

# **DRUG - Instrukcja Użytkownika**

## **DRUG - Instrukcja Użytkownika**

---

### **O grze**

**DRUG** to dynamiczna gra platformowa 2D, w której Twoim zadaniem jest przetrwać jak najdłużej, unikając przeciwników i przeszkód. Gra stopniowo przyspiesza, zwiększać wyzwanie. Zbieraj punkty, odblokuj nowe skórki dla swojej postaci i ustanów nowy rekord!

#### **Główne cechy gry:**

- **Dynamiczna rozgrywka** - gra stopniowo przyspiesza wraz z czasem
  - **System skoków** - klasyczny skok oraz specjalny podwójny skok
  - **Power-upy** - zbieraj bonusy zwiększające prędkość, punkty i możliwości
  - **Debuffy** - uważaj na złe efekty, które utrudniają Ci rozgrywkę
  - **System walut** - zbieraj monety podczas gry
  - **Sklep ze skórkami** - personalizuj swoją postać
  - **Tryb offline** - graj bez połączenia z internetem
- 

### **Wymagania systemowe**

#### **Minimalne wymagania:**

##### **Windows**

- **System operacyjny:** Windows 10 (64-bit) lub nowszy
- **Procesor:** Intel Core i3 / AMD Ryzen 3 lub równoważny
- **Pamięć RAM:** 4 GB
- **Karta graficzna:** Zintegrowana karta graficzna Intel HD Graphics 4000 lub nowsza
- **Miejsce na dysku:** 500 MB wolnego miejsca
- **DirectX:** Wersja 11

## **macOS**

- **System operacyjny:** macOS 10.13 (High Sierra) lub nowszy
- **Procesor:** Intel Core i3 / Apple M1 lub nowszy
- **Pamięć RAM:** 4 GB
- **Karta graficzna:** Zintegrowana karta graficzna Intel HD Graphics 4000 / Apple GPU
- **Miejsce na dysku:** 500 MB wolnego miejsca
- **Metal:** Wymagane wsparcie dla Metal API

## **Zalecane wymagania:**

### **Windows**

- **System operacyjny:** Windows 11 (64-bit)
- **Procesor:** Intel Core i5 / AMD Ryzen 5 lub lepszy
- **Pamięć RAM:** 8 GB
- **Karta graficzna:** NVIDIA GeForce GTX 750 / AMD Radeon R7 260X lub lepsza (opcjonalnie)
- **Miejsce na dysku:** 1 GB wolnego miejsca

## **macOS**

- **System operacyjny:** macOS 12 (Monterey) lub nowszy
- **Procesor:** Apple M1/M2 lub Intel Core i5 lub lepszy
- **Pamięć RAM:** 8 GB
- **Karta graficzna:** Apple GPU / Intel Iris Graphics lub lepsza
- **Miejsce na dysku:** 1 GB wolnego miejsca

## **Dodatkowe informacje:**

- Gra **nie wymaga dedykowanej karty graficznej** - wystarczy zintegrowana karta graficzna
  - Zalecane jest uruchomienie gry przy **60 FPS** dla płynnego doświadczenia
  - Gra działa w **trybie offline** - nie wymaga połączenia z internetem
- 

## **Instalacja i uruchomienie**

### **Windows 10/11**

#### **Sposób 1: Uruchomienie z pliku wykonywalnego (.exe)**

- 1. Pobierz grę**
  - Pobierz folder z grą zawierający plik DRUG.exe
  - Rozpakuj wszystkie pliki do wybranego folderu na dysku
- 2. Uprawnienia**
  - Jeśli Windows Defender lub inny antywirus wyświetli ostrzeżenie, wybierz “Więcej informacji” → “Uruchom mimo to”

