 要求：原子性（Atomicity）、一致性（Consistency）、隔离性（[Isolation](#)）、持久性（Durability）
2. 架构迭代

支持sql、支持事务(内存中b-tree) -> 持久化数据库 -> 添加协议层，进行协议转换 -> sql->kv 拆分，抽取kv接口 -> 优化sql层，添加支持类型 -> 分布式存储引擎（基于HBase） -> 优化引擎（coprocessor API Filter） -> 自己开发存储引擎TiKV（语言使用R，无gc | 单机引擎 RocksDB | 副本复制raft | 通信GRPC）

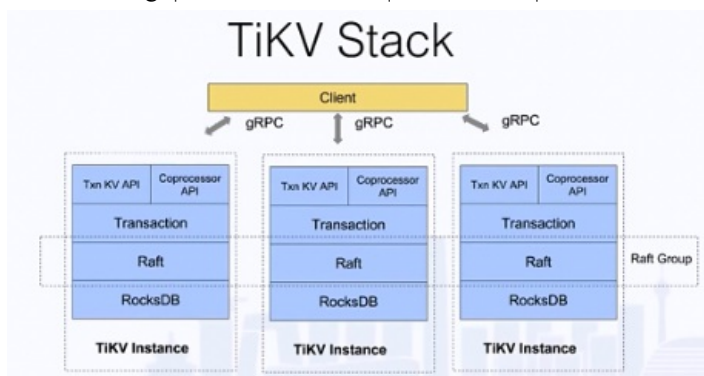


图1 TiKV

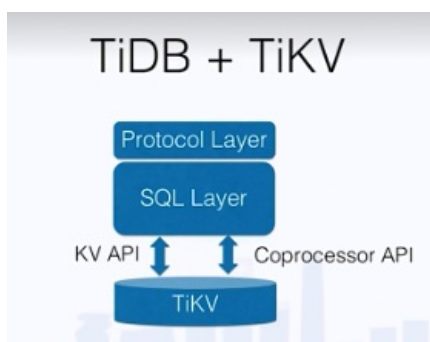


图2 TiDB修改数据引擎后的架构

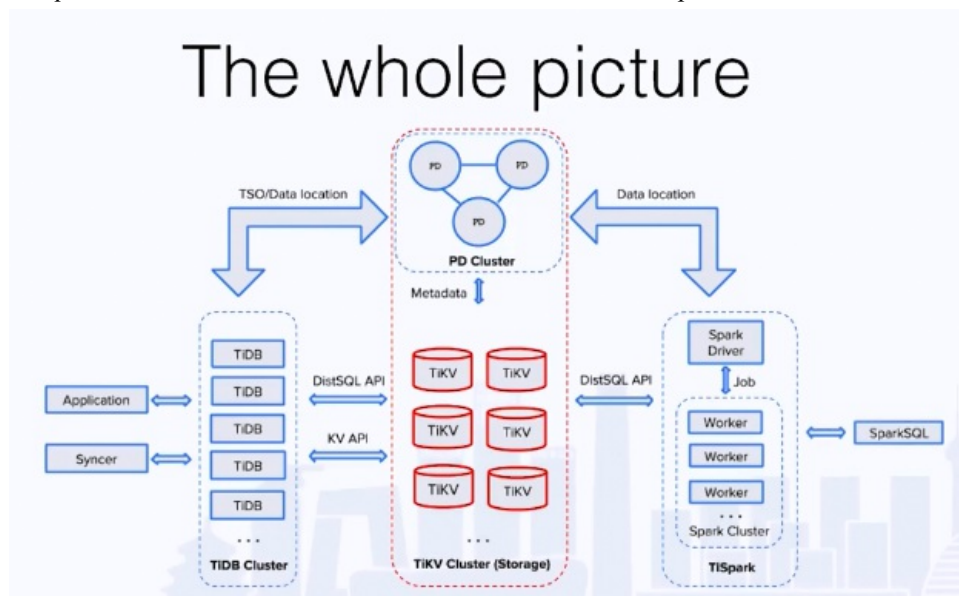


图3 TiDB 整体架构

3. 经验

- make it right, then make it fast
- test matters test for test test 最高优先级
- tools matters 实现自动化
- metrics system matters 监控指标 监控工具

4. 开源

- 开源后才能迅速提升价值

如何设计低耦合、易复用的软件架构？

框架的特点：

使用框架开发一个应用程序，开发者无需在程序中调用框架的代码

依赖倒置原则：

高层模块不应该依赖低层模块，二者都应该依赖抽象

抽象不应该依赖具体实现，具体实现依赖抽象

举例：JDBC

依赖倒置设计原则：

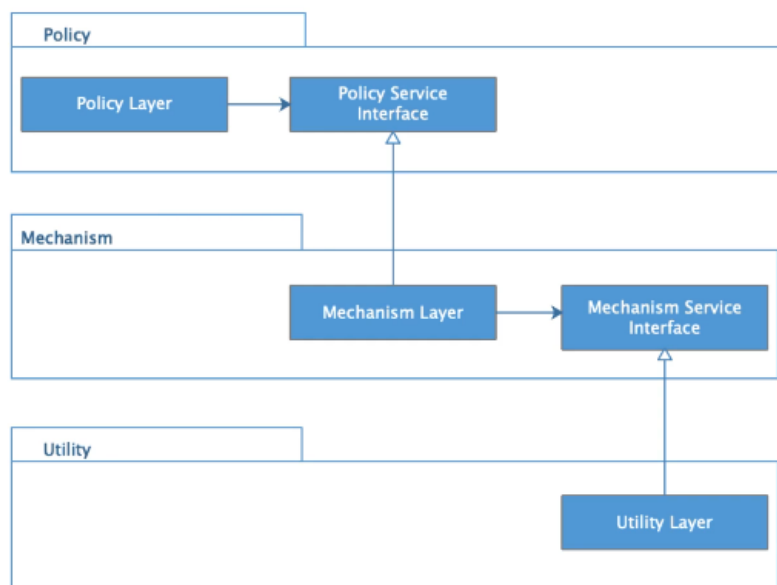


图4 依赖倒置原则

注：高层模块拥有接口，低层模块实现接口，不是高层模块依赖低层模块的接口

适用于一个一个类向另一个类发送消息
tomcat\spring都是用的这种方法来实现的。
依赖倒置也称为好莱坞原则， don't call me, I'll call you

高可用、弹性动态的金融机移动架构在蚂蚁金服的演进之路

大杂烩-》架构分层

向3个方向优化：团队协作、研发效率（接口实现分离、业务分治、微应用化）、性能与稳定(框架层面：统一开发规范、引用pipeline、AOP切面监控，向下突破：深入优化研究底层，基础指标跟踪优化：内存、存储、电量等)



