**ITEM**

#include "item.h"

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

**Item-int nel file .h metti typdef void \*Item**

Item inputItem(){

int \*p=malloc(sizeof(int));

scanf("%d",p);

return p;

}

void outputItem(Item item){

int \*p=item;

printf("%d ",\*p);

}

int cmpItem(Item item1,Item item2){

int \*p1=item1,\*p2=item2;

return \*p1-\*p2;

}

Item cloneItem (Item item)

{

int \*p = malloc (sizeof (int));

int \*q = item;

\*p = \*q;

return p;

}

**Item-string**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include "item.h"

#define CARD 100

Item inputItem(){

char \*a=malloc(sizeof(char)\*CARD);

scanf("%s",a);

return a;

}

void outputItem(Item item){

char \*a=item;

printf("%s ",a);

}

int cmpItem(Item item1,Item item2){

char \*a=item1;

char \*b=item2;

return strcmp(a,b);

}