- Gra nie zawiera złośliwego oprogramowania - to standardowe ostrzeżenie dla nieweryfikowanych aplikacji
3. **Uruchomienie**
    - Kliknij dwukrotnie na plik DRUG.exe
    - Gra uruchomi się w oknie lub pełnym ekranie (w zależności od ustawień)
  4. **Ustawienia ekranu**
    - Aby przełączyć się między trybem okienkowym a pełnoekranowym, użyj kombinacji klawiszy Alt + Enter

### **Sposób 2: Uruchomienie z Unity (dla wersji deweloperskiej)**

1. Otwórz **Unity Hub**
2. Kliknij "Add" i wskaż folder projektu DRUG
3. Upewnij się, że używasz **Unity 2022.3 LTS** lub nowszego
4. Otwórz projekt
5. W Unity, przejdź do **File → Build Settings**
6. Wybierz **Windows** jako platformę
7. Kliknij **Build And Run**

### **macOS (High Sierra lub nowszy)**

#### **Sposób 1: Uruchomienie z aplikacji (.app)**

1. **Pobierz grę**
  - Pobierz folder z grą zawierający plik DRUG.app
  - Przenieś folder do wybranej lokalizacji (np. Applications)
2. **Uprawnienia (ważne!)**
  - Przy pierwszym uruchomieniu macOS może zablokować aplikację
  - Przejdz do **Preferencje Systemowe → Bezpieczeństwo i prywatność**
  - Kliknij "Otwórz mimo to" obok informacji o zablokowanej aplikacji
  - Alternatywnie: kliknij prawym przyciskiem na DRUG.app → **Otwórz → Otwórz**
3. **Uruchomienie**
  - Kliknij dwukrotnie na plik DRUG.app
  - Gra uruchomi się w oknie lub pełnym ekranie
4. **Ustawienia ekranu**
  - Aby przełączyć się między trybem okienkowym a pełnoekranowym, użyj kombinacji klawiszy Cmd + F

#### **Sposób 2: Uruchomienie z Unity (dla wersji deweloperskiej)**

1. Otwórz **Unity Hub**
2. Kliknij "Add" i wskaż folder projektu DRUG
3. Upewnij się, że używasz **Unity 2022.3 LTS** lub nowszego
4. Otwórz projekt
5. W Unity, przejdź do **File → Build Settings**
6. Wybierz **macOS** jako platformę
7. Kliknij **Build And Run**

## Pierwsze uruchomienie

Po pierwszym uruchomieniu gry: 1. Gra automatycznie utworzy plik zapisu danych  
2. Otrzymasz **5000 monet** startowych 3. Twój postać będzie miała domyślny wygląd 4. Możesz od razu rozpocząć rozgrywkę lub odwiedzić sklep

---

## Sterowanie

Gra wykorzystuje proste i intuicyjne sterowanie klawiaturą. Wszystkie akcje wykonujesz za pomocą zaledwie 5 klawiszy!

### 🎮 Kompletna lista klawiszy sterowania

Klawisz	Akcja	Szczegóły
<b>W lub Spacja</b>	Skok / Podwójny skok	Główny klawisz do skakania. Naciśnij raz aby skoczyć, przytrzymaj aby naładować wyższy skok
<b>A</b>	Ruch w lewo	Przesuwa postać w lewo, aby uniknąć przeszkód
<b>D</b>	Ruch w prawo	Przesuwa postać w prawo, aby uniknąć przeszkód
<b>S</b>	Szybkie opadanie	Przyspieszenie opadania podczas skoku - użyj, gdy chcesz szybciej wrócić na ziemię
<b>ESC</b>	Pauza / Menu	Zatrzymuje grę i wyświetla menu pauzy
<b>Enter</b>	Potwierdzenie	Używany w menu do potwierdzania wyborów

---

### 🏃 Jak poruszać się postacią

#### Automatyczny ruch do przodu

- **Twoja postać automatycznie biega w prawo** - nie musisz nic robić, aby się poruszała
- **Gra stopniowo przyspiesza** - postać będzie biec coraz szybciej
- **Twoje zadanie:** używaj klawiszy A i D, aby unikać przeszkód poruszając się w lewo i prawo

