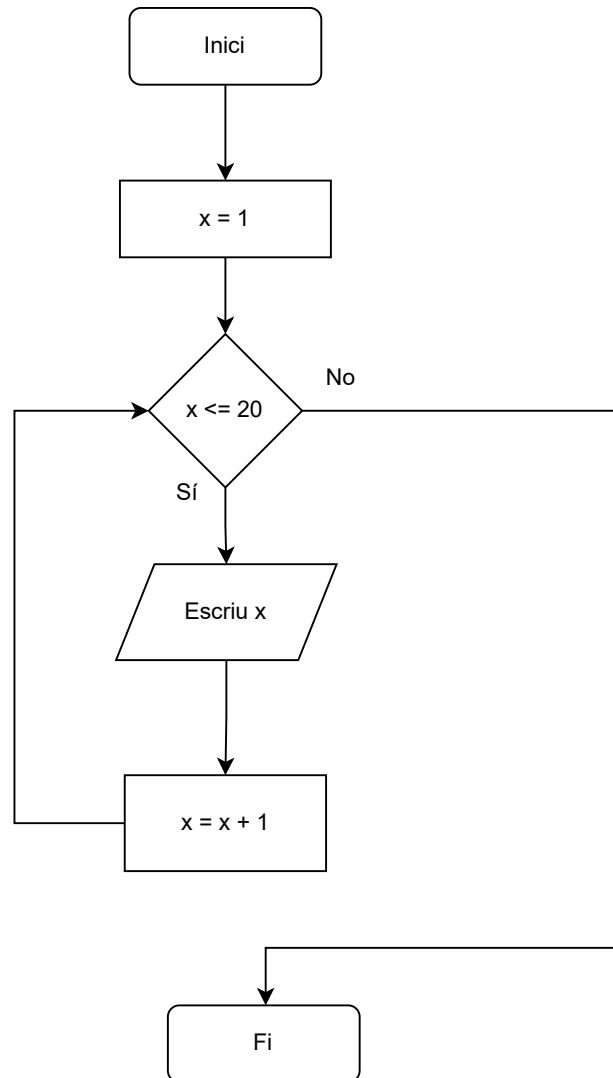
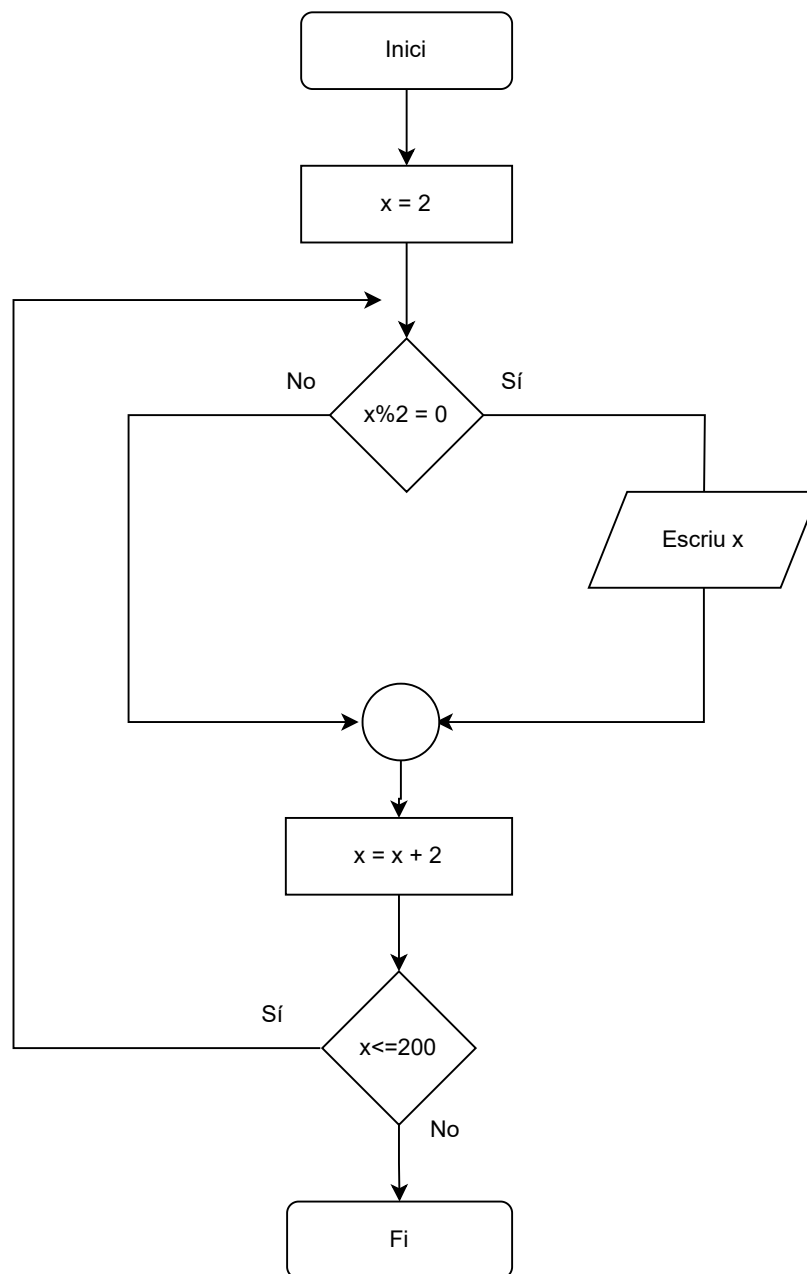


