Computació Numèrica

=

Autoevaluació

Table of Contents

Entrega AA3	Marta Granero I Martí	
EXERCICI 1 - Resolució de sistemas d'equacions no		
EXERCICI 2 - Derivació i ajust de corbes		
EXERCICI 3 - Interpolació		
EXERCICI 4 - Integració numèrica		

Entrega AA3 I Martí

Marta Granero

EXERCICI 1 - Resolució de sistemas d'equacions no lineals

El sistema d'equacions no lineals

$$z_1^2 - 10z_1 + z_2^2 + 8 = 0,$$

$$z_1 z_2^2 + z_1 - 10z_2 + 8 = 0,$$
(

té dues arrels, una és $(-1,1)^t$ i l'altre és a prop de $(2,3)^t$.

Objectiu: Determinar un valor aproximat de la solució prop de (2,3) amb una exactitud tal que

$$||\mathbf{z}^{(k+1)} - \mathbf{z}^{(k)}|| \le 10^{-6}$$
 i $||F(\mathbf{z}^{(k+1)})|| < 10^{-6}$ si $\mathbf{z} = (z_1, z_2)^t$.

1a) Aproximeu totes les solucions del sistema (A.1) gràficament.

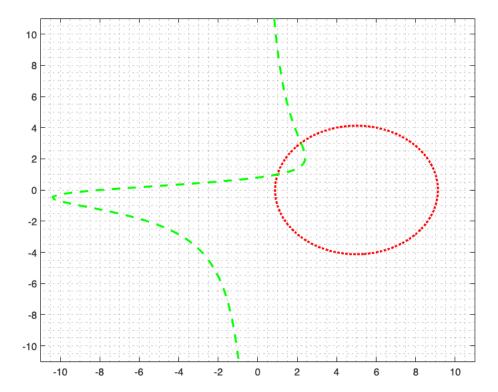
```
%Procedim a la resolució gràfica F1 = @(x,y) \ x^2-10*x + y^2 + 8; \ %z1 = x, \ z2 = y F2 = @(x,y) \ x*y^2 + x - 10*y + 8; fimplicit(F1,[-11 \ 11 \ -11 \ 11],':r','LineWidth',2)
```

Warning: Function behaves unexpectedly on array inputs. To improve performance, properly vectorize your function to return an output with the same size and shape as the input arguments.

```
hold on fimplicit(F2,[-11 11 -11 11],'--g','LineWidth',2)
```

Warning: Function behaves unexpectedly on array inputs. To improve performance, properly vectorize your function to return an output with the same size and shape as the input arguments.

```
grid minor
hold off
```



```
%Solució bona es fa servir en apartats posteriors per calcular el nombre de %xifres signficatives x0=[2;3]; [x, \sim] = fsolve(@myfun,x0);
```

Equation solved.

fsolve completed because the vector of function values is near zero as measured by the value of the function tolerance, and the problem appears regular as measured by the gradient.

<stopping criteria details>

```
myfun(x);
valorBo = x;
```

1b) Fent ús del mètode de **Newton** i prenent $x_0 = (2,3)$. Presenteu les iteracions en una taula.

```
%Mètode de Newton prenent 6 iteracions
%taula
format longG
x0 =[2;3];
F = @(x,y)[x^2-10*x + y^2 + 8; x*y^2 + x - 10*y + 8];
F(x0(1),x0(2));
JF = @(x,y)[2*x-10, 2*y; 1+y^2, 2*x*y-10];

for k=1:200
    y = linsolve(JF(x0(1),x0(2)),(-F(x0(1),x0(2))));
    x0 = x0+y;

    res(k).y = y;
    res(k).x0 = x0;
    res(k).decimalsCorrectes = min(abs(valorBo'-x0'));
end

res %taula on es mostren tambe els decimals correctes
```

 $res = 1 \times 200 \text{ struct}$

Fields	у	x0	decimalsCor
1	[0.19444	[2.19444	0.001005
2	[-0.0009	[2.19344	1.000158856
3	[-1.0001588	[2.19343	5.838973831
4	[-1.2185463	[2.19343	1.219229162
5	[-1.4544086	[2.19343	1.219229162
6	[-2.7030303	[2.19343	1.219233602
7	[4.15743901	[2.19343	1.219229162
8	[-1.4544086	[2.19343	1.219229162
9	[-2.7030303	[2.19343	1.219233602
10	[4.15743901	[2.19343	1.219229162
11	[-1.4544086	[2.19343	1.219229162
12	[-2.7030303	[2.19343	1.219233602
13	[4.15743901	[2.19343	1.219229162
14	[-1.4544086	[2.19343	1.219229162

```
tolF = norm(F(x0(1),x0(2)),'inf');
tolX = norm(y,'inf');
```

```
disp(['Solucio' = ',num2str(x0')])
 Solució = 2.1934
                      3.0205
 disp(['tolF = ',num2str(tolF)])
 tolF = 3.5527e-15
 disp(['tolX = ',num2str(tolX)])
 tolX = 4.5297e-16
 disp(['Iteracions = ',num2str(k)])
 Iteracions = 200
 %Obtenim amb 200 iteracions 9 decimals correctes i és un mètode convergent
1c) Fent ús del mètode de Newton modificat i prenent x_0 = (2,3). Presenteu les iteracions en una taula.
 valor = zeros(200,2);
 for k = 1:200
      valor(k,:) = newtonModificat(F,JF,x0,k,tolF,tolX,5); %30 = #iteracions fixes
      if k > 1 && valor(k,1) == valor(k-1,1) && valor(k,2) == valor(k-1,2) %condició par
          break;
      end
 end
 Solució = 2.1934
                      3.0205
 tolF = 5.0243e-15
 tolX = 3.6898e-16
 Iteracions = 1
 Solució = 2.1934
                      3.0205
 tolF = 3.5527e-15
 tolX = 4.6213e-16
 Iteracions = 2
 Solució = 2.1934
                      3.0205
 tolF = 3.5527e-15
 tolX = 4.7574e-16
 Iteracions = 3
 Solució = 2.1934
                      3.0205
 tolF = 5.0243e-15
 tolX = 3.6898e-16
 Iteracions = 4
 Solució = 2.1934
                      3.0205
 tolF = 3.5527e-15
 tolX = 4.6213e-16
 Iteracions = 5
 Solució = 2.1934
                      3.0205
 tolF = 3.5527e-15
 tolX = 4.7574e-16
 Iteracions = 6
 Solució = 2.1934
                      3.0205
 tolF = 5.0243e-15
 tolX = 3.6898e-16
```

<pre>Iteracions = 7</pre>	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 8	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 9	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 10	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	
tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 11	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 12	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15	
tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 13	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 14	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0203
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 15	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 16 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	3.0203
tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 17	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 18 Solució = 2.1934	2 0205
tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 19	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 20	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 21	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15	
tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 22	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolX = 4.6213e-16	

