

# INF304 — TP5

## Gestion d'erreurs

Ce TP utilise les mêmes fichiers que le TP4. Copiez votre répertoire TP4 :

```
cp -r TP4 TP5
```

### Identification des erreurs

#### ► Exercice 1.

Quelles erreurs peuvent se produire dans un fichier d'entrée du programme `calcullette` ?

Écrivez un jeu de tests faisant apparaître ces différentes erreurs. Quel comportement du programme induisent ces erreurs ?

### Gestion des erreurs

Copiez le fichier `/Public/304_INF_Public/TP5/type_pile_erreurs.h` dans votre répertoire.

Ce fichier contient la spécification d'un paquetage fournissant un type abstrait `PileEntiers`, et permettant de gérer les erreurs d'utilisation de ce type abstrait.

#### ► Exercice 2.

Réalisez l'implémentation du paquetage `type_pile_erreurs`.

#### ► Exercice 3

Modifiez le programme `test_type_pile_entiers.c` en utilisant le paquetage `type_pile_erreurs`. Les erreurs doivent être gérées correctement par ce programme de test : l'utilisation erronée du paquetage doit déclencher l'affichage d'un message d'information à destination de l'utilisateur, et ne doit pas provoquer l'arrêt de l'exécution du programme.

NB : pour cet exercice, ainsi que pour l'exercice 5, il faut modifier le `Makefile`.

#### ► Exercice 4

Écrire un jeu de tests permettant de montrer la gestion correcte des erreurs par le programme `test_type_pile_entiers.c`.

#### ► Exercice 5

Modifiez le programme `calcullette.c`, en utilisant le paquetage `type_pile_erreurs`, pour gérer les erreurs décrites à l'exercice 1. Ces erreurs doivent déclencher l'affichage d'un message d'information circonstancié (mentionnant l'erreur rencontrée dans le fichier, et si possible la ligne erronée) à destination de l'utilisateur, et ne doit pas provoquer l'arrêt de l'exécution du programme.

Vérifiez que le programme ainsi modifié répond correctement aux tests écrits à l'exercice 1.

### 3. Compte–rendu

À l'issue du TP, déposer sur [la page moodle du cours](#) :

- Un compte–rendu d'une page maximum, au format PDF, décrivant la liste des erreurs gérées par le programme `calcullette`, et montrant un des tests écrits pour l'exercice 1.
- Le fichier `type_pile_erreurs.c`
- Le code source modifié de votre programme `calcullette.c`