图5 分层架构

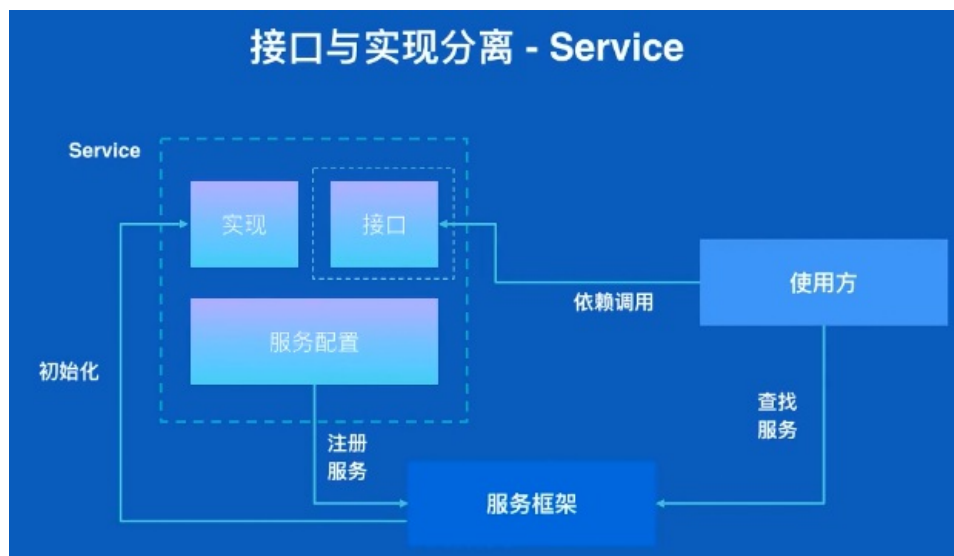


图6 service层实现接口实现分离

网络协议优化：

一体化移动网络服务

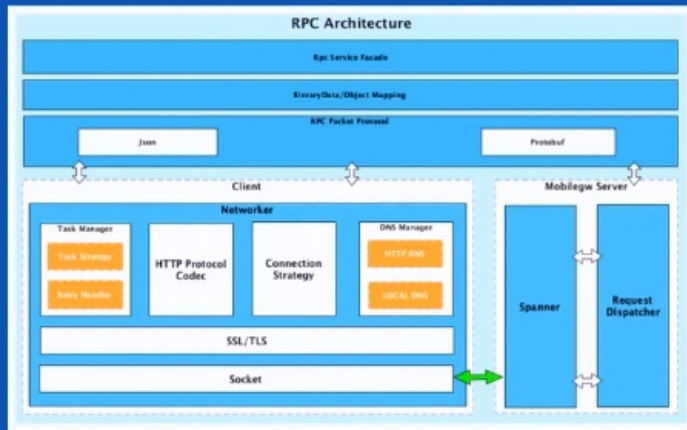


图7 网络优化

自研MMTP协议

- 0RTT 握手协议
- Protobuf 数据格式
- 链路复用
- Z-standard 压缩算法
- 自定义字典

HTTP-DNS

- 避免 local DNS 缺陷
- 防劫持
- 容灾调度

推拉结合

- 全量数据拉模式，增量数据推模式

弹性、动态要求：研发模式发生改变

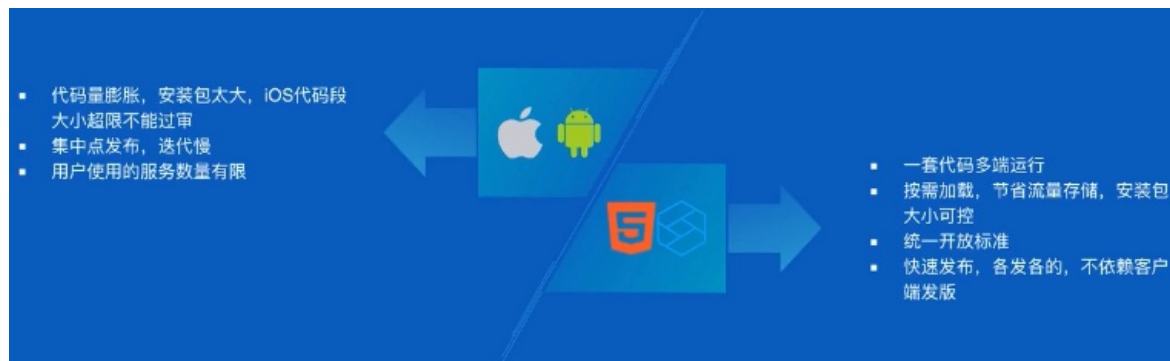


图8 动态研发模式

WEB优化手段：

前后端分离、增量更新、推拉结合、容错补偿、android独立浏览器内核、深度定制组件、全面监控

线上高可用：

1. 快速发布

- 智能灰度发布，多种升级策略
- 增量差分离线包更新能力
- 系统高性能保证

2. 实时监控

- 监控指标（闪退、流畅度、电量等）
- 上报策略
- 上报方式（自动上报、周期性检查上报、诊断指令驱动上报）
- 诊断分析（用户行为、APP日志）