Iteracions = 23 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 24 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15	3.0203
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 25	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 26	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 27 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	3.0203
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 28	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 29	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	
<pre>Iteracions = 30 Solució = 2.1934</pre>	2 0205
tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 31 Solució = 2.1934	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 32	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 33	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 34 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 35	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 36	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 37 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	
101X = 4.6213e-16 $1 = 38$	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	

Iteracions = 39 Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 40	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 41	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 42	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 43	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 44	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 45	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 46	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteració = 47	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 48	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 49	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 50 Solució = 2.1934	3.0205 3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 51 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 52 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 53 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 54 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	3.0203

Iteracions = 55 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 56	
Iteracions = 56 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 57 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	3.0203
Iteracions = 58 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 59	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 60 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 61 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 62	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	3.0205
Iteracions = 63 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 64	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	3.0205
Iteracions = 65 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 66	
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 67 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	310203
Iteracions = 68 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 69	
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	3.0205
Iteracions = 70 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	

Iteracions = 71 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 72 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 73	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 74	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 75	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 76	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 77	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 78 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	3.0203
Iteracions = 79	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	313233
Iteracions = 80 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 81 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 82	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 83	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 84	
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 85	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	3.0205
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 86 Solució = 2.1934	ם מסמר
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	3.0205
2027 = 11/3/40 10	

Iteracions = 87	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 88	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 89	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolX = 4.7574e-16	
<pre>Iteracions = 90 Solució = 2.1934</pre>	3.0205
tolF = 5.0243e-15	3.0203
tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 91	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	
1 = 4.0213e = 10 $1 = 92$	
Solució = 2.1934	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 93	2 0205
Solució = 2.1934 tolf = 5.0243e=15	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 94	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 95	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	3.0203
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 96	2 2225
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 97	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 98	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	3.0203
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 99	2 2225
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 100	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 101	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	3.0203
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 102	2 222=
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	
2007 - 3100300 10	

Iteracions = 103 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 104 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 105 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 106	3.0203
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	3.0205
Iteracions = 107 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 108 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 109 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 110	3.0203
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	3.0205
Iteracions = 111 Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	3.0205
Iteracions = 112 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 113 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 114 Solució = 2.1934	2 0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 115	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	3.0205
Iteracions = 116 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	3.0205
Iteracions = 117 Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 118 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	

Iteracions = 119 Solució = 2.1934	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 120	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	3.0203
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 121	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 122	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 123 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15	
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 124	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 125	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 126 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15	
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 127	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 128 Solució = 2.1934	2 0205
tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 129 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 130	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 131 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	3.0203
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 132	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 133	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 134 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	5.0203
tolX = 4.7574e-16	

Iteracions = 135 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 136	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	3.0205
Iteracions = 137 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 138	
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	3.0205
Iteracions = 139 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 140	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 141 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 142	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	3.0205
Iteracions = 143 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 144	
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 145 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 146	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	3.0205
Iteracions = 147 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 148	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	3.0205
Iteracions = 149 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 150	
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	3.0205

Iteracions = 151 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 152 Solució = 2.1934	2 0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	3.0205
Iteracions = 153 Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 154 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 155	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	3.0205
Iteracions = 156 Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 157 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 158	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	3.0205
Iteracions = 159 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 160 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 161	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	3.0205
Iteracions = 162 Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 163 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 164	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	3.0205
Iteracions = 165 Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 166 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	

Iteracions = 167 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	3.0203
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 168	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 169	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 170 Solució = 2.1934	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0203
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 171	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 172	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 173 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	3.0203
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 174	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 175	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 176 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	3.0203
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 177	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 178	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 179 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	3.0203
tolX = 4.7574e-16	
Iteracions = 180 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	
Iteracions = 181	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16	
Iteracions = 182	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16	

Iteracions = 183 Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 184 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 185 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 186	310203
Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	3.0205
<pre>Iteracions = 187 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16</pre>	3.0205
Iteracions = 188 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 189 Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15	3.0205
tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 190 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 191	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	3.0205
Iteracions = 192 Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	3.0205
Iteracions = 193 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 194 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolX = 4.7574e-16 Iteracions = 195 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16 Iteracions = 196	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.6213e-16 Iteracions = 197	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolX = 4.7574e-16	3.0205
Iteracions = 198 Solució = 2.1934 tolF = 5.0243e-15 tolX = 3.6898e-16	3.0205
3100300 10	

```
array2table(valor(1:k,:), "VariableNames", {'x', 'y'})
```

ans = 200×2 table

ans	- 200×2 table	
	Х	У
1	2.193439415	3.020466468
2	2.193439415	3.020466468
3	2.193439415	3.020466468
4	2.193439415	3.020466468
5	2.193439415	3.020466468
6	2.193439415	3.020466468
7	2.193439415	3.020466468
8	2.193439415	3.020466468
9	2.193439415	3.020466468
10	2.193439415	3.020466468
11	2.193439415	3.020466468
12	2.193439415	3.020466468
13	2.193439415	3.020466468
14	2.193439415	3.020466468

```
decimalsCorrectes = min(abs(valorBo' - valor(k,:)))
```

```
decimalsCorrectes =
     1.21922916207495e-10
```

%Obtenim amb 200 iteracions 9 decimals correctes i és un mètode convergent

1d) Fent ús del mètode **de Jacobi** i prenent $x_0 = (2,3)$. Presenteu les iteracions en una taula.

```
 \begin{array}{l} valor = zeros(200,2); \\ for \ k = 1:200 \\ valor(k,:) = newtonJacobi(F,JF,x0,k,tolF,tolX); \\ if \ k > 1 \ \&\& \ valor(k,1) == valor(k-1,1) \ \&\& \ valor(k,2) == valor(k-1,2) \ %condició \ parbeak; \\ end \\ end \\ \end{array}
```

Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.3291e-15 tolZ = 1.093e-15	
Iteracions = 1 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 1.0805e-14	310203
tolZ = 9.494e-16 Iteracions = 2	
Solució = 2.1934 tolF = 1.986e-14	3.0205
tolZ = 3.2942e-15	
Iteracions = 3 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.6231e-14 tolZ = 3.6487e-15	
<pre>Iteracions = 4</pre>	3.0205
Solució = 2.1934 tolF = 6.5509e-14	3.0203
tolZ = 1.1003e-14 Iteracions = 5	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 1.1638e-13 tolZ = 1.2203e-14	
Iteracions = 6 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 2.1913e-13 tolZ = 3.5256e-14	
Iteracions = 7	
Solució = 2.1934 tolF = 3.9577e-13	3.0205
tolZ = 4.0476e-14 Iteracions = 8	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 7.3402e-13 tolZ = 1.2002e-13	
Iteracions = 9 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 1.3277e-12	3.0203
tolZ = 1.3578e-13 Iteracions = 10	
Solució = 2.1934 tolF = 2.47e-12	3.0205
tolZ = 4.0288e-13	
Iteracions = 11 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 4.4672e-12 tolZ = 4.5618e-13	
<pre>Iteracions = 12</pre>	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 8.2934e-12	3.0205
tolZ = 1.356e-12 Iteracions = 13	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 1.4975e-11 tolZ = 1.5316e-12	
Iteracions = 14 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 2.7797e-11	310203
tolZ = 4.5454e-12 Iteracions = 15	
Solució = 2.1934 tolF = 5.0187e-11	3.0205
tolF = 5.0187e-11 tolZ = 5.1336e-12	
Iteracions = 16	

Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 9.3163e-11 tolZ = 1.5234e-11	
Iteracions = 17	2 2225
Solució = 2.1934 tolF = 1.6821e-10	3.0205
tolF = 1.6821e-10 tolZ = 1.7205e-11	
Iteracions = 18 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.1227e-10	
tolZ = 5.1062e-11 Iteracions = 19	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.6383e-10 tolZ = 5.7669e-11	
Iteracions = 20	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 1.0467e-09	3.0205
tolZ = 1.7115e-10	
Iteracions = 21 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 1.8898e-09 tolZ = 1.9329e-10	
1012 = 1.93296-10 Iteracions = 22	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5082e-09 tolZ = 5.7365e-10	
Iteracions = 23	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 6.3343e-09	3.0205
tolZ = 6.4788e-10	
Iteracions = 24 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 1.1759e-08	
tolZ = 1.9228e-09 Iteracions = 25	
Solució = 2.1934 tolF = 2.1231e-08	3.0205
tolF = 2.1231e-08 tolZ = 2.1716e-09	
Iteracions = 26	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.9413e-08	3.0205
tolZ = 6.4448e-09 Iteracions = 27	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 7.1163e-08 tolZ = 7.2787e-09	
Iteracions = 28	
Solució = 2.1934 tolF = 1.321e-07	3.0205
tolZ = 2.1602e-08	
Iteracions = 29 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 2.3853e-07	310203
tolZ = 2.4397e-08 Iteracions = 30	
Solució = 2 . 1934	3.0205
tolF = 4.4279e-07 tolZ = 7.2404e-08	
<pre>Iteracions = 31</pre>	
Solució = 2.1934 tolF = 7.9949e-07	3.0205
tolF = 7.9949e-07 tolZ = 8.1773e-08	
Iteracions = 32	

Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 1.4841e-06 tolZ = 2.4268e-07 Iteracions = 33	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 2.6797e-06 tolZ = 2.7409e-07 Iteracions = 34	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 4.9745e-06 tolZ = 8.1343e-07	
Iteracions = 35 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 8.982e-06 tolZ = 9.1869e-07	
Iteracions = 36 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 1.6674e-05 tolZ = 2.7265e-06	
Iteracions = 37 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.0106e-05 tolZ = 3.0793e-06	
Iteracions = 38 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 5.5887e-05 tolZ = 9.1386e-06	
Iteracions = 39 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 0.00010091 tolZ = 1.0321e-05	
Iteracions = 40 Solució = 2.1934	3.0204
tolF = 0.00018732 tolZ = 3.063e-05	
Iteracions = 41 Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 0.00033822 tolZ = 3.4594e-05	
Iteracions = 42 Solució = 2.1934	3.0206
tolF = 0.0006279 tolZ = 0.00010267	310200
Iteracions = 43 Solució = 2.1935	3.0205
tolF = 0.0011338 tolZ = 0.00011596	3.0203
Iteracions = 44 Solució = 2.1935	3.0202
tolF = 0.002104 tolZ = 0.00034407	3.0202
Iteracions = 45 Solució = 2.1931	3.0203
tolF = 0.0037987 tolZ = 0.00038857	3.0203
Iteracions = 46 Solució = 2.1933	2 6214
tolF = 0.0070589	3.0214
tolZ = 0.001154 Iteracions = 47	2 024
Solució = 2.1945 tolf = 0.012749	3.021
tolZ = 0.0013036 Iteracions = 48	

Solució = 2.194 tolF = 0.023586 tolZ = 0.0038595	3.0172
tolF = 0.042553 tolZ = 0.0043566	3.0186
Iteracions = 50 Solució = 2.1914 tolF = 0.079895 tolZ = 0.013033	3.0315
Iteracions = 51 Solució = 2.2054 tolF = 0.14464 tolZ = 0.014746 Iteracions = 52	3.0267
Solució = 2.2002 tolF = 0.25863 tolZ = 0.04262 Iteracions = 53	2.9844
Solució = 2.1548 tolF = 0.46277 tolZ = 0.047849 Iteracions = 54	2.9995
Solució = 2.171 tolF = 0.98098 tolZ = 0.15579 Iteracions = 55	3.1545
Solució = 2.3396 tolF = 1.8247 tolZ = 0.17963 Iteracions = 56	3.0924
Solució = 2.2721 tolF = 2.3178 tolZ = 0.40588 Iteracions = 57	2.6922
Solució = 1.8486 tolF = 3.7194 tolZ = 0.43127 Iteracions = 58	2.7736
Solució = 1.94766 tolF = 503.0574 tolZ = 14.4046 Iteracions = 59	17.1778
Solució = 49.0255 tolF = 5194.1496 tolZ = 47.6335 Iteracions = 60	9.92326
Solució = 26.0875 tolF = 771.2636 tolZ = 23.4701 Iteracions = 61	4.95394
Solució = 15.3649 tolF = 132.1477 tolZ = 11.0134 Iteracions = 62	2.43947
Solució = 10.7155 tolF = 26.0985 tolZ = 4.8533 Iteracions = 63	1.04783
Solució = 9.2489 tolF = 25.7448 tolZ = 2.1748 Iteracions = 64	-0 . 558

Solució = 9.0883 tolF = 14.5629 tolZ = 1.2752	0.70708
Iteracions = 65 Solució = 9.0621 tolF = 237.0615 tolZ = 5.105	-4.3978
Iteracions = 66 Solució = 6.7429 tolF = 54.4439 tolZ = 3.5097	-1.7636
Iteracions = 67 Solució = 9.8561 tolF = 21.0993 tolZ = 3.4909	-0.1844
Iteracions = 68 Solució = 9.1749 tolF = 19.5859 tolZ = 1.6196	1.285
Iteracions = 69 Solució = 8.9257 tolF = 18.6809 tolZ = 1.4556	-0.1491
Iteracions = 70 Solució = 9.1252 tolF = 19.9187 tolZ = 1.4837	1.3211
Iteracions $= 71$	-0.084967
Iteracions = 72 Solució = 9.1279 tolF = 22.145 tolZ = 1.5632	1.4631
Iteracions = 73 Solució = 8.8638 tolF = 15.7387 tolZ = 1.3449	0.1444
Iteracions = 74 Solució = 9.1291 tolF = 40.9062 tolZ = 2.1141	2.2418
Iteracions = 75 Solució = 8.5146 tolF = 15.0589 tolZ = 1.4491	0.92948
Iteracions = 76 Solució = 9.0529 tolF = 55.1532 tolZ = 2.5582	-1.5714
Iteracions = 77 Solució = 8.8191 tolF = 18.5209 tolZ = 1.4525	-0.13786
Iteracions = 78 Solució = 9.1327 tolF = 20.2103 tolZ = 1.5102	1.3394
Iteracions = 79 Solució = 8.9061 tolF = 17.5333 tolZ = 1.4095	-0.05169
Iteracions = 80	

