

# Введение в обработку изображений в Python при помощи Pillow

*Оригинал статьи, автор: Kalebu Jordan*

**Pillow** - это свободно распространяемая библиотека для работы с изображениями (далее *Imaging Library*) на **Python** с открытым исходным кодом, которая добавляет вашему коду поддержку открытия, изменения и сохранения изображений в различных расширениях.

## Давайте начнем

Самый важный класс в Imaging Library Python - это класс `Image`, определенный в одноименном модуле. Мы используем `open()`, чтобы открыть изображение в нашей локальной директории, как показано ниже:

```
In [2]: from PIL import Image
        sample = Image.open('pena.jpg')
```

Это просто! Теперь вы умеете считывать изображения с помощью **Pillow**, а значит можно приступить к обработке изображения с его помощью. Вы также можете проверить тип изображения, которое мы только что загрузили.

```
In [3]: type(sample)
```

```
Out[3]: PIL.JpegImagePlugin.JpegImageFile
```

Вы можете посмотреть свойства изображения, например:

- формат
- размер
- цветовой режим

```
In [5]: sample.format
```

```
Out[5]: 'JPEG'
```

```
In [6]: sample.size
```

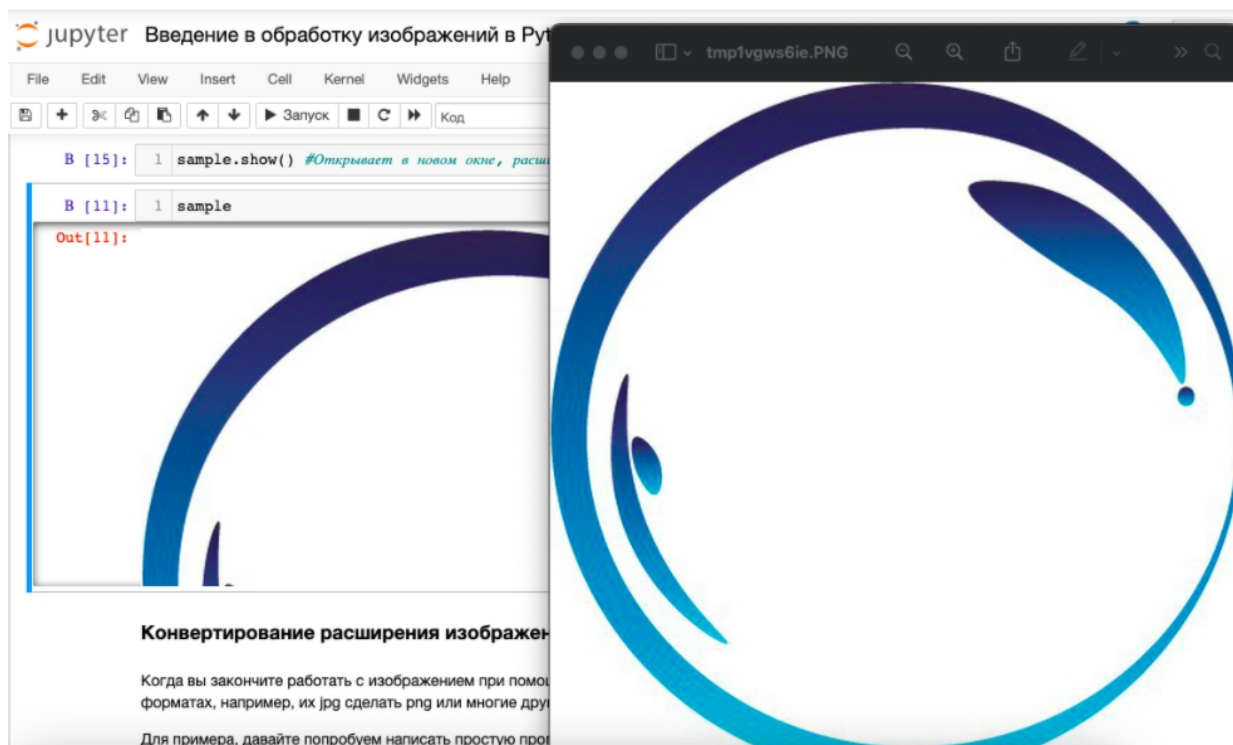
```
Out[6]: (640, 640)
```

```
In [7]: sample.mode
```

```
Out[7]: 'RGB'
```