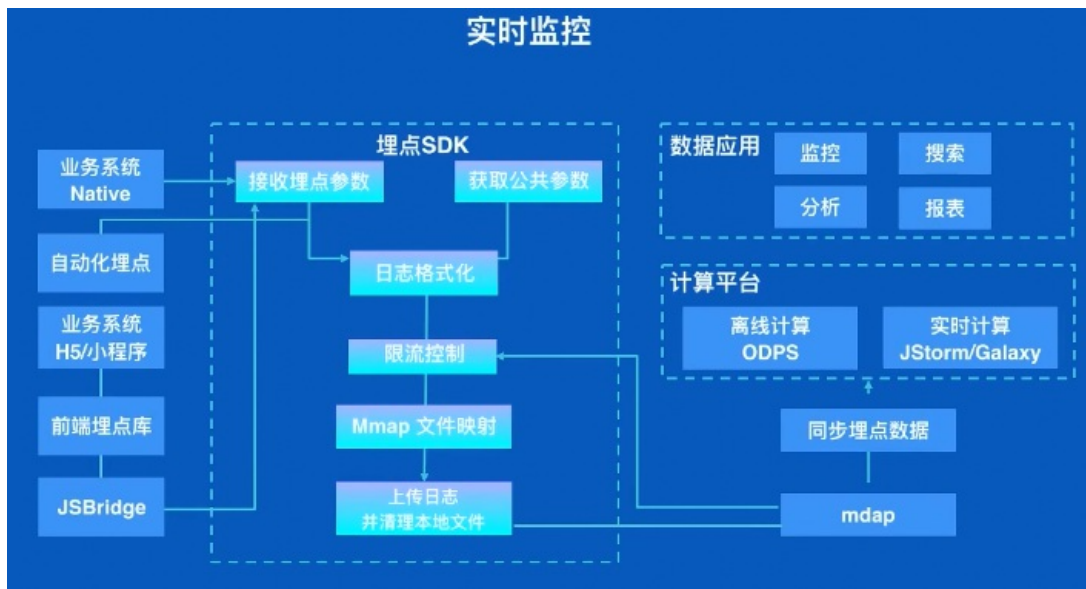


图9 监控架构

3. 容灾处理

- 故障隔离
- 流量熔断
- 自动恢复
- 动态能力修复

传统金融银行手机APP监控较为空白，可借鉴蚂蚁mPaas

如何设计一个异步无阻塞的反应式编程框架

针对各个用户请求，传统的 Web 应用会创建一个线程，而在用户的请求服务周期内，整个线程都是独占的。任何引起请求操作的阻塞，都会导致整个线程的阻塞。

由于线程阻塞导致的系统宕机，目前流行的解决方案是限流、降级、消息队列异步化处理、动态扩容web服务器规模

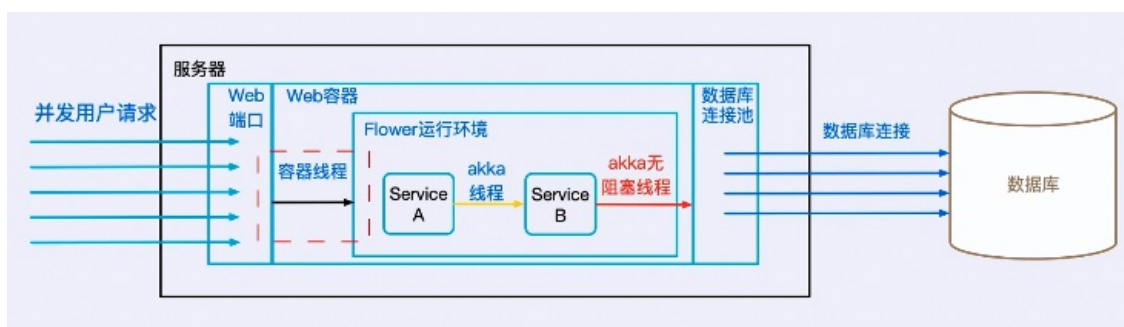


图10 反应式框架Flower

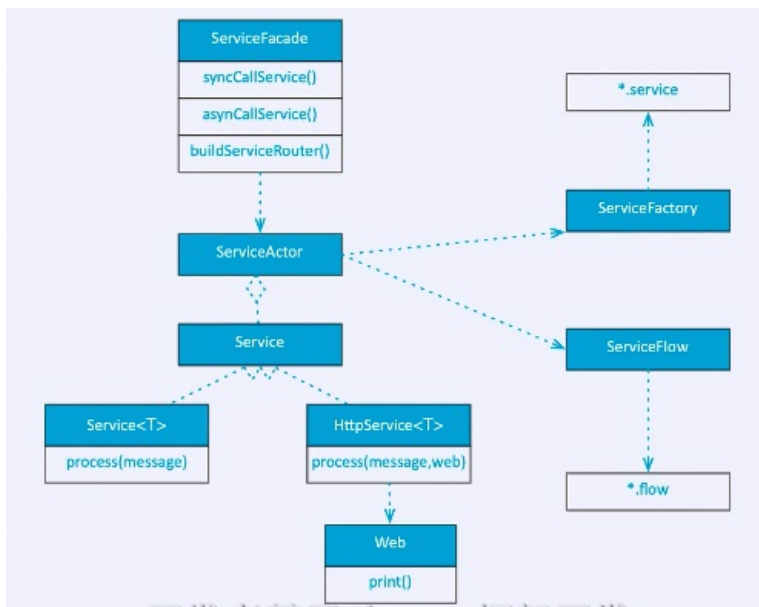


图11 Flower核心类图

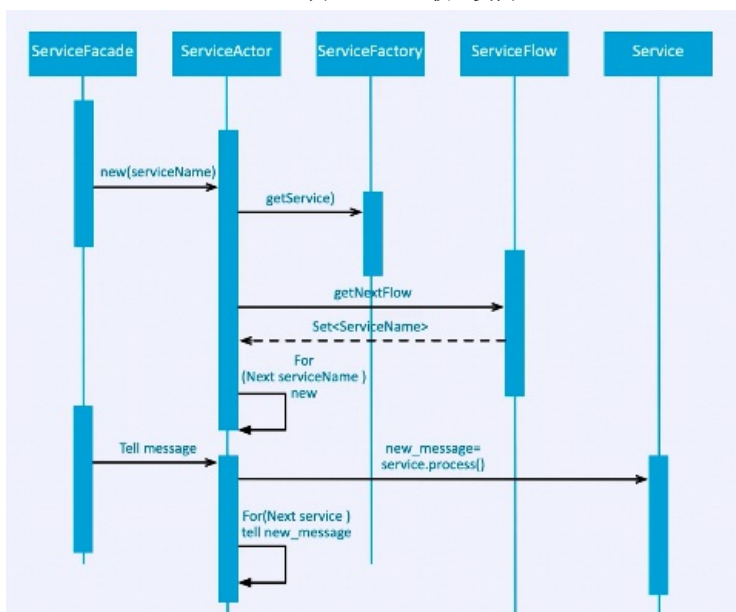


图12 Flower时序图

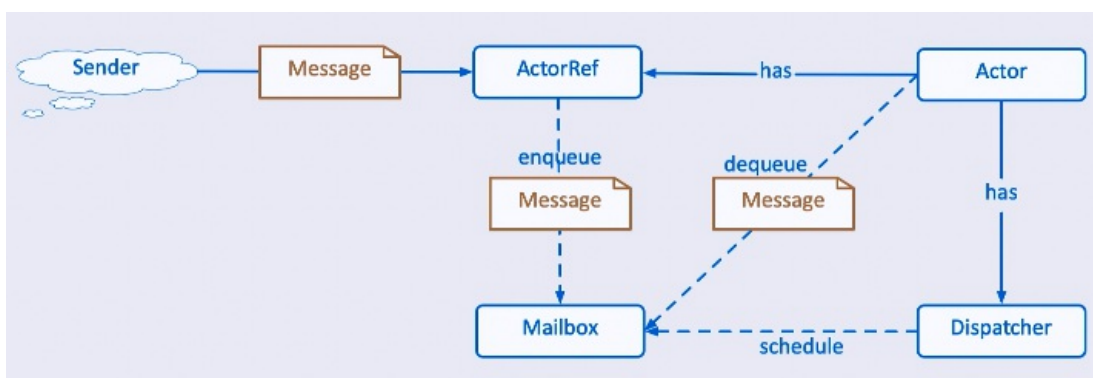


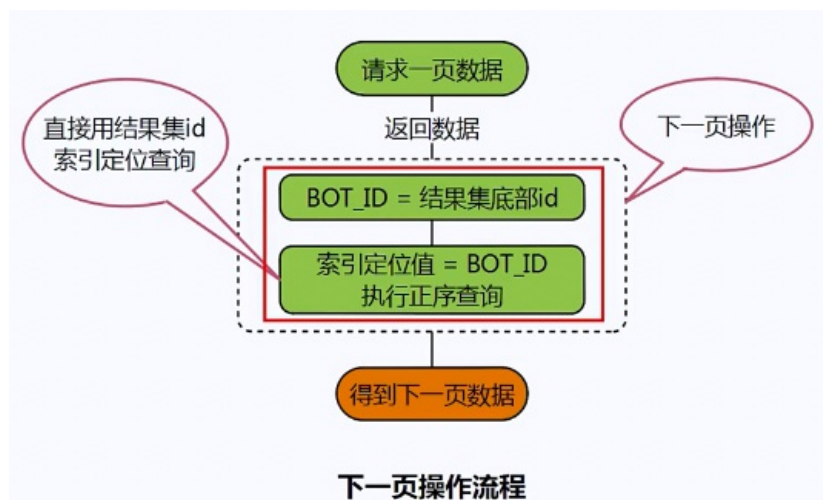
图13 AKKA actor 异步通讯图

反应式系统的特征:

1. 即时响应，应用非阻塞调用
2. 回弹性，应用实现容错和自动修复
3. 弹性，根据请求量调整资源使用
4. 消息驱动

数据库遇到瓶颈属于数据库问题吗

1. 数据的偏移量影响查询效率
2. 未利用上索引影响查询效率
3. 页面处理逻辑保留上一页和下一页的索引偏移

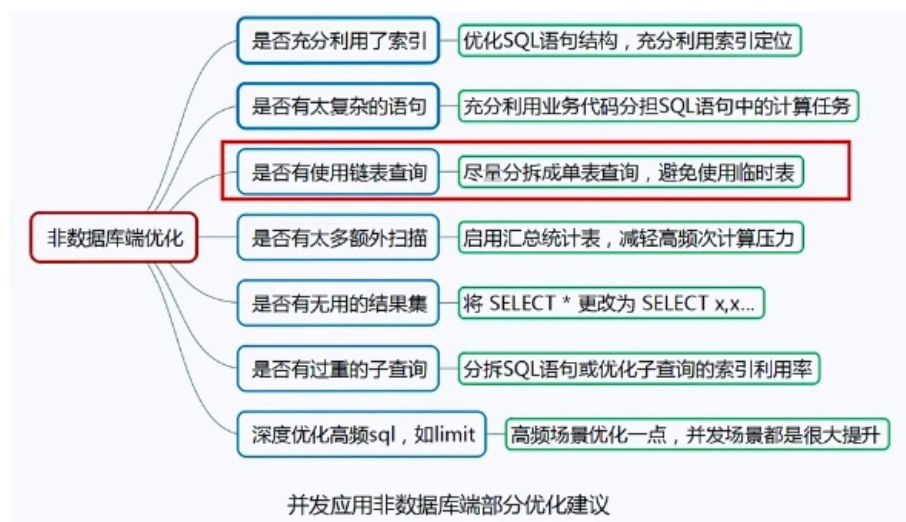


关键：要使用索引定位数据位置

4. count/sum/groupby 使用不当会影响数据量查询效率
可以通过添加统计表来提高效率

5. 使用链表查询也会影响效率
可以通过拆分为单表查询，修改业务逻辑来优化

优化建议：



JVM问题定位经典案例

1. 类加载死锁

- 一般情况，使用jstack，查看dump
 - 特殊情况执行 jstack -mpid （不推荐线上使用，可能导致进程挂起）
- 问题出现原因：jdk7之前 loadClass的时候会加锁，并发的时候可能导致死锁

2. FinalReference堆积

描述：

jmap -histo 看到 java.lang.ref.Finalizer对象，但是自己的代码中定没有用这个
执行完finalize对象执行完后的下一个GC周期才会回收

3. 堆外内存泄漏

描述：

heap利用率很低，但是出现了OOM或者是FullGC

定位：

如果是java溢出导致，可以使用btrace跟踪 DirectByteBuffer 的构造函数去定位
非java层面问题，可以使用google的perftools来分析具体哪里分配，比如压缩和解压缩

4. YGC不断拉长

描述： YGC时间不断变长

影响YGC的主要因素：

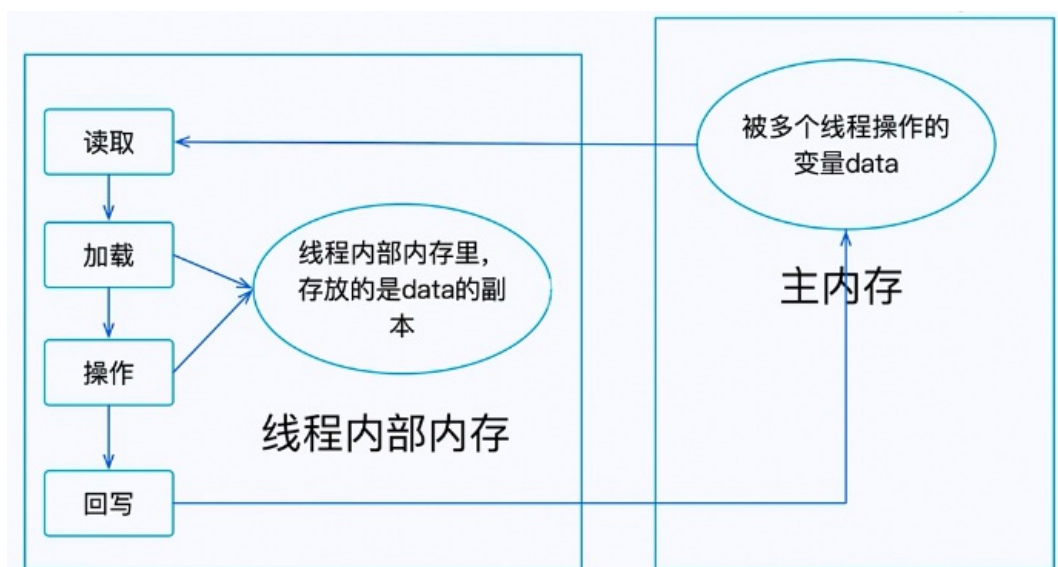
1. YGC三步骤： mark©&swap
2. mark和copy是同步进行的
3. 被mark的对象多少直接影响了耗时的多少

免费工具

- 1.xxfox jvm参数自动调优
- 2.免费jvm问答社区 JCafeBabe

、

如何从Java线程内存模型角度分析线程是否安全



“线程不安全”的对象在多线程环境下可能会出现“被抢占”的现象，所以叫不安全。

线程安全是需要代价的，大多数场景都是单线程运行，所以可以根据情况使用线程不安全的数据结构，性能更高。在多线程并发场景下且要保证数据正确性，需要使用线程安全对象

注： `volatile`在一定场景下能够提升性能，但是不能保证线程安全

唯品会微服务架构演进之路

1. 微服务架构演进

微服务架构—电商服务化架构



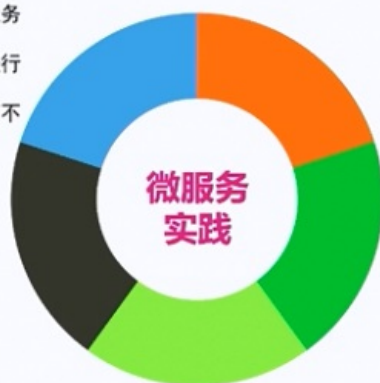
微服务架构—最佳实践

业务驱动原则

- 识别核心业务域，形成基础业务能力
- 根据业务定位、范围、边界进行服务的划分
- 首先关注服务的业务范围，而不是服务的数量、粒度

服务分层原则

- 划分基础、聚合、流程服务
- 基础服务贴近业务实体，提供业务的基础能力
- 聚合服务聚合基本业务场景，满足高一层业务场景并可复用
- 流程服务面向复杂业务流程实现，通过驱动多个聚合/基础服务实现一个完整的业务流程



兼容性原则

- 接口契约先行，提供最新在线服务文档
- 服务版本管理，保证向前兼容

服务松耦合原则

- 服务职责单一，一个服务聚焦在特定业务的有限范围内，有助于敏捷开发和独立发布
- 区分核心业务服务和非主核心业务服务
- 区分稳定服务和易变服务
- 每个服务只能访问自己的数据