Solució = 9.1288 tolF = 23.6118 tolZ = 1.613	1.5459
Iteracions = 81	0.25719
Iteracions = 82 Solució = 9.1254 tolF = 68.8582 tolZ = 2.7366	2.9782
Iteracions = 83 Solució = 8.0481 tolF = 19.168 tolZ = 1.879	1.4387
Iteracions = 84 Solució = 8.9731 tolF = 16.5727 tolZ = 1.6716	0.046411
Iteracions = 85 Solució = 9.1257 tolF = 30.0422 tolZ = 1.8094	1.8494
Iteracions = 86 Solució = 8.7086 tolF = 14.1404 tolZ = 1.3238	0.59304
Iteracions = 87 Solució = 9.09885 tolF = 16165.5773 tolZ = 42.0574	-41.4625
Iteracions = 88 Solució = -200.5866 tolF = 94012.7923 tolZ = 210.7369	-20.43772
Iteracions = 89 Solució = -96.8188 tolF = 14519.009 tolZ = 104.2709	-10.2078
Iteracions = 90 Solució = -45.4812 tolF = 2809.0427 tolZ = 51.5926	-5.0847
Iteracions = 91 Solució = -20.1529 tolF = 632.4546 tolZ = 25.4582	-2.5157
Iteracions = 92	-1.2625
Iteracions = 93 Solució = -1.9966 tolF = 37.1229 tolZ = 5.7921	-1.3062
Iteracions = 94 Solució = 0.40874 tolF = 12.5242 tolZ = 4.0619	1.9669
Iteracions = 95 Solució = 1.2743 tolF = 3.1573 tolZ = 1.442	0.81356
Iteracions = 96	

Solució = 0.94452 tolF = 0.85014 tolZ = 0.41389	1.0636
Iteracions = 97 Solució = 1.0158 tolF = 0.21295 tolZ = 0.10566	0.98564
Iteracions = 98 Solució = 0.99639 tolF = 0.053348 tolZ = 0.026678	1.0039
Iteracions = 99 Solució = 1.001 tolF = 0.013338 tolZ = 0.0066659	0.9991
Iteracions = 100 Solució = 0.99977 tolF = 0.0033348 tolZ = 0.0016674	1.0002
Iteracions = 101 Solució = 1.0001 tolF = 0.0008337 tolZ = 0.00041684	0.99994
Iteracions = 102 Solució = 0.99999 tolF = 0.00020843 tolZ = 0.00010421	1
<pre>Iteracions = 103 Solució = 1 tolF = 5.2107e-05</pre>	1
tolZ = 2.6053e-05 Iteracions = 104 Solució = 1 tolF = 1.3027e-05	1
tolZ = 6.5133e-06 Iteracions = 105 Solució = 1 tolF = 3.2567e-06	1
tolF = 3.2567e-06 tolZ = 1.6283e-06 Iteracions = 106 Solució = 1 tolF = 8.1417e-07	1
tolZ = 4.0708e-07 Iteracions = 107 Solució = 1	1
tolF = 2.0354e-07 tolZ = 1.0177e-07 Iteracions = 108 Solució = 1	1
tolF = 5.0885e-08 tolZ = 2.5443e-08 Iteracions = 109 Solució = 1	1
tolF = 1.2721e-08 tolZ = 6.3607e-09 Iteracions = 110 Solució = 1	1
tolF = 3.1803e-09 tolZ = 1.5902e-09 Iteracions = 111 Solució = 1	1
tolF = 7.9508e-10 tolZ = 3.9754e-10 Iteracions = 112	1

```
Solució = 1
                      1
tolF = 1.9877e-10
tolZ = 9.9385e-11
Iteracions = 113
Solució = 1
                      1
tolF = 4.9692e-11
tolZ = 2.4846e-11
Iteracions = 114
Solució = 1
                      1
tolF = 1.2422e-11
tolZ = 6.2114e-12
Iteracions = 115
Solució = 1
                      1
tolF = 3.1034e-12
tolZ = 1.5527e-12
Iteracions = 116
Solució = 1
                      1
tolF = 7.7523e-13
tolZ = 3.8793e-13
Iteracions = 117
Solució = 1
                      1
tolF = 1.935e-13
tolZ = 9.6903e-14
Iteracions = 118
Solució = 1
                      1
tolF = 4.9003e-14
tolZ = 2.4188e-14
Iteracions = 119
Solució = 1
                      1
tolF = 1.2561e-14
tolZ = 6.1254e-15
Iteracions = 120
Solució = 1
                      1
tolF = 2.5121e-15
tolZ = 1.5701e-15
Iteracions = 121
Solució = 1 1
tolF = 0
tolZ = 3.1402e-16
Iteracions = 122
Solució = 1 1
tolF = 0
tolZ = 3.1402e-16
Iteracions = 122
```

array2table(valor(1:k,:), "VariableNames", {'x', 'y'})

ans = 123×2 table

	X	У
1	2.193439415	3.020466468
2	2.193439415	3.020466468
3	2.193439415	3.020466468
4	2.193439415	3.020466468
5	2.193439415	3.020466468
6	2.193439415	3.020466468

	Х	у
7	2.193439415	3.020466468
8	2.193439415	3.020466468
9	2.193439415	3.020466468
10	2.193439415	3.020466468
11	2.193439415	3.020466468
12	2.193439415	3.020466468
13	2.193439415	3.020466468
14	2.193439415	3.020466468
	•	

decimalsCorrectes = min(abs(valorBo' - valor(k,:)))

%Amb 123 iteracions no obtenim cap decimal correcte i veiem que %ens troba la segona solució al sistema que es troba al punt [1,1]. Veiem %que és un mètode convergent cap a la solució [1,1] a partir del valor inicial [2,3]

1e) Fent ús del mètode de **Gauss-Seidel** i prenent $x_0 = (2,3)$. Presenteu les iteracions en una taula.

```
 \begin{array}{l} valor = zeros(200,2); \\ for \ k = 1:200 \\ valor(k,:) = newtonGaussSeidel(F,JF,x0,k,tolF,tolX); \\ if \ k > 1 \&\& \ valor(k,1) == valor(k-1,1) \&\& \ valor(k,2) == valor(k-1,2) \\ break; \\ end \\ end \\ \end{array}
```

