



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

*Corso di Laurea in Informatica, prof. A. De Lucia,
a.a 2021/2022
Progetto di Ingegneria del Software*



Requirements Analysis Document

Partecipanti	Matricola
Marta Coiro	0512108154
Katia Buonocore	0512106528
Rita Cuccaro	0512109495

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
16/11/2021	1.0	Prima stesura del documento (Problem <u>Statement</u>)	Membri del team
30/11/2021	1.0	Requirement Analysis Document	Membri del team
06/12/2021	1.0	System Design Document	Membri del team
20/12/2021	1.0	Gestione Dati Persistenti_MusicConsole	Membri del team
27/12/2021	1.0	Object Design Document	Membri del team
15/01/2022	1.0	Test Plan	Membri del team
28/01/2022	1.0	Test Execution Report	Membri del team
18/02/2022	1.0	Test Summary Report	Membri del team

Indice

1. INTRODUZIONE

- 1.1 Scopo del sistema.
- 1.2 Ambito del sistema.
- 1.3 Obiettivi e criteri di successo del progetto.
- 1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni.
- 1.5 Panoramica.

2. CURRENT SYSTEM

3. PROPOSED SYSTEM.

3.1 OVERVIEW.

3.2 REQUISITI FUNZIONALI

- 3.2.1 RF -Requisiti per la gestione di un utente registrato.
- 3.2.2 RF -Requisiti per la gestione di un utente non registrato(guest).
- 3.2.3 RF -Requisiti per la gestione degli ordini.
- 3.2.4 RF -Requisiti per la gestione del magazzino.
- 3.2.5 RF -Requisiti per la gestione dell'inventario.

3.3 REQUISITI NON FUNZIONALI

- 3.3.1 RNF -Usuabilità.
- 3.3.2 RNF -Affidabilità.
- 3.3.3 RNF -Performance.
- 3.3.4 RNF -Supportabilità.
- 3.3.5 Pseudorequisiti -Implementazione.

3.4 SYSTEM MODELS

3.4.1 SCENARI

- 3.4.1.1 SC -Registrazione.
- 3.4.1.2 SC -Acquista Prodotto.
- 3.4.1.3 SC -Gestione Ordine.
- 3.4.1.4 SC -Aggiunta Prodotto.
- 3.4.1.5 SC -Aggiornamento quantità prodotto esistente.
- 3.4.1.6 SC -Eliminazione prodotto

3.4.2 USE CASE DIAGRAM

3.4.2.1 UCD: Registrazione.

3.4.2.2 UCD: UsernameEsistente.

3.4.2.3 UCD: FormatoDatiErrato.

3.4.2.4 UCD: Log-in.

3.4.2.5 UCD: AutenticazioneErrata.

3.4.2.6 UCD: RicercaFiltrata.

3.4.2.7 UCD: VisualizzaInfo.

3.4.2.8 UCD AcquistaProdotto.

3.4.2.9 UCD: ProdottoGiàPresente.

3.4.2.10 UCD: GestioneOrdine.

3.4.2.11 UCD: DataConsegnaErrata.

3.4.2.12 UCD: AggiuntaProdotto.

3.4.2.13 UCD: AggiuntaProdottoGiàEsistente.

3.4.2.14 UCD: EliminazioneProdotto.

3.4.2.15 UCD: ProdottoNonEliminato.

3.4.2.16 UCD: AggiornamentoQuantitàProdottoEsistente.

3.4.2.17 UCD: DisponibilitàProdottoGiàPresente.

3.4.2.18 UCD: AccessoCarrello.

3.4.2.19 UCD: Checkout.

3.4.3 USE CASE

3.4.3.1 UC: Registrazione.

3.4.3.2 UC: UsernameEsistente.

3.4.3.3 UC: FormatoDatiErrato.

3.4.3.4 UC: Log-in.

- 3.4.3.5 UC: AutenticazioneErrata.
- 3.4.3.6 UC: RicercaFiltrara.
- 3.4.3.7 UC: VisualizzaInfo.
- 3.4.3.8 UC: AcquistaProdotto.
- 3.4.3.9 UC: ProdottoGiàPresente.
- 3.4.3.10 UC: GestioneOrdine.
- 3.4.3.11 UC: DataConsegnaErrata.
- 3.4.3.12 UC: AggiuntaProdotto.
- 3.4.3.13 UC: AggiuntaProdottoGiàEsistente.
- 3.4.3.14 UC: EliminazioneProdotto.
- 3.4.3.15 UC: ProdottoNonEliminato.
- 3.4.3.16 UC: AggiornamentoQuantitàProdottoEsistente.
- 3.4.3.17 UC: DisponibilitàProdottoGiàPresente.
- 3.4.3.18 UC: AccessoCarrello.
- 3.4.3.19 UC: Checkout.

3.5 OBJECT MODEL

3.5.1 Class Diagram

3.5.2 Data Dictionary.

3.6 DYNAMIC MODEL

3.6.1 Sequence Diagrams.

3.6.1.1 SD -Registrazione.

3.6.1.2 SD -Log-in.

3.6.1.3 SD -RicercaFiltrata.

3.6.1.4 SD -VisualizzaInfo.

3.6.1.5 SD -AccessoCarrello.

- 3.6.1.6 SD -CancellazioneProdotto.
- 3.6.1.7 SD -AggiuntaProdottoAlCarrello.
- 3.6.1.8 SD -AggiuntaNuovoProdotto.
- 3.6.1.9 SD -FornituraProdottoEsistente.
- 3.6.1.10 SD -GestioneOrdine.
- 3.6.1.11 SD -SpedizioneErrata.
- 3.6.1.12 SD -Checkout.

3.6.2 State Chart Diagram.

3.6.2.1 SCD -Carrello

3.7 USER INTERFACE -NAVIGATIONAL PATHS AND SCREEN MOCK-UPS

- 3.7.1 HomePage utente non registrato.
- 3.7.2 HomePage utente registrato.
- 3.7.3 Registrazione
- 3.7.4 Log-in
- 3.7.5 Visualizzazione MyAccount.
- 3.7.6 Visualizzazione Playlist.
- 3.7.7 Visualizzazione Carrello.
- 3.7.8 Checkout.
- 3.7.9 Log-in Amministratore.
- 3.7.10 HomePage Amministratore.
- 3.7.11 Visualizzazione lista prodotti.
- 3.7.12 Aggiunta prodotto.

1. INTRODUZIONE

1.1 Scopo del sistema

Il sistema che si vuole realizzare parte dall'idea di voler ampliare e migliorare il concetto di "shopping online" legato all'acquisto di prodotti musicali.

MusicConsole nasce per poter offrire agli amanti della musica, un vasto database di canzoni e podcast da poter ascoltare online e anche offline, acquistandole.

L'obiettivo del nostro sito, è quindi, di diventare una piattaforma musicale dedicata allo streaming musicale e all'acquisto di brani, podcast, cd e vinili. Soddisfacendo i vari gusti musicali di qualsiasi utente, senza vincoli di età.

1.2 Ambito del sistema.

MusicConsole è un servizio Web-based che permette di gestire una piattaforma musicale dedicata allo streaming di contenuti multimediali, quali per esempio: brani, podcast, album e anche all'acquisto di questi, in vari formati.

Lo sviluppo di questo sistema è incentrato principalmente sulla possibile espansione, nel mondo del web, di piattaforme musicali dedicate a qualsiasi utente senza vincoli di età. L'ambito in cui il sistema offrirà servizi è principalmente l'ascolto di brani, sia attuali che più datati, l'acquisto di essi in formato "Streaming", l'ascolto e l'acquisto di Podcast e Album, per quest'ultimo sono previsti tre formati (Streaming, CD e Vinile). Gli utenti di MusicConsole sono di due tipi: Utente (Guest e Registrato) e Amministratore, quest'ultima categoria vedrà protagonisti: il gestore del magazzino, il gestore degli ordini e il gestore dell'inventario. Tramite il portale online ciascun utente potrà accedere alla pagina ufficiale di MusicConsole, la quale si presenterà con una grafica semplice e di facile interazione.

Un utente Guest(ospite) potrà navigare nel nostro sito con delle funzionalità ridotte rispetto a un utente registrato, potrà:

- Effettuare la registrazione.
- Ascoltare pochi secondi di un brano.
- Accedere alla pagina di info dei prodotti presenti nel sito.
- Ricerca prodotti per categoria.

Non potrà aggiungere prodotti al carrello e finalizzare un acquisto.

Un utente registrato invece può:

- Effettuare il log-in.
- Accedere alla pagina "My Account" dove potrà visualizzare le proprie informazioni personali ed eventualmente modificarle.
- Ascoltare un brano per intero.
- Aggiungere brani alla playlist(promemoria).

- Accedere alla pagina di info di ciascun prodotto presente nel sito.
- Ricerca prodotti per categoria.
- Acquistare un prodotto.
- Visualizzare il carrello.
- Visualizzare lo storico degli ordini.

Nel nostro sistema abbiamo suddiviso il ruolo dell'amministratore in:

- Gestore degli ordini**, colui che si occupa di gestire gli ordini, affidarli ad uno specifico corriere e definire una ipotetica data di consegna.
- Gestore del magazzino**, colui che si occupa di rifornire nuovi prodotti e prodotti già esistenti in magazzino e di aggiungere nuovi prodotti.
- Gestore dell'inventario**, colui che si occupa di modificare varie caratteristiche di uno specifico prodotto.

1.3 Obiettivi e criteri di successi del progetto.

Il software che intendiamo proporre si pone i seguenti obiettivi:

- Il sistema dovrà essere usabile.
- Il sistema si dovrà adattare graficamente ad ogni dispositivo.
- Il sistema dovrà gestire picchi di carico.
- Il sistema dovrà essere capace di rispondere a qualsiasi tipo di input.
- Il sistema dovrà garantire la privacy degli utenti.
- Il sistema dovrà dare la possibilità di ampliarsi successivamente.

Il progetto può essere considerato concluso con successo se sono presenti i seguenti punti:

- Completamento delle funzionalità ad alta priorità proposte.
- Data di consegna rispettata.
- Rispetto del tetto massimo di utilizzo delle risorse.

1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni.

- MusicConsole: nome del Sistema che verrà sviluppato.
- Guest: utente ospite, non registrato al sistema, che può visitare il sito con funzionalità ridotte (visualizzare, ricercare e leggere informazioni di un prodotto, ascolto di un breve estratto di un brano).
- Utente Registrato: utente registrato al sito, può finalizzare un acquisto, visualizzare il carrello, visualizzare lo storico degli ordini, ascoltare per intero un brano, visualizzare, creare e aggiungere brani alle playlist e accedere alla pagina "MyAccount" per visualizzare ed eventualmente modificare le

informazioni personali. Queste funzionalità vanno aggiunte a quelle definite in precedenza per un utente non registrato.

- DBMS: Data Base Management System.

1.5 Overview

- Al secondo punto del documento verrà presentato il sistema corrente.
- Al terzo punto verrà presentato il sistema proposto con i relativi requisiti funzionali e non funzionali. Attraverso scenari e use case verrà stabilito chi sono gli attori del sistema e come gli attori individuati interagiscono con il sistema. Verranno poi presentati i mock-up dell'interfaccia utente per l'applicazione proposta.

2. CURRENT SYSTEM

Attualmente i vari siti di streaming musicale come Spotify, iTunes, Amazon Music, etc... offrono agli utenti la possibilità di ascoltare e acquistare vari contenuti multimediali, come per esempio : brani, podcast e album.

Ciascun utente avrà la possibilità di creare delle playlist (nel caso di MusicConsole le playlist sono dei semplici promemoria), potrà aggiungere e rimuovere brani ad esse. L'utente potrà visualizzare ed eventualmente modificare le proprie informazioni personali, potrà visualizzare le informazioni relative a ciascun prodotto e aggiungerlo al carrello, potrà visualizzare lo storico degli ordini, potrà visualizzare l'elenco dei prodotti aggiunti al carrello e procedere all'acquisto. Il nostro sito, si propone di svolgere le attività appena citate con qualche piccolo aggiornamento e avanzamento, restando sempre al passo con le nuove tecnologie.

3. PROPOSED SYSTEM

3.1 Overview

MusicConsole è un software dedicato ad un pubblico interessato all'acquisto di brani, podcast e album. Il sistema proposto mette a disposizione degli utenti, molteplici e significative funzionalità, alcune disponibili a tutti, altre relative a utenti specifici. (Sezione 1.2 del presente documento).

3.2 Requisiti funzionali

3.2.1 RF -Requisiti per la gestione di un utente registrato.

Il sistema deve consentire a un utente registrato al sito di poter effettuare:

3.2.1.1 RF -Log-in: Il sistema deve permette all'utente di autenticarsi nel sito.

Priorità: alta;

3.2.1.2 RF -Log-out: il sistema deve permette all'utente di scollegarsi dal sito.

Priorità: alta;

3.2.1.3 RF –Visualizzazione dashboard : il sistema deve permette all'utente di visualizzare i prodotti presenti sul sito.

Priorità: alta;

3.2.1.4 RF -Visualizzazione MyAccount: il sistema deve permettere all'utente di visualizzare il riepilogo delle sue informazioni

(nome, cognome, e-mail...) ed eventualmente modificarle.

Priorità: alta;

3.2.1.5 RF -Playlist: il sistema deve permettere all'utente di visualizzare la lista delle playlist da lui create o eventualmente crearne una nuova e aggiungere brani ad essa.

Priorità: media;

3.2.1.6 RF -Visualizzare i prodotti del carrello: il sistema deve permettere all'utente di poter visualizzare i prodotti che ha inserito nel carrello.

Priorità: alta;

3.2.1.7 RF –Aggiungere prodotti al carrello: il sistema deve permettere all'utente di inserire un prodotto nel carrello per poi procedere all'acquisto.

Priorità: alta;

3.2.1.8 RF -Rimuovere i prodotti dal carrello: il sistema deve permettere di rimuovere un prodotto precedentemente inserito nel carrello.

Priorità: alta;

3.2.1.9 RF -Visualizzare tutti gli ordini effettuati: il sistema deve consentire all'utente di poter visualizzare lo storico degli ordini effettuati.