服务独立部署原则

- 服务独立部署，能够独立发布或取消发布
- 服务可水平扩展，并支持单独扩展
- 实现持续集成和自动发布
- 实现服务的技术和业务监控

2. 微服务基础中台建设

OSP服务化远程调用机制

高性能可扩展
RPC框架

契约化多语言
服务接口

高可靠性
基础设施

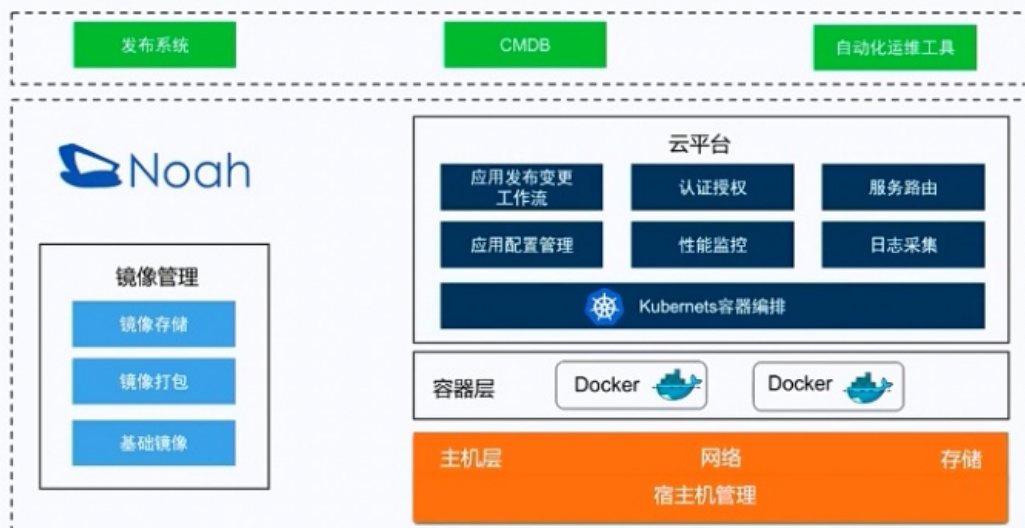
统一服务
治理平台



多机房部署要点：中央集群proxy

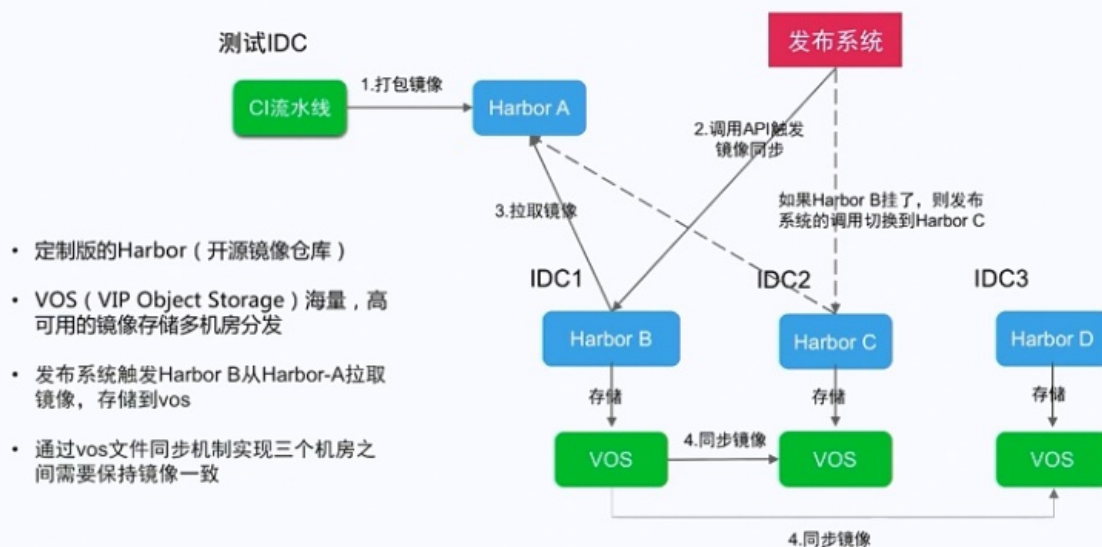
3. 基于kubemets\Docke打造云平台

Noah云平台总体架构



Noah云平台：提供Docker容器配置、镜像管理、kubernetes容器编排、管理后台等

Noah容器云镜像存储以及分发



容器编排规则：

节点选择：

- 剩余的CPU/内存
- 同域“尽量”跨机器，跨机架部署

高可用保证：

- 端口/health check url 定时探测
- 探测失败，同节点重建实例
- 节点失效，新节点重建实例

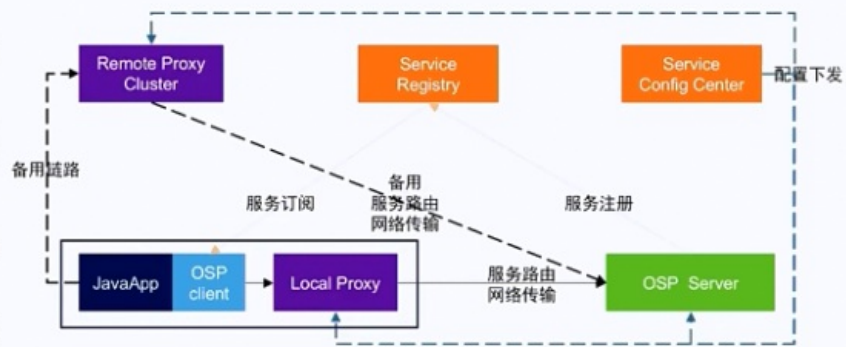
自动扩容使用 HPA算法

容器发布使用金丝雀发布、灰度发布（设置不同的权重值，调整到进行灰度发布的机器的请求流量）

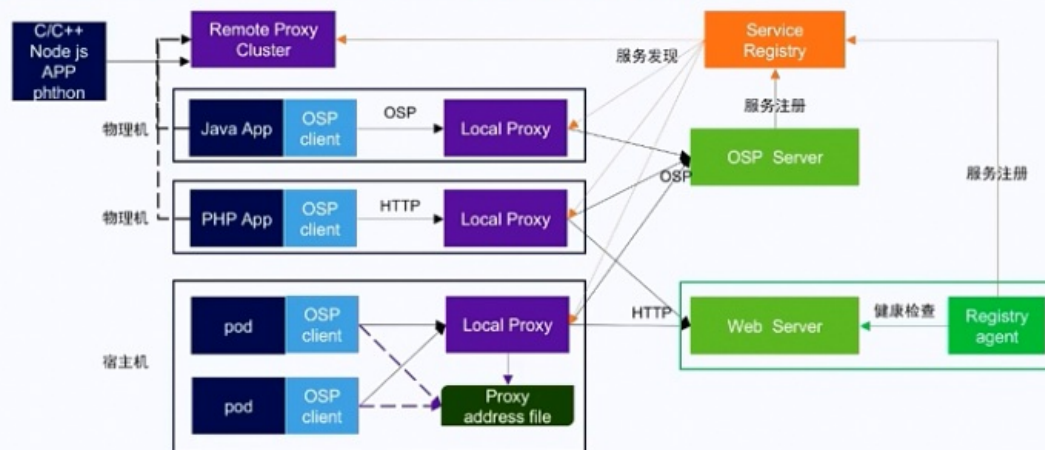
4. Service Mesh架构

服务化体系进化—Service Mesh架构雏形

- 客户端Sidecar
- 本地代理以及备份中央代理集群，主与备
- 轻量级代理客户端，本地调用，服务治理从业务代码抽离到Proxy
- 由Local Proxy负责服务治理与远程通信
- Remote Proxy负责备份和非主流流量
- 配置信息统一在Service Config Center进行配置，并进行配置下发



