

MUSE

Aplicación para los que buscan inspiración



Indice

La idea inicial

Uso

Creando el proyecto

Añadiendo el contenido

Instalando el splash y el icono

La idea inicial



Muse surgió de la idea de que los artistas no siempre encuentran su musa y una ayudita nunca viene mal. Por ello he creado esta aplicación en la que artistas de todos los niveles puedan encontrar referencias o subir las suyas propias. De ahí el lema “Busca la inspiración o ayuda a otros a que la encuentren”.

Uso

Para facilitar el uso de la aplicación a continuación detallaré las diferentes secciones de las que cuenta:

Home

La sección de Home muestra la página principal con una pequeña introducción a la finalidad de la aplicación y la mascota de la aplicación, la musa, que nos da la bienvenida.

Login

Al pulsar en el login se te permite acceder con tu cuenta al contenido que has subido.

Busca

La sección de búsqueda facilita aún más el encontrar aquello concreto que se busca. Se implementará la opción de búsqueda en siguientes versiones.

Sube

La sección de subida permite al usuario subir imágenes. En adelante, se implementará la opción de subida.

Temas

Y esta es la sección de temas entre los que podemos encontrar poses, animales y escenarios entre otros temas.

Creando el proyecto

1. Instalar node.js, bower, yeoman, grunt

a. <http://nodejs.org/>

b. <http://ionicframework.com/getting-started/>

c. Npm install –g cordova ionic

d. <http://yeoman.io/learning/index.html>

e. Npm install –g yo bower grunt-cli gulp

2. Crear una carpeta para guardar el proyecto. Moverse por línea de comando hasta esa carpeta y crear el proyecto.

a. ionic start secondApp sidemenu

3. Entrar en la carpeta del proyecto “cd secondApp”

a. ionic serve

b. elegir localhost

```
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\Nezumi>cd desktop
C:\Users\Nezumi\Desktop>cd sandbox
C:\Users\Nezumi\Desktop\sandbox>cd secondApp
C:\Users\Nezumi\Desktop\sandbox\secondApp>ionic serve
Running dev server: http://localhost:8100
Running live reload server: http://localhost:35729
Watching : [ 'www/**/*', '!www/lib/**/*' ]
Ionic server commands, enter:
  restart or r to restart the client app from the root
  goto or g and a url to have the app navigate to the given url
  consolelogs or c to enable/disable console log output
  serverlogs or s to enable/disable server log output
  quit or q to shutdown the server and exit
```

Añadiendo el contenido

Una vez creado el proyecto, contamos en nuestro escritorio con una carpeta con las bases para empezar a trabajar. En esta fase creamos el contenido de nuestra aplicación y le damos algo de forma. Dentro de la carpeta “www” se encuentran las plantillas, estilos y archivos .js que usamos.

Index.html

Este archivo es el que va a contener los elementos comunes de la aplicación. Lo hemos modificado ligeramente para añadir un pie de página. Desde este archivo llamamos a todas las hojas de estilo y los archivos javascript.

Dentro de la carpeta “templates” se encuentran las demás páginas que componen la aplicación.

Menu.html

Este es el archivo donde se encuentran las secciones y hacia donde redirecciona cada una de ella.

El menú aparece al hacer click en el icono de las tres rallitas de la esquina superior izquierda.

He añadido un icono a cada sección para ilustrar algo mejor lo que representa cada una.

Home.html

Esta es la página principal, lo primero que se muestra al iniciar la aplicación.

Login.html

Esta sección despliega un modal que permite al usuario acceder a su cuenta.

Search.html

Sección de búsqueda para encontrar cosas más concretas más rápido. Contiene un input de tipo búsqueda desde el cual recoger la información y un botón para enviarla.

Browse.html

A pesar de su nombre, esta página pretende ser la de subida de imágenes. Contiene un input de tipo texto en el cual añadir la url del archivo a subir, un botón para efectuar la subida y un pequeño select para elegir en qué categoría subir la imagen.

Playlists.html

Se supone que aquí se encuentran los diferentes temas...

Playlist.html

Aquí, según el tema elegido, se muestran las imágenes.

Imagenes.html

En este archivo se especifica el formato de las imágenes, en este caso en forma de card list.

En la carpeta de js se encuentran los archivos javascript.

Creación del splash y el icon

Desde la consola de comandos, en la carpeta del proyecto escribimos:

```
ionic resources --icon
```

```
ionic resources --splash
```

Compilando la apk

Desde la consola de comandos, en la carpeta del proyecto escribimos:

```
cordova build android
```