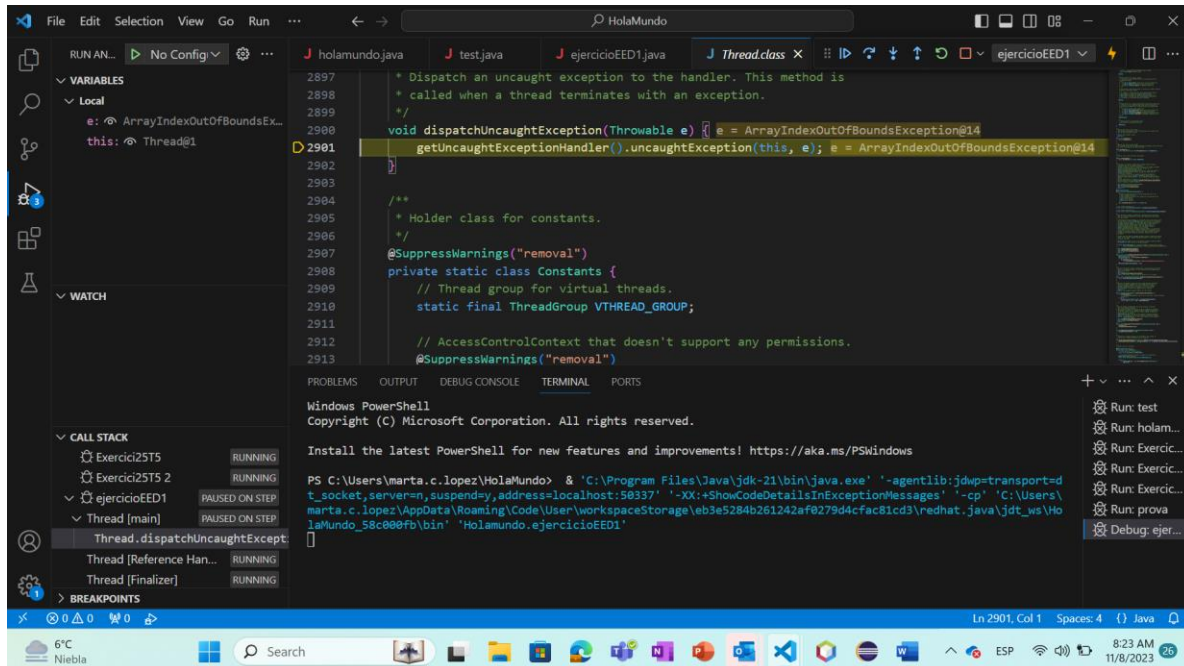


EJERCICIO 1 VSC

El error aparece cuando el valor de $i=10$ y se aprieta en Step over, y por tanto el valor de i aumenta ($i++$) a 11. Salta un error porque el array sólo permite $i[10]$.



Hay dos posibles modificaciones en el código que hacen que el debugger avance y salga del bucle (tal como se ve en la imagen). Las posibilidades son:

- Cambiar el array y aumentarle un valor: `int[11]`.
 - o Esto permite que cuando $i=10$, se incremente a 11 y se pueda incluir en el array, aunque ya no haga las instrucciones del For porque es mayor de 10.

```
int[] numbers = new int[11];
for (int i = 1; i <= 10; i++) {
    numbers[i] = i; // Aquí hay un error, índice fuera de rango
}
```

- Cambiar la condición en el For para que sea $i < 10$, y por tanto al llegar a 10, se puede almacenar en el array (`int[10]`), pero no entra en el bucle y ya no se incrementa más.

```
int[] numbers = new int[10];
for (int i = 1; i < 10; i++) {
    numbers[i] = i; // Aquí hay un error, índice fuera de rango
}
```

Debugger en la siguiente línea de código tras haber terminado el bucle For:

-
- The screenshot displays the IntelliJ IDEA IDE interface. The main editor window shows the source code of the `Thread` class, specifically the `uncaughtExceptionHandler` method and the `Constants` class. The `uncaughtExceptionHandler` method is highlighted, showing its implementation for handling uncaught exceptions. The `Constants` class is also visible, containing a `Holder class for constants` and a `private static class Constants` that defines a `Thread group for virtual threads`.
- The left sidebar shows the project structure, including the `HOLAMUNDO` module and its sub-packages. The `Thread` class is selected in the `Thread` package.
- The bottom panel shows the `PROBLEMS` tab, which is currently empty. The `OUTPUT` tab is also visible, showing the output of the `java.exe` command, which includes the `uncaughtExceptionHandler` method and the `Constants` class.
- The bottom status bar indicates the current file is `Ln 2901, Col 1` in the `Thread` class.

b) Si se corrige la línea 12 y se escribe lo siguiente:

```
for (int i = 1; i <= 1; i++) {
```

Se accede a la línea de código 13 (num+=i), la división ya no da error, porque num=1 y el resultado devuelve 10, tal como se ve en la imagen.