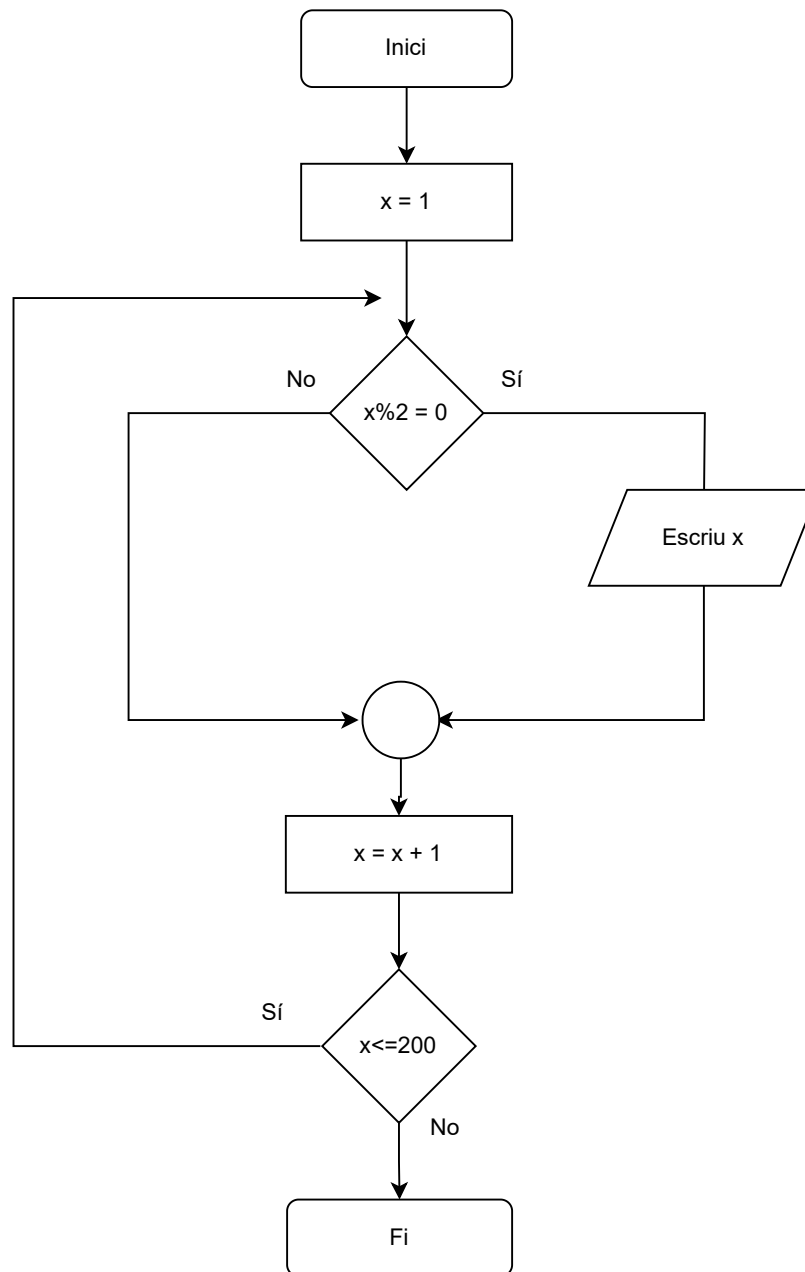
1. Ordinograma d'un programa que mostre els 20 primers nombres naturals.



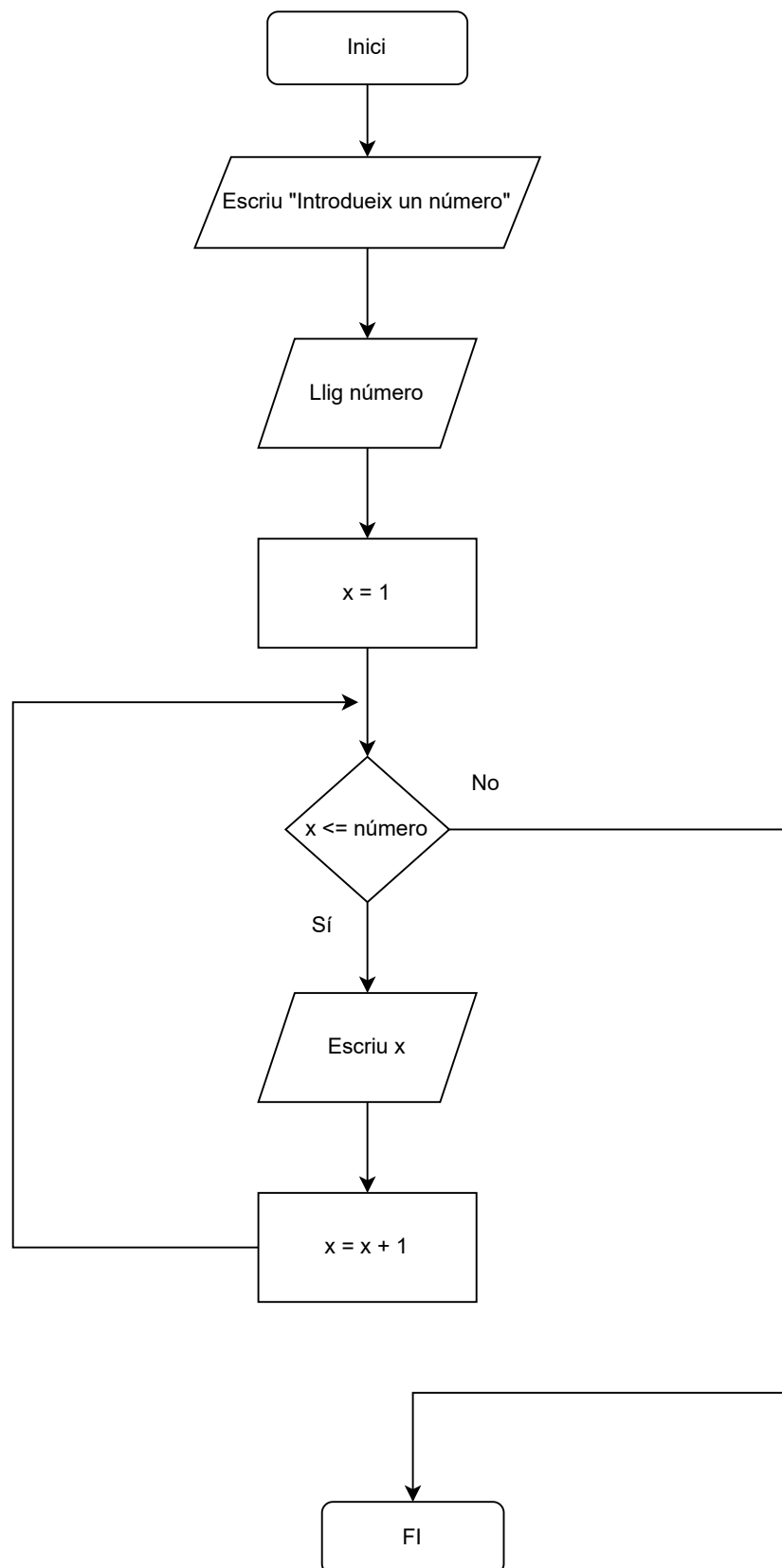
2. Ordinograma d'un programa que mostre els nombres parells compresos entre 1 i 200.  
Comptador que suma de 2 en 2.



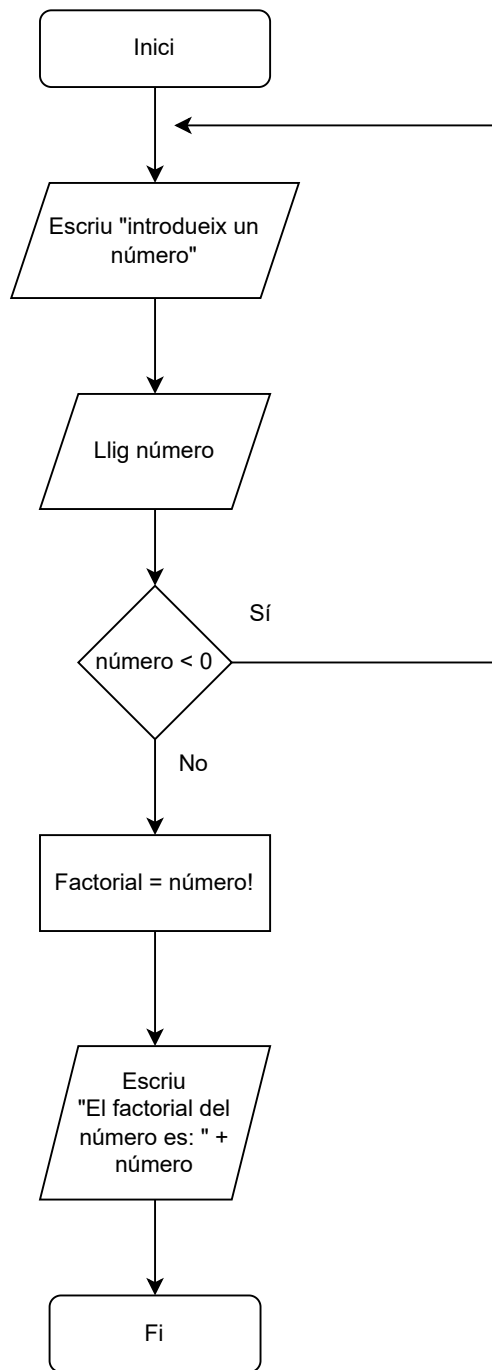
3. Ordinograma d'un programa que mostre els nombres parells compresos entre 1 i 200.  
Comptador que suma de 1 en 1.



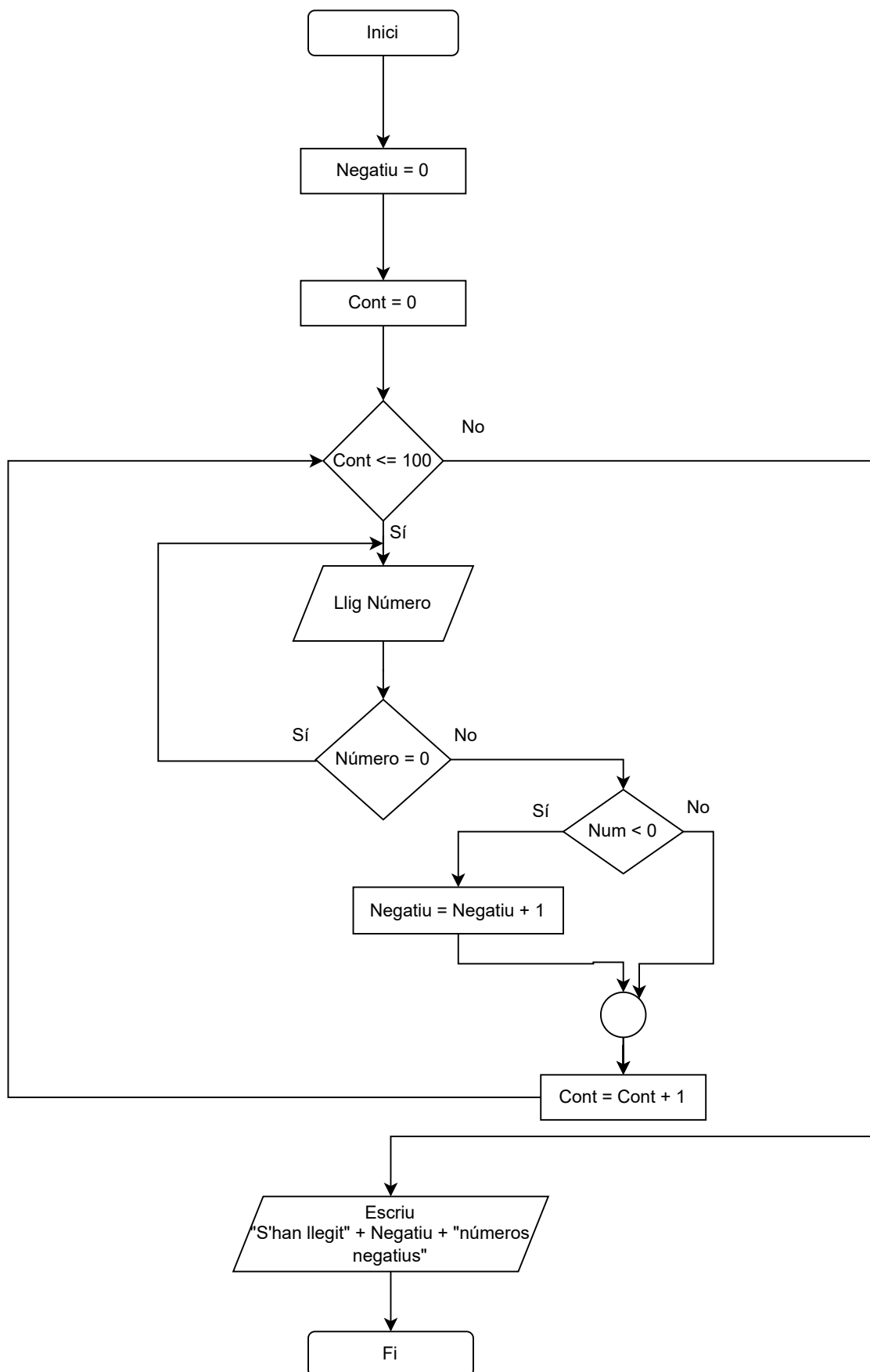
4. Ordinograma d'un programa que mostre els números des de l'1 fins a un número N que s'introduirà per teclat.



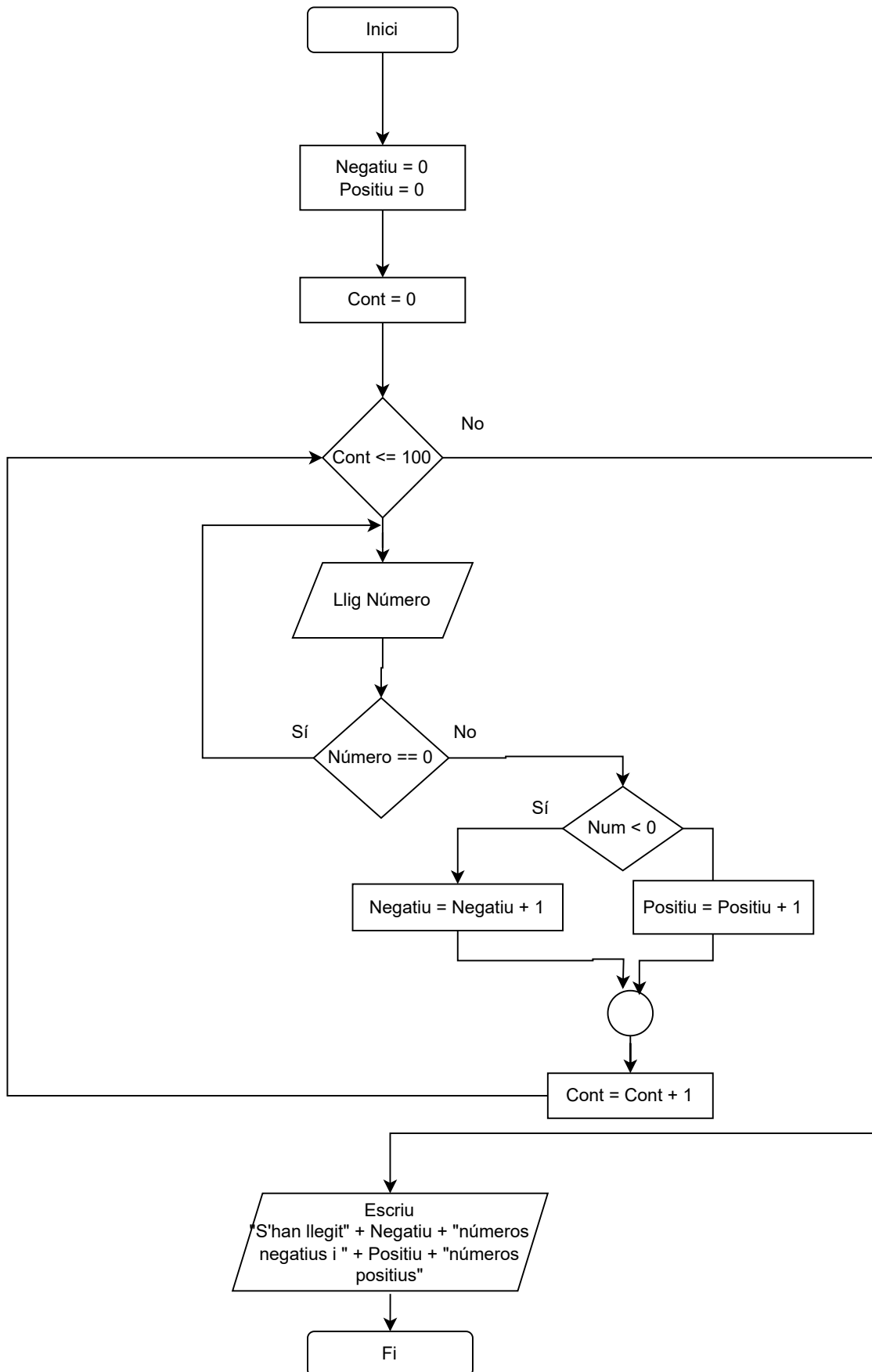
5. Ordinograma d'un programa que llig un número positiu i mostra la seua factorial N!..



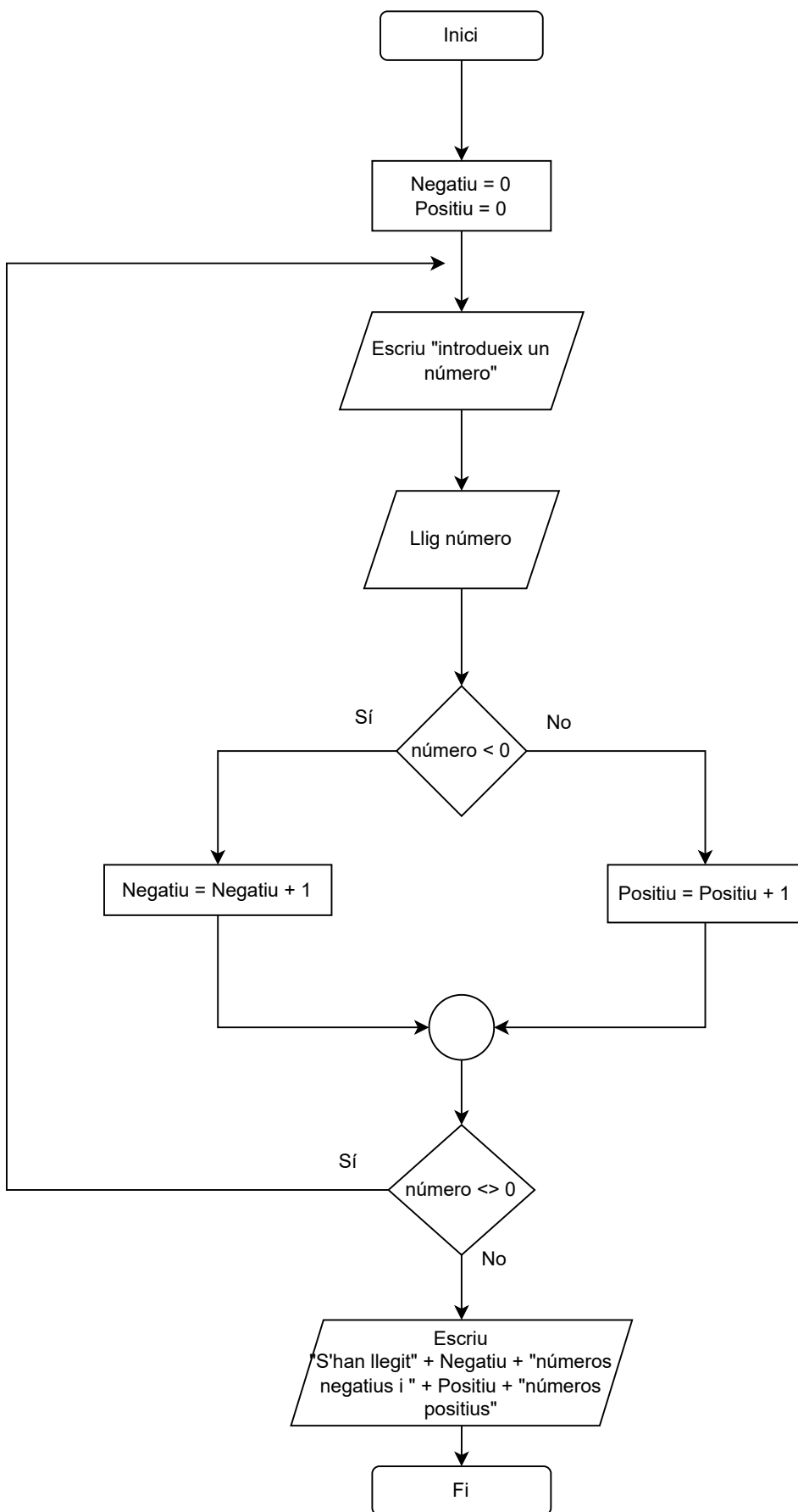
6. Ordinograma d'un programa que llig 100 números no nuls i després mostra un missatge de si ha llegit algún número negatiu o no.



7. Ordinograma d'un programa que llig 100 números no nuls i després mostra un missatge de quants son positius i quants son negatius.

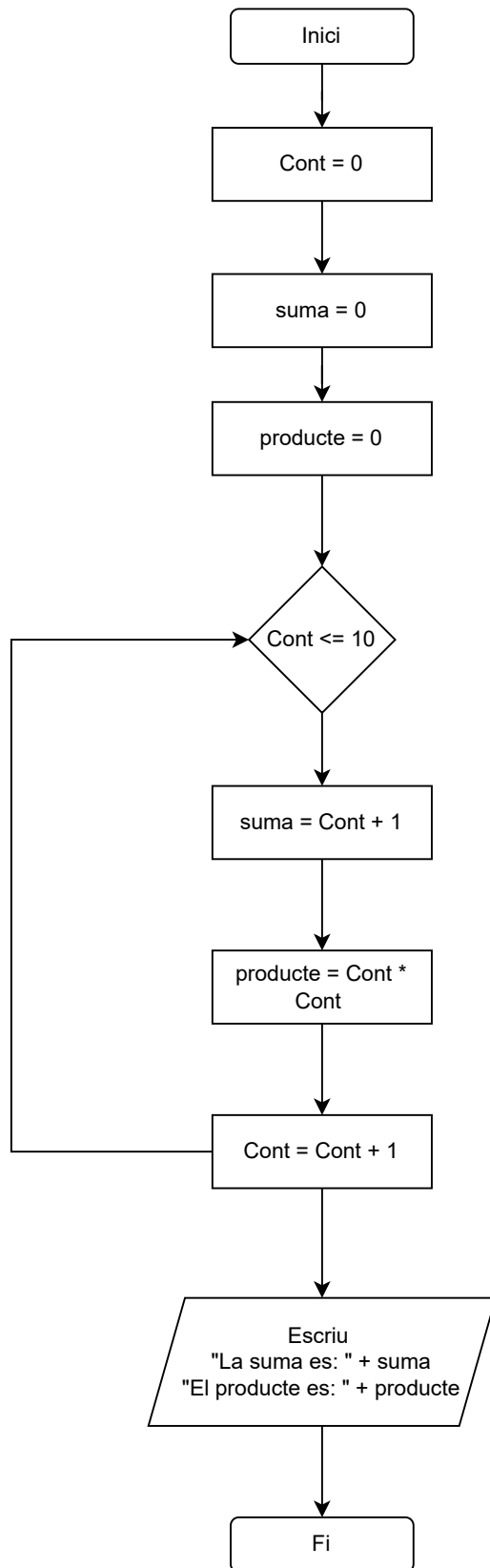


8. Ordinograma d'un programa que llig números no nuls fins que s'introdueix un 0, i després mostre quants positius i negatius s'han llegit

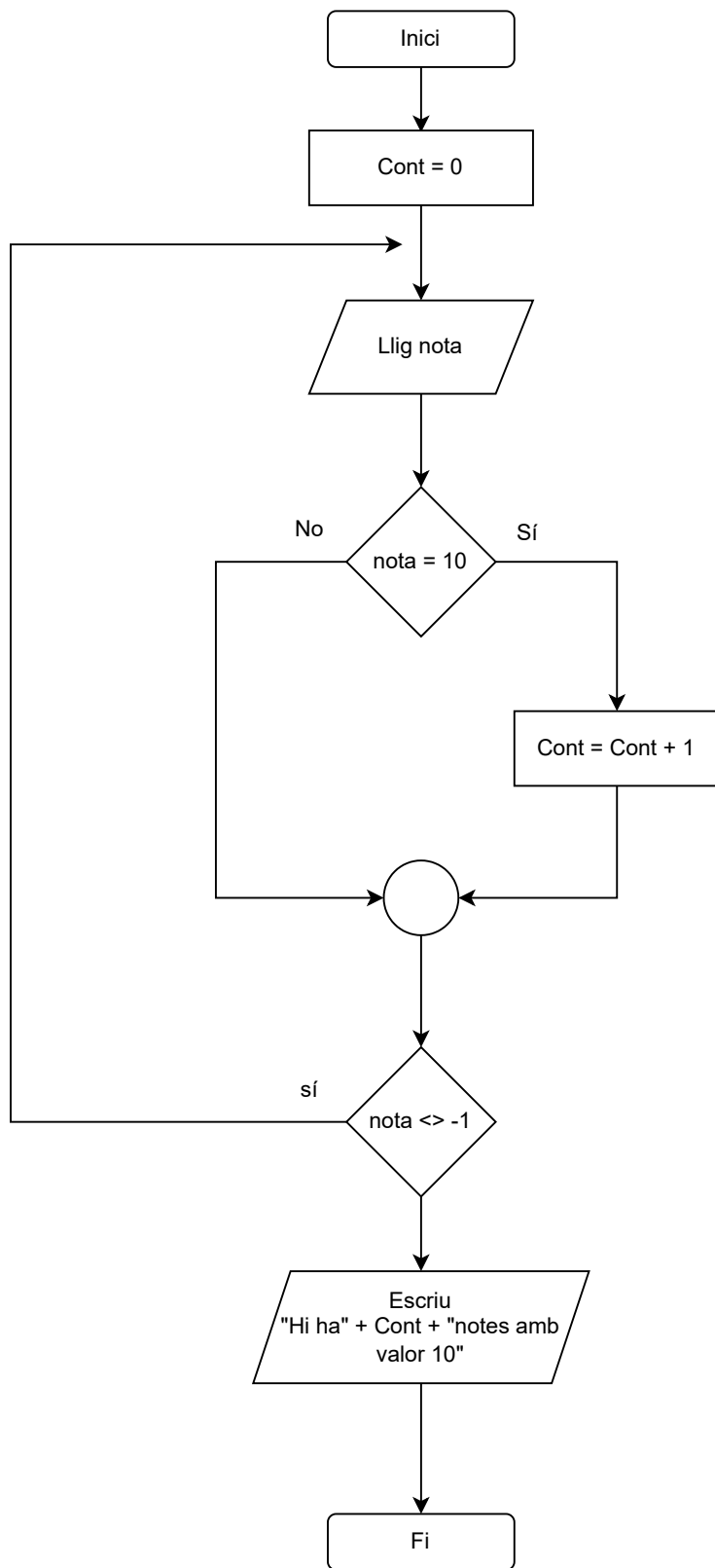




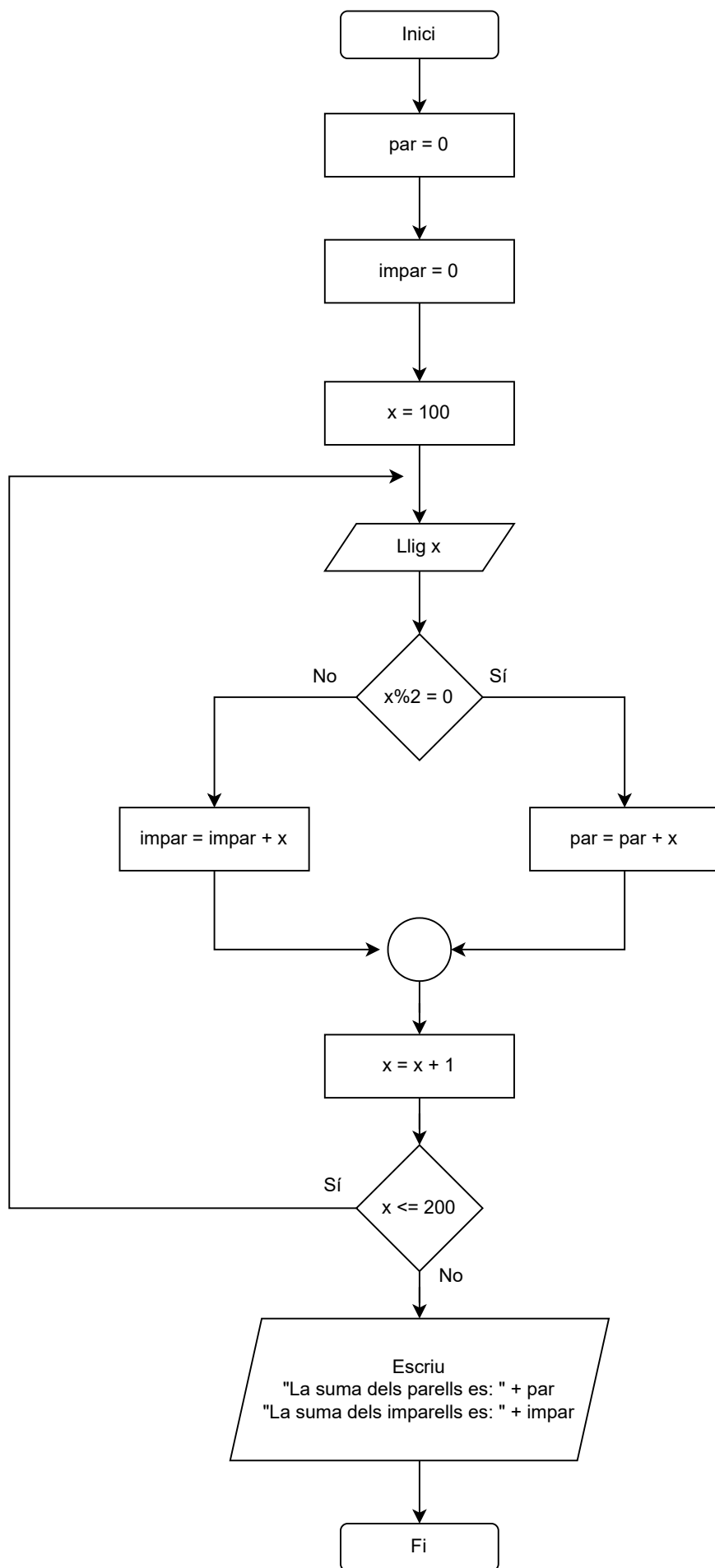
9. Ordinograma d'un programa que calcula i escriu la suma i el producte dels 10 primers números naturals.



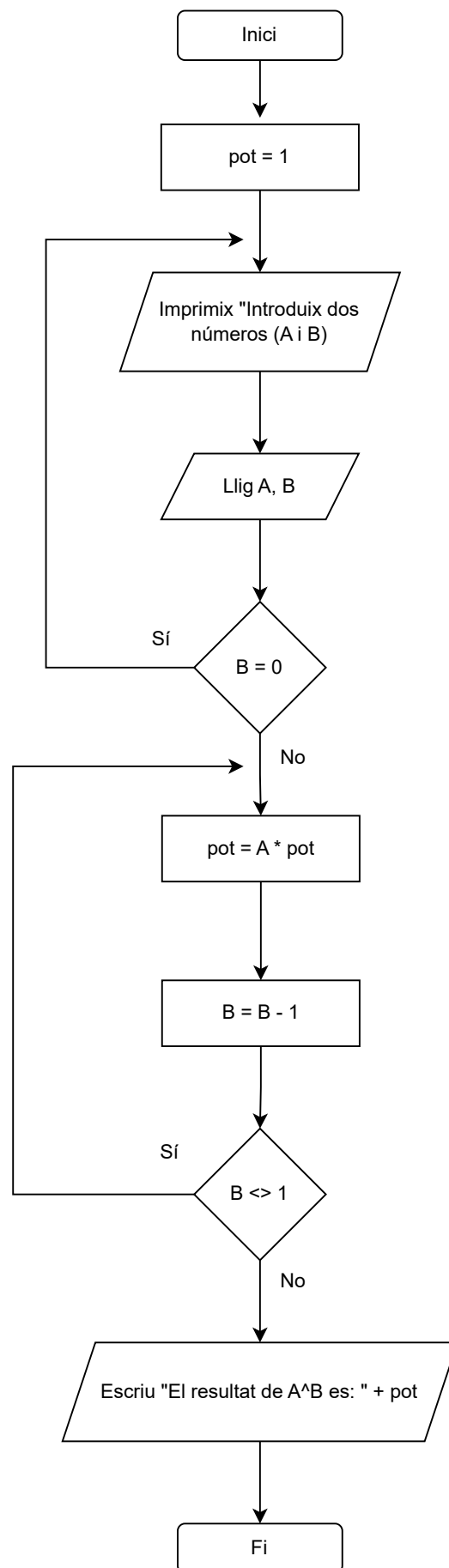
10. Ordinograma d'un programa que llig una seqüència de notes (0 a 10) que acaba amb -1 i diu si va a haver alguna nota o no amb valor 10.



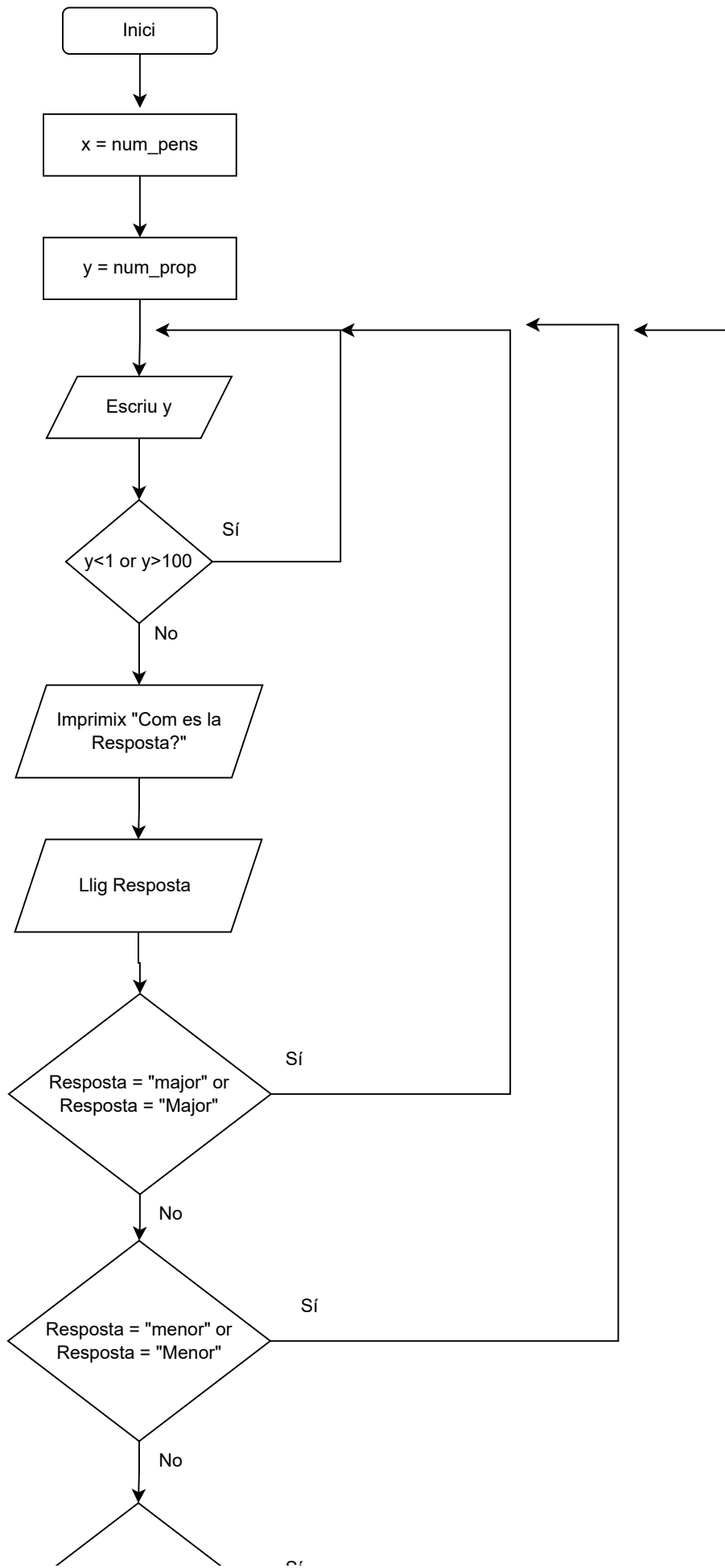
11. Ordinograma d'un programa que suma independentment els parells i imparells compresos entre 100 i 200 i mostra les dues sumes en pantalla.

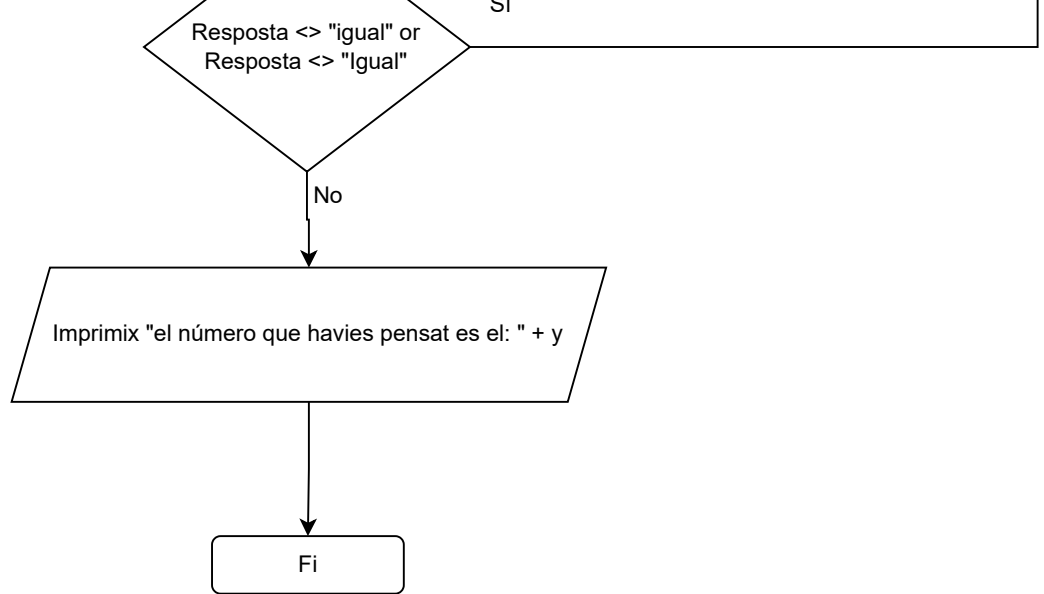


12. Ordinograma d'un programa que calcule  $A^B$  sense usar el símbol  $^$ , sent A i B introduïts per teclat i mostra el resultat per pantalla.



13. Ordinograma d'un programa que adivina el número que pensa l'usuari de l'1 al 100, i si no es correcte, l'usuari indica si es menor, major o igual.





14. Ordinograma d'un programa que calcula quants billets son necessaris per a la quantitat introduïda per l'usuari (múltiple de 5€).