Service Mesh与Noah容器整合部署架构



- 多语言支持，Java、C/C++、Python、Node js
- Proxy与业务代码解耦，负责服务治理，独立部署，快速升级
- 容器、物理机混合部署

字节跳动线上性能监控体系的建设

内存监控的功能点：

1. 内存溢出OOM
2. 大对象
3. 内存触顶（使用率达到阈值）
4. 内存泄漏

卡顿指标的建立：

基于FPS，建立卡顿指标，配合慢函数解决卡顿问题

缓存空间恶化原因：

人员：开发人员多，多团队协作，沟通成本

代码：历史代码，缓存失效bug，兼容问题

功能：需求迭代快，功能下线未处理对应缓存，业务场景复杂导致收敛困难

测试：不容复现，非真实用户环境

缓存监控：

1. 大文件
2. 大文件夹
3. 过期文件

异常流量监控：

- | | |
|------------|-----------|
| 1. http | 统一监控 |
| 2. webview | 定义自研监控 |
| 3. socket | 业务记录 |
| 4. 视频 | kafka下游数据 |
| 5. 直播 | kafka下游数据 |

单点数据问题：

日志库、日志流

devops工具

- | | |
|-------------|-----------|
| 1. git | 分布式版本控制工具 |
| 2. docker | 容器 |
| 3. selenium | 测试架构 |
| 4. jenkins | 自动集成服务器 |
| 5. Ansible | 配置工具 |
| 6. puppet | 配置管理工具 |
| 7. nagios | 监控工具 |
| 8. Chef | 部署自动化工具 |

为什么需要DDD

业务微服务化，加剧了“散弹式修改”

微服务划分，需要注意功能维度的划分。需要使用ddd协助。

微服务和ddd是互补关系

微服务关注应用程序行为的分割

总结：DDD和微服务协同知道业务进行合理的拆分

C端服务器的渲染和性能提升--React和SSR

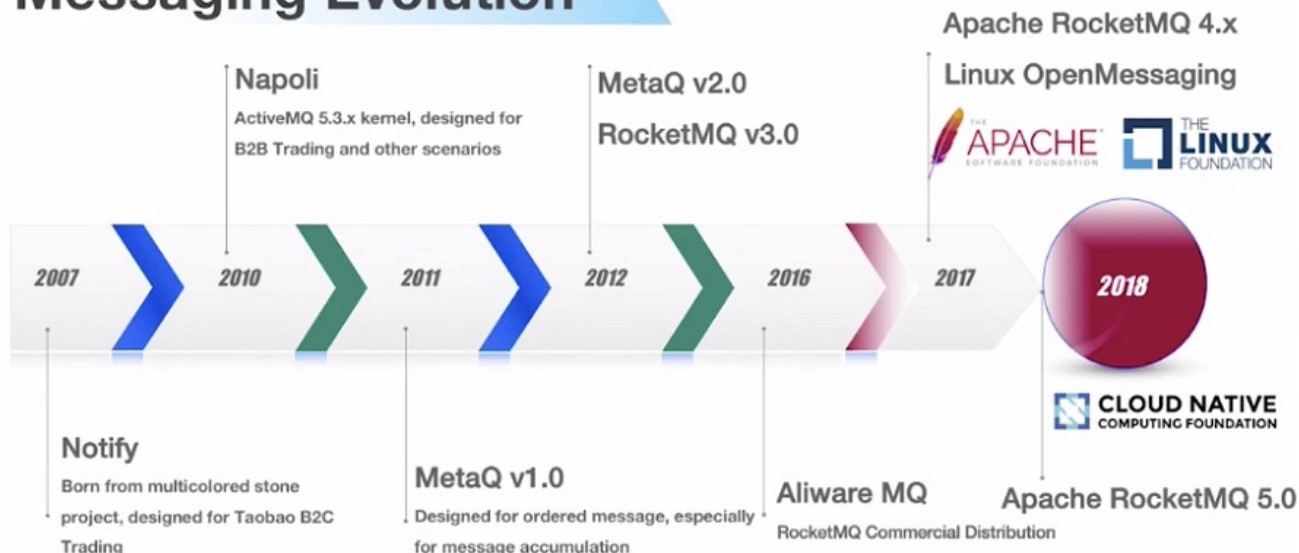
1. 为什么需要SSR? SEO C端新能 统一技术栈 (Umi SSR/Rax SSR/Serverless SSR方向)
2. 从CSR到SSR的演进之路

bigpipe->webpack \ API和模块拆分 预渲染 -> React SSR

3. API和模块拆分
4. 优化实践 编辑&缓存 压测

Apache RocketMQ

Messaging Evolution



1. 用处

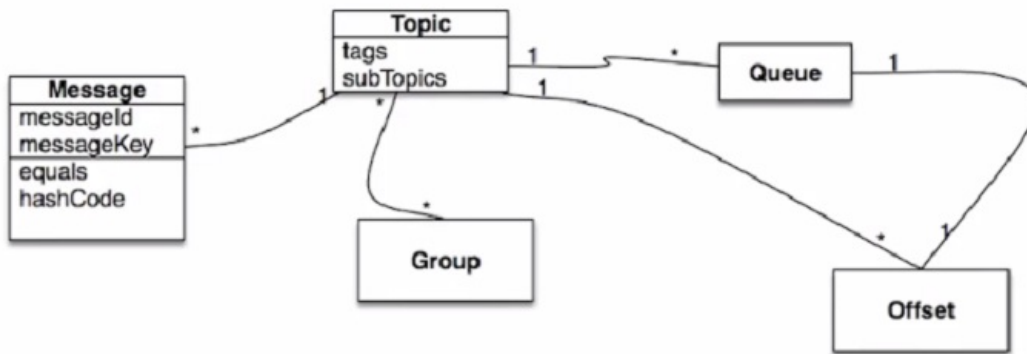
- EAI 企业应用级集成
- 系统解耦
- serverless
- 数据复制
- reactive streaming
- 事件驱动