Solució = 2.19343.0205 tolF = 3.5527e-15tolZ = 4.5297e-16Iteracions = 1Solució = 2.19343.0205 tolF = 3.5527e-15tolZ = 4.5297e-16Iteracions = 2Solució = 2.19343.0205 tolF = 3.5527e-15tolZ = 4.5297e-16Iteracions = 3Solució = 2.1934 3.0205 tolF = 3.5527e-15tolZ = 4.5297e-16Iteracions = 4Solució = 2.19343.0205 tolF = 3.5527e-15tolZ = 4.5297e-16

Iteracions = 5	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16	
Iteracions = 6	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolZ = 4.5297e-16	
<pre>Iteracions = 7 Solució = 2.1934</pre>	3.0205
tolF = 3.5527e-15	310203
tolZ = 4.5297e-16	
Iteracions = 8	2 0205
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolZ = 4.5297e-16	
Iteracions = 9	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16	
Iteracions = 10	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 11	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	310203
tolZ = 4.5297e-16	
Iteracions = 12 Solució = 2.1934	2 0205
tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolZ = 4.5297e-16	
Iteracions = 13	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolF = 3.552/e-15 tolZ = 4.5297e-16	
Iteracions = 14	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16	
tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 15	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15	310203
tolZ = 4.5297e-16	
Iteracions = 16 Solució = 2.1934	2 0205
tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolZ = 4.5297e-16	
Iteracions = 17	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16	
Iteracions = 18	
Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15	3.0205
tolF = 3.5527e-15	
tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 19	
Solució = 2.1934	3.0205
tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16	
tolZ = 4.5297e-16	
Iteracions = 20 Solució = 2.1934	3.0204
tolF = 3.5527e-15	J. U∠U4
tolZ = 4.5297e-16	

Iteracions = 21 Solució = 2.1934 tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16	3.0205
Iteracions = 22 Solució = 2.1935 tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 23	3.0202
Solució = 2.1932 tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 24	3.0213
Solució = 2.1943 tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 25	3.0177
Solució = 2.1904 tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 26	3.0298
Solució = 2.2035 tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 27	2.9892
Solució = 2.1598 tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 28	3.1259
Solució = 2.3073 tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 29	2.671
Solució = 1.8217 tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 30 Solució = 3.7057	4.3444 -2.2097
tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 31 Solució = -0.32802	-1.1419
tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 32 Solució = 0.86301	1.1722
tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 33 Solució = 1.0429	1.016
tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 34 Solució = 1.0038	1.0008
tolF = 3.5527e-15 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 35 Solució = 1.0002 tolF = 3.5527e-15	1
tol7 = 3.5327e-13 tolZ = 4.5297e-16 Iteracions = 36 Solució = 1 tolF = 3.5527e-15	1
tolZ = 4.5297e-16	

```
Iteracions = 37
Solució = 1
                      1
tolF = 3.5527e-15
tolZ = 4.5297e-16
Iteracions = 38
Solució = 1
                      1
tolF = 3.5527e-15
tolZ = 4.5297e-16
Iteracions = 39
Solució = 1
                      1
tolF = 3.5527e-15
tolZ = 4.5297e-16
Iteracions = 40
Solució = 1
                      1
tolF = 3.5527e-15
tolZ = 4.5297e-16
Iteracions = 41
Solució = 1
                      1
tolF = 3.5527e-15
tolZ = 4.5297e-16
Iteracions = 42
Solució = 1
                      1
tolF = 3.5527e-15
tolZ = 4.5297e-16
Iteracions = 43
Solució = 1
                      1
tolF = 3.5527e-15
tolZ = 4.5297e-16
Iteracions = 44
Solució = 1
                      1
tolF = 3.5527e-15
tolZ = 4.5297e-16
Iteracions = 45
Solució = 1
                      1
tolF = 3.5527e-15
tolZ = 4.5297e-16
Iteracions = 46
Solució = 1 1
tolF = 3.5527e-15
tolZ = 4.5297e-16
Iteracions = 47
Solució = 1 1
tolF = 3.5527e-15
tolZ = 4.5297e-16
Iteracions = 47
```

array2table(valor(1:k,:), "VariableNames", {'x', 'y'})

ans = 48×2 table

4115	10.7	
	х	у
1	2.193439415	3.020466468
2	2.193439415	3.020466468
3	2.193439415	3.020466468
4	2.193439415	3.020466468
5	2.193439415	3.020466468
6	2.193439415	3.020466468

	х	у
7	2.193439415	3.020466468
8	2.193439415	3.020466468
9	2.193439415	3.020466468
10	2.193439415	3.020466468
11	2.193439415	3.020466467
12	2.193439415	3.020466468
13	2.193439415	3.020466466
14	2.193439413	3.020466472

decimalsCorrectes = min(abs(valorBo' - valor(k,:)))

%Amb 48 iteracions no obtenim cap decimal correcte tot i així veiem que %ens troba la segona solució al sistema que es troba al punt [1,1]. % És un mètode convergent cap a la solució [1,1] a partir del valor inicial [2,3]

1f) Fent ús de **Fsolve** prenent $x_0 = (2, 3)$. Presenteu les iteracions en una taula.

```
%Sense opcions x0=[2;3]; [x, ~] = fsolve(@myfun,x0);
```

Equation solved.

fsolve completed because the vector of function values is near zero as measured by the value of the function tolerance, and the problem appears regular as measured by the gradient.

Options used by current Algorithm ('trust-region-dogleg'):

(Other available algorithms: 'levenberg-marquardt', 'trust-region')

```
<stopping criteria details>

myfun(x);

valorBo = x;

%Mètode amb iteracions i opcions configurables
clear vars
options = optimoptions('fsolve', 'Display', 'iter', 'StepTolerance', 5e-15, 'OptimalityTole

options =
fsolve options:
```

Set properties:

```
Display: 'iter'
OptimalityTolerance: 5e-15
StepTolerance: 5e-15
```

Default properties:

```
Algorithm: 'trust-region-dogleg'
CheckGradients: 0
FiniteDifferenceStepSize: 'sqrt(eps)'
FiniteDifferenceType: 'forward'
FunctionTolerance: 1e-06
MaxFunctionEvaluations: '100*numberOfVariables'
MaxIterations: 400
OutputFcn: []
PlotFcn: []
SpecifyObjectiveGradient: 0
TypicalX: 'ones(numberOfVariables,1)'
UseParallel: 0
```

Show options not used by current **Algorithm** ('trust-region-dogleg')

```
x0 = [2,3];
[\sim, fval] = fsolve(@myfun,x0,options)
```

			Norm of	First–order	Trust-region
Iteration	Func-count	f(x)	step	optimality	radius
0	3	5		26	1
1	6	0.00265129	0.196419	0.346	1
2	9	2.87311e-08	0.00736061	0.00132	1
3	12	3.55929e-18	2.08213e-05	1.62e-08	1
4	15	1.26218e-29	2.21674e-10	3.6e-14	1

Equation solved, inaccuracy possible.