Priorità: alta;

3.2.1.10 RF -Ascolto brano: il sistema deve permettere all'utente di ascoltare un brano per intero.

Priorità: media;

3.2.1.11 RF -Visualizzare informazioni di un prodotto: il sistema deve permettere all'utente di visualizzare una pagina di informazioni per ciascun brano, podcast e album.

Priorità: alta;

3.2.1.12 RF -Procedere con l'acquisto dei prodotti nel carrello: il sistema deve permettere l'acquisto di prodotti presenti nel carrello.

Priorità: alta;

3.2.1.13 RF -Ricerca di prodotti per categoria: il sistema deve permettere di ricercare prodotti per: nome brano, nome artista, nome album, genere, nome podcast e ideatore.

Priorità: alta;

3.2.2 RF -Requisiti per la gestione di un utente non registrato(guest).

Il sistema deve consentire a un utente guest(visitatore) di poter:

3.2.2.1 RF -Registrarsi al sito: il sistema deve permettere all'utente non autenticato di registrarsi al sito.

Priorità: alta;

3.2.2.2 RF -Log-in: il sistema deve permettere di autenticarsi al sito.

Priorità: alta;

3.2.2.3 RF -Visualizzazione dashboard : il sistema deve permettere all'utente di visualizzare i prodotti presenti sul sito.

Priorità: alta;

3.2.2.4 RF -Ricerca di prodotti per categoria: il sistema deve permettere di ricercare prodotti per categoria.

Priorità: alta;

3.2.2.5 RF -Ascolto brano: il sistema deve permettere all'utente di ascoltare pochi secondi di un brano.

Priorità: alta;

3.2.2.6 RF -Visualizzare informazioni di un prodotto: il sistema deve permettere all'utente di visualizzare una pagina di informazioni per ciascun brano, podcast e album.

Priorità: alta;

3.2.3 RF -Requisiti per la gestione degli ordini.

Il sistema deve consentire al gestore degli ordini di poter:

3.2.3.1 RF -Log-in: il sistema deve permettere di autenticarsi al sito.

Priorità: alta;

3.2.3.2 RF -Log-out: il sistema deve permettere di scollegarsi dal sito.

Priorità: alta;

3.2.3.3 RF -Lista ordini: il sistema deve permettere al gestore degli ordini di visualizzare la lista degli ordini effettuati da tutti i clienti del sito.

Priorità: alta;

3.2.3.4 RF -Definire quale corriere spedisce un determinato ordine: il sistema deve permettere al gestore degli ordini di scegliere un determinato corriere.

Priorità: alta;

3.2.3.5 RF -Definire la data di consegna di un determinato ordine: il sistema deve permettere al gestore degli ordini di definire la data di consegna di un ordine.

Priorità: alta;

3.2.4 RF -Requisiti per la gestione del magazzino.

Il sistema deve consentire al gestore del magazzino di poter:

3.2.4.1 RF -Log-in: il sistema deve permettere di autenticarsi nel sito.

Priorità: alta;

3.2.4.2 RF -Log-out: il sistema deve permettere di scollegarsi dal sito.

Priorità: alta;

3.2.4.3 RF -Rifornire nuovi prodotti: il sistema deve permettere al gestore del magazzino di rifornire nuovi prodotti nel magazzino.

Priorità: alta;

3.2.4.4 RF -Rifornire prodotti già esistenti nel sito: il sistema deve permettere al gestore del magazzino di poter rifornire i prodotti già esistenti nel sito.

Priorità: alta;

3.2.4.5 RF -Eliminare prodotti esistenti nel sito: il sistema deve permettere al gestore del magazzino di poter eliminare i prodotti esistenti nel sito.

Priorità: alta;

3.2.5 RF -Requisiti per la gestione dell'inventario.

Il sistema deve consentire al gestore dell'inventario di poter:

3.2.5.1 RF- Log-in: il sistema deve permettere di autenticarsi al sito.

Priorità: alta;

3.2.5.2 RF- Log-out: il sistema deve permettere di scollegarsi dal sito.

Priorità: alta;

3.2.5.3 RF-Modifica prodotto: il sistema deve permettere al gestore dell'inventario di modificare varie caratteristiche di un prodotto.

Priorità: alta;

3.3 RNF -Requisiti non funzionali

3.3.1 RNF -Usabilità

RNF 3.3.1.1

Il sistema deve essere implementato grazie all'ausilio di un'interfaccia grafica.

Priorità: alta;

RNF 3.3.1.2

Il sistema deve fornire una nav-bar suddivisa in varie sottosezioni, le quali danno la possibilità di raggiungere varie sezioni del sito.

Priorità: alta;

RNF 3.3.1.3

Il sistema deve fornire feedback visuali sull'esito delle operazioni.

Priorità: alta;

RNF 3.3.1.4

Il sistema deve fornire feedback testuali sull'esito delle operazioni.

Priorità: alta;

RNF 3.3.1.5

In caso di errore di compilazione di un form, il sistema deve permettere all'utente di conoscere il campo errato e poterlo correggere.

Priorità: alta;

RNF 3.3.1.6

Il sistema deve fornire un'interfaccia responsive, ossia deve adattarsi a qualsiasi dimensione dello schermo (PC, Tablet e Smartphone).

Priorità: alta;

RNF-3.3.2- Affidabilità

RNF 3.3.2.1

In caso di inserimento di input non validi, il sistema risponderà con dei messaggi di errore.

Priorità: alta;

RNF 3.3.2.2

Il sistema deve far sì che la password sia criptata.

Priorità: alta;

RNF-3.3.3- Performance

RNF 3.3.3.1

Il sistema deve essere in grado di fornire servizio contemporaneamente ad almeno 100 utenti.

Priorità: alta;

RNF 3.3.3.2

Il sistema deve essere in grado di fornire una navigazione fluida, con tempi di risposta inferiori a 2s.

Priorità: alta;

RNF-3.3.4-Supportabilità

RNF 3.3.4.1

Il sistema deve essere sviluppato seguendo il modello MVC, quindi con l'ausilio dell'architettura a 3 livelli.

Priorità: alta;

3.3.5 Pseudorequisiti-Implementazione

3.3.5.1

Il sistema dovrà essere web-based, quindi accessibile da qualsiasi dispositivo connesso alla rete Internet.

Priorità: alta;

3.4 SYSTEM MODELS

3.4.1 Scenari

3.4.1.1 SC -Registrazione

Katia è un'appassionata della musica, navigando sul web trova il sito MusicConsole, il quale le offre un vasto elenco di brani, album e podcast. Navigando sul sito si accorge che alcune funzionalità per lei, utente ospite, sono ridotte. Decide quindi di registrarsi. Si reca nella sezione "Log-in" presente nella nav-bar e cliccando sul tasto "Registrati" potrà iniziare a compilare un form con le sue informazioni personali. Inserisce nel campo nome "Katia", cognome "Buonocore", città "Angri", Indirizzo "Via Roma n.10", telefono "1234567898", e-mail k.buonocore1@gmail.com, username "k.buonocore" e password "123". Cliccando sul bottone "Registrati" verrà reindirizzata nella pagina di log-in dove un semplice form di accesso le chiederà di inserire nuovamente username e password per poter accedere alla HomePage completa del sito.

3.4.1.2 SC -Acquista prodotto

Katia è una cliente e vuole acquistare l'album formato Vinile di Laura Pausini "La Solitudine". Katia si collega al sito web di Music Console, la cui homepage le permette di visualizzare come ospite, il sito in breve, riducendo ovviamente alcune funzionalità. Volendo portare a termine un acquisto e non potendolo fare come ospite, Katia essendosi già registrata precedentemente, si reca nella sezione "Log-in" situata nella nav-bar. Da qui verrà reindirizzata alla pagina di Log-in, la quale è una semplice pagina per l'inserimento delle credenziali, presenta un form per inserire nome utente e password e un bottone "Accedi" che permette l'autenticazione. Inserisce i suoi dati, in nome utente "k.buonocore" e in password "123". Clicca sul bottone "Accedi" e viene reindirizzata nella pagina principale del sito, HomePage. Nella parte sottostante della nav-bar è presente un sottomenù suddiviso in "Brani Podcast Album", cliccando sul sottomenù "Album", verrà riportata nella sezione contenente tutti gli album presenti nel sito. Trovato l'album, clicca sul pulsante di "Info" presente in alto a destra di ogni prodotto, in questo modo verrà reindirizzata nella pagina di info dove potrà conoscere il prezzo dell'album nel formato desiderato e procedere all'acquisto cliccando sul bottone "Aggiungi al carrello". Premendo tale bottone, "La Solitudine" verrà aggiunto al carrello. Per portare a termine l'ordine, nella parte superiore della barra di navigazione è presente un bottone raffigurante il Carrello; da qui potrà osservare il suo carrello (ossia tutti i prodotti attualmente presenti in esso) con la possibilità

di svuotarlo cliccando su “Svuota il carrello”, di “Ritornare allo shopping”, visualizzare lo “Storico degli ordini”, oppure “Completare l’ordine”. Cliccando su “Completa l’ordine” Katia potrà finalmente acquistare il suo Album in formato vinile, verrà così reindirizzata nella pagina di “Checkout”, la quale non è altro che una pagina contenete due form, uno per la compilazione dei campi legati a “Indirizzo Fatturazione e Spedizione” e l’altro dedicato al “Pagamento” i cui dati potrebbero essere già stati caricati, se l’utente precedentemente ha richiesto di salvarli, altrimenti Katia inserirà tutto il necessario per finalizzare l’acquisto. Dopo aver compilato correttamente tutti i campi, grazie ad un semplice messaggio Katia verrà avvisata della correttezza dell’acquisto e verrà reindirizzata nuovamente nella HomePage dove potrà continuare a navigare su Music Console.

3.4.1.3 SC -Gestione Ordine

Il gestore degli ordini Marta entra nel sito web e visualizza la pagina di autenticazione a lei dedicata. Effettua l’autenticazione inserendo nel campo username “m.coiro” e nel campo password “456”. Il gestore degli ordini Marta viene reindirizzata alla pagina di “Home” dell’amministratore e potrà recarsi nella sezione “Ordini”. Marta visualizzerà tutti gli ordini, emessi e non emessi, dalla data più recente a quella meno recente (il codice degli ordini, l’utente che ha effettuato l’ordine, il prezzo totale, la data di quando è stato effettuato l’ordine, il numero di prodotti e la lista dei prodotti acquistati). Marta seleziona l’ordine con codice “12345” e inserisce i seguenti dati: tipo di corriere “SDA Express Courier” che spedirà l’ordine e la data di consegna “30/04/2022”. Il gestore degli ordini Marta Coiro selezionerà la funzione di conferma e un messaggio “ordine spedito con successo” confermerà l’ordine.

3.4.1.4 SC -Aggiunta Prodotto

Rita è un gestore magazzino di Music Console. Può aggiungere e rimuovere prodotti dal catalogo e aumentare le relative disponibilità. Vuole aggiungere un nuovo brano, "Vertigine", brano pubblicato nel 2021 e composto dall'artista "Elodie". Apre il portale web e visualizza la pagina iniziale, ossia la pagina di log-in. Cliccando sul bottone "Accedi come amministratore" verrà reindirizzata nella pagina di log-in dedicata ai soli utenti amministratori del sito. Qui andrà ad inserire in un apposito form il suo username "r.cuccaro" e la sua password "789", cliccando su "Accedi" verrà reindirizzata alla pagina di "Home" dell'amministratore. Qui potrà effettuare tutto ciò che è permesso ai gestori. Per procedere con l'inserimento del nuovo brano, si recherà nella sezione "Magazzino" presente nella nav-bar. Cliccando sul bottone "Aggiungi brano" potrà riempire tutti i campi del form, annotando: il codice, nome brano, immagine, artista, genere, tipo, audio, descrizione e prezzo. Cliccando sul bottone "Aggiungi prodotto" il nuovo brano verrà aggiunto alla lista dei brani e sarà visualizzabile nella HomePage del sito e anche disponibile all'acquisto.

3.4.1.5 SC -Aggiornamento quantità prodotto esistente

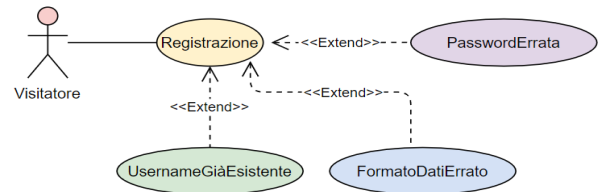
Il gestore del magazzino Rita entra nel sito web e visualizza la pagina di autenticazione a lei dedicata. Effettua l'autenticazione inserendo nel campo username "r.cuccaro" e nel campo password "789". Il gestore del magazzino Rita viene reindirizzata alla pagina di "Home" dell'amministratore. Per procedere con l'aggiornamento della quantità di un prodotto esistente, si recherà nella sezione "Quantità" presente nella nav-bar. Nella pagina "Quantità" potrà visualizzare la lista dei prodotti con la relativa quantità e cliccando sul pulsante "+" di un determinato prodotto, il gestore del magazzino potrà modificare la quantità di esso. Il sistema effettuerà un controllo sulla possibilità di aggiungere la relativa quantità se vi è disponibilità in magazzino. Se questo è possibile verrà aggiornata la pagina "Quantità" con la relativa quantità di quel prodotto aggiornata.

3.4.1.5 SC -Eliminazione prodotto

Il gestore del magazzino Rita entra nel sito web e visualizza la pagina di Autenticazione a lei dedicata. Effettua l'autenticazione inserendo nel campo Username "r.cuccaro" e nel campo password "789". Il gestore del magazzino Rita, viene reindirizzata alla pagina di "Home" dell'amministratore. Rita vuole eliminare il brano "Moncler" dal catalogo. Per procedere con l'eliminazione del brano si recherà nella sezione "Magazzino" presente nella nav-bar. Rita visualizza la lista dei prodotti presenti nel sistema dove accanto ad ogni prodotto c'è un bottone per l'eliminazione. Rita clicca sul bottone "Elimina" relativo al brano "Moncler". Premendo tale bottone, il prodotto viene eliminato e viene mostrata la pagina "Magazzino" aggiornata senza quel determinato prodotto eliminato.