#### Ruch boczny (lewo/prawo)

##### Klawisz A - Ruch w lewo:

Użyj gdy:

- ✓ Przeszkoda pojawia się po prawej stronie
- ✓ Przeciwnik atakuje z prawej
- ✓ Musisz zebrać monetę po lewej stronie

#### Klawisz D - Ruch w prawo:

Użyj gdy:

- ✓ Przeszkoda pojawia się po lewej stronie
- ✓ Przeciwnik atakuje z lewej
- ✓ Musisz zebrać power-up po prawej stronie

**⚠ UWAGA:** Podczas aktywnego debuffu “Odwrócone sterowanie”: - Klawisz A będzie poruszał postać **w prawo** - Klawisz D będzie poruszał postać **w lewo**

---

## System skoków - Szczegółowa instrukcja

Gra posiada zaawansowany system **ładowanego skoku**. Wysokość skoku zależy od czasu trzymania klawisza!

#### Podstawowy skok

##### 1. Mały skok (krótkie naciśnięcie):

Naciśnij: Spacja (szybko puść)

Wysokość: Niska (~6 jednostek)

Użycie: Małe przeszkody, szybkie lądowanie

##### 2. Średni skok (przytrzymanie ~0.5 sekundy):

Naciśnij: Spacja (przytrzymaj 0.5s)

Wysokość: Średnia (~9 jednostek)

Użycie: Normalne przeszkody, standardowe platformy

##### 3. Maksymalny skok (przytrzymanie 1.2+ sekundy):

Naciśnij: Spacja (przytrzymaj 1.2s+)

Wysokość: Maksymalna (~12 jednostek)

Użycie: Wysokie przeszkody, długie przeloty

#### Lądowanie skoku - Jak to działa:

1. Naciśnij i PRZYTRZYMAJ klawisz Spacja lub W
2. Postać zacznie lądować skok (możesz to zauważyć po animacji)
3. Im dłużej trzymasz, tym wyższy będzie skok
4. Maksymalny czas lądowania: 1.2 sekundy
5. Puść klawisz aby wykonać skok

Schemat lądowania:

[Naciśnij Spację] → [Trzymaj 0–1.2s] → [Puść] → [Skok!]

↓                    ↓                    ↓                    ↓  
Start              Ładowanie              Uwolnienie      Wyskok

### Podwójny skok (Power-up)

Gdy zbierzesz power-up “**Podwójny skok**” (↗):

**Jak używać:** 1. Wykonaj pierwszy skok (normalnie, Spacja) 2. **Gdy jesteś w powietrzu**, naciśnij Spację **ponownie** 3. Postać wykona drugi skok w powietrzu!

**Cechy podwójnego skoku:** -  Ładuje się **2.5x szybciej** niż normalny skok -   
Możesz kontrolować kierunek (A/D) podczas drugiego skoku -  Idealny do unikania niespodziewanych przeszkód -  Dostępny przez **5 sekund** po zebraniu power-upu

#### Przykład użycia:

**Sytuacja:** Przeskoczyłeś pierwszą przeszkodę, ale w powietrzu zauważłeś drugą przeszkodę przed sobą

**Rozwiązanie:**

1. Jesteś w powietrzu po pierwszym skoku
  2. Naciśnij Spację ponownie (drugi skok)
  3. Przeskocz drugą przeszkodę!
- 

### ⬇ Szybkie opadanie (Klawisz S)

**Funkcja:** Przyspiesza opadanie podczas skoku

**Kiedy używać:** -  Zrobiłeś zbyt wysoki skok i musisz szybko wylądować -   
Przeszkoda jest nisko, a Ty jesteś wysoko w powietrzu -  Chcesz precyzyjnie wylądować na platformie -  Musisz szybko powrócić na ziemię, aby ponownie skoczyć