Кроме того, вы можете вывести на экран изображение, используя метод `show`

```
In [15]: sample.show() #Открывает в новом окне, расширение изображения меняется на
#http://joxi.ru/n2Y1M5Wfe6YJ82
```



## Конвертирование расширения изображения

Когда вы закончите работать с изображением при помощи библиотеки **Pillow** в исходном расширении, вы можете пересохранить его в других форматах, например, из jpg сделать png или многие другие.

Для примера, давайте попробуем написать простую программу на Python для преобразования всех изображений в каталоге вашего проекта, которые находятся в формате jpg, в формат png.

```
In [13]: import os
import sys
from PIL import Image
jpg_images = [image for image in os.listdir() if image.endswith('.jpg')]
for jpg_image in jpg_images:
    try:
        new_name = jpg_image.split('.')[0] + '.png'
        Image.open(jpg_image).save(new_name)
    except IOError as error:
        print('Couldn\'t read {} '.format(jpg_image))

#http://joxi.ru/12Mdnj8Ckb3R7m
```

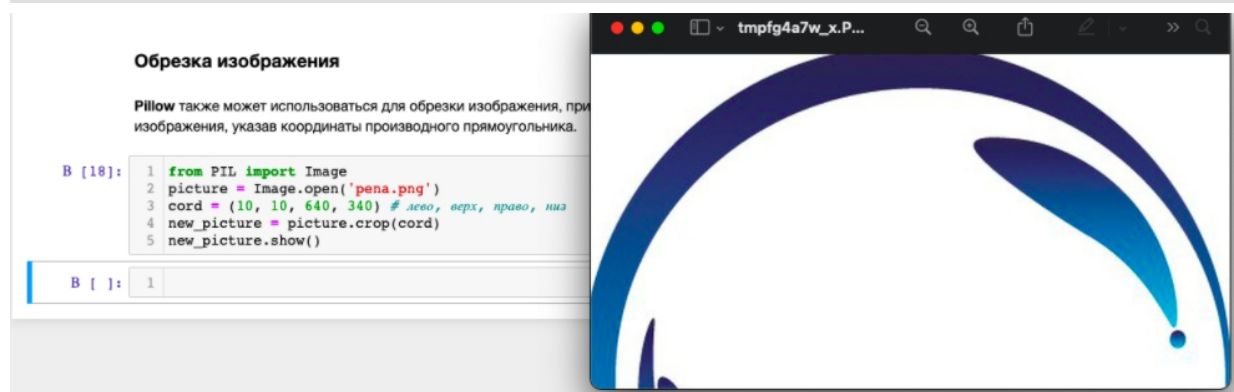
	pena.jpg	Сегодня в 00:00	45 КБ	JPEG
	pena.png	Сегодня в 00:21	198 КБ	PNG

После того, как вы запустите приведенный выше код, в каталоге проекта, состоящем из изображений в формате jpg, откроются все изображения и преобразуются в .png, как показано на скриншоте. Вы можете повторить тот же процесс для преобразования изображений в другие преобразований.

## Обрезка изображения

**Pillow** также может использоваться для обрезки изображения, при этом вы можете получить производный прямоугольник выбранного изображения, указав координаты, по которым преобразовать изображение.

```
In [18]: from PIL import Image
picture = Image.open('pena.png')
cord = (10, 10, 640, 340) # лево, верх, право, низ
new_picture = picture.crop(cord)
new_picture.show()
#http://joxi.ru/52aM9YOfk367V2
```



Как мы видим, изображение было успешно обрезано. Координаты обрезанной поверхности представлены диагональными координатами.

