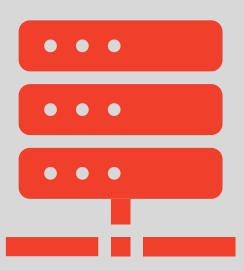


Sommaire

- Introduction
- Présentation du protocole SPI
- Le protocole SDMMC
- Conclusion





Introduction



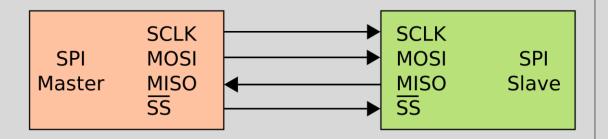
- Le protocole SDMMC est utilisé pour faire communiquer votre microcontrôleur et une carte de mémoire de type MMC (MultiMedia Cards), SD (Secure Digital), et SD I/O
- Le protocole se base sur l'interface SPI (Serial Peripheral Interface)
- Protocole flexible et commun

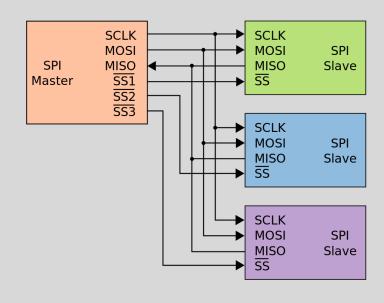






- Crée par Motorola dans les années 1980
- Protocole de communication en mode maîtreesclave (comme l'I²C) et permet de fonctionner à très haute vitesse (fréquence d'horloge beaucoup plus importante qu'avec l'I²C)
- Fonctionne en full duplex Le maître communique avec l'esclave (MOSI) et reçoit en même temps des données de l'esclave (MISO)
- Peut fonctionner avec de multiples esclaves mais il n'y a pas d'addressage comme avec l' I^2C , la sélection se fait via la connexion $(\overline{SS_i})$ (slave select)
- Requiert de plus nombreuses connexions et pins que l'I²C.



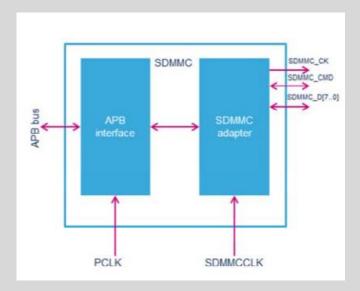


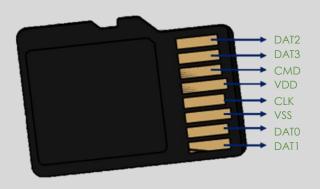
20/04/2021

Le protocole SDMMC

- Le protocole de communication des cartes SD est adapté du protocole de communication des cartes MMC, lui-même adapté du SPI.
- Le SD-MMC est pris en charge par notre STM32F746G.
- Plusieurs fréquences d'horloge (en fonction de la version du protocole (SD 3.0 jusqu'à 208MHz) (jusqu'à 50MHz sur notre carte STM32F746G)
- C'est une configuration three-wired du SPI (un bus de communication unique).
- Plusieurs configuration du bus de données (1-bit, 4-bits et 8-bits)
- Prend en charge le DMA (Direct Access Memory)

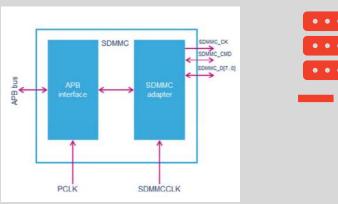




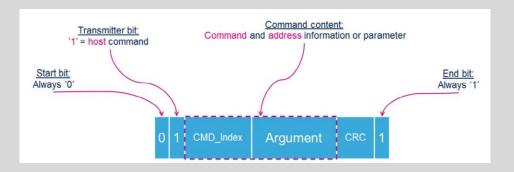


Le protocole SDMMC

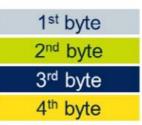
- La commande fonctionne par paquet de 48-bits classiquement sur le bus bidirectionnel SDMMC_CMD.
- Dans les données transférée il y a toujours un bit de START, un checksum et un bit de STOP (sur chaque pin).



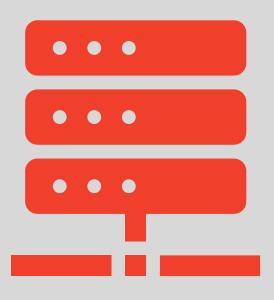








Conclusion



Avez-vous des questions ?