#### Jak używać:

1. Wykonaj skok (Spacja)
2. Gdy jesteś w powietrzu, naciśnij i przytrzymaj S
3. Postać szybciej opadnie na ziemię

**⚠ UWAGA:** Nie możesz używać S na ziemi - działa tylko w powietrzu!

---

### 🌀 Zaawansowane techniki sterowania

#### Technika 1: Skok z ruchem bocznym

**Cel:** Przeskoczyć przeszkodę i jednocześnie przesunąć się w bok

**Wykonanie:**

1. Naciśnij Spacją (skok)

2. W powietrzu przytrzymaj A lub D (ruch w bok)
3. Lądownie z boku przeszkoły

### **Technika 2: Precyzyjne lądownie**

Cel: Wyładować dokładnie w wybranym miejscu

Wykonanie:

1. Załaduj skok (przytrzymaj Spację)
2. Puść w odpowiednim momencie
3. W powietrzu użyj S (szybkie opadanie)
4. Skoryguj pozycję za pomocą A/D

### **Technika 3: Szybkie omijanie**

Cel: Szybko ominąć przeszkodę bez skoku

Wykonanie:

1. Zaobserwuj przeszkodę z wyprzedzeniem
2. Naciśnij A lub D w odpowiednim momencie
3. Przesuń postać w bok przeszkoły
4. Wróć na środek drogi

### **Technika 4: Podwójny skok ratunkowy**

Cel: Uratować się przed niespodziewaną przeszkołą

Wymaga: Power-up "Podwójny skok"

Wykonanie:

1. Pierwszy skok (Spacja)
2. Zauważ przeszkodę w powietrzu
3. Szybko naciśnij Spację ponownie (drugi skok)
4. Użyj A/D aby skorygować kierunek

---

## **Menu i pauza**

### **Klawisz ESC**

**W czasie gry:** - Naciśnij ESC aby zatrzymać grę (pauza) - Wyświetli się menu z opcjami: - **Wznów grę** - kontynuuj rozgrywkę - **Ustawienia** - zmień ustawienia (jeśli dostępne) - **Menu główne** - wróć do menu głównego - **Wyjście** - zamknij grę

**W menu:** - Naciśnij ESC aby cofnąć się do poprzedniego ekranu

### **Klawisz Enter**

- Używany w menu do **potwierdzania wyborów**
- Można także kliknąć myszką na przyciski

## Wskazówki dotyczące sterowania

### Dla początkujących:

1. **Nie panikuj 🙏**
  - Postać porusza się automatycznie
  - Skup się na obserwacji przeszkód
  - Reaguj spokojnie i z wyprzedzeniem
2. **Trenuj timing skoków ⏳**
  - Zaczni od małych skoków (krótkie naciśnięcia)
  - Stopniowo ucz się ładować wyższe skoki
  - Obserwuj, jak długo musisz trzymać klawisz
3. **Używaj ruchu bocznego ?**
  - Nie wszystko wymaga skoku
  - Czasami lepiej ominąć przeszkodę z boku
  - Nie trzymaj A lub D cały czas - koryguj pozycję w razie potrzeby
4. **Oszczędzaj kontrolę 🎮**
  - Nie skacz bez potrzeby
  - Zbyt częste skakanie = mniejsza kontrola
  - Lepiej raz dobrze niż dwa razy źle

### Dla zaawansowanych:

1. **Przewiduj przeszkody 🕵️**
  - Patrz na ekran z wyprzedzeniem
  - Planuj ruchy 2-3 sekundy przed przeszkodą
  - Przygotuj się na kombinacje przeszkód
2. **Maksymalizuj prędkość ⚡**
  - Używaj minimalnych ruchów bocznych
  - Precyzyjne, krótkie skoki są szybsze
  - Nie trać czasu na zbędne manewry
3. **Kombinuj techniki 🎯**
  - Skok + ruch boczny + szybkie opadanie (S)
  - Podwójny skok + korekta kierunku
  - Szybkie reakcje na debuffy
4. **Adaptuj się do prędkości 🏃‍♂️💨**
  - Gra przyspiesza - dostosuj timing
  - Przy większej prędkości potrzebne są szybsze reakcje
  - Używaj więcej precyzyjnych, małych skoków