При этом первые две точки находятся (x, y) от верхней левой диагональной точки, а следующие две точки (x2, y2) также являются диагональной точкой снизу справа.

## Геометрическое преобразование

С помощью **Pillow** мы можем выполнять некоторые геометрические преобразования над изображением, включая изменение размера и поворот изображения.

Эти знания играют большую роль при генерации данных для глубокого обучения путем преобразования одного изображения в тонны других изображений с разных ракурсов.

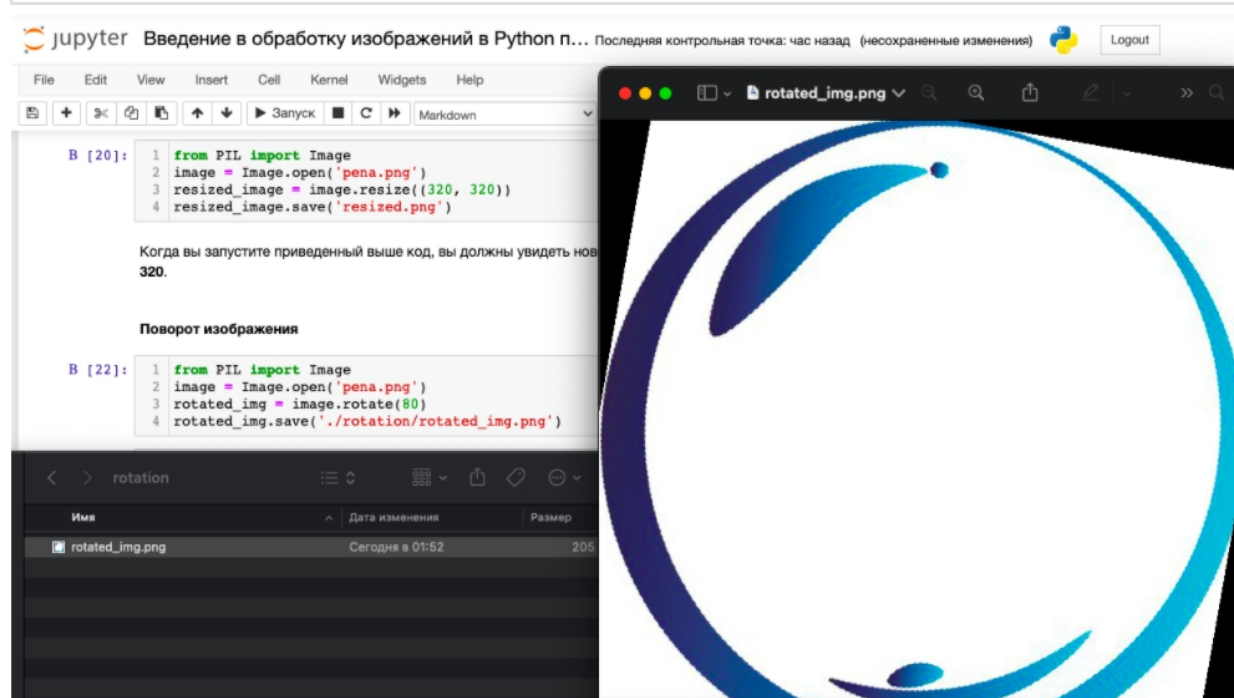
## Изменение размера изображения

```
In [20]: from PIL import Image
image = Image.open('pena.png')
resized_image = image.resize((320, 320))
resized_image.save('resized.png')
```

Когда вы запустите приведенный выше код, вы должны увидеть новое изображение с измененным размером в вашем каталоге с размером **320 на 320**.

## Поворот изображения

```
In [22]: from PIL import Image
image = Image.open('pena.png')
rotated_img = image.rotate(80)
rotated_img.save('./rotation/rotated_img.png')
#http://joxi.ru/1A5n0pgiby0j7r
```

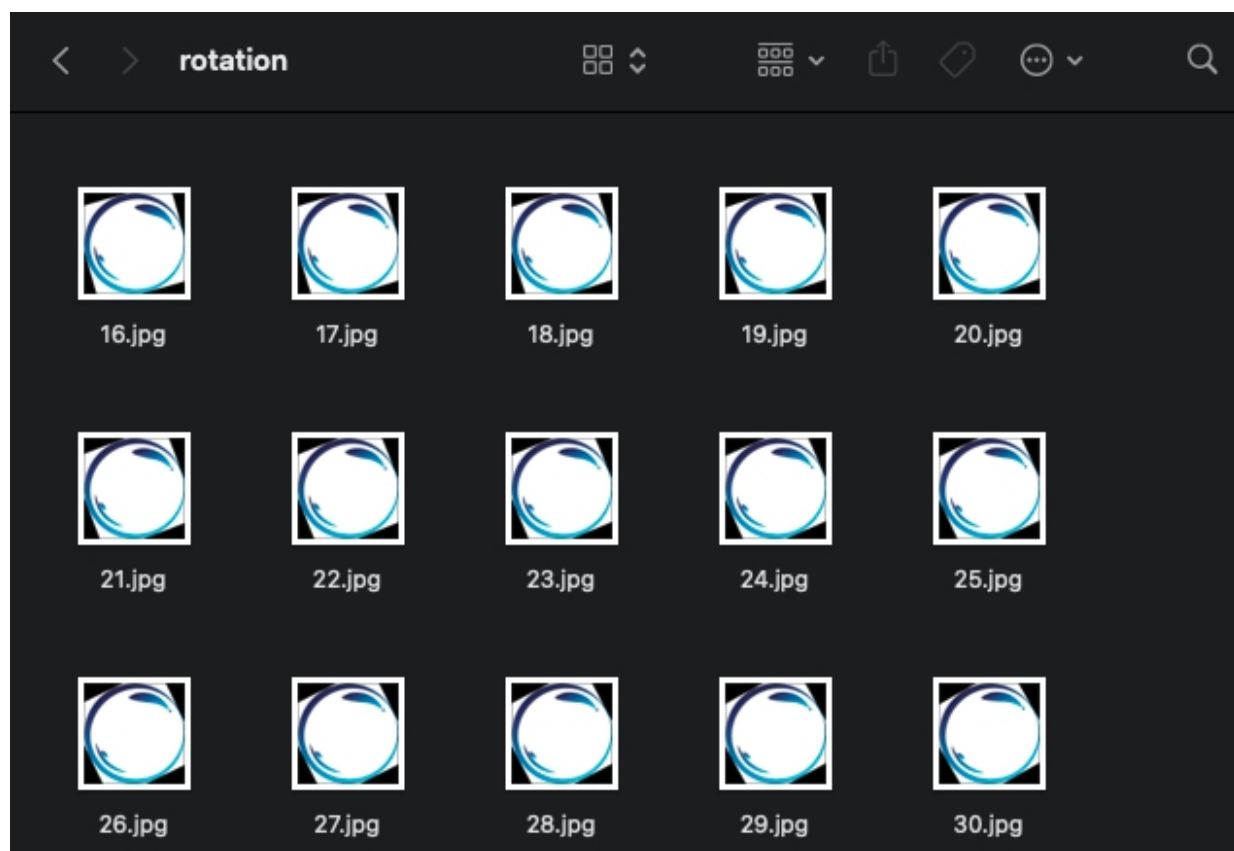


Используйте функцию вращения для создания 360 изображений одного из того же изображения под разными углами - это поможет сгенерировать данные, которые вы потенциально можете использовать для обучения своей модели глубокого обучения.

## Генератор изображений

```
In [23]: from PIL import Image
images = ['pena.jpg']
for img in images:
    try:
        org_img = Image.open(img)
        for angle in range(1, 361):
            image_name = str(angle)+'.jpg'
            new_img = org_img.rotate(angle)
            new_img.save('./rotation/'+image_name)
    except IOError:
        print('Couldn\'t read {}'.format(img))
#http://joxi.ru/82Qa15gt9vP062
```

После запуска скрипта, вы должны увидеть 360 изображений одного и того же исходного изображения с разным поворотом, как показано ниже.



## Фильтрация изображений

**Фильтрация** - это метод изменения или улучшения изображения. Например, вы можете отфильтровать изображение, чтобы выделить определенные особенности или удалить другие.

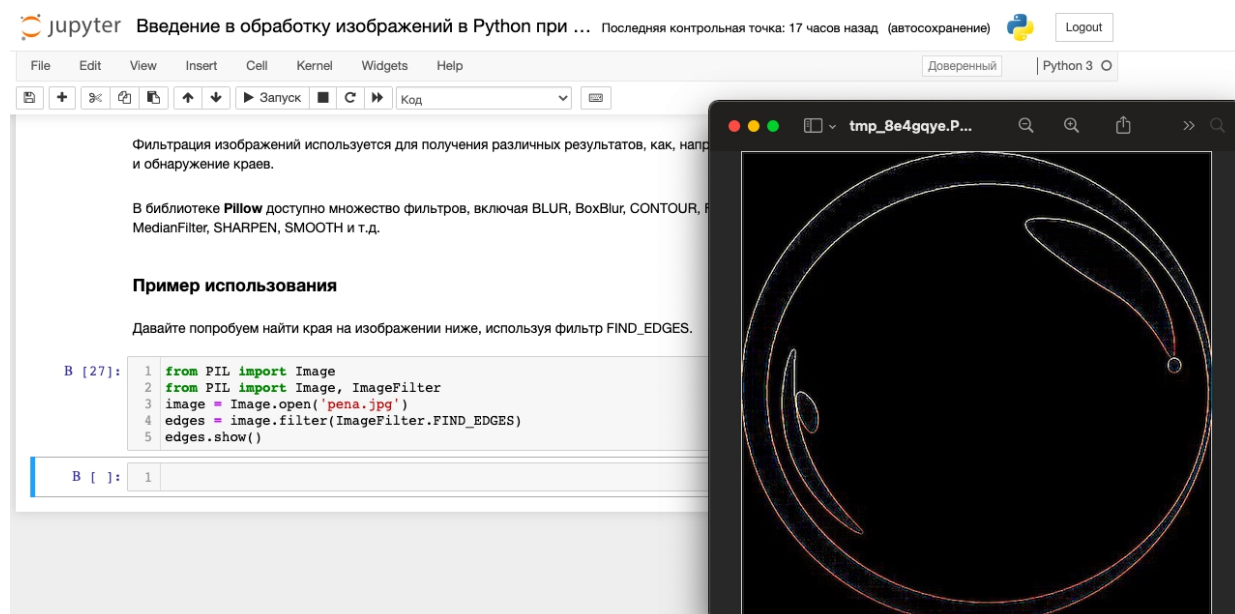
Фильтрация изображений используется для получения различных результатов, как, например, - сглаживание, повышение резкости, удаление шума и обнаружение краев.

В библиотеке **Pillow** доступно множество фильтров, включая BLUR, BoxBlur, CONTOUR, FIND\_EDGES, Filter, GaussianBlur, Kernel, MaxFilter, MedianFilter, SHARPEN, SMOOTH и т.д.

## Пример использования

Давайте попробуем найти края на изображении ниже, используя фильтр FIND\_EDGES.

```
In [27]: from PIL import Image
from PIL import Image, ImageFilter
image = Image.open('pena.jpg')
edges = image.filter(ImageFilter.FIND_EDGES)
edges.show()
# http://joxi.ru/bmoweVGTyqxPkm
```



Таким же образом вы можете экспериментировать с другими фильтрами в Python библиотеке **Pillow** в зависимости от того, что вы пытаетесь сделать.

## Чтение изображения из открытого файла

Кроме того, вы можете использовать **Pillow** для чтения изображения из файлового объекта Python, как показано ниже

```
In [30]: from PIL import Image
         image = Image.open(open('pena.jpg', 'rb'))
```

## Чтение изображения из URL

В этом случае вам придется использовать **Pillow** в сочетании с запросами. Запросы должны будут отправлять GET-request на сервер, чтобы получить необработанные байты изображения, а уже **Pillow** считает эти байты.

```
In [32]: import requests
         from PIL import Image
         url = 'http://pena.marketing/images/Logol.png'
         raw = requests.get(url, stream=True).raw
         Image.open(raw).show()
         #http://joxi.ru/bmoweVGTyqxZpm
```

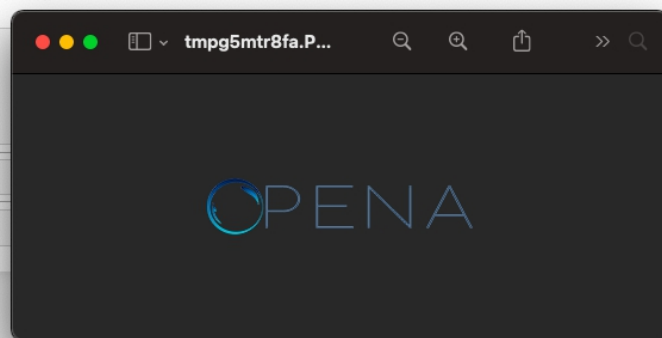
### Чтение изображения из URL

В этом случае вам придется использовать **Pillow** в сочетании с запросами. Запросы должны будут отправлять GET-request на сервер, чтобы получить необработанные байты изображения, а уже **Pillow** считает эти байты.

```
1 import requests
2 from PIL import Image
3 url = 'http://pena.marketing/images/Logol.png'
4 raw = requests.get(url, stream=True).raw
5 Image.open(raw).show()
```

```
1
```

```
1
```



## Создание новых изображений

С помощью **Pillow** вы также можете создать новое пустое изображение, которое может понадобиться для различных целей. Используйте **Image.new()** для создания совершенно нового изображения.

### Синтаксис:

```
new = Image.new(mode, shape, color)
```

### Пример использования:

```
In [34]: from PIL import Image
         new_img = Image.new('RGB', (500, 500), 'blue')
         new_img.show()
         #http://joxi.ru/4AkYDeJTknyPXm
```



## Создание новых изображений

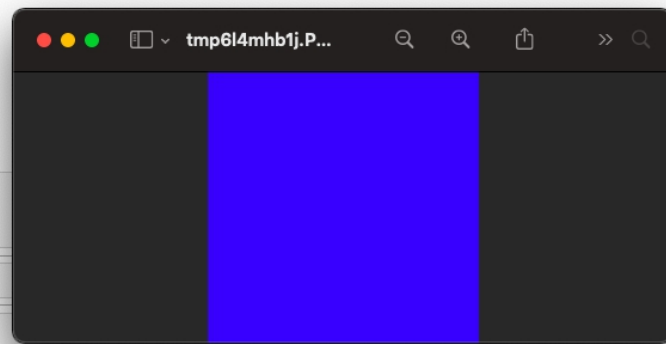
С помощью **Pillow** вы также можете создать новое пустое изображение, которое может понадобиться для различных целей. Используйте `Image.new()` для создания совершенно нового изображения.

Синтаксис:

```
new = Image.new(mode, shape, color)
```

Пример использования:

```
1 from PIL import Image
2 new_img = Image.new('RGB', (500, 500), 'blue')
3 new_img.show()
```



## Рисование прямоугольников на изображениях

**Pillow** также может использоваться для рисования прямоугольника на изображениях. Обычно это делают при обнаружении объекта. При этом вы можете нарисовать не просто прямоугольник, а рамку над обнаруженным объектом.

### Пример использования

Давайте попробуем нарисовать прямоугольную рамку внутри пустого изображения.

In [36]:

```
from PIL import Image, ImageDraw
new_img = Image.new('RGB', (400, 400), 'black')
pencil = ImageDraw.Draw(new_img)
pencil.rectangle((200, 50, 300, 300), fill='green')
new_img.show()
# http://joxi.ru/DrleDVquyVb5m
```

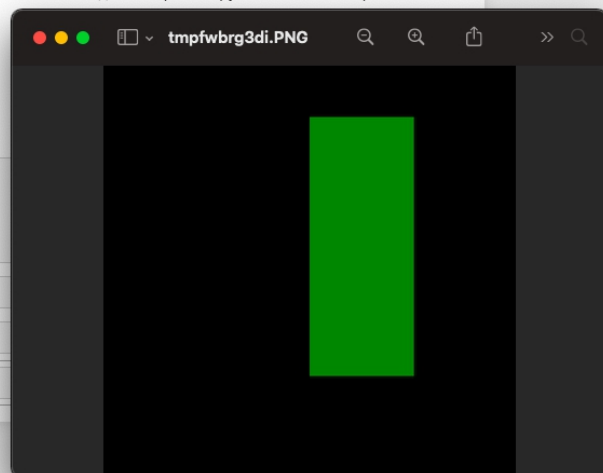
### Рисование прямоугольников на изображениях

**Pillow** также может использоваться для рисования прямоугольника на изображениях. Обычно это делают при обнаружении объекта. При этом вы можете нарисовать не просто прямоугольник, а рамку над обнаруженным объектом.

#### Пример использования

Давайте попробуем нарисовать прямоугольную рамку внутри пустого изображения.

```
1 from PIL import Image, ImageDraw
2 new_img = Image.new('RGB', (400, 400), 'black')
3 pencil = ImageDraw.Draw(new_img)
4 pencil.rectangle((200, 50, 300, 300), fill='green')
5 new_img.show()
```



Первые две координаты представляют (x, y) левой верхней части, а следующие две (x2, y2) представляют координатную точку правой нижней части.

## Рисование текста на изображениях



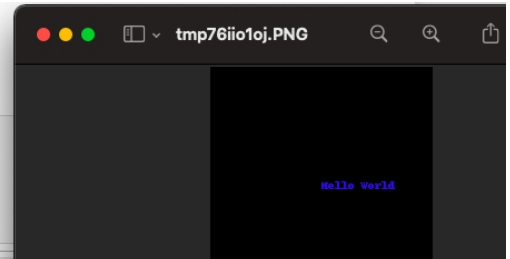
Мы также можем использовать библиотеку **Pillow** для рисования текста на изображениях.

```
In [58]: from PIL import Image, ImageDraw, ImageFont
new_img = Image.new('RGB', (200, 200), 'black')
font = ImageFont.load_default()
pencil = ImageDraw.Draw(new_img)
pencil.text((100, 100), 'Hello World', font=font, fill='blue', size=36)
new_img.show()
# http://joxi.ru/brRRy6MtOE7NMr
```

#### Рисование текста на изображениях

Мы также можем использовать библиотеку **Pillow** для рисования текста на изображениях.

```
1 from PIL import Image, ImageDraw, ImageFont
2 new_img = Image.new('RGB', (200, 200), 'black')
3 font = ImageFont.load_default()
4 pencil = ImageDraw.Draw(new_img)
5 pencil.text((100, 100), 'Hello World', font=font, fill='blue', size=36)
6 new_img.show()
```



In [ ]: