

Compte rendu INF304

EL-BOUCH ISMAIL JIANG Yilun MAMADOU DIALLO

Première partie

Exercice 1

Dans ce programme on va afficher un message d'erreur s'il ne reçoit pas exactement 2 arguments entrés

Exercice 2, 3

Dans cette fonction qui prend en paramètres deux chaînes de caractères, qui sont les noms des deux fichiers dans lesquelles on travaillera. On commence par ouvrir les deux fichiers, le deuxième fichier on l'ouvre en mode écriture qui est le mode (W+) et le premier fichier on l'ouvre en mode lecture qui est le mode (r). Dans la condition if, si le fichier copie est différent de NULL ce qui veut dire que le fichier n'est pas vide et pareil pour le fichier source on initialise le caractère c par le premier caractère dans le fichier source en utilisant la fonction `fgets()`, et dans le WHILE on dit tant que c est différent de la fin du fichier (EOF=END OF FILE) on copie le contenu de c dans le fichier copie en utilisant la fonction `fputs()`, et après on affecte le caractère suivant du fichier source au variable c et on refait le même travail jusqu'à ce que la boucle s'arrête et c'est le cas de END OF FILE. `fclose()` sert à fermer les deux fichiers.

Ainsi le programme va afficher un message d'erreur si la ligne de commande est incorrecte.

Exercice 4

Dans ce programme on va lire une date au format "jour, mois, année" dans un fichier.

On ouvre le fichier input en mode lecture et après on lit les 3 lignes en utilisant la fonction `fscanf()` et on affiche leur somme après dans la console.

Deuxième partie

Exercice 1

Tout d'abord nous avons installé l'extension pour voir l'image de format PGM

Après avoir compilé le programme à l'aide de la commande make, qui permet d'effectuer une certaine tâche à la suite d'un événement, on peut avoir des fichiers d'exécution pour exécuter des programmes C.

Exercice 2,3

Dans l'exercice 2 on a complété la fonction inverse vidéo pour respecter sa spécification

```
1 | p = lepixel(im1, i, j);
2 | p_inverse = max - p; // avec le max= 255
3 | affecter_pixel(im2, i, j, p_inverse); // modifier le pixel origin au pixel inversé
```

Fin du rapport