---

## Przykładowe sytuacje i rozwiązania

### Sytuacja 1: Pojedyncza niska przeszkoda

Co widzisz: [Postać] -----> [Mała przeszkoda]

Rozwiązanie: Krótkie naciśnięcie Spacji (mały skok)

## Sytuacja 2: Wysoka przeszkoda

Co widzisz: [Postać] -----> [Wysoka ściana]

Rozwiązanie: Przytrzymaj Spację 1+ sekundę (wysoki skok)

## Sytuacja 3: Przeszkoda z boku

Co widzisz: [Postać] -----> [Przeszkoda po prawej]

Rozwiązanie: Naciśnij A (ruch w lewo) – omiń bez skoku

## Sytuacja 4: Dwie przeszkody jedna za drugą

Co widzisz: [Postać] ---> [Przeszkoda 1] [Przeszkoda 2]

Rozwiązanie:

- Opcja A: Wysoki, długий skok (przytrzymaj Spację 1.2s)
- Opcja B: Podwójny skok (jeśli masz power-up)

## Sytuacja 5: Ściana Cię dogania

Co widzisz: [Ściana] [Postać] -----> [Przeszkoda]

Rozwiązanie:

- Nie używaj A (nie cofaj się)!
- Szybki skok przez przeszkodę
- Lub ruch w prawo (D) jeśli możliwe

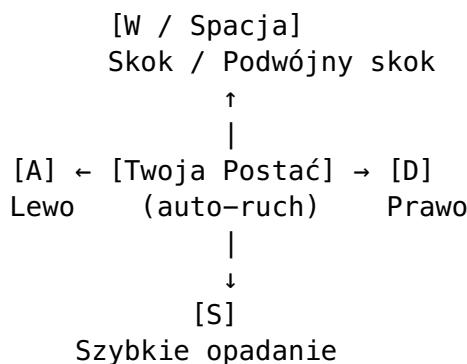
## Sytuacja 6: Odwrócone sterowanie (debuff)

Co widzisz: Czerwona ramka, przeszkoda po prawej

Rozwiązanie:

- PAMIĘTAJ: A i D są zamienione!
  - Naciśnij D (zamiast A) aby iść w lewo
  - Skup się i myśl odwrotnie
- 

## 🎮 Schemat wszystkich klawiszy (Podsumowanie)



Specjalne:

- [ESC] – Pauza
  - [Enter] – Potwierdzenie w menu
-

## ! Najczęstsze błędy początkujących

1. **X Zbyt częste skakanie**
  - Rozwiążanie: Skacz tylko gdy to konieczne
2. **X Trzymanie A lub D cały czas**
  - Rozwiążanie: Używaj krótkich naciśnięć do korekty pozycji
3. **X Panika przy debuffach**
  - Rozwiążanie: Zachowaj spokój, adaptuj się do efektu
4. **X Zbyt późna reakcja**
  - Rozwiążanie: Patrz z wyprzedzeniem 2-3 sekundy
5. **X Nieużywanie klawisza S**
  - Rozwiążanie: Użyj S gdy musisz szybko wylądować
6. **X Ignorowanie power-upów**
  - Rozwiążanie: Zbieraj wszystkie niebieskie power-upy!

---

Teraz znasz wszystkie aspekty sterowania! Czas przejść do praktyki – **rozpocznij grę i trenuj!** 

---

## Rozgrywka

### Cel gry

Twoim głównym celem jest **przetrwać jak najdłużej** i zdobyć jak najwięcej punktów. Gra kończy się, gdy zderzy się z przeciwnikiem lub przeszkodą, albo gdy ściana dopadnie Twoją postać.