The vector of function values is near zero, as measured by the value of the function tolerance. However, the last step was ineffective.

1g) Fent ús del **mètode de la iteració simple** prenent una funció d'iteració G adient. Verifiqueu la convergència a priori del vostre mètode abans de calcular les iteracions. Preneu $x_0 = (2,3)$ si és possible, altrement raoneu la el·lecció de x_0 . Presenteu les iteracions en una taula.

```
format longG; G1 = @(x,y)(x^2)/10 + (y^2)/10 + 0.8;  %z1^2/10 + z2^2/10 + 8/10
G2 = @(x,y)    sqrt((-x+10*y-8)/x);   %(x*y^2)/10 + x/10 + 0.8;  %    converg
x0 = [2;3];
for k=1:40
resI(k).x0(1) = G1(x0(1),x0(2));
resI(k).x0(2) = G2(x0(1),x0(2));
%disp([k,x0']);
resI(k).decimalsCorrectes = min(abs(valorBo'-x0'));
end
```

```
tolF = 10^(-6);
resI
```

 $resT = 1 \times 40$ struct

resi	= 1×40 Strt	IC L
Fields	x0	decimalsCor
1	[2.1,3.1	0.020466
2	[2.1,3.1	0.020466
3	[2.1,3.1	0.020466
4	[2.1,3.1	0.020466
5	[2.1,3.1	0.020466
6	[2.1,3.1	0.020466
7	[2.1,3.1	0.020466
8	[2.1,3.1	0.020466
9	[2.1,3.1	0.020466
10	[2.1,3.1	0.020466
11	[2.1,3.1	0.020466
12	[2.1,3.1	0.020466
13	[2.1,3.1	0.020466
14	[2.1,3.1	0.020466
	:	

```
disp(['Solució = ',num2str(x0')])
```

Solució = 2 3

```
disp(['tolF = ',num2str(tolF)])
```

tolF = 1e-06

```
disp(['Iteracions = ',num2str(k)])
```

Iteracions = 40

```
%Si aïllem G1 i de G2 de la forma que veiem a continuació:
% G1 = @(x,y)(x^2)/10 + (y^2)/10 + 0.8;
% G2 = @(x,y) (x*y^2)/10 + x/10 + 0.8;
% el mètode és convergent a partir del punt[2,3] a la solució [1,1].
%
% Per trobar la descomposició adient per G i que el mètode sigui convergent a la soluc
% hem de seguir provant possibles combinacions per aïllar G1 i G2 correctament.
%
% Finalment les aïllacions correctes són:
```

```
%G1 = @(x,y)(x^2)/10 + (y^2)/10 + 0.8;
%G2 = @(x,y)sqrt((-x+10*y-8)/x)
%Un cop hem trobat la combinació correcta, obtenim 6 xifres decimals
%correctes i efectivament és un mètode convergent.
```

1h) Conclusions: comenta les diferències trobades. Quants decimals correctes obteniu?

El nombre de decimals correctes obtinguts es troba a cada apartat respecivament.

EXERCICI 2 - Derivació i ajust de corbes

L'any 2009 (a Berlín) Usain Bolt va situar el record dels 100m en 9.58s. Les dades de la carrera són les següents

r	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
t(r)	0	1.85	2.89	3.78	4.64	5.49	6.31	7.11	7.92	8.74	9.58

on la primera fila és la distància recorreguda en metres i la segona el temps emprat en segons

(font: NBC, http://www.universalsports.com/news/article/newsid=385633.html).

Calculeu una aproximació de la velocitat i l'acceleració en la carrera a partir de les dades de la taula.

```
%dades

r = [0:10:100];

tr = [0 1.85 2.89 3.78 4.64 5.49 6.31 7.11 7.92 8.74 9.58];

%disp([r;tr]')

dades = array2table([r;tr]', 'VariableNames', {'Distància (m)', 'Temps (s)'})
```

 $dades = 11 \times 2 table$

	Distància (m)	Temps (s)
1	0	0
2	10	1.85
3	20	2.89
4	30	3.78
5	40	4.64
6	50	5.49
7	60	6.31
8	70	7.11
9	80	7.92
10	90	8.74
11	100	9.58

```
%càlcul aproximació [v,a] on fem servir per cadascun la fórmula enrere
v = [];
a = [];
for i=2:11
    v(i)=(r(i)-r(i-1))/(tr(i)-tr(i-1));
    a(i)=(v(i)-v(i-1))/(tr(i)-tr(i-1));
end
resultat = array2table([r;tr;v;a]', 'VariableNames',{'Distància (m)', 'Temps (s)',
```

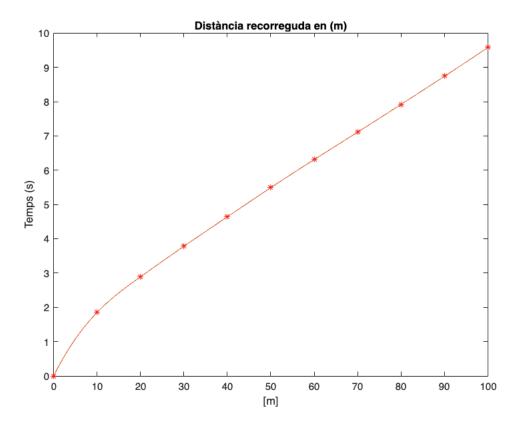
 $resultat = 11 \times 4 table$

	Distància (m)	Temps (s)	Velocitat (m/s)	Acceleració (m/s^2)
1	0	0	0	0
2	10	1.85	5.40540540540541	2.9218407596786
3	20	2.89	9.61538461538461	4.04805693267232
4	30	3.78	11.2359550561798	1.82086566381479
5	40	4.64	11.6279069767442	0.455758047167916
6	50	5.49	11.7647058823529	0.160939888951466
7	60	6.31	12.1951219512195	0.524897644959254
8	70	7.11	12.5	0.381097560975585
9	80	7.92	12.3456790123457	-0.190519737844821
10	90	8.74	12.1951219512195	-0.183606172105092
11	100	9.58	11.9047619047619	-0.345666721973336

Feu una representació gràfica dels valors obtinguts.

