

Osnove podatkovnih baz

Sistemi za upravljanje podatkovnih baz

Motivacija

- ▶ Trajno shranjevanje
- ▶ Datoteke?
 - ▶ neučinkovite operacije (iskanje, pisanje, ...)
 - ▶ omejitev velikosti, nedistribuiranost,
 - ▶ oteženo večuporabniško delo, ...
- ▶ Podatkovne baze učinkovito naslavlajo vse te probleme ...

DBMS - Database management systems

Zagotavljajo *trajno* shranjevanje *masovnih* podatkovnih zbirk in pri tem poskrbijo za:

- ▶ učinkovitost
- ▶ zanesljivost
- ▶ priročnost
- ▶ *varno več uporabniško* shranjevanje in dostopanje do podatkov

Strukturira podatkovnih baz

- ▶ Podatkovni model (tabele, XML, graf)
- ▶ Shema in podatki
- ▶ Jezik za opis shem
- ▶ Jezik za manipulacijo podatkov

Uporabniki

- ▶ Razvijalec DMBS
- ▶ Načrtovalec podatkovne baze
- ▶ Razvijalec programske opreme
- ▶ Skrbniki podatkovne baze (administrator)

Sočasen dostop

- ▶ Transakcije: zaporedje operacij, ki se izvedejo v celoti in brez vzporednih operacij s strani drugih uporabnikov
- ▶ ACID (Atomicity, Consistency, Isolation, Durability):
 - ▶ Atomarnost: transakcije so atomarne
 - ▶ Konsistentnost: pretvorba konsistentnega stanja v konsistentno
 - ▶ Izoliranost: rezultat transakcije nevreden ostalim do zaključka transakcije
 - ▶ Stalnost: rezultati transakcij morajo ostati stalni in preživeti "okvare" baz

Vrste sistemov za upravljanje podatkovnih baz

- ▶ RDBMS
- ▶ Relacijski (MySQL, Postgres, Oracle, SQLite, DB2, MSSQL, ...)
- ▶ NOSQL: grafovski (Neo4j, Titan), dokumentni (MongoDB, Elasticsearch), ključ-vrednost (Dynamo, BigTable), tabelarične (HBase), ...
- ▶ Pogovorno rečemo sistemu za upravljanje kar "baza"

Primer - Banka

Banka

- ▶ Sestavimo preprosto shemo za banko.
- ▶ Kaj rabimo?
 - ▶ Osebe: ime, priimek, EMŠO, naslov
 - ▶ Račun: številka, lastnik (referenca na osebo)
 - ▶ Transakcija: številka, račun (referenca na račun), znesek, opis, čas
- ▶ Uporabimo SQLite narečje jezika SQL

Tabela oseba

- ▶ *ime, priimek*: ločimo ime in priimek - bolj kakovostni podatki
- ▶ *emso*: vsaka vrstica v tabeli rabi identifikator.
 - ▶ EMŠO je naravni identifikator, zato ga uporabimo.
 - ▶ Če se le da, uporabljamo naravne identifikatorje
- ▶ *naslov*: poln naslov brez pošte
 - ▶ lahko bi ločili ulico, številko (kaj pa poštni predal, čudne številke ...)
- ▶ *posta*: uporabimo šifrant pošt in številke - lahko se skličemo na drugo tabelo (glej tablo *kraj*)

```
CREATE TABLE oseba (  
  emso TEXT PRIMARY KEY,  
  ime TEXT,  
  priimek TEXT,  
  ulica TEXT,  
  posta INTEGER,  
  CONSTRAINT oseba_1 FOREIGN KEY (posta)  
    REFERENCES kraj(posta)
```

Tabela kraj

- ▶ *posta*: poštna številka; identifikator
- ▶ *kraj*: ime kraja

```
CREATE TABLE kraj (  
  posta INTEGER PRIMARY KEY,  
  kraj TEXT  
);
```