### Mechanika gry

1. **Automatyczne poruszanie się**
  - Postać automatycznie porusza się w prawo
  - Gra stopniowo przyspiesza wraz z czasem (od 1x do 2,5x prędkości)
  - Musisz unikać przeciwników i przeszkód
2. **Zbieranie punktów**
  - Punkty zdobywasz automatycznie za przetrwanie
  - Zbieraj monety podczas gry
  - Power-up “Podwójne punkty” zwiększa liczbę zdobywanych punktów
3. **Przeszkody i przeciwnicy**
  - Na Twojej drodze pojawią się różne przeszkody
  - Musisz omijać przeciwników poruszających się po ekranie
  - Kolizja z przeszkodą oznacza koniec gry
4. **Ściana**
  - Za Twoją postacią porusza się ściana
  - Jeśli będziesz zbyt wolny, ściana Cię dopadnie
  - Nie możesz cofać się do tyłu
5. **Progresja trudności**
  - Gra stopniowo przyspiesza (do 2,5x prędkości startowej)
  - Przeciwnicy pojawiają się częściej
  - Wymagana jest większa precyzja

## System walut

- **Monety** - zbieraj je podczas rozgrywki
- Monety można wydać w sklepie na nowe skórki
- Po śmierci zebrane monety są zapisywane na Twoim koncie
- Startowa ilość monet: **5000**

## Wskazówki dla graczy:

- Obserwuj ekran** - patrz na nadchodzące przeszkody z wyprzedzeniem
  - Używaj skoków mądrze** - nie skacz bez potrzeby, oszczędzaj kontrolę
  - Zbieraj power-upy** - mogą znacząco ułatwić rozgrywkę
  - Unikaj debuffów** - czerwone power-upy utrudnią Ci grę
  - Trenuj timing** - ladowany skok wymaga praktyki
- 

## Menu główne

Po uruchomieniu gry zobaczysz menu główne z następującymi opcjami:

### 1. START GRY

- Rozpoczyna nową rozgrywkę
- Przenosi Cię do ekranu gry
- Resetuje poprzednie wyniki z rundą

### 2. SKLEP

- Otwiera sklep ze skórkami
- Możesz kupić nowe wyglądy dla swojej postaci
- Zobacz sekcję Sklep poniżej

### 3. TUTORIAL (jeśli dostępny)

- Wyświetla instrukcje sterowania
- Pokazuje podstawy rozgrywki
- Polecaný dla nowych graczy

### 4. USTAWIENIA (jeśli dostępne)

- Pozwala dostosować głośność muzyki i efektów
- Zmiana jakości grafiki
- Inne preferencje

## 5. WYJŚCIE

- Zamyka grę
  - Automatycznie zapisuje Twoje postępy
- 

## Sklep

W sklepie możesz kupić nowe skórki dla swojej postaci za zebrane monety.

### Jak korzystać ze sklepu:

- 1. Wejście do sklepu**
  - Wybierz opcję “SKLEP” w menu głównym
  - Zobaczysz listę dostępnych skórek
- 2. Przeglądanie skórek**
  - Przewijaj listę dostępnych skórek
  - Każda skórka ma swoją cenę w monetach
  - Skórki, które już posiadasz, są oznaczone
- 3. Kupowanie skórek**
  - Kliknij na wybraną skórkę
  - Jeśli masz wystarczająco monet, kliknij “KUP”
  - Monety zostaną automatycznie odjęte z Twojego konta
- 4. Wybieranie skórki**
  - Kliknij na posiadaną skórkę
  - Kliknij “WYBIERZ” lub “ZAŁÓŻ”
  - Skórka będzie aktywna w następnej grze
- 5. Powrót do menu**
  - Kliknij “POWRÓT” aby wrócić do menu głównego
  - Twoje zakupy są automatycznie zapisywane

### Ważne informacje o sklepie:

- Skórki kupujesz **raz na zawsze**
  - Nie możesz kupić tej samej skórki dwa razy
  - Zakupy są zapisywane automatycznie
  - Możesz zmieniać skórki w dowolnym momencie
  - Nie można zwrócić kupionych skórek
- 

## Power-upy i efekty

Podczas gry będziesz spotykać różne power-upy. Niektóre pomogą Ci w rozgrywce (buffy), inne utrudnią ją (debuffy).