3.4.2 USE CASE DIAGRAMS

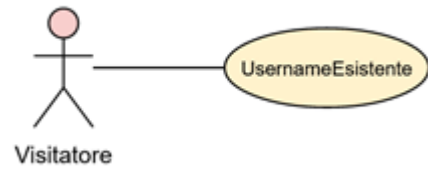
3.4.2.1 UCD- Registrazione.



3.4.3.1 UC- Registrazione.

Nome del caso d'uso	Registrazione
Attori partecipanti	Visitatore
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando l'utente si trova sulla pagina "Registrazione"
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Il visitatore si trova nella pagina "Registrazione"2. Il visitatore inserisce i dati nel form.3. Il visitatore inserisce il nome(obbligatorio).4. Il visitatore inserisce il cognome(obbligatorio).5. Il visitatore inserisce la città(obbligatorio).6. Il visitatore inserisce l'indirizzo(obbligatorio).7. Il visitatore inserisce il telefono(obbligatorio).8. Il visitatore inserisce l'email(obbligatorio).9. Il visitatore inserisce l'username(obbligatorio).10. Il visitatore inserisce la password(obbligatorio).11. Il visitatore invia i dati.12. Il sistema valida i dati se sono corretti.13. Il sistema controlla che la username non esista.14. Il sistema crea l'account.15. Il sistema autentica l'utente e lo rimanda alla pagina di "Log-in".
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando la registrazione viene effettuata correttamente e il visitatore si trova nella pagina di "Log-in".
Eccezioni	<p>Al passo 12: Se il formato dei dati non è corretto.</p> <p><<extend>>2.3FormatoDatiErrato:</p> <ul style="list-style-type: none">• Il sistema mostra all'utente un messaggio di errore accanto ad ogni campo non corretto e invita l'utente a reinserire i dati. <p>Al passo 13: Il visitatore può inserire un username già esistente all'interno del sistema.</p> <p><<extend>> 2.2UsernameEsistente:</p> <ul style="list-style-type: none">• Il sistema mostra un messaggio di errore (username esistente) accanto al campo username ed invita l'utente ad usare un altro username.
Requisiti speciali	Performance

3.4.2.2 UCD- UsernameEsistente.

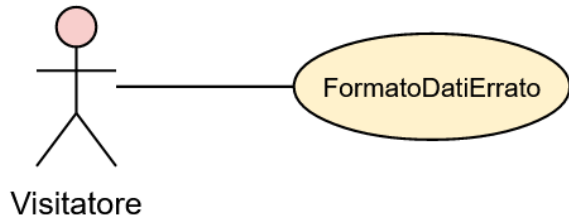


3.4.3.2 UC – UsernameEsistente.

Nome del caso d'uso	UsernameEsistente
---------------------	-------------------

Attori partecipanti	Visitatore
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando il sistema verifica che l'username inserito è già esistente.
Flusso degli eventi	1. Il sistema mostra un messaggio di errore accanto al campo.
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando l'utente visualizza il messaggio di errore accanto al campo.
Eccezioni	-
Requisiti speciali	-

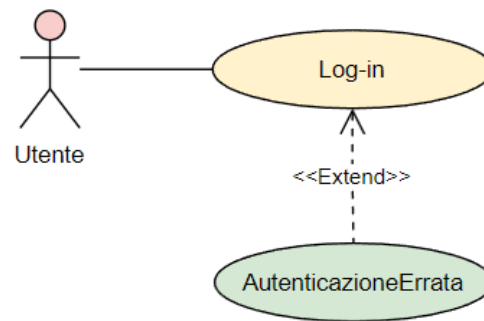
3.4.2.3 UCD – FormatoDatiErrato.



3.4.3.3 UC – FormatoDatiErrato.

Nome del caso d'uso	FormatoDatiErrato
Attori partecipanti	Visitatore o Utente
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando il sistema verifica che il formato dati non è corretto.
Flusso degli eventi	1. Il sistema mostra un messaggio di errore accanto al campo.
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando l'utente visualizza il messaggio di errore accanto al campo.
Eccezioni	-
Requisiti speciali	-

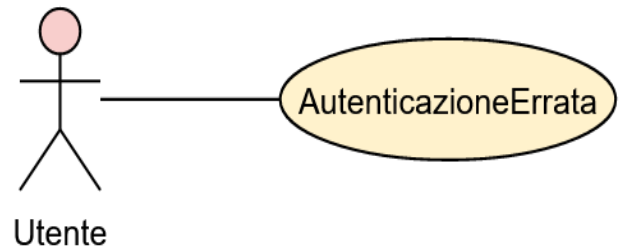
3.4.2.4 UCD- Log-in.



3.4.3.4 UC- Log-in.

Nome del caso d'uso	Login
Attori Partecipanti	Utente, Amministratore
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando l'utente si trova sulla pagina di "Home Page".
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente si reca nella sezione "Log-in" presente nella nav-bar.2. L'utente inserisce il suo username (obbligatorio).3. L'utente inserisce la sua password (obbligatorio).4. L'utente clicca sul bottone "Accedi".5. Il sistema controlla se i dati inseriti sono corretti.6. L'utente viene reindirizzato nella pagina principale del sito, Home Page.
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando l'accesso è andato a buon fine e l'utente viene reindirizzato nella pagina principale del sito, Home Page.
Eccezioni	<p>Al passo 5: L'utente può inserire un username o password non corrette all'interno del sistema.</p> <p><<extend>> 2.5 AutenticazioneErrata:</p> <ul style="list-style-type: none">• Il sistema mostra un messaggio di errore (username o password non corretti) ed invita l'utente a reinserire l'username e password.
Requisiti speciali	Performance

3.4.2.5 UCD – AutenticazioneErrata.



3.4.3.5 UC –AutenticazioneErrata.

Nome del caso d’uso	AutenticazioneErrata
---------------------	----------------------

Attori partecipanti	Utente
---------------------	--------

Entry condition	Questo caso d’uso inizia quando il sistema verifica che i campi di autenticazione sono errati.
-----------------	------------------------------------------------------------------------------------------------

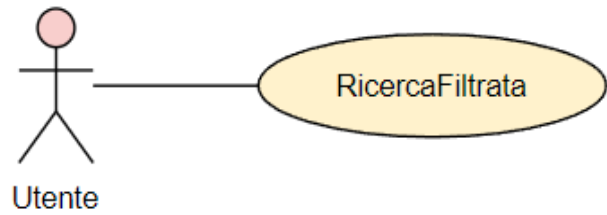
Flusso degli eventi	1. Il sistema mostra un messaggio di errore all’interno della finestra
---------------------	------------------------------------------------------------------------

Exit condition	Questo caso d’uso termina quando l’utente visualizza il messaggio di errore in finestra.
----------------	------------------------------------------------------------------------------------------

Eccezioni	-
-----------	---

Requisiti speciali	-
--------------------	---

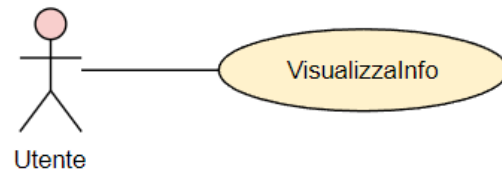
3.4.2.6 UCD- RicercaFiltrata.



3.4.3.6 UC- RicercaFiltrata.

Nome del caso d'uso	Ricerca Filtrata
Attori partecipanti	Visitatore o Utente
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando l'utente si trova sulla pagina di Home Page.
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente clicca nel sottomenù.2. L'utente viene riportato nella sezione contenente tutti i prodotti appartenenti alla categoria selezionata.
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando l'utente si trova nella sezione scelta.
Eccezioni	-
Requisiti Speciali	Performance

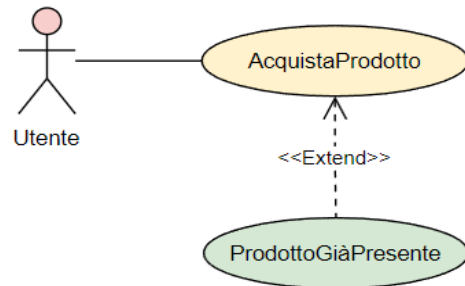
3.4.2.7 UCD- VisualizzaInfo.



3.4.3.7 UC- VisualizzaInfo.

Nome del caso d'uso	Visualizza Info
Attori partecipanti	Visitatore o Utente
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando l'utente si trova sulla pagina di Home Page.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente visualizza il catalogo.2. L'utente clicca sul pulsante "Info".3. L'utente viene reindirizzato nella pagina di "Info".
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando l'utente viene reindirizzato nella pagina di "Info".
Eccezioni	-
Requisiti speciali	Performance

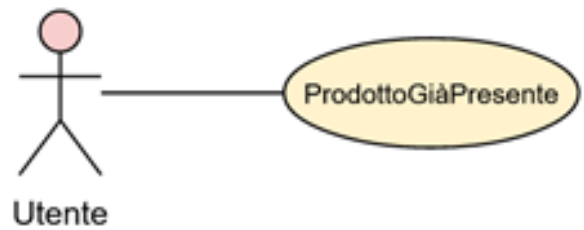
3.4.2.8 UCD- AcquistaProdotto.



3.4.3.8 UC- AcquistaProdotto.

Nome del caso d'uso	Acquista prodotto
Attori partecipanti	Utente
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando l'utente ha eseguito con successo i casi d'uso UC 3.4.2.4, UC 3.4.2.7, e si trova sulla pagina di Info del prodotto.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente sceglie il formato del prodotto desiderato nel caso in cui si tratti di un "Album".2. L'utente procede all'acquisto cliccando sul bottone "Aggiungi al carrello".3. Il sistema controlla se quel prodotto è già presente o meno nel carrello dell'utente.4. Il sistema mostra un messaggio in cui dice se l'operazione è andata a buon fine o meno.5. L'utente viene reindirizzato nella pagina di "Info" del prodotto acquistato.
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando l'utente viene reindirizzato nella pagina di "Info" del prodotto acquistato.
Eccezioni	<p>Al passo 3: L'utente inserisce un prodotto già presente nel carrello.</p> <p><<extend>>2.9ProdottoGiàPresente:</p> <ul style="list-style-type: none">• Se l'utente inserisce un prodotto di tipo "Streaming" che è già presente all'interno del carrello, il sistema mostra un messaggio di "Prodotto già esistente nel carrello" e non lo inserisce nel carrello.
Requisiti speciali	Performance

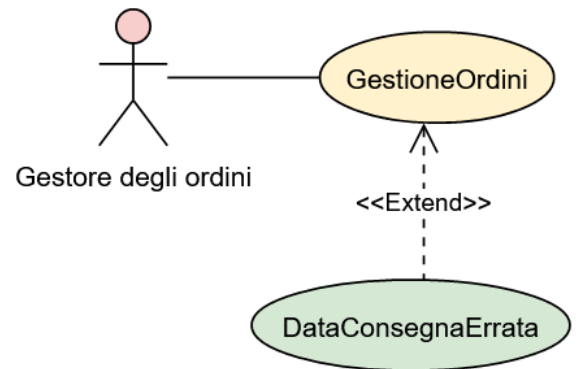
3.4.2.9 UCD – ProdottoGiàPresente.



3.4.3.9 UC – ProdottoGiàPresente.

Nome del caso d’uso	ProdottoGiàPresente
Attori partecipanti	Utente
Entry condition	Questo caso d’uso inizia quando il sistema verifica che il prodotto (di tipo “Streaming”) che l’utente vuole inserire nel carrello è già esistente.
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema mostra all’utente un messaggio di “Prodotto già esistente nel carrello” nella pagina di “Info”.
Exit condition	Questo caso d’uso termina quando l’utente visualizza il messaggio di errore nella pagina di “Info”.
Eccezioni	-
Requisiti speciali	-

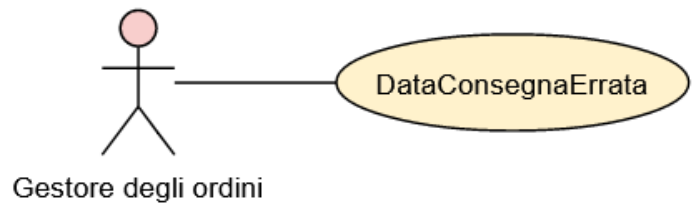
3.4.2.10 UCD- GestioneOrdine.



3.4.3.10 UC- GestioneOrdine.

Nome del caso d'uso	GestioneOrdine
Attori partecipanti	Gestore degli ordini
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando il gestore degli ordini ha eseguito con successo il caso d'uso UC 3.4.2.4, e si trova sulla pagina di "Ordini".
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Il gestore degli ordini visualizza tutti gli ordini non ancora spediti.2. Il gestore degli ordini seleziona l'ordine in base al codice.3. Il gestore degli ordini inserisce il tipo di corriere.4. Il gestore degli ordini inserisce la data di consegna.5. Il gestore degli ordini clicca sul bottone "Conferma".6. Il sistema controlla se la data di consegna è valida.7. Il sistema mostra un messaggio di "Ordine spedito con successo".
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando l'utente viene reindirizzato nella pagina "Ordini".
Eccezioni	<p>Al passo 6: La data di consegna inserita è errata <<extend>>2.11DataConsegnaErrata:</p> <ul style="list-style-type: none">• Se il gestore degli ordini inserisce una data di consegna errata, il sistema mostra al gestore degli ordini un messaggio di "Data di consegna non valida".
Requisiti speciali	Performance

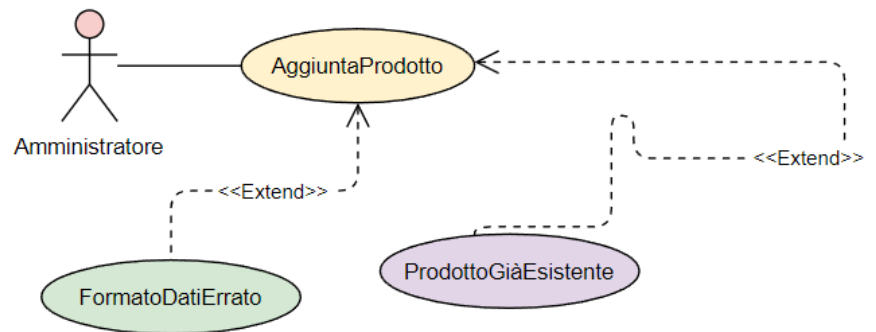
3.4.2.11 UCD – DataConsegnaErrata.



3.4.3.11 UC – DataConsegnaErrata.

Nome del caso d'uso	DataConsegnaErrata
Attori partecipanti	Gestore degli ordini
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando il sistema verifica che la data di consegna inserita è errata.
Flusso di eventi	1. Il sistema mostra un messaggio di errore "Data di consegna non valida" al gestore degli ordini.
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando il gestore degli ordini visualizza il messaggio di errore.
Eccezioni	-
Requisiti speciali	-

3.4.2.12 UCD- AggiuntaProdotto.



3.4.3.12 UC- AggiuntaProdotto.

Nome del caso d'uso	Aggiunta prodotto
Attori partecipanti	Gestore magazzino
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando il magazziniere ha eseguito con successo il caso d'uso UC 3.4.2.4 e si trova sulla pagina "Magazzino".
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Il magazziniere visualizzerà tutti i prodotti.2. Il magazziniere clicca sul bottone per l'aggiunta di un prodotto.3. Il gestore del magazzino inserisce tutti i campi del form.4. Il gestore del magazzino clicca su "Aggiungi prodotto".5. Il sistema controlla che i campi sono corretti.6. Il sistema controlla se il prodotto aggiunto è già presente o meno.7. Il gestore del magazzino viene reindirizzato alla sezione del "Magazzino".
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando l'ordine viene inviato correttamente e il gestore si trova nella pagina di "Prodotti".
Eccezioni	<p>Al passo 5: Se il formato dei dati non è corretto.</p> <p><<extend>>2.3FormatoDatiErrato:</p> <ul style="list-style-type: none">• Il sistema mostra all'utente un messaggio di errore accanto ad ogni campo non corretto e invita l'utente a reinserire i dati.

Al passo 6: Il gestore del magazzino inserisce un prodotto che è già presente nel sito.

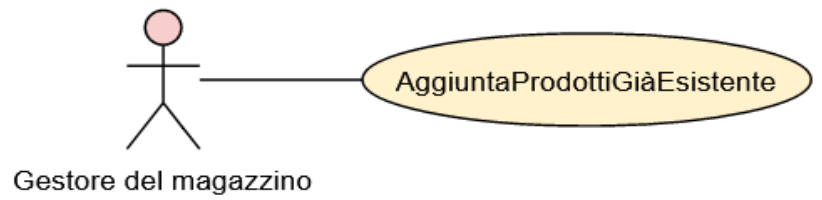
<<extend>>2.13AggiuntaProdottoGiàEsistente:

- Se il gestore del magazzino inserisce un prodotto già presente all'interno del sito, il sistema mostra un messaggio di errore "Prodotto già esistente" e non viene inserito nel sito.

Requisiti speciali

Performance

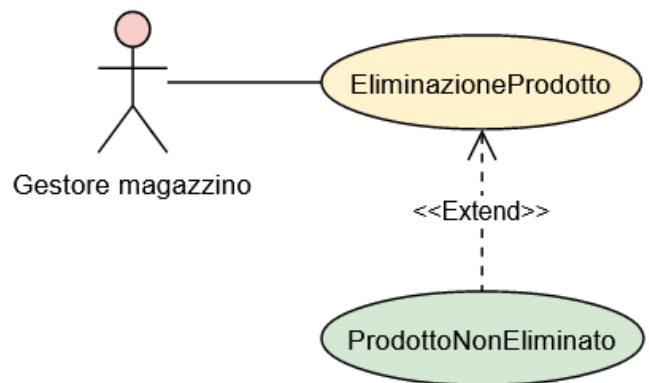
3.4.2.13 UCD – AggiuntaProdottoGiàEsistente.



3.4.3.13 UC – AggiuntaProdottoGiàEsistente.

Nome del caso d'uso	AggiuntaProdottoGiàEsistente
Attori partecipanti	Gestore magazzino
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando il sistema verifica che il prodotto che il gestore vuole aggiungere è già esistente.
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema mostra all'utente un messaggio di "Prodotto già esistente" in finestra.
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando l'utente visualizza il messaggio di errore.
Eccezioni	-
Requisiti speciali	-

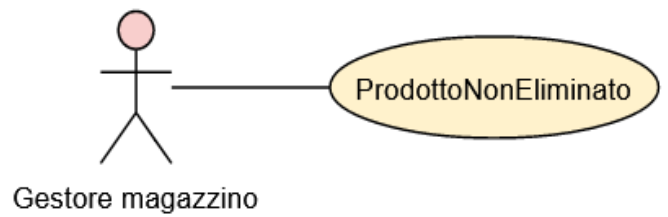
3.4.2.14 UCD – EliminazioneProdotto.



3.4.3.14 UC – EliminazioneProdotto.

Nome del caso d'uso	EliminazioneProdotto
Attori partecipanti	Gestore magazzino
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando il magazziniere ha eseguito con successo il caso d'uso UC 3.4.2.4 e si trova sulla pagina "Magazzino".
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Il magazziniere visualizzerà tutti i prodotti.2. Il magazziniere clicca sul bottone "Elimina".3. Il sistema elimina il prodotto.4. Il sistema reindirizza il magazziniere alla sezione "Magazzino".
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando il magazziniere ha eliminato il prodotto.
Eccezioni	<p>Al passo 3: Se il sistema non elimina il prodotto.</p> <p><<extend>> 2.15ProdottoNonEliminato:</p> <ul style="list-style-type: none">• Il sistema mostra all'utente un messaggio di errore "Prodotto non eliminato correttamente".
Requisiti speciali	Performance

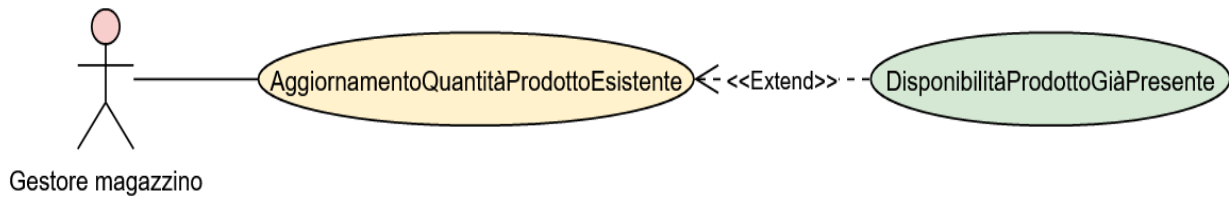
3.4.2.15 UCD – ProdottoNonEliminato.



3.4.3.15 UC – ProdottoNonEliminato.

Nome del caso d'uso	ProdottoNonEliminato
Attori partecipanti	Gestore magazzino
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando il sistema verifica che il prodotto da eliminare non è stato eliminato correttamente.
Flusso di eventi	1. Il sistema mostra all'utente un messaggio di "Prodotto non eliminato correttamente".
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando l'utente visualizza il messaggio di errore.
Eccezioni	-
Requisiti speciali	-

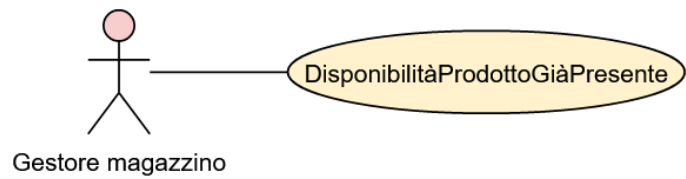
3.4.2.16 UCD - AggiornamentoQuantitàProdottoEsistente.



3.4.3.16 UC - AggiornamentoQuantitàProdottoEsistente.

Nome del caso d'uso	AggiornamentoQuantitàProdottoEsistente
Attori partecipanti	Gestore magazzino
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando il magazziniere ha eseguito con successo il UC. 3.4.2.4 e si trova sulla pagina "Quantità".
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Il magazziniere visualizza la lista dei prodotti.2. Il magazziniere clicca sul bottone "+" di un prodotto.3. Il sistema controlla se c'è disponibilità o meno in magazzino, relativo alla quantità di uno specifico prodotto.4. Il magazziniere viene reindirizzato alla pagina "Quantità"
Exit Condition	Questo caso d'uso termina quando il magazziniere si trova sulla pagina "Quantità".
Eccezioni	<p>Al passo 3: Il sistema verifica che la disponibilità del prodotto è al massimo.</p> <p><<extend>>2.17 DisponibilitàProdottoGiàPresente</p> <ul style="list-style-type: none">• Il sistema mostra un messaggio di errore di "Quantità massima del prodotto già presente in magazzino".
Requisiti speciali	Performance

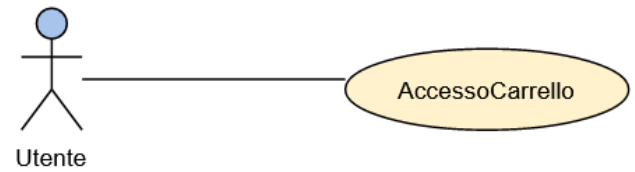
3.4.2.17 UCD – DisponibilitàProdottoGiàPresente



3.4.3.17 UC - DisponibilitàProdottoGiàPresente

Nome del caso d'uso	DisponibilitàProdottoGiàPresente
Attori partecipanti	Gestore del magazzino
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando il sistema verifica che la disponibilità del prodotto è già al massimo.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema mostra un messaggio di "Quantità massima del prodotto già presente in magazzino".
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando il magazziniere ha visualizzato correttamente il messaggio.
Eccezioni	-
Requisiti speciali	-

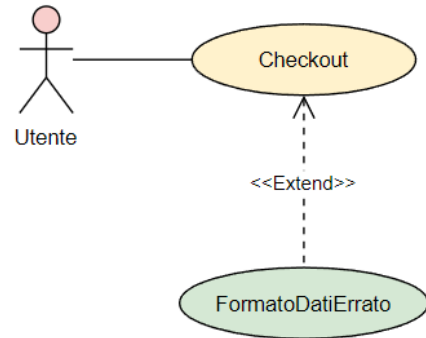
3.4.2.18 UCD- AccessoCarrello.



3.4.3.18 UC- AccessoCarrello.

Nome del caso d'uso	AccessoCarrello
Attori partecipanti	Utente
Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando l'utente ha eseguito con successo i casi d'uso UC 3.4.2.4, e si trova sulla pagina di "HomePage"
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente visualizza la navbar.2. L'utente clicca sul bottone "Carrello"3. Il sistema recupera i prodotti del carrello con la relativa quantità e prezzo totale.4. L'utente viene reindirizzato alla pagina "Carrello"
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando l'utente viene reindirizzato nella pagina "Carrello".
Eccezioni	-
Requisiti speciali	Performance

3.4.2.19 UCD- Checkout.



3.4.3.19 UC- Checkout.

Nome del caso d'uso	Checkout
---------------------	----------

Attori partecipanti	Utente
---------------------	--------

Entry condition	Questo caso d'uso inizia quando l'utente ha eseguito con successo i casi d'uso UC 3.4.2.4, 3.4.2.7, 3.4.2.8, 3.4.2.18 e si trova sulla pagina di "Checkout"
-----------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente o compila tutti i campi legati al "Pagamento" o utilizza quelli di riempimento.2. L'utente completa l'ordine premendo il corrispondente bottone "Concludi ordine".3. L'utente invia i dati.4. Il sistema valida i dati se sono corretti.5. Il sistema invierà un messaggio di acquisto completato6. Il sistema rimanda l'utente alla pagina di "Home Page".
------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

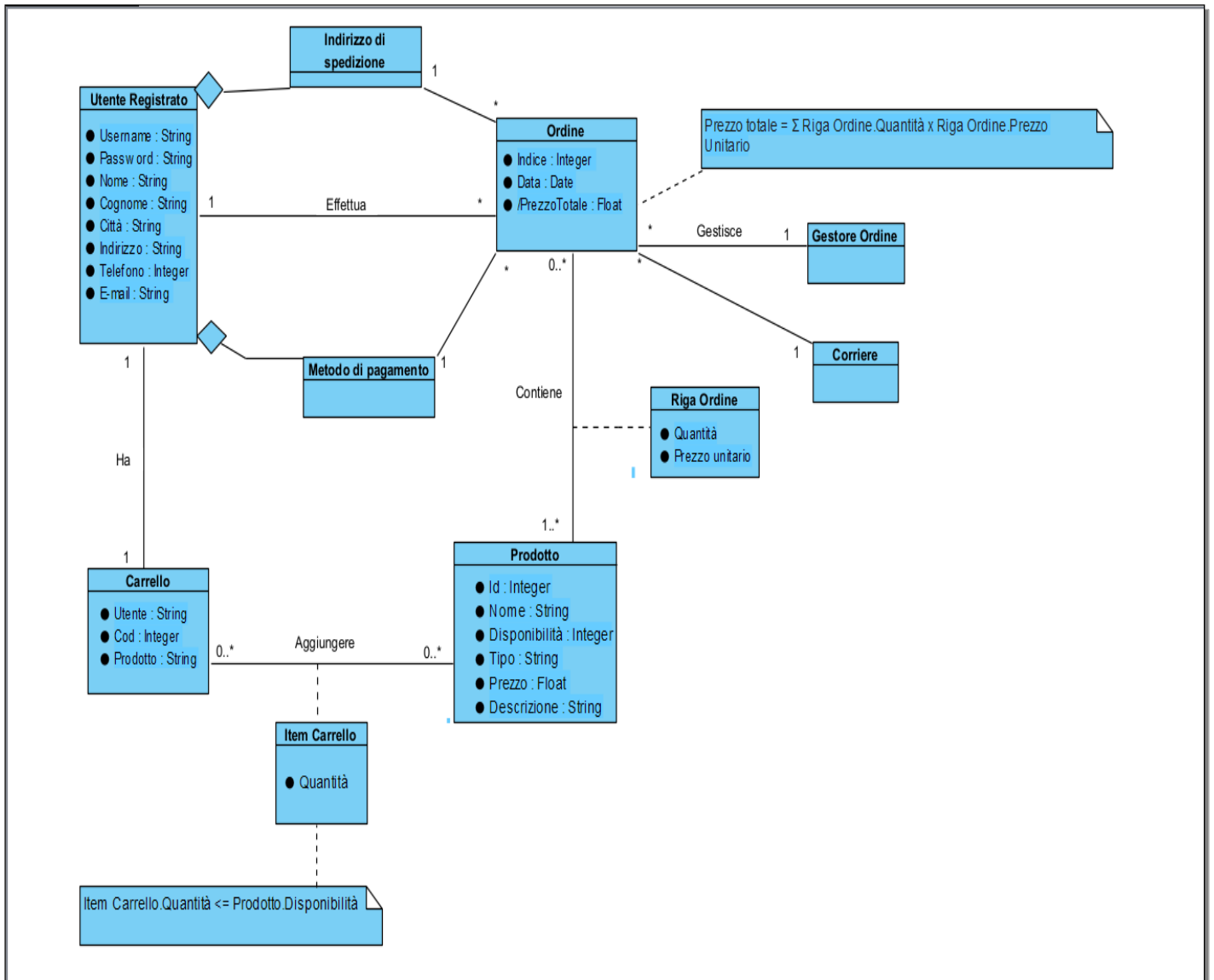
Exit condition	Questo caso d'uso termina quando l'utente viene reindirizzato nella pagina "Home Page".
----------------	-----------------------------------------------------------------------------------------

Eccezioni	<p>Al passo 5: Se il formato dei dati non è corretto.</p> <p><<extend>>2.3FormatoDatiErrato:</p> <ul style="list-style-type: none">• Il sistema mostra all'utente un messaggio di errore accanto ad ogni campo non corretto e invita l'utente a reinserire i dati.
-----------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Requisiti speciali	Performance
--------------------	-------------

3.5 OBJECT MODEL

3.5.1 Class Diagram.



3.5.2 Data Dictionary.

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
Utente	Entity	Rappresenta il cliente.
Carrello	Entity	Rappresenta il carrello di un utente.
User	Entity	Rappresenta un nuovo utente.
Visitatore	Entity	Visitatore del sito.
Gestore degli ordini	Entity	Emette gli ordini.
Sezione	Entity	Rappresenta una ricerca parziale.
NuovoProdotto	Entity	Nuovo Prodotto aggiunto al catalogo.
Prodotto(latoJava)	Entity	Controllo lato Client dei campi del nuovo prodotto.
Prodotto	Entity	Prodotto che stiamo visualizzando e vogliamo aggiungere al carrello.
User(latoJava)	Entity	Controllo lato Client dei campi del nuovo utente.
NuovoOrdine	Entity	Rappresenta un nuovo ordine.
Gestore del magazzino	Entity	Aggiunge nuovi prodotti sul sito, rifornisce la quantità e può eliminare i prodotti.
Ordine	Entity	Rappresenta un ordine.
Ordine(lato Java)	Entity	Controllo lato Client dei campi di pagamento.

PaginaLogin_Boundary	Boundary	Inserimento username e password.
PaginaListaProdotti_Boundary	Boundary	Visualizza la lista dei prodotti presenti nel catalogo.
Registrazione_Boundary	Boundary	Inserimento nome, cognome, indirizzo, città, e-mail, username, password.
Message_Boundary	Boundary	Visualizza un messaggio.
Sottomenù_Boundary	Boundary	Visualizza le sezioni dei prodotti.
PaginaQuantitàProd_Boundary	Boundary	Visualizza i prodotti con la relativa quantità.
PaginaCarrello_Boundary	Boundary	Visualizza i prodotti all'interno del carrello di un utente.
Ordini_Boundary	Boundary	Visualizza tutti gli ordini del sito.
HomePage_Boundary	Boundary	Visualizza la pagina di HomePage con tutti i prodotti presenti all'interno del sito divisi in 3 sottomenù: Album, Brani e Podcast.
PaginaProdottoInfo_Boundary	Boundary	Visualizza la pagina di info per ciascun prodotto.
SezioneTipoProdotto_Boundary	Boundary	Visualizza una pagina con il risultato della ricerca filtrata effettuata.
PaginaNuovoProdotto_Boundary	Boundary	Inserimento delle informazioni del nuovo prodotto.

Checkout_Boundary	Boundary	Inserimento dell'Indirizzo di fatturazione e delle informazioni di Pagamento.
EmissioneOrd_Boundary	Boundary	Inserimento della data di consegna dell'ordine e del corriere per l'emissione dell'ordine.
Check_Control	Control	Gestisce i dati della registrazione.
ProdottoNelCarrello_Control	Control	Gestisce l'operazione di controllo se il prodotto è già presente o meno nel carrello.
RecuperoOrdini_Control	Control	Gestisce l'operazione di recupero dei dati di un determinato ordine.
Log-in_Control	Control	Gestisce le operazioni di autenticazione.
SelezionaCarrellodell'Utente_Control	Control	Gestisce l'operazione di recupero dei prodotti del carrello di un determinato utente.
CheckDate_Control(latoJava)	Control	Gestisce l'operazione di controllo di inserimento di una data valida.
SelezionalInfoProdotto_Control	Control	Gestisce l'operazione di recupero dei dati di un determinato prodotto.
SelezionaProdotto_Control	Control	Gestisce le operazioni di aggiunta dei prodotti al carrello.
CancellaProd_Control	Control	Gestisce l'operazione di eliminazione di un prodotto.

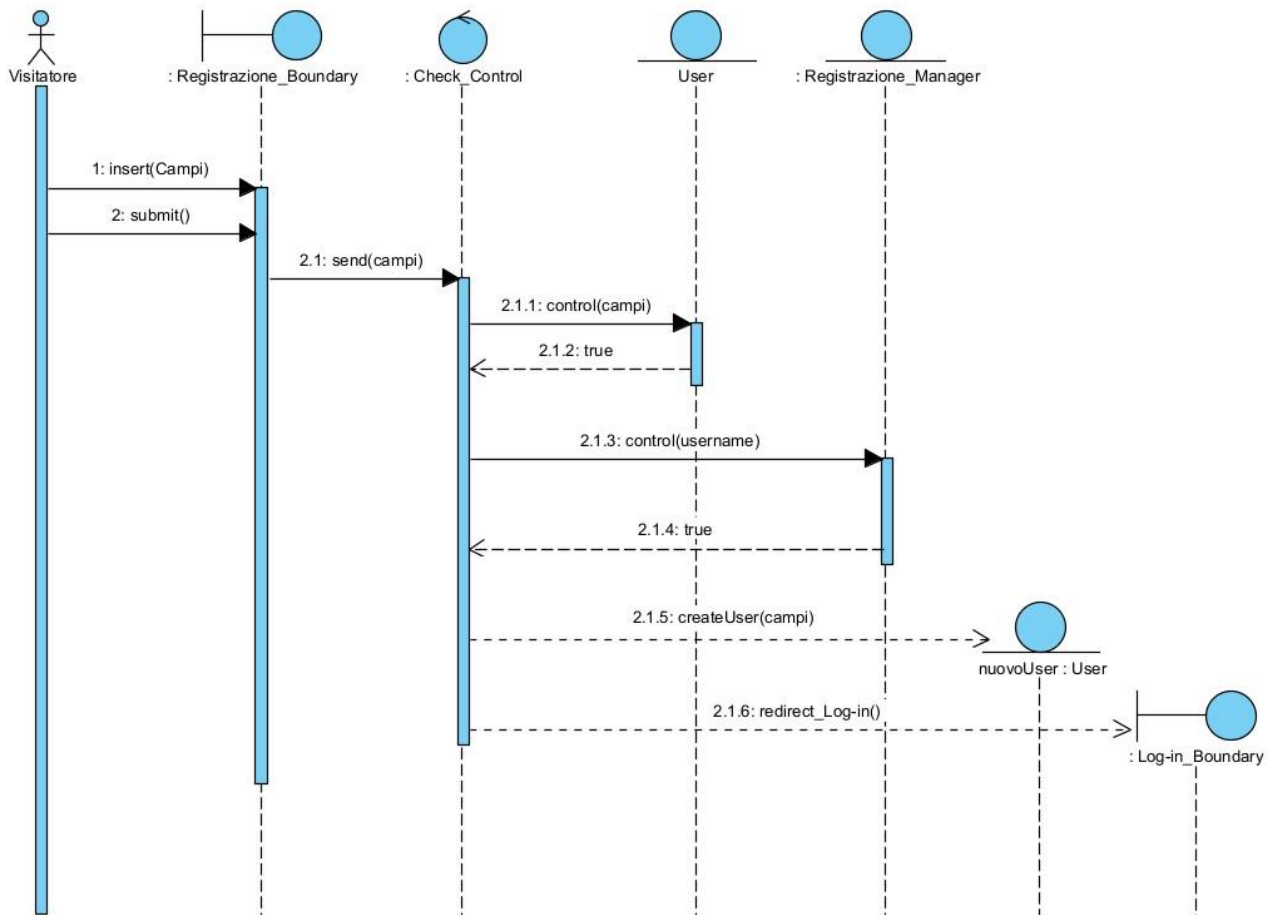
Sottomenù_Control	Control	Gestisce l'operazione di ricerca filtrata.
Inserimento_Prodotto_Control	Control	Gestisce le operazioni di aggiunta di un nuovo prodotto.
FornituraNuovoProdotto_Control (lato Java)	Control	Gestisce l'operazione di recupero dei campi per un determinato tipo di prodotto.
Chekout_Control	Control	Gestisce l'operazione di controllo dei campi e di creazione di un nuovo ordine.
RifornituraProdEsistente_Control	Control	Gestisce l'operazione di controllo della quantità disponibile e aggiornamento della quantità.
GestioneOrdini_Control	Control	Gestisce l'operazione di emissione dell'ordine e di aggiornamento dello stato dell'ordine.
Log-in_Manager	Model	Contiene la logica di business relativa all'autenticazione dell'utente.
Carrello_Manager	Model	Contiene la logica di business relativa al recupero di un carrello di un determinato utente.
Registrazione_Manager	Model	Contiene la logica di business relativa alla registrazione.
ProdDati_Manager	Model	Contiene la logica di business relativa alla restituzione dei dati del prodotto che vogliamo visualizzare.

Prodotto_Manager	Model	Contiene la logica di business relativa all'aggiunta del nuovo prodotto o la rimozione di un prodotto.
Checkout_Manager	Model	Contiene la logica di business relativa alla creazione di un nuovo ordine.
Prod_Manager	Model	Contiene la logica di business relativa alla restituzione dei dati del prodotto che vogliamo aggiungere al carrello e controlla (secondo il tipo di prodotto) se è già presente o meno nel carrello.
ProdQuantità_Manager	Model	Contiene la logica di business relativa alla quantità disponibile e aggiornamento della quantità.
Spedizione_Manager	Model	Contiene la logica di business relativa al recupero dei dati di un ordine e del suo aggiornamento di stato.
Sezione_Manager	Model	Contiene la logica di business relativa al recupero dei prodotti di un determinato tipo.

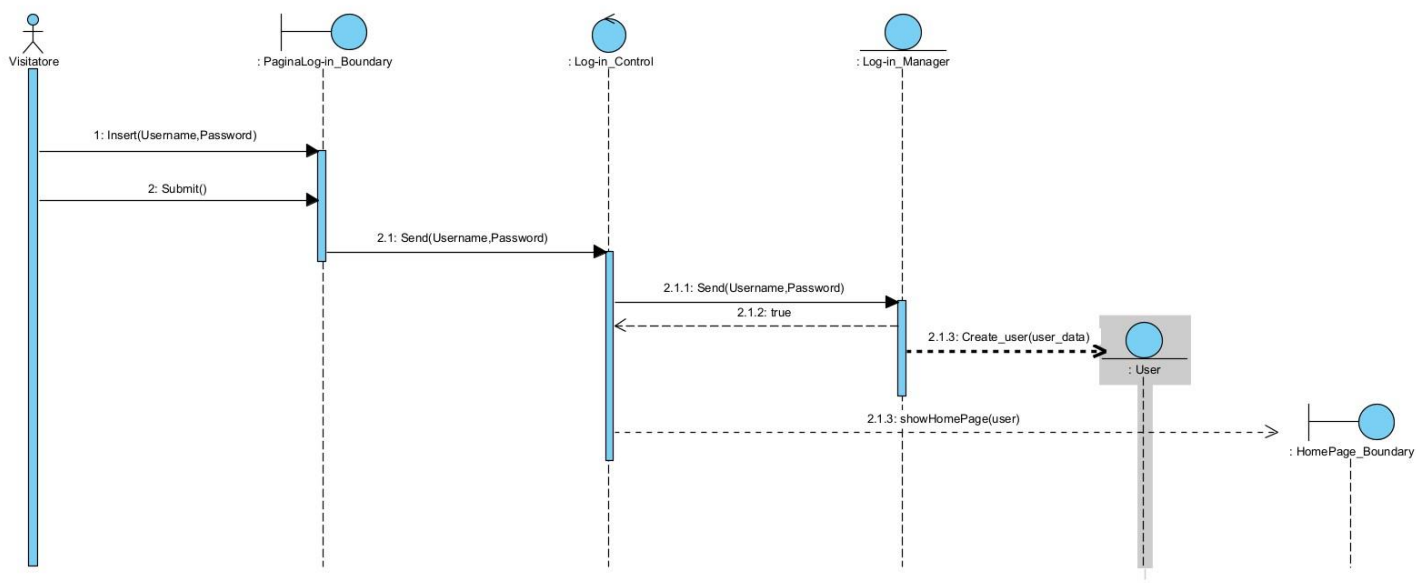
3.6 DYNAMIC MODEL

3.6.1 Sequence Diagrams

3.6.1.1 SD -Registrazione.

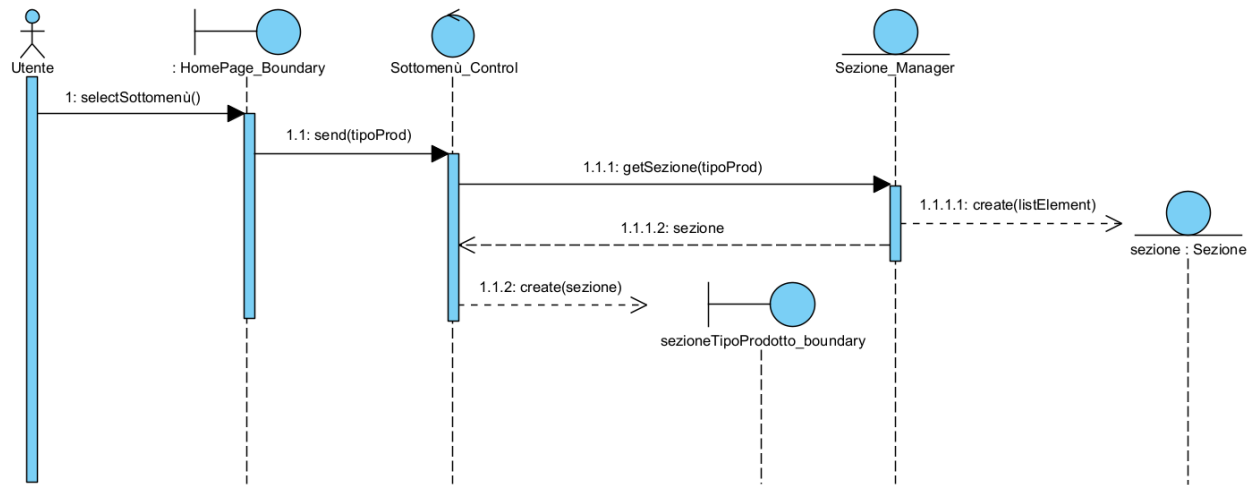


3.6.1.2 SD -Log-in.

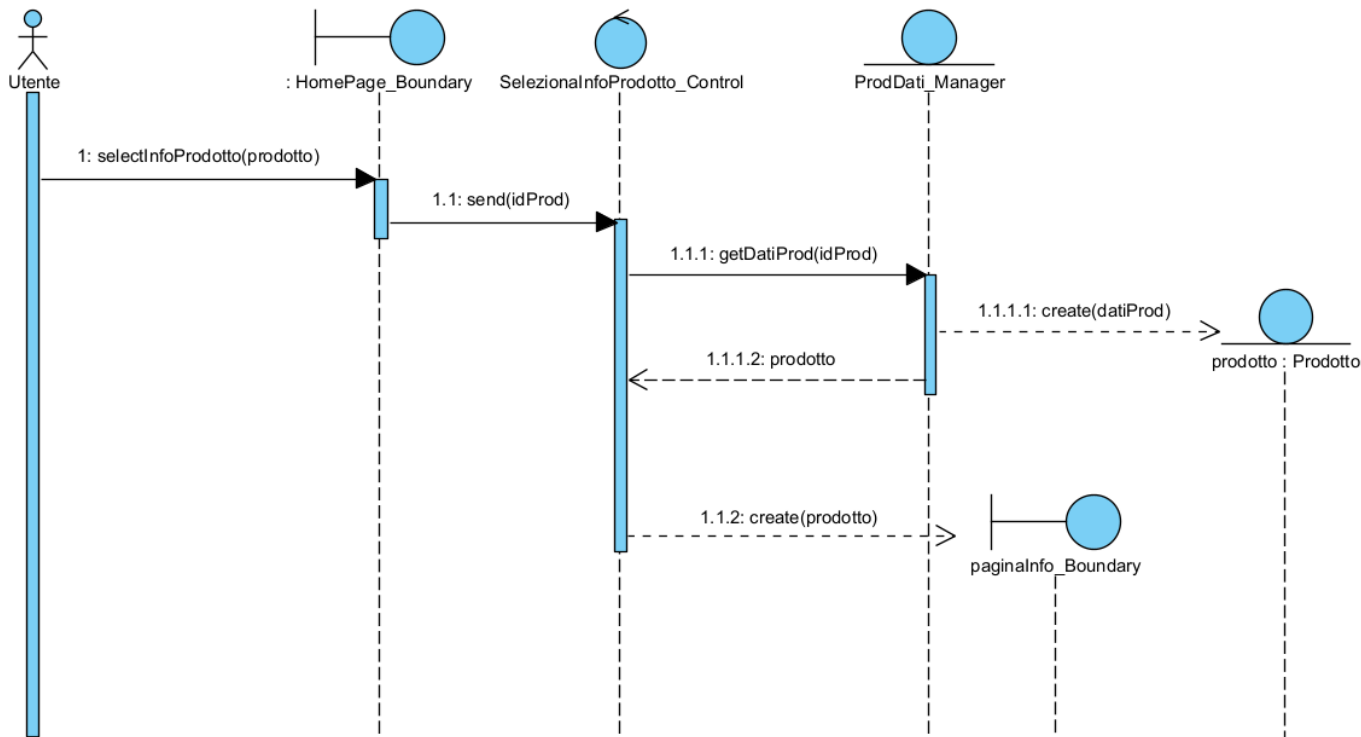


3.6.1.3 SD -Ricerca Filtrata

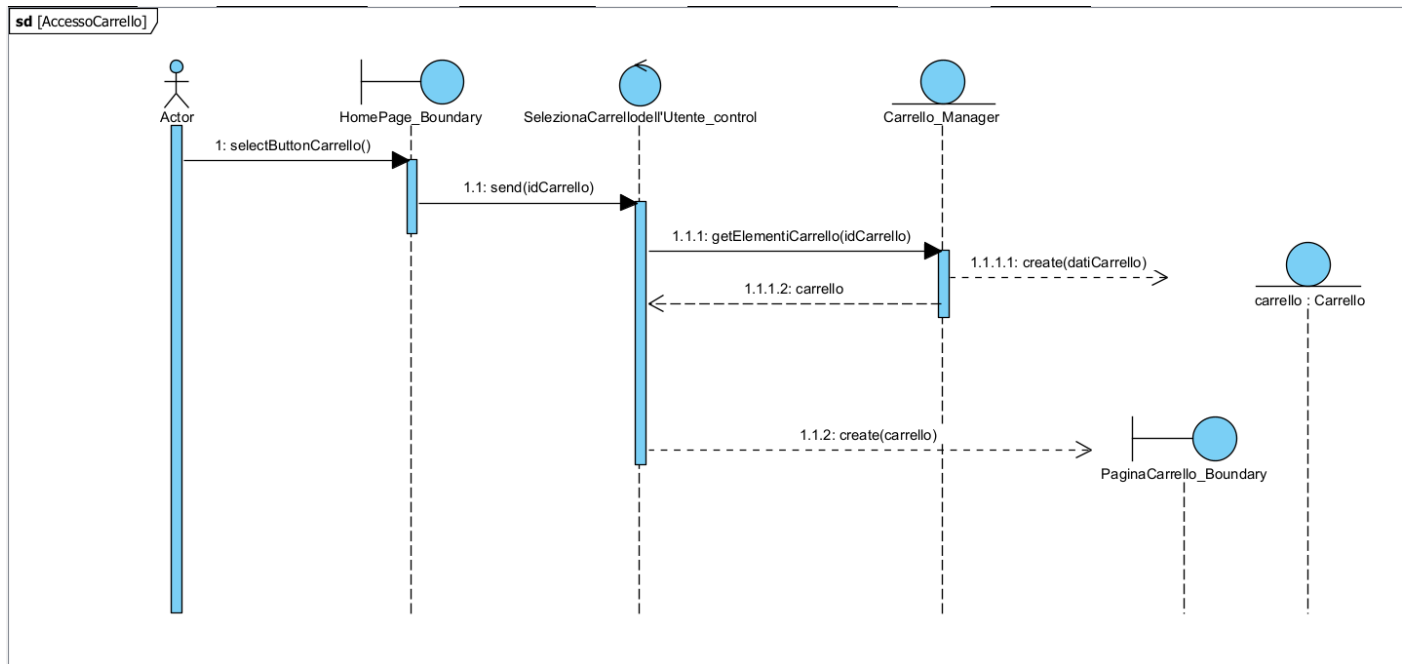
sd [RicercaFiltrata]



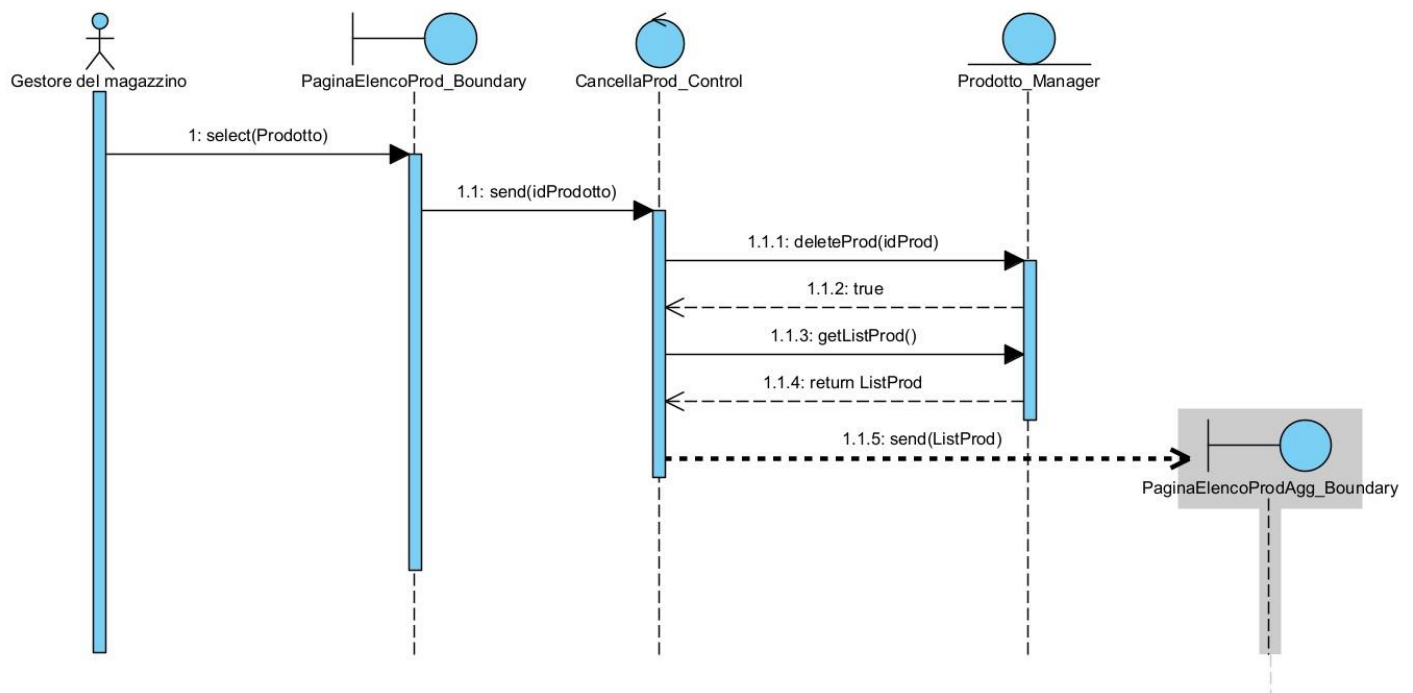
3.6.1.4 SD -Visualizza Info



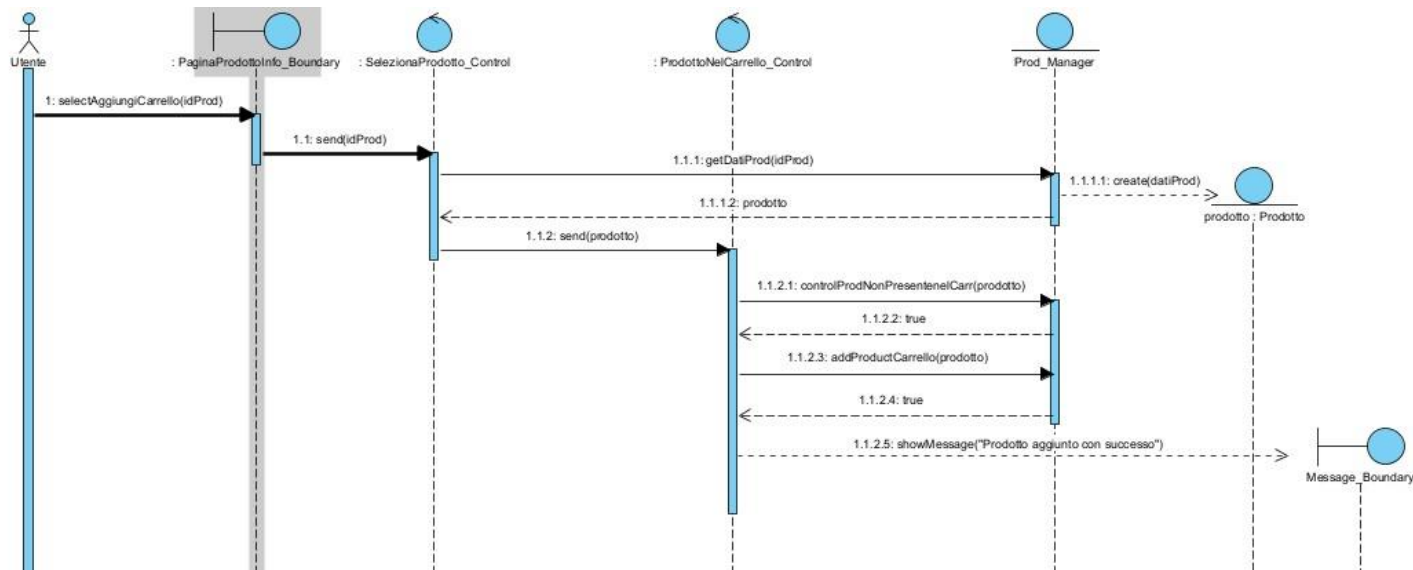
3.6.1.5 SD -Accesso al carrello



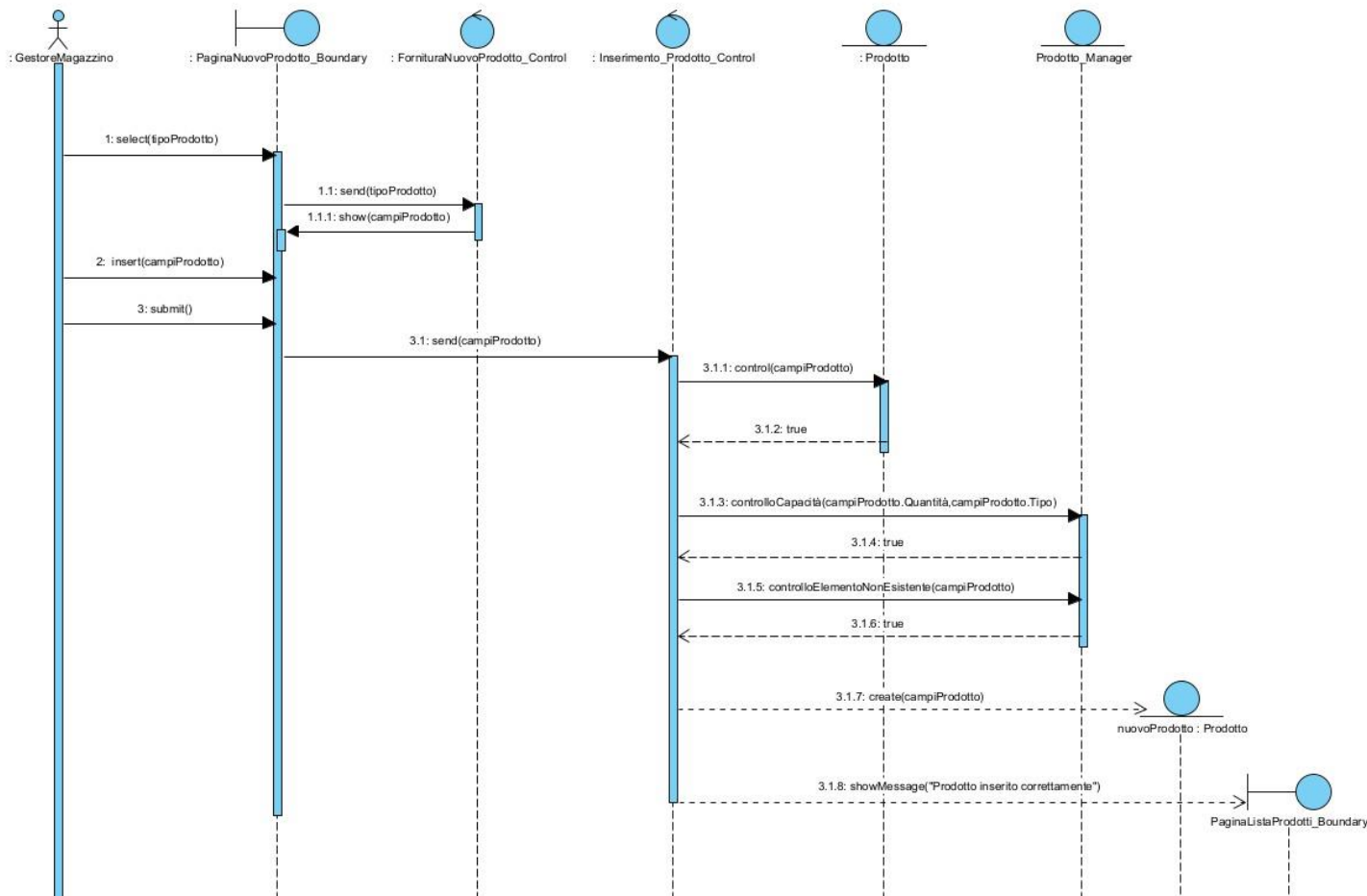
3.6.1.6 SD -Cancellazione Prodotto



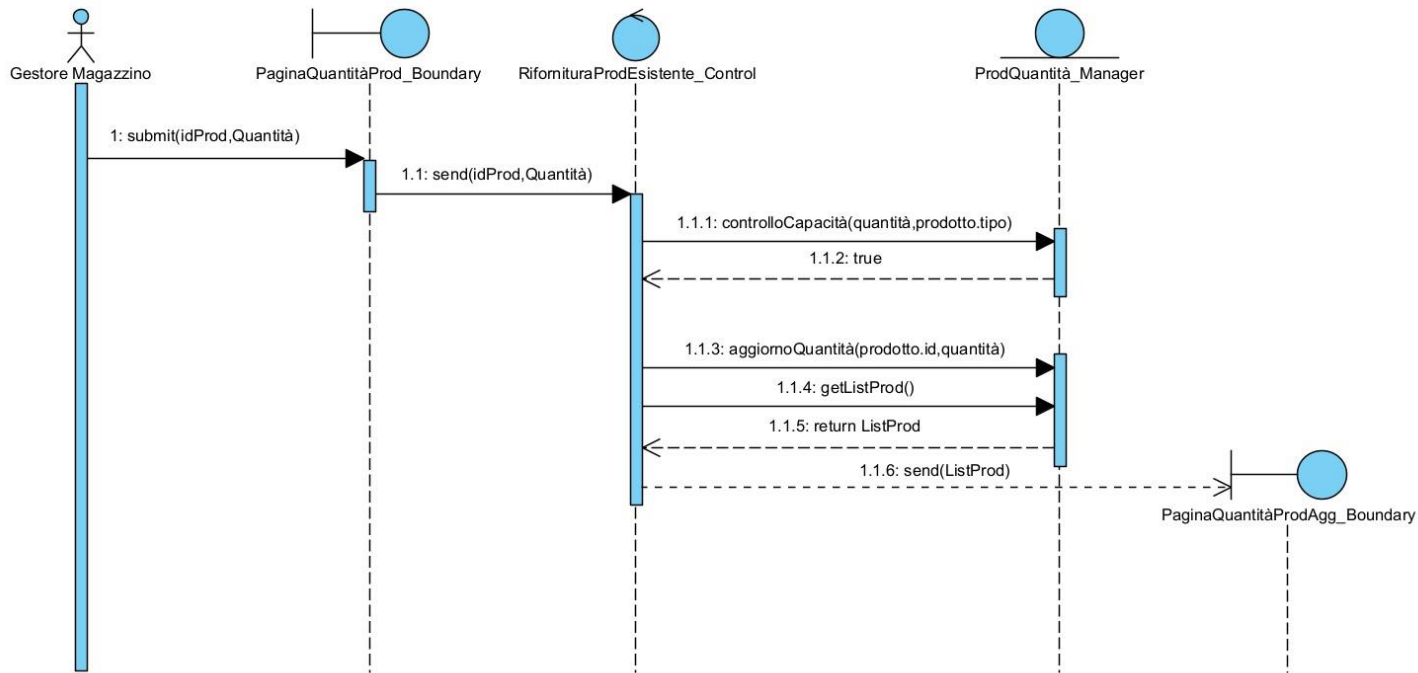
3.6.1.7 SD -Aggiunta Prodotto al Carrello



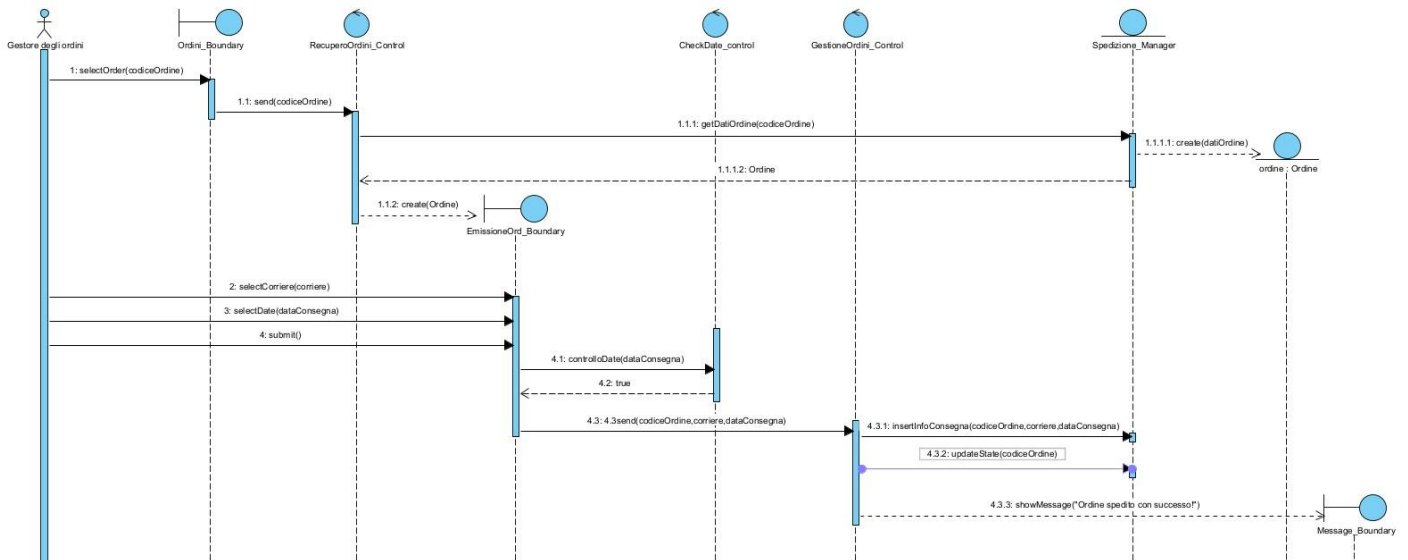
3.6.1.8 SD -Aggiunta nuovo Prodotto



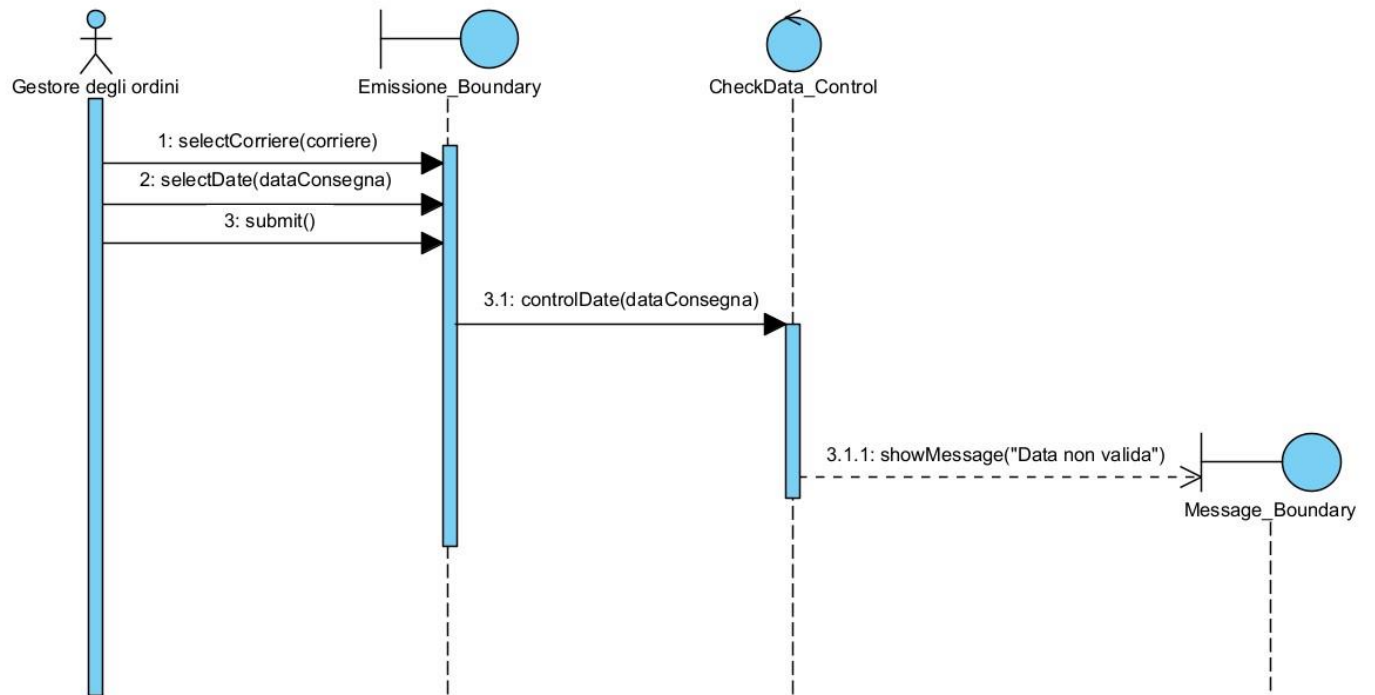
3.6.1.9 SD -Fornitura prodotto esistente



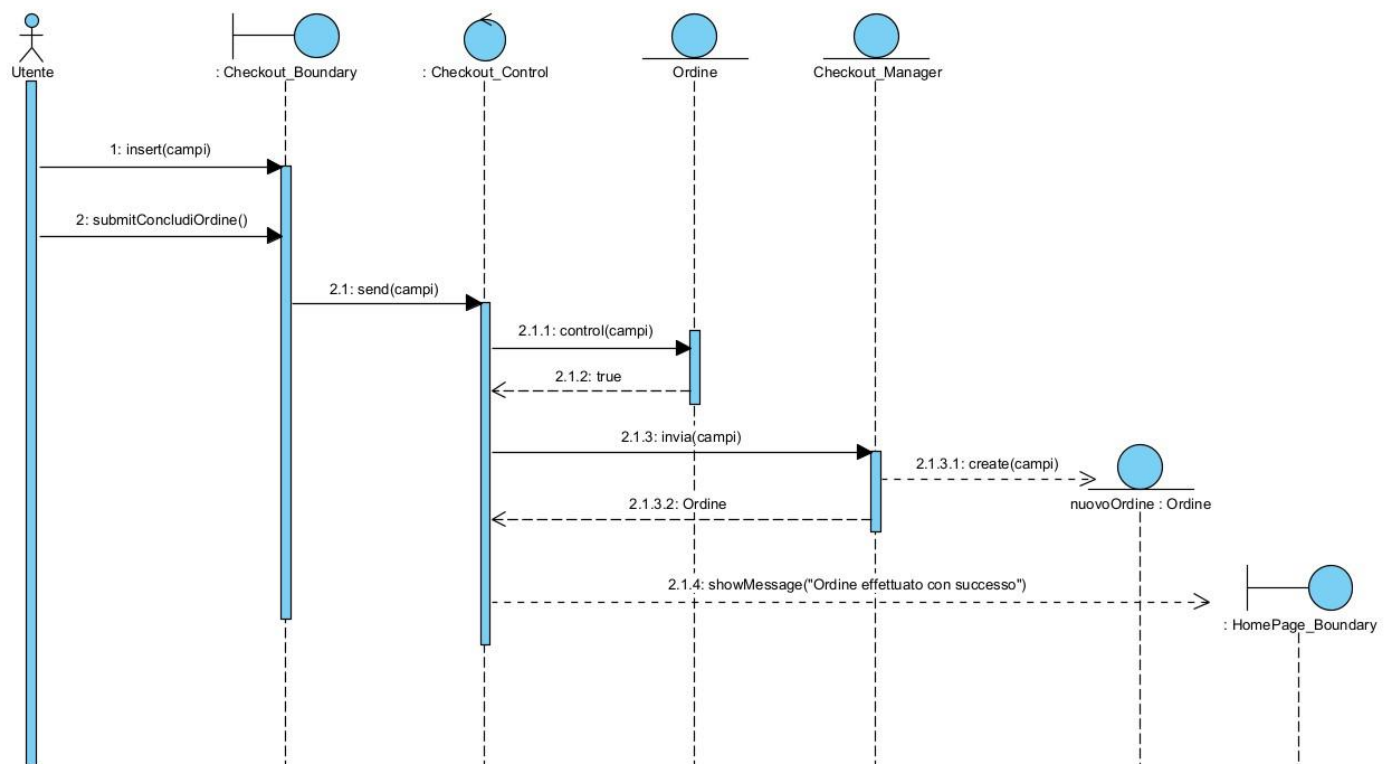
3.6.1.10 SD -Gestione Ordine



3.6.1.11 SD -Spedizione Errata

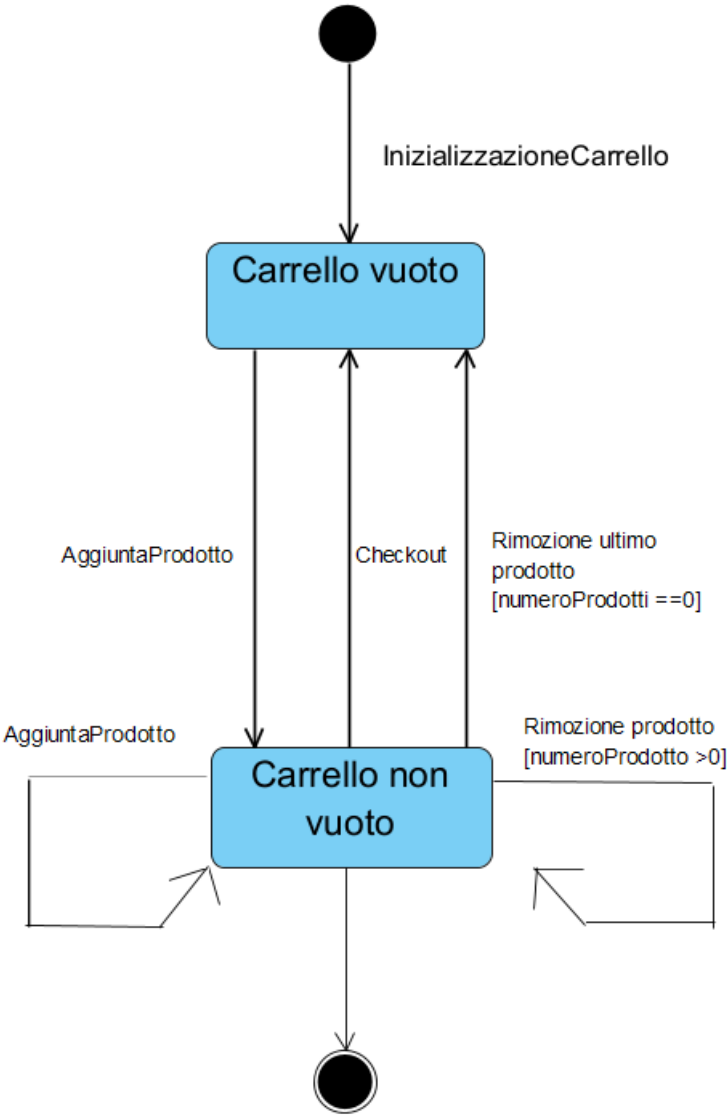


3.6.1.12 SD -Checkout



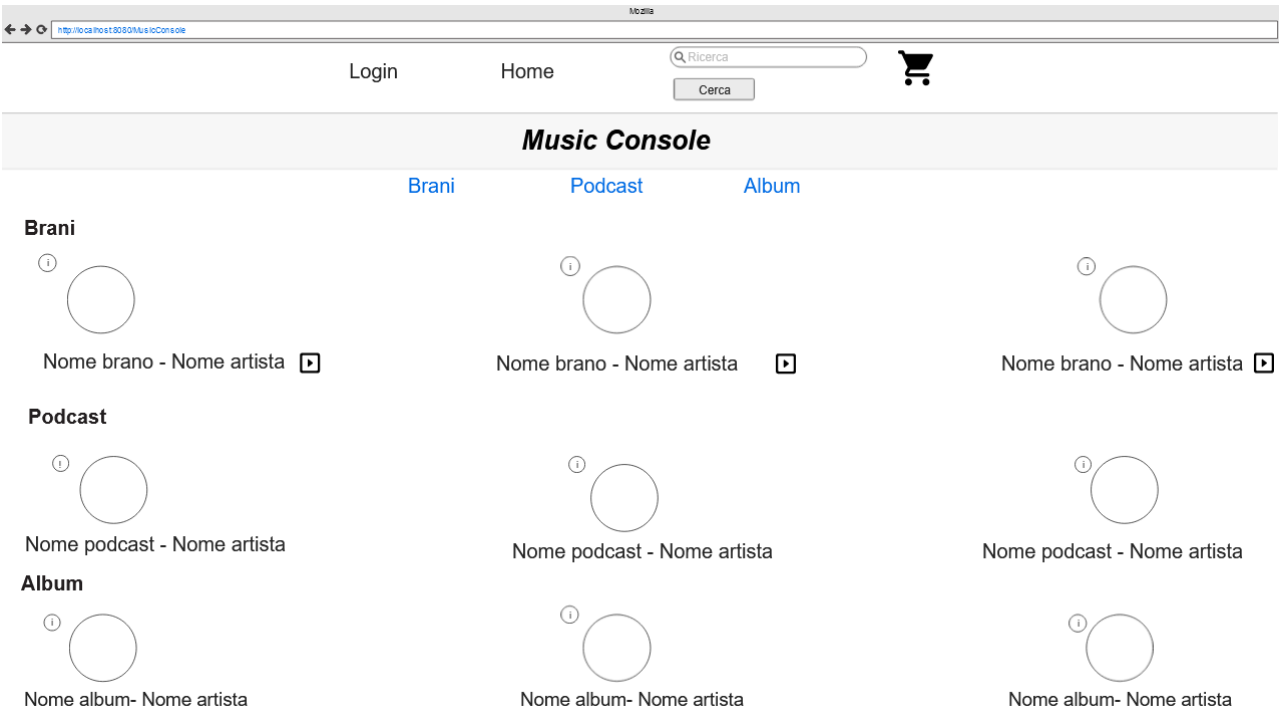
3.6.2 State Chart Diagram.

3.6.2.1 SCD -Carrello

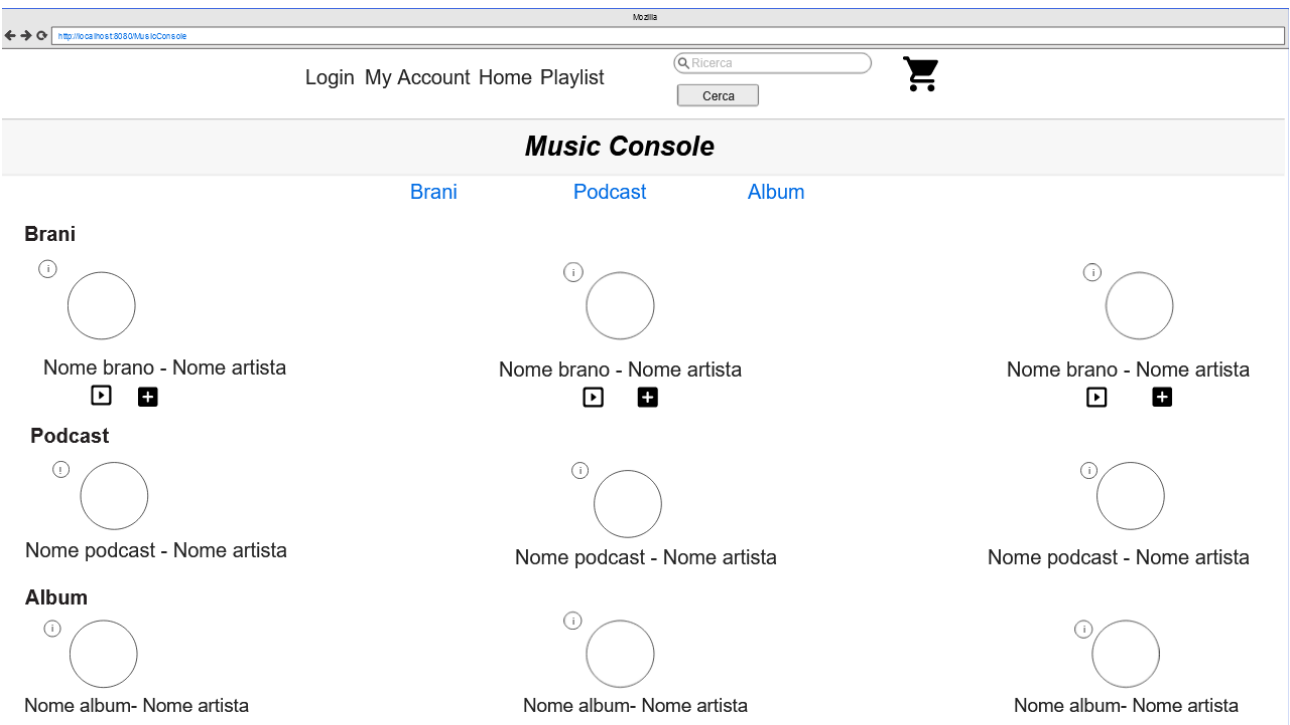


3.7 USER INTERFACE -NAVIGATIONAL PATHS AND SCREEN MOCK-UPS

3.7.1 HomePage utente NONRegistrato



3.7.2 HomePage utente Registrato



3.7.3 Registrazione

← →

http://localhost:8080/MusicConsole

Mostra

Music Console

Registrazione

Nome

nome

Cognome

cognome

Città

città

Indirizzo

Indirizzo

Telefono

telefono

Email

email

Username

username

Password

password

Registrati

3.7.4 Log-in

← →

http://localhost:8080/MusicConsole

Mostra

Music Console

Login

Username

username

Password

password

Accedi

Registrati

Accedi come amministratore

3.7.5 Visualizzazione My Account

← → ↻

http://localhost:8080/MusicConsole

Modifica

Logout


My Account

Home

Playlist

Q Ricerca

Cerca



Music Console

Riepilogo dell'account

Elimina Account

Profilo:

Nome:

Details

Cognome:

Details

Città:

Details

Indirizzo:

Details

Telefono:

Details

Email:

Details

Username:

Details

Password:

Details

Modifica

3.7.6 Visualizzazione Playlist

← → ↻

http://localhost:8080/MusicConsole

Modifica

Logout


My Account

Home

Playlist

Q Ricerca

Cerca



Music Console

Le tue playlist

Crea una nuova playlist

• Nome della playlist ×

3.7.7 Visualizzazione Carrello

← → ↻


http://localhost:3030/MusicConsole

Mozila

Logout My Account Home Playlist

Ricerca

Cerca



Music Console

Il tuo carrello

Descrizione	Formato	Quantità	Prezzo
16 Marzo - Achille Lauro	Streaming	-	0.8€
Importo ordine: €0.8			

Torna allo shopping

Storico Ordini

Svuota il carrello

Completa l'ordine

3.7.8 Checkout

Label

Mozilla

← → 🔍

http://localhost:8080/MusicConsole

Logout My Account Home Playlist

🔍 Ricerca

🛒

Music Console

👤

Nome e Cognome

Annapia Cuccaro

✉️

Email

annapiacuccaro@gmail.com

🏠

Via e numero civico

Via Roma 66

🏡

Città

Nocera Inferiore

Concludi l'ordine

Pagamento

Nome presente sulla carta

Annapia

Cognome presente sulla carta

Cuccaro

Numero carta di credito

1111-2222-3333-4444

Mese e anno di scadenza

09/2023

CVV

644

☒ Memorizza carta

3.7.9 Log-in Amministratore

Modifica

← → ↻ http://localhost:8080/MusicConsole

Music Console

Login

Username

username

Password

password

Accedi

3.7.10 HomePage Amministratore

Modifica

← → ↻ http://localhost:8080/MusicConsole

Logout

Magazzino

Quantità

Music Console

Benvenuto

3.7.11 Visualizzazione Lista Prodotti

Modia

← → ↻ http://localhost:3090/MusicConsole

LogoutMagazzinoQuantità

Music Console

Aggiungi un nuovo AlbumAggiungi un nuovo BranoAggiungi un nuovo Podcast

Lista Prodotti

Album

● 1969 - Achille Lauro

Tipo: Album

Elimina

Brani

● La Solitudine - Laura Pausini

Tipo: Brano

Elimina

Podcast

● Muschio Selvaggio - Fedez e Luis Sal

Tipo: Podcast

Elimina

3.7.12 Aggiunta Prodotto

Modia

← → ↻ http://localhost:3090/MusicConsole


LogoutMagazzinoQuantità

Music Console

Nuovo Podcast:

Nome:

Immagine:

 Nessun file selezionato

Ideatore:

Tipo:

Podcast

Descrizione:

Prezzo:

Aggiungi Prodotto