6.7. Implementación alternativa A partir del siguiente código, genere el diagrama de clases UML corvespondiente. Animal «abstract» +greeting():void Dextends print ("woof") cat tgreeting():void tgreeting(): void tgreeting (Another: Dog): voidprint (Woooooog! Bigloog +greeting():void Dbunf (, nom; ) +greeting/Anather: Dog): void -

print("wooooow!")

Ejercicio 1.2.