## **Buffy (Pozytywne efekty)**

### **Przyspieszenie**

- **Czas trwania:** 5 sekund
- **Efekt:** Zwiększa prędkość ruchu gracza o 50%
- **Ikona:** Niebieska ramka z ikoną przyspieszenia
- **Wskazówka:** Świetny do szybkiego pokonywania odcinków

### **Podwójne punkty**

- **Czas trwania:** 5 sekund
- **Efekt:** Wszystkie zdobyte punkty są podwojone
- **Ikona:** Niebieska ramka z gwiazdką
- **Wskazówka:** Zbieraj jak najwięcej punktów podczas aktywnego efektu

### **Podwójny skok**

- **Czas trwania:** 5 sekund
- **Efekt:** Możliwość wykonania drugiego skoku w powietrzu
- **Ikona:** Niebieska ramka z ikoną skoku
- **Wskazówka:** Naciśnij Spację ponownie w powietrzu, aby wykonać drugi skok
- **Uwaga:** Drugi skok ląduje się szybciej niż normalny (2,5x szybciej)

## **Debuffy (Negatywne efekty)**

### **Odwrócone sterowanie**

- **Czas trwania:** 5 sekund
- **Efekt:** Klawisze A i D są zamienione miejscami
- **Ikona:** Czerwona ramka z ikoną zamiany
- **Wskazówka:** Skup się i dostosuj swoje ruchy

### **Losowe impulsy**

- **Czas trwania:** 5 sekund
- **Efekt:** Postać co chwilę jest odpychana w losowym kierunku
- **Ikona:** Czerwona ramka z błyskawicą
- **Wskazówka:** Trudno kontrolować postać - uważaj na przeszkody

### **Spowolnienie**

- **Czas trwania:** 5 sekund
- **Efekt:** Prędkość ruchu gracza zmniejszona do 60%
- **Ikona:** Czerwona ramka z ikoną ślimaka
- **Wskazówka:** Nie cofaj się za bardzo, uważaj na ścianę!

### **Ograniczona widoczność**

- **Czas trwania:** 5 sekund

- **Efekt:** Ekran jest częściowo zasłonięty, trudniej zobaczyć przeskody
- **Ikona:** Czerwona ramka z ikoną mgły
- **Wskazówka:** Najbardziej wymagający debuff - zachowaj spokój

## Jak rozpoznać efekty:

- **Niebieska ramka** wokół ekranu = aktywny buff (pozytywny efekt)
  - **Czerwona ramka** wokół ekranu = aktywny debuff (negatywny efekt)
  - **Ikony w górnym rogu** pokazują aktywne efekty i ich pozostały czas
  - **Możesz mieć wiele efektów jednocześnie**
- 

## Zakończenie gry

### **Ekran Game Over**

Kiedy przegrasz, zobaczysz ekran z Twoimi wynikami:

1. **Wynik (Score)**
  - Liczba punktów zdobytych w tej rundzie
  - Im dłużej przetrwałeś, tym więcej punktów
2. **Zebrane monety**
  - Liczba monet zebranych w tej rundzie
  - Monety są automatycznie dodawane do Twojego konta
3. **Czas przetrwania**
  - Ile czasu udało Ci się przetrwać
  - Mierzone w sekundach lub minutach

### Opcje po zakończeniu gry:

#### **ZAGRAJ PONOWNIE**

- Rozpoczyna nową rozgrywkę
- Zachowuje zebrane monety
- Resetuje wynik do zera

#### **MENU GŁÓWNE**

- Wraca do menu głównego
- Możesz odwiedzić sklep lub zakończyć grę
- Postęp jest zapisany