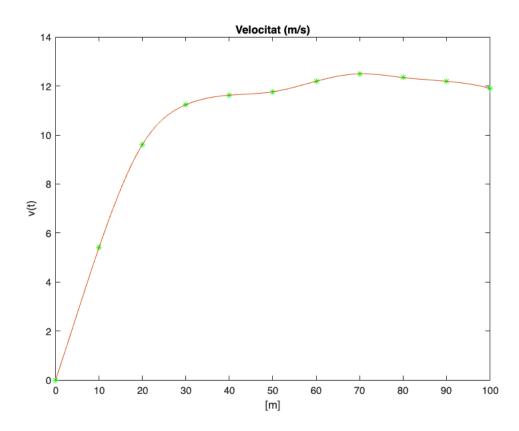
```
%representació de la distància
novaX = 0:1:100;
S = spline(r,tr,novaX);
plot(r,tr,'r*',novaX,S)

xlabel('[m]')
ylabel('Temps (s)');
title('Distància recorreguda en (m)')
hold off
```



```
%representació de la velocitat
Sv = spline(r,v,novaX);
plot(r,v,'g*',novaX,Sv)

xlabel('[m]')
ylabel('v(t)');
title('Velocitat (m/s)')
hold off
```



```
%representació de l'acceleració
Sa = spline(r,a,novaX);
plot(r,a,'b*',novaX,Sa)

xlabel('[m]')
ylabel('a(t)');
title('Acceleració (m/s^2)')
hold off
```

EXERCICI 3 - Interpolació

Obteniu una corba que ajusti les dades de la taula següent per als diferents mètodes explicats en les classes: polinomica, spline lineal, spline cúbic.

```
    x
    0.9
    1.3
    1.9
    2.1
    2.6
    3.0
    3.9
    4.4
    4.7
    5.0
    6.0
    7.0
    8.0
    9.2
    10.5
    11.3
    11.6
    12.0
    12.6
    13.0
    13.3

    f(x)
    1.3
    1.5
    1.85
    2.1
    2.6
    2.7
    2.4
    2.15
    2.05
    2.1
    2.25
    2.3
    2.25
    1.95
    1.4
    0.9
    0.7
    0.6
    0.5
    0.4
    0.25
```

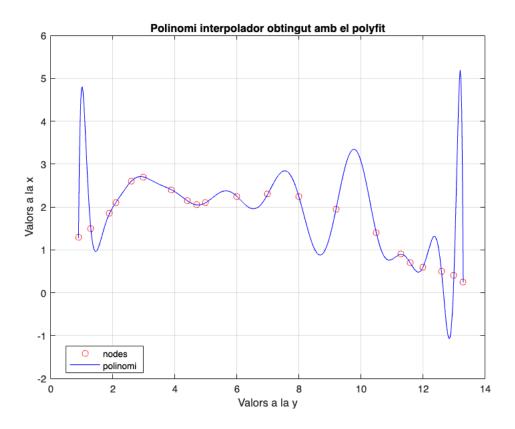
```
x = [0.9,1.3,1.9,2.1,2.6,3.0,3.9,4.4,4.7,5.0,6.0,7.0,8.0,9.2,10.5,11.3,11.6,12.0,12.6,
y = [1.3, 1.5, 1.85, 2.1, 2.6, 2.7, 2.4, 2.15 2.05, 2.1, 2.25, 2.3, 2.25, 1.95, 1.4, 0
%scatter(x, y)
%disp([x,y]);
%plot(x,y);
```

```
%interpolació polinomica fent servir polyinterp
z = [0:20];
pi = polyinterp(x,y,z);
plot(z,pi,x,y,'*r','LineWidth',2)
grid on
ylabel('Valors a la y')
xlabel('Valors a la x')
title('Polinomi interpolador a partir de polyinterp')
xlim([0 14])
ylim([0 3])
hold off
%spline lineal
z = [0:20];
pz = interp1(x,y,z);
plot(z,pz,x,y,'*r','LineWidth',2)
grid on
ylabel('Valors a la y')
xlabel('Valors a la x')
title('Spline lineal (interpolació lineal a trossos)')
hold off
%spline cúbica
x = [0.9, 1.3, 1.9, 2.1, 2.6, 3.0, 3.9, 4.4, 4.7, 5.0, 6.0, 7.0, 8.0, 9.2, 10.5, 11.3, 11.6, 12.0, 12.6,
y = [1.3, 1.5, 1.85, 2.1, 2.6, 2.7, 2.4, 2.15, 2.05, 2.1, 2.25, 2.3, 2.25, 1.95, 1.4, 0]
z = [0:20];
pc = interp1(x,y,z, 'pchip');
plot(z,pc,x,y,'*r','LineWidth',2)
grid on
ylabel('Valors a la x')
xlabel('Valors a la y')
title('Cúbica a trossos - Spline preserving')
xlim([0 14])
ylim([0 3])
hold off
%fent servir polyfit
%disp([x; y]);
grau = length(x)-1;
p = polyfit(x,y,grau);
```

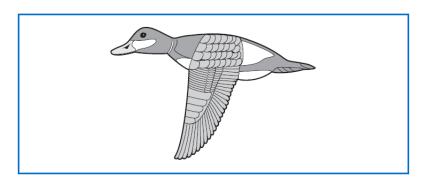
Warning: Polynomial is badly conditioned. Add points with distinct X values, reduce the degree of the polynomial, or try centering and scaling as described in HELP POLYFIT.

```
u = linspace(x(1),x(end),500);
v = polyval(p,u);
plot(x,y,'ro',u,v,'b-')
grid on
```

```
ylabel('Valors a la x')
xlabel('Valors a la y')
title('Polinomi interpolador obtingut amb el polyfit')
legend('nodes','polinomi','Location','best')
hold off
```



Les dades són del llibre Numerical Analysis, Burden&Faires, per la imatge



EXERCICI 4 - Integració numèrica

Doneu una aproximació de l'area de la regió delimitada per la vostra ma. Referència: https://es.mathworks.com/moler/chapters.html

Apartat 1.

1. Obteniu una imatge de la vostra ma. Seguiu les indicacions de l'exercici 3.4 de la pàgina 20 del capítol 3, "Interpolation" de Cleve Moler.

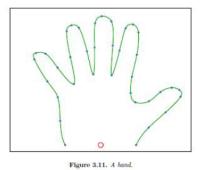
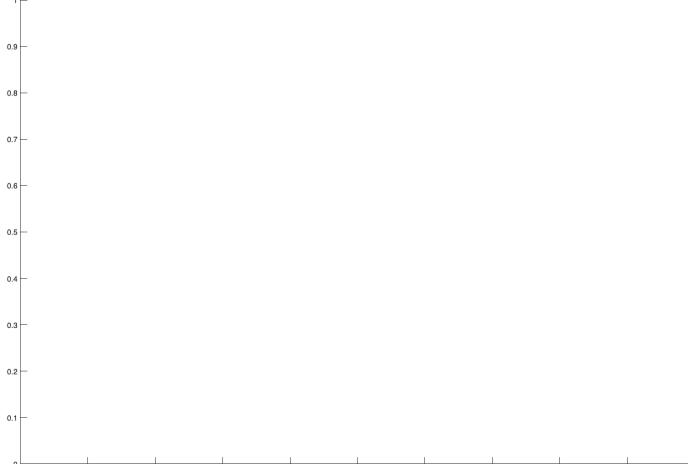


Figura 1:

```
figure('position', get(0,'ScreenSize'));
axes('position', [0 0 1 1]);
legend('location','westoutside');
legend('hide');
```