2. 架构

Cloud RocketMQ

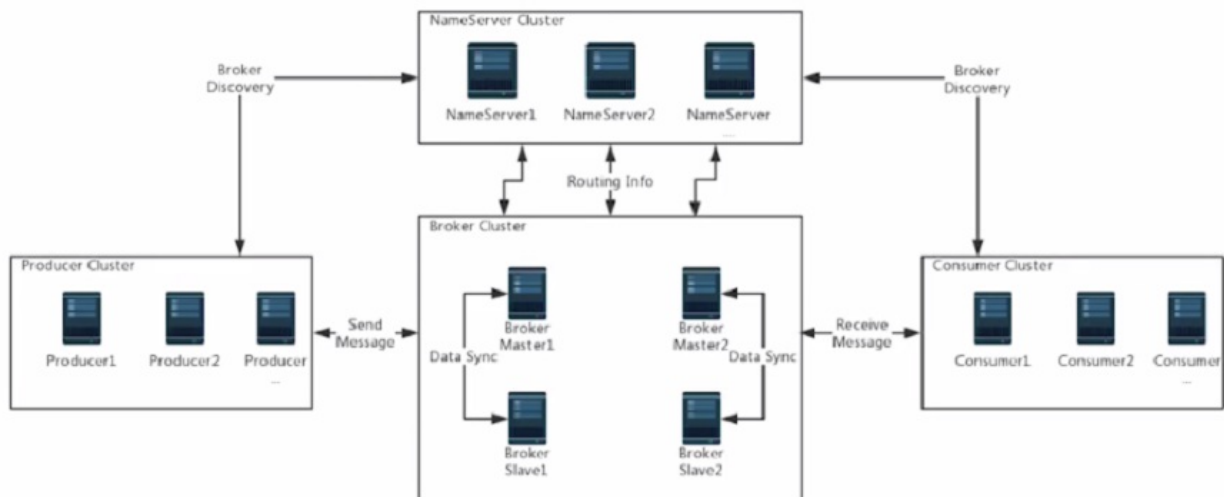


领域模型

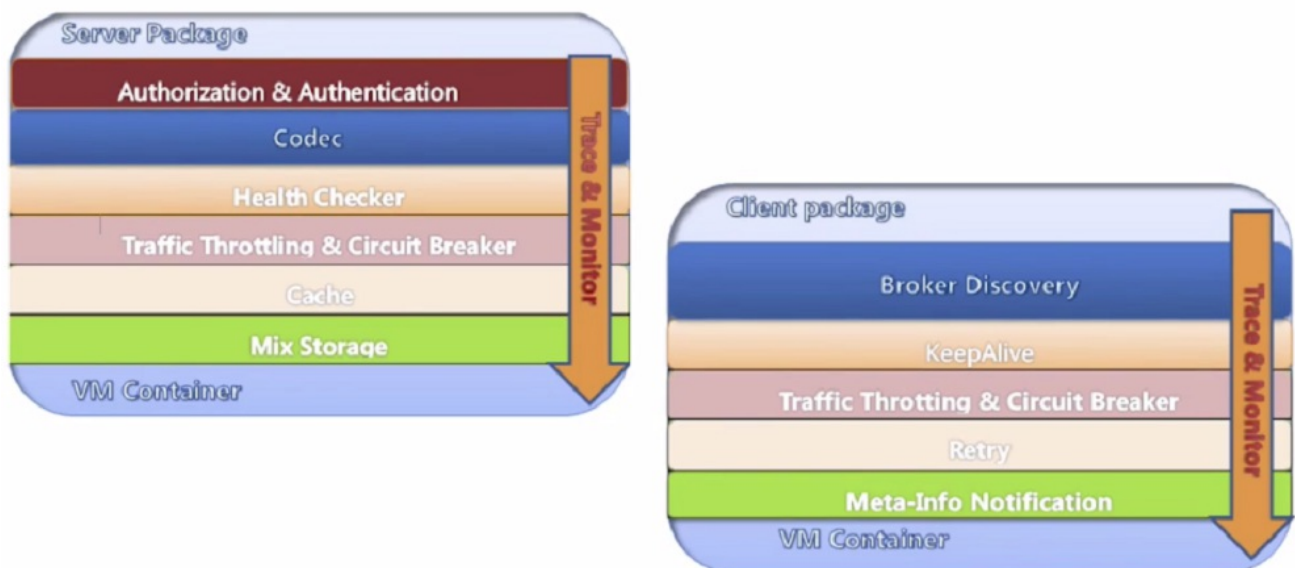


- Consumer Concurrency
- Consumer Hot Issues
- Consumer Load Balance
- Message Router
- Connection Multiplex
- Canary Deployments

拓补图



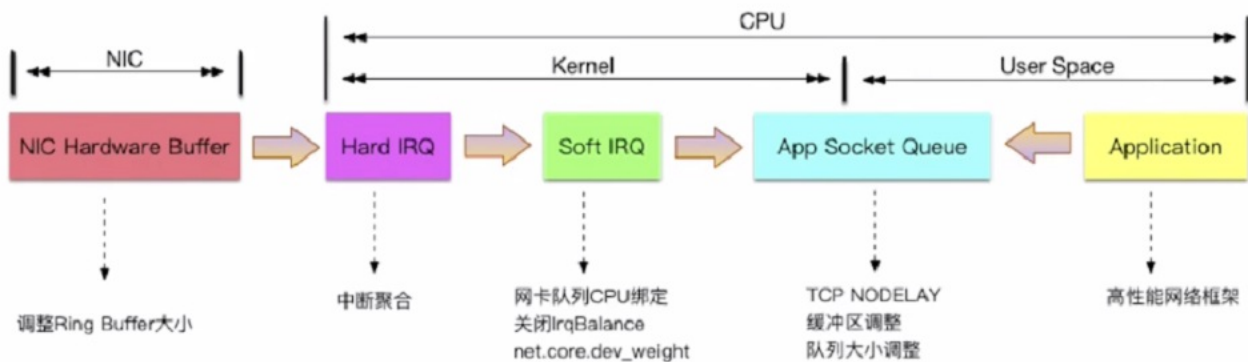
分布式架构



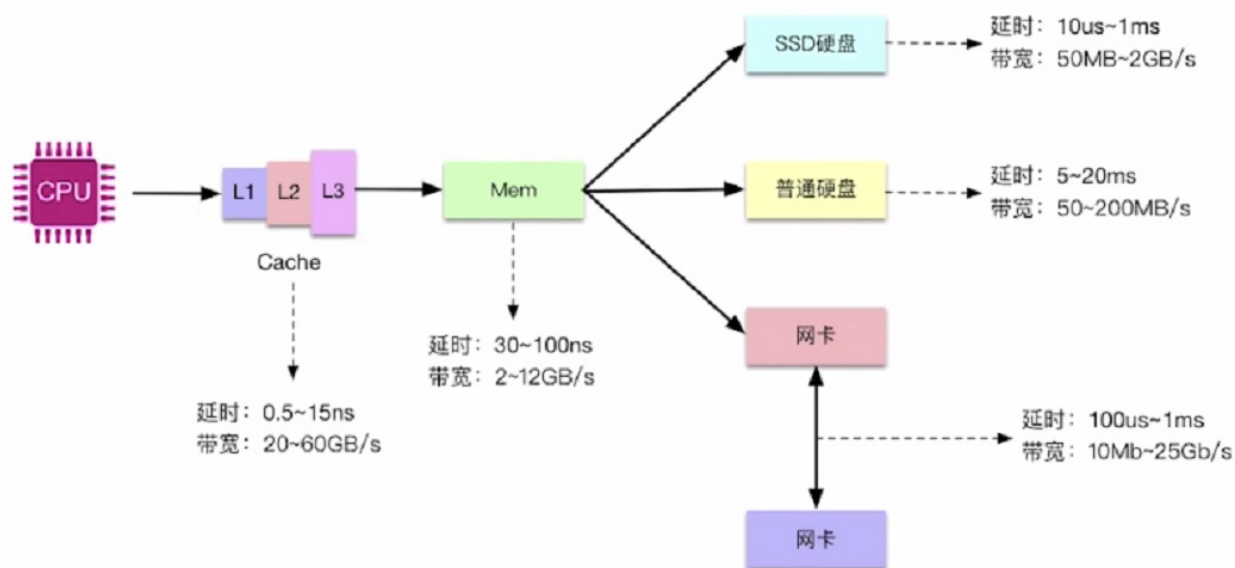
devops 平台

3. 高性能和低延时

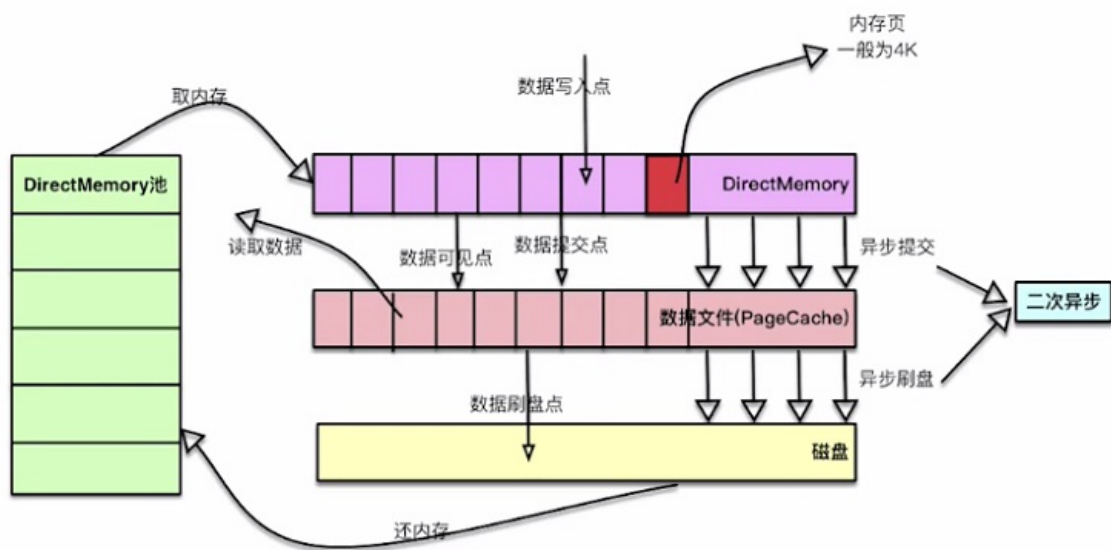
请求链



低延迟

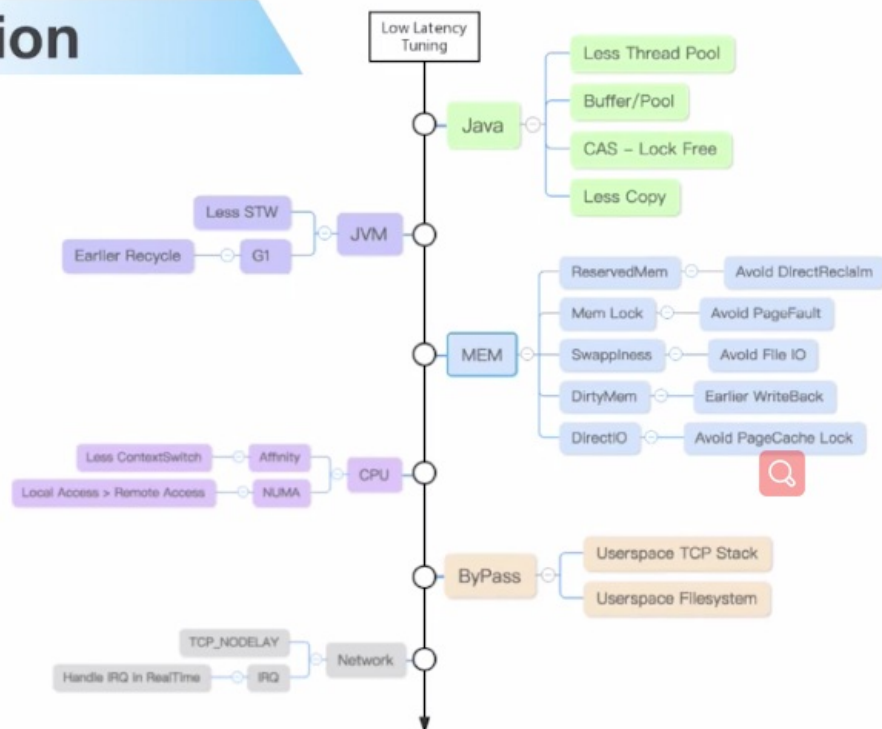


page Cache 低延迟优化



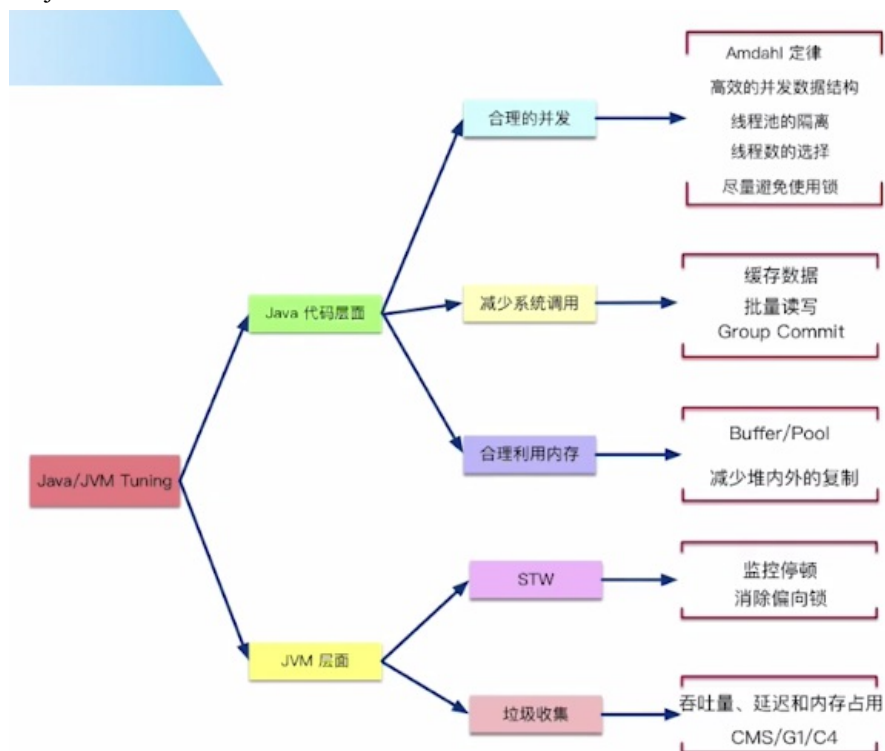
解决方案

ion



优化方案参考：

1、jvm方面



2、linux内核方面