#### **WYJŚCIE**

- Zamyka grę
- Automatycznie zapisuje wszystkie dane

## Zapisywanie postępów

- Gra **automatycznie zapisuje** Twoje postępy
  - Zebrane monety są zapisywane po każdej rundzie
  - Kupione skórki są zapisywane natychmiast
  - Nie musisz ręcznie zapisywać gry
- 

## Rozwiązywanie problemów

### Gra nie uruchamia się

**Windows:** - Upewnij się, że masz zainstalowany **DirectX 11** lub nowszy - Sprawdź, czy antywirus nie blokuje gry - Uruchom grę jako administrator (prawy klik → "Uruchom jako administrator") - Sprawdź, czy masz wystarczająco miejsca na dysku (minimum 500 MB)

**macOS:** - Sprawdź uprawnienia aplikacji w **Preferencje Systemowe** → **Bezpieczeństwo** - Upewnij się, że system wspiera **Metal API** - Sprawdź, czy Twój system to minimum macOS 10.13

### Gra działa wolno / laguje

- Zamknij inne aplikacje działające w tle
- Sprawdź, czy Twój komputer spełnia minimalne wymagania
- Zmniejsz jakość grafiki w ustawieniach (jeśli dostępne)
- Upewnij się, że gra działa na 60 FPS (opcja w ustawieniach)
- Zaktualizuj sterowniki karty graficznej

### Problemy z dźwiękiem

- Sprawdź, czy dźwięk nie jest wyciszony w systemie
- Sprawdź ustawienia głośności w grze
- Upewnij się, że urządzenia audio są poprawnie podłączone
- Uruchom grę ponownie

### Postęp nie zapisuje się

- Upewnij się, że gra ma uprawnienia do zapisu plików
- **Windows:** Sprawdź folder %AppData%\..\LocalLow\ [Nazwa studia]\DRUG
- **macOS:** Sprawdź folder ~/Library/Application Support/ [Nazwa studia]/DRUG
- Nie zamkaj gry podczas zapisywania (po zakończeniu rundy)

### Gra się zacina / zawiesza

- Sprawdź, czy Twój komputer nie przegrzewa się
- Zamknij niepotrzebne programy w tle
- Uruchom grę ponownie

- Sprawdź, czy masz najnowsze aktualizacje systemu

## Nie mogę kupić skórki w sklepie

- Upewnij się, że masz wystarczająco monet
- Sprawdź, czy nie posiadasz już tej skórki
- Spróbuj wrócić do menu głównego i wejść do sklepu ponownie
- Zrestartuj grę, jeśli problem się utrzymuje

## Sterowanie nie działa poprawnie

- Sprawdź, czy żaden inny program nie przechwytuje klawiszy
- Upewnij się, że używasz prawidłowych klawiszy (W, A, S, D, Spacja)
- Podczas aktywnego debuffu “Odwrócone sterowanie” - klawisze A i D są zamienione
- Uruchom grę ponownie

## Kontakt w sprawie problemów

Jeśli żaden z powyższych sposobów nie pomógł:

1. Sprawdź logi gry:
    - **Windows:** %AppData%\..\LocalLow\[Nazwa studia]\DRUG\output\_log.txt
    - **macOS:** ~/Library/Logs/[Nazwa studia]/DRUG/Player.log
  2. Opisz problem jak najdokładniej
  3. Dołącz informacje o swoim systemie (OS, RAM, procesor)
  4. Jeśli to możliwe, załącz zrzut ekranu z błędem
- 

## Podziękowania

Dziękujemy za zagranie w **DRUG!** Życzymy miłej rozrywki i powodzenia w ustanawianiu nowych rekordów!

---

**Wersja dokumentacji:** 1.0

**Data ostatniej aktualizacji:** Styczeń 2026

**Platforma:** Windows 10/11, macOS 10.13+

**Silnik gry:** Unity 2D

**Tryb gry:** Offline, Single-player