# Algèbre

#### Martin Andrieux

# 1 Groupes

### Définition -

Soit  $H \subset G$ , H est un sous-groupe de G si :

- H ≠ ∅
- H est stable par ·
- 1 ∈ H
- $\forall \alpha \in H, \alpha^{-1} \in H$

#### Théorèmes -

- $\bullet$  Les sous-groupes de  $\mathbb Z$  sont de la forme  $\mathfrak n\mathbb Z$
- Tout groupe fini de cardinal  $\mathfrak n$  est isomorphe à un sous-groupe de  $\mathfrak S_{\mathfrak n}$
- L'intersection de deux sous-groupes est un sous-groupe.

#### Définition -

Pour  $A \subset G$ , il existe un plus petit sous-groupe de G contenant A, c'est le sous-groupe engendré par A, noté  $\langle A \rangle$ .

#### Théorème de Lagrange -

Le cardinal de tout sous-groupe divise le cardinal du groupe.

En particulier, pour x dans G, le cardinal de  $\langle x \rangle$ , aussi appelé  $\mathit{ordre}$  de x, divise le cardinal de G.

### 2 Anneaux

#### Définition -

Soit  $B \subset A$ , B est un sous-anneau de A si :

- B ≠ ∅
- $\bullet$  B est stable par  $\cdot$  et +
- 1 ∈ B

#### Définition

Un *corps* est un anneau dans lequel tous les éléments non nuls sont inversibles.

Soit A un anneau, on note  $A^*$  l'ensemble des éléments inversibles de A.  $A^*$  est un groupe pour la loi  $\cdot$ .

#### Définition -

Soit A un anneau, on dit que x et y sont des diviseurs de 0 si  $x \neq 0$ ,  $y \neq 0$  et xy = 0.

Si A ne possède pas de diviseur de 0, il est dit intègre.

# 3 Arithmétique

#### Définition -

Soit  $I \subset A$  avec A un anneau. On dit que I est un  $id\acute{e}al$  à gauche (resp à droite), si pour tout x de I et pour tout a de A,  $ax \in I$  (resp  $xa \in I$ ). Si I est un idéal à gauche et à droite, on dit qu'il est  $bilat\`{e}re$ .

#### Définition

Soit A un anneau, A est dit principal si les idéaux de A sont de la forme  $\mathfrak{a}A$  avec  $\mathfrak{a}\in A$ . Ces idéaux sont appelés  $id\acute{e}eaux$  principaux

#### Lemme chinois -

Si 
$$1 \wedge b = 1$$
, alors

$$\mathbb{Z}/_{\alpha}\mathbb{Z}\times\mathbb{Z}/_{b}\mathbb{Z}=\mathbb{Z}/_{\alpha b}\mathbb{Z}$$

#### Lemme de Gauss -

Si  $a, b, c \in A$ , on a:

$$\begin{cases} \alpha | bc \\ \alpha \wedge b = 1 \end{cases} \implies \alpha | c$$

# 4 Espaces vectoriels

## Somme directe de sous-espaces

Une somme de sous-espaces  $(F_i)_1^k$  est directe si :

$$\forall (x_1, \dots, x_n) \in F_1 \times \dots \times F_n$$

$$\sum_{i=1}^{k} x_i = 0 \implies \forall i, \ x_i = 0$$

#### Dualité

L'ensemble des formes linéaires sur E, noté  $\mathcal{L}(\mathsf{E},\mathsf{K})$  ou E\* est l'espace dual de E.

On note  $e_i^*$  l'application qui à un vecteur x de E associe sa i-ième coordonnée dans la base  $(e_i)_1^n$  Ainsi, pour tout x de E:

$$x = \sum_{i=1}^{n} e_i^*(x)e_i$$

## 5 Déterminants

## Matrice de Vandermonde -

Le déterminant d'une matrice de Vandermonde est de la forme suivante :

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 & \cdots & \alpha_n \\ \alpha_1^2 & \alpha_2^2 & \alpha_3^2 & \cdots & \alpha_n^2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_1^{n-1} & \alpha_2^{n-1} & \alpha_3^{n-1} & \cdots & \alpha_n^{n-1} \end{vmatrix}$$

Il est égal à  $\prod_{1\leqslant i < j \leqslant n} (\alpha_j - \alpha_i).$ 

#### Formule de Cramer -

On s'interesse aux solution de l'équation AX = B avec A dans  $GL_n(\mathbb{R})$ . Les solutions sont de la

forme 
$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$
 avec :

$$x_i = \frac{\begin{vmatrix} a_{1,1} & \cdots & a_{1,i-1} & b_1 & a_{1,i+1} & \cdots & a_{1,n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n,1} & \cdots & a_{n,i-1} & b_n & a_{n,i+1} & \cdots & a_{n,n} \end{vmatrix}}{\det A}$$