

Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C:

1 - Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.

main.c	Output
<pre>1 // Online C compiler to run C program online 2 #include <stdio.h> 3 // Moltiplicazione fra 2 numeri 4 int main() { 5 // Dichiarazioni Variabili 6 int val1; 7 int val2; 8 int prodotto; 9 //Inserimento numeri 10 printf("Inserisci primo numero:"); 11 scanf("%d", &val1); 12 printf("Inserisci secondo numero:"); 13 scanf("%d", &val2); 14 //Calcolo 15 prodotto = val1*val2; 16 printf("Il prodotto dei due numeri è %d\n", prodotto); 17 return 0; 18 }</pre>	<pre>/tmp/vfhAzqJITH.o Inserisci primo numero:5 Inserisci secondo numero:5 Il prodotto dei due numeri è 25 === Code Execution Successful ===</pre>

- Si parte con la libreria `#include <stdio.h>` che non è altro che un insieme di funzioni e strumenti inclusi di default nel programma
- Dietro il doppio Slash abbiamo inserito i commenti
- Si parte con il `Main()` che è il punto da cui inizia l'esecuzione del programma
- Subito dopo si inserisce la `{ }` che includeranno tutto il corpo del programma dall'inizio fino alla fine
- Ho dichiarato le variabili per numeri interi (INT) inserendo: `int numero1` e `int numero2` e `int risultato`;
- successivamente ho inserito la funzione `printf` per stampare a video la richiesta di inserimento del primo numero,
- appena dopo ho inserito la funzione `scanf` in modo da far inserire il primo numero dalla tastiera del PC implementando la variabile di input `%d` di tipo INT che punta in memoria il numero1 per l'apprendimento dello stesso
- ho effettuato la stessa procedura sopraelencata col numero 2
- successivamente ho inserito la formula per far eseguire il calcolo
- infine ho inserito la stampa a video del risultato

2 - Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

main.c	Output
<pre>1 #include <stdio.h> 2 int main() { 3 // Dichiarazione delle variabili per i numeri inseriti 4 int numero1, numero2; 5 float media; 6 //Inserimento numeri 7 printf("Inserisci il primo numero: "); 8 scanf("%d", &numero1); 9 printf("Inserisci il secondo numero: "); 10 scanf("%d", &numero2); 11 //Calcolo media 12 media = (numero1 + numero2) / 2; 13 // Stampiamo il risultato 14 printf("La media dei due numeri è: %.2f\n", media); 15 return 0; } 16</pre>	<pre>/tmp/7K3bDr4iq1.o Inserisci il primo numero: 4 Inserisci il secondo numero: 6 La media dei due numeri è: 5 === Code Execution Successful ===</pre>

- Si parte con la libreria `#include <stdio.h>` che non è altro che un insieme di funzioni e strumenti inclusi di default nel programma
- Dietro il doppio Slash abbiamo inserito i commenti
- Si parte con il `Main()` che è il punto da cui inizia l'esecuzione del programma
- Subito dopo si inserisce la `{ }` che includeranno tutto il corpo del programma dall'inizio fino alla fine
- Ho dichiarato le variabili per numeri interi (INT) inserendo: `int numero1` e `int numero2` e `float media`;
- successivamente ho inserito la funzione `printf` per stampare a video la richiesta di inserimento del primo numero,
- appena dopo ho inserito la funzione `scanf` in modo da far inserire il primo numero dalla tastiera del PC implementando la variabile di input `%d` di tipo INT che punta in memoria il `numero1` per l'apprendimento dello stesso
- ho effettuato la stessa procedura sopraelencata col numero 2
- successivamente ho inserito la formula per far eseguire il calcolo per effettuare la media
- infine ho inserito la stampa a video del risultato della media