**VIKTORĪNA "Kāda ir Tava nākotnes profesija?"**

**Programmas prasību uzskaitījums:**

• Pēc programmas iedarbināšanas ekrānā redzams viktorīnas nosaukums "Kāda ir Tava nākotnes profesija?" un poga "Sākt viktorīnu".

• Programmas logu var:

* Aizvērt jebkurā brīdī.
* Novietot uz "palodzes" (minimizēt).
* Nedrīkst mainīt loga izmēru (palielināt vai samazināt).

• Pēc viktorīnas uzsākšanas ekrānā vienlaikus redzams:

* Viens no 15 jautājumiem.
* Četri atbilžu varianti (A, B, C, D).

• Ekrāna kreisajā augšējā stūrī redzams jautājumu skaitītājs, piemēram: "1 no 15".

• Ekrāna labajā augšējā stūrī tiek uzrādīts atbilžu sadalījums vai skaitītājs, kas skaita izvēlēto atbilžu tipus (A, B, C, D).

• Pēc katras atbildes izvēles:

* Atbilde tiek reģistrēta, tiek uzrādīts nākamais jautājums.
* Nodrošināts, ka jautājumi neatkārtojas (katrs jautājums parādās tikai vienu reizi vienā spēlē).

• Viktorīna turpinās līdz lietotājs ir atbildējis uz 15 jautājumiem.

• Pēc viktorīnas beigām:

* Automātiski tiek saskaitīts, kuru atbilžu (A, B, C vai D) ir visvairāk.
* Nosaka nākotnes profesijas jomu:
  + Visvairāk A — Medicīna.
  + Visvairāk B — Inženierija.
  + Visvairāk C — Uzņēmējdarbība.
  + Visvairāk D — Māksla.
* Ja ir vienāds skaits starp divām nozarēm, tiek parādīts uzraksts: "Gan A profesija, gan B profesija tev atbilst!"

• Viktorīnas noslēgumā tiek parādīts rezultāts ar piemērotu uzmundrinošu tekstu atbilstoši izvēlētajai profesijas jomai:

* Medicīna — "Tava līdzjūtība un rūpes par cilvēkiem rāda, ka būtu lielisks medicīnas speciālists!"
* Inženierija — "Tava loģiskā domāšana un prasme radīt risinājumus ved tevi inženierzinātņu virzienā!"
* Uzņēmējdarbība — "Tava uzņēmība un līdera īpašības rāda, ka esi radīts uzņēmējdarbībai!"
* Māksla — "Tava radošā domāšana un spēja radīt skaistumu parāda, ka māksla ir tava īstā vieta!"
* Ja intereses dalās vienādi — "Tu esi daudzpusīgs! Tavā priekšā ir daudz iespēju – izvēlies sev sirdij tuvāko!"