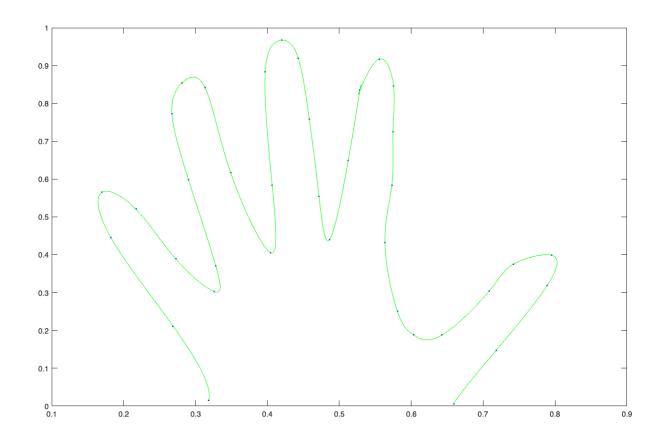


```
%[x,y] = ginput;
```

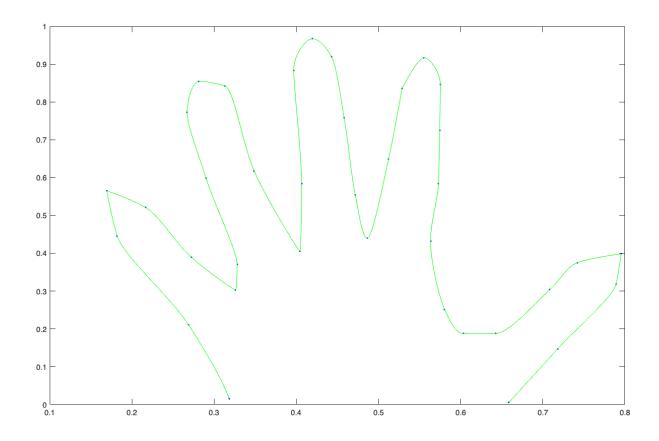
```
puntsX = x;
puntsY = y;

puntsNousX = unnamed(:,1); %és una variable que es troba al fitxer maPunts.mat
puntsNousY = unnamed(:,2);

n = length(puntsNousX);
s = (1:n)';
t = (1:.05:n)';
u = splinetx(s,puntsNousX,t);
v = splinetx(s,puntsNousY,t);
clf reset
plot(puntsNousX,puntsNousY,'b.',u,v,'g-');
```



```
u2 = pchiptx(s,puntsNousX,t);
v2 = pchiptx(s,puntsNousY,t);
clf reset
plot(puntsNousX,puntsNousY,'b.',u2,v2,'g-');
```



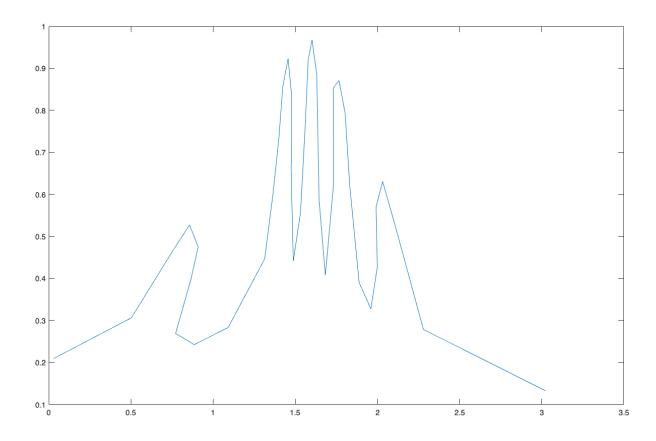
Apartat 2.

2. Obteniu per interpolació 2D la corba que delimita la imatge de la vostra ma seguint els indicacions de l'exercici 3.4 i l'exercici 3.5 de les pàgines 20-21-22. Responeu les preguntes que us formulen en els dos exercicis.

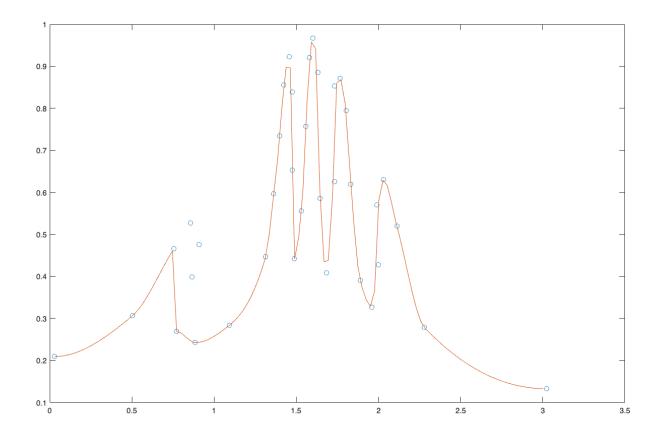
```
%punt vermell al mig del palmell
x0 = 0.45;
y0 = 0.0;

n = length(puntsNousX);
s = (1:n)';
t = (1:.05:n)';
u = splinetx(s,puntsNousX,t);
v = splinetx(s,puntsNousY,t);

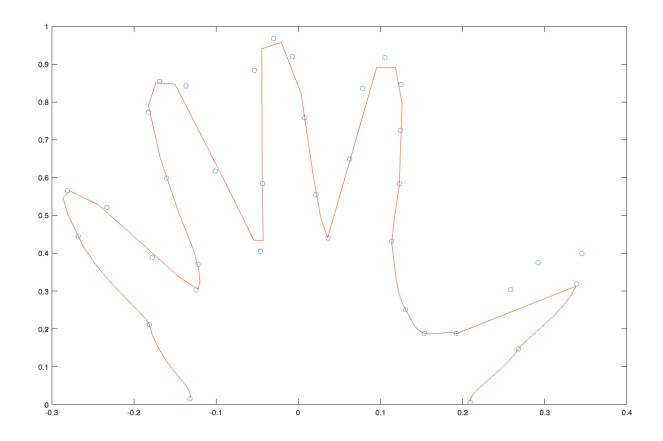
puntsNousX = puntsNousY - x0;
puntsNousY = puntsNousY - y0;
theta = atan2(puntsNousY,puntsNousX);
r = sqrt(puntsNousX.^2+puntsNousY.^2);
plot(theta,r)
```



```
t = (theta(1):1/length(theta):theta(end))';
p = pchiptx(theta,r,t);
s = splinetx(theta,r,t);
plot(theta,r,'o',t,[p s],'-')
```



plot(puntsNousX,puntsNousY,'o',p.*cos(t),p.*sin(t),'-', s.*cos(t),s.*sin(t),'-')



3.4 Pchip vs Spline?

Prefereixo en aquest cas l'spline ja que tal i com es pot veure obtenim una imatge molt més definida i més suau de la mà. És a dir, la derivada segona de l'spline és continua i podem veure que si les dades consisteixen en valors d'una funció contínua l'spline produeix un resultat més precís. Conclusió extreta de: https://es.mathworