

**Akademia Górniczo-Hutnicza
im. Stanisława Staszica w Krakowie**

Wydział Elektrotechniki, Automatyki, Informatyki i Elektroniki

KATEDRA AUTOMATYKI



**ZAAWANSOWANE TECHNOLOGIE
BAZODANOWE**

WHaToDo. POMOC W ORGANIZACJI CZASU

**MARTA DRABARCZYK, KRZYSZTOF KUTT,
MICHAŁ NOWAK**

Kraków 2012

Spis treści

1. Ogólny opis systemu.....	3
1.1. Cel systemu	3
1.2. Użytkownicy	3
1.3. Zastosowanie	3
2. Problem: Zarządzanie czasem	4
2.1. Jak zarządzać czasem?	4
2.2. Nasza metoda.....	4
3. Analiza problemu	5
3.1. Przypadki użycia	5
3.1.1. Ogólny diagram	5
3.1.2. Definicje przypadków użycia	5
3.2. Baza danych.....	5
4. Metodyka pracy w naszej grupie	6
5. Implementacja	7
5.1. Technologia	7
5.2. Moduły	7
5.3. Algorytmy.....	7
5.4. Warstwa Prezentacji.....	7
6. Podsumowanie	8
6.1. Co udało się zrealizować?	8
6.2. Napotkane problemy	8
6.3. Możliwości dalszego rozwoju projektu	8

1. Ogólny opis systemu

Z podziałem na sekcje, albo po prostu kilka zdań ciągłego tekstu

1.1. Cel systemu

Po co to wszystko?

1.2. Użytkownicy

Dla kogo. Możliwość korzystania przez stronę internetową (w przyszłości również przez przeglądarkę w telefonie).

1.3. Zastosowanie

Wizyta u dentysty. Programiku, powiedz przecie, kiedy iść do niego mogę?

2. Problem: Zarządzanie czasem

2.1. Jak zarządzać czasem?

Tutaj jakiś wstęp z informacjami o różnych podejściach

2.2. Nasza metoda

Metoda, którą wybraliśmy. Kto i kiedy wymyślił? Jak działa i dlaczego? Opisać jakies przykłady zastosowania - chociażby to, że Michał korzysta i działa ;)

3. Analiza problemu

3.1. Przypadki użycia

3.1.1. Ogólny diagram

Diagram

3.1.2. Definicje przypadków użycia

UC1

Zerknąć na to co było w prezentacji pokazywane kiedyś.

3.2. Baza danych

Diagram

4. Metodyka pracy w naszej grupie

Jak nam przebiegała praca w grupie. Z czego korzystaliśmy, żeby się wspierać. Jak dzieliśmy się zadaniami. Jaka metodyka projektowania. Etc.

5. Implementacja

5.1. Technologia

Netbeans, Ruby on rails, PostgreSQL, HTML5, ...

Przy RoR wspomnieć o tym, że wymusza MVC (choć u nas i tak nie jest to w pełni zachowane :P)

5.2. Moduły

Użytkownicy, Taski, Kalendarz, ...

5.3. Algorytmy

Tutaj na pewno trzeba opisać algorytm sugestii

5.4. Warstwa Prezentacji

Tutaj krótki opis i kilka zrzutów ekranu

6. Podsumowanie

6.1. Co udało się zrealizować?

Czy jesteśmy zadowoleni i takie tam.

6.2. Napotkane problemy

Chociażby to, że Ruby jest dla nas nieznaną technologią.

6.3. Możliwości dalszego rozwoju projektu

Trzeba zaglądnąć w listę rzeczy, które mamy w specyfikacji i jakoś opisać + może mamy jakieś inne pomysły jeszcze ;)