Tabela *racun*

- ▶ *stevilka*: številka računa; identifikator; želimo, da se avtomatično generira
- ▶ *lastnik*: referenca na lastnika računa (tabela *oseba*, stolpec *emso*)

```
CREATE TABLE racun (  
  stevilka INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,  
  lastnik TEXT NOT NULL,  
  CONSTRAINT racun_1 FOREIGN KEY (lastnik)  
    REFERENCES oseba(emso)  
);
```

Tabela *transakcija*

- ▶ *id*: ni naravnega identifikatorja, številčimo sami
- ▶ *racun*: sklic na tabelo *racun*, stolpec *stevilka*
- ▶ *znesek*: celoštevilski znesek (poenostavitev: "prave" baze bi imele tu računovodski znesek, ki omogoča pravilno zaokroževanje)
- ▶ *cas*: čas transakcije; poskrbimo, da se avtomatično generira ob vpisu

```
CREATE TABLE transakcija (  
  id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,  
  racun INTEGER NOT NULL,  
  znesek INTEGER NOT NULL,  
  cas TIMESTAMP NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,  
  opis TEXT,  
  CONSTRAINT transakcija_1 FOREIGN KEY (racun)  
    REFERENCES racun(stevilka)  
);
```

Banka - celoten SQL, narečje SQLite - 1

```
CREATE TABLE kraj (  
  posta INTEGER PRIMARY KEY,  
  kraj TEXT  
);  
CREATE TABLE oseba (  
  emso TEXT PRIMARY KEY,  
  ime TEXT,  
  priimek TEXT,  
  ulica TEXT,  
  posta INTEGER,  
  CONSTRAINT oseba_1 FOREIGN KEY (posta)  
    REFERENCES kraj(posta)  
);
```

Banka - celoten SQL, narečje SQLite - 2

```
CREATE TABLE racun (  
  stevilka INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,  
  lastnik TEXT NOT NULL,  
  CONSTRAINT racun_1 FOREIGN KEY (lastnik)  
    REFERENCES oseba(emso)  
);  
CREATE TABLE transakcija (  
  id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,  
  racun INTEGER NOT NULL,  
  znesek INTEGER NOT NULL,  
  cas TIMESTAMP NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,  
  opis TEXT,  
  CONSTRAINT transakcija_1 FOREIGN KEY (racun)  
    REFERENCES racun(stevilka)  
);
```

Banka - narečje Postgres - 1

```
--- VERZIJA ZA POSTGRESQL ---  
-- tabela krajev s postnimi stevilkami  
CREATE TABLE kraj (  
  posta INTEGER PRIMARY KEY,  
  kraj TEXT  
);  
-- tabela fizicnih oseb, ki so lastniki racunov  
CREATE TABLE oseba (  
  emso TEXT PRIMARY KEY,  
  ime TEXT,  
  priimek TEXT,  
  rojstvo DATE,  
  ulica TEXT,  
  posta INTEGER,  
  CONSTRAINT oseba_1 FOREIGN KEY (posta)  
    REFERENCES kraj(posta)  
);
```

Banka - narečje Postgres - 2

```
-- tabela racunov  
-- stevec racunov, se avtomatično povečuje sam  
CREATE SEQUENCE "rstevec" START 100000;  
CREATE TABLE racun (  
  stevilka INTEGER DEFAULT NEXTVAL('rstevec') PRIMARY KEY,  
  lastnik TEXT NOT NULL,  
  CONSTRAINT racun_1 FOREIGN KEY (lastnik)  
    REFERENCES oseba(emso)  
);
```

Banka - narečje Postgres - 3

```
-- tabela vseh transakcij (pologov in dvigov denarja)
-- stevec transakcij
CREATE SEQUENCE "tstevec" START 1;

CREATE TABLE transakcija (
  id INTEGER DEFAULT NEXTVAL('tstevec') PRIMARY KEY,
  znesek INTEGER NOT NULL,
  racun INTEGER NOT NULL,
  cas TIMESTAMP NOT NULL DEFAULT NOW(),
  opis TEXT,
  CONSTRAINT transakcija_1 FOREIGN KEY (racun)
    REFERENCES racun(stevilka)
);
```