

Formulaire TIPE

ANDRIEUX Martin

MAILLET Nathan

MPSI 1

1 Medhi Moussaid

Individu seul, p.111

$$\vec{f}_i^0 = \frac{d\vec{v}_i}{dt} = \frac{1}{\tau} \left(v_i^0 \vec{e}_i^0 - \vec{v}_i(t) \right)$$

- \vec{f}_i^0 accélération interne
- \vec{v}_i vitesse actuelle
- v_i^0 vitesse désirée
- \vec{e}_i^0 direction du mouvement
- τ temps de relaxation

Interaction, p.112

$$\vec{f}_{ij}(t) = \frac{d\vec{v}_i}{dt} - \vec{f}_i^0(t) - \vec{f}_i^{\text{wall}}(t)$$

- \vec{f}_{ij} résultante de l'interaction avec le piéton j
- \vec{f}_i^0 voir avant
- \vec{f}_i^{wall} interaction avec mur

$$\vec{f}_i^{d_w} = a e^{-\frac{d_w}{b}}$$

- d_w distance entre individu et mur
- a paramètre ($a = 3$)
- b paramètre ($b = 0.1$)

2 Aude Roudneff

Représentation vectorielle

$$q = (q_1, \dots, q_n) \in \mathbb{R}^{2N}$$

Vecteur position caractérisant la foule

- q vecteur position
- N nombre d'individus

$$K = \left\{ q \in \mathbb{R}^{2N}, D_{ij}(q) \geq 0, \forall i < j \right\}$$

Ensemble des positions possibles

$$C_q \left\{ v \in \mathbb{R}^{2N}, \forall i < j, D_{ij}(q) = 0 \implies \nabla D_{ij}(q) \cdot v \geq 0 \right\}$$

Ensemble des vitesses admissibles

Couloir convergent

- Ω Domaine dans lequel évolue la foule
- Vitesse souhaitée $U = -e_r$
- Densité initiale de la foule $\rho^0 \geq 1$. On cherche $\rho(t, r)$
- $b(t)$ Zone saturée

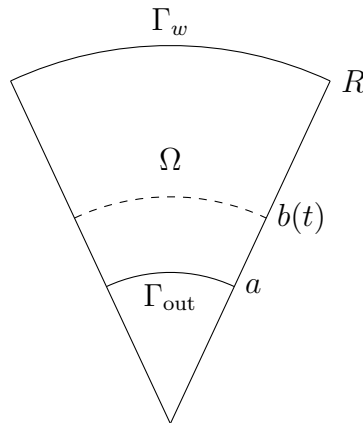


FIGURE 1 – p.34

Quand la densité est normale (hors zone saturée), vitesse réelle = vitesse souhaitée.

$$\rho(t, r) = \begin{cases} \rho_0 \left(1 + \frac{t}{r}\right) & \text{si } r \in]a; R - t] \\ 0 & \text{si } r > R - t \end{cases}$$

Dans la zone saturée :

$$\rho(t, r) = \begin{cases} \dots \\ \dots \\ \dots \end{cases}$$

Suite page 35