

Travail pratique individuel (TPI)

« Formation Informaticien »

Cahier des charges

Nom du candidat : **vous**

Supérieur professionnel : **moi**

Experts : **Principal : lui**
Auditeur : elle

Sujet à traiter : **Développement WEB**

Durée du travail : **Du 6 février 2017**

110 périodes

Lieu de travail : **CPLN – ET B114a**

« Le travail du candidat reste propriété du mandataire »

	Lu et approuvé le :	Signature:
Le candidat		
Le supérieur professionnel		
L'expert principal		

Procédure :

Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le premier jour de l'épreuve. Le cahier des charges est approuvé par les experts désignés. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec l'élève. Par sa signature, l'élève accepte le travail proposé. L'élève a connaissance de la grille d'évaluation avant de débiter le travail. Il est entièrement responsable de la sécurité de ses données. En cas de graves problèmes, le candidat avertit l'enseignant responsable au plus vite. A la fin du temps de travail imparti, le candidat remet son rapport de travail en 2 exemplaires originaux papier et sur un CD.

L'ensemble du projet sera documenté par :

- Une page de titre
- Une table des matières
- Une introduction décrivant le sujet
- Un planning du projet
- Un journal de travail, mis à jour quotidiennement, qui décrira les diverses étapes et activités liées au projet :
 - date et nombre d'heures de travail consacrées au projet (pour chaque jour)
 - travaux effectués (on évitera une énumération trop détaillée et une consignation « minute par minute »)
 - problèmes rencontrés
 - toute aide extérieure reçue
 - des événements particuliers comme les modifications de l'énoncé du travail (discuté en accord avec le supérieur professionnel), les interruptions dans le travail, les imprévus, etc.
- Une documentation de développement permettant d'effectuer la maintenance du projet
- Une documentation utilisateur permettant d'utiliser le projet
- Une conclusion
- Une bibliographie
- Des annexes (cahier des charges, documents de références, etc.).

Sujet :

Le but de cette application est d'informatiser la gestion des boissons et des denrées alimentaires (en résumé les consommations) du Club Nautique Le Landeron (CNL).



Pré-acquis :

Développement de divers sites WEB en relation avec des bases de données à l'aide de la technologie PHP et de MySQL.

Environnement de développement :

Un PC en configuration standard du CPLN, liaison Internet une tablette Samsung Galaxy Tab2.

Exemple de facture

Ceci n'est pas la version définitive

N° facture : 149-0107_30112015
Club Nautique Le Landeron

05 décembre 2015

Monsieur
Toto Dupond
Rue du Bateau 12
2525 Le Landeron

Concerne : Facture des consommations du 01.07.2015 au 30.11.2015

Monsieur,
Ci-joint la facture de vos consommations.

Date	Qte	Prix unitaire	Articles	Total
20.11.2015	1x	10.00.-	Vin blanc	10.00.-
	2x	2.00.-	Minéral	4.00.-
	...			
30.11.2015	...			
	6x	12.00	Fondue	60.00.-
...				
			Total :

Description du fonctionnement de l'application informatique.

L'application doit être la plus conviviale possible. Elle doit-être autant simple qu'actuellement de remplir une ligne dans tableau sur une feuille A4.

A savoir que les membres du CNL est un public de 18 à 90ans. Ceci veut dire que certains membres n'ont aucune notion d'informatique.

A savoir que le CNL n'a pas d'informatique et d'Internet.

Fonctionnement de l'application

- 1) Saisir le n° de badge du membre (plus tard, il faudra lire son badge)
- 2) Afficher ses coordonnées (nom, prénom,...)
- 3) Proposer la feuille de saisie des consommations
- 4)

3 types d'utilisateurs doivent être définis

- 1) **Standard** → Il remplit ce qu'il consomme
- 2) **Caissier** → permettre 1) + Imprimer (PDF) les factures détaillées pour chaque membre
- 3) **Superviseur** permettre 1 et 2) +
 - a. Ajouter/Supprimer/Modifier des membres.
 - b. Ajouter/Supprimer/Modifier des articles et prix.
 - c. Sauvegarder/Restaurer les données.

Votre rôle

- 1) Dans un premier temps vous devez proposer :
 - a) Une solution informatique pour la gestion des consommations du CNL, incluant les gestions des badges (faire des propositions et mettre en œuvre)
 - b) Un cahier des charges de l'application en tenant compte de tout ce qui a ci-dessus et apporter vos propres idées/amélioration de ce cahier des charges.
- 2) Validation du cahier des charges et les maquettes du programme avec le CNL
- 3) Réalisation de l'application avec rapport et mode d'emploi complet.
- 4) Proposer une tablette à installer au CNL ainsi que le matériel supplémentaire si nécessaire.
- 5) Agender une démonstration de l'application pour le CNL.
- 6) Faire un comparatif entre les deux solutions proposées au CNL (TIP de Loan et de Garsia)

Conclusion

Le choix du langage, type d'application et du matériel sont totalement libre. Seule contrainte l'application doit-être transmissible à un autre informaticien afin de continuer votre travail et le faire évoluer et/ou éventuellement pour corriger des dysfonctionnements.

De ce fait tout doit-être clairement documenté (code et rapport)

Exigences de l'interface utilisateur

L'interface utilisateur sera simple et convivial. Il est interface est laissée au libre choix du candidat

Exigences de qualité :

Toutes les informations sont stockées dans une base de données MySQL.

Le serveur WEB pour Android sera le programme KSWEB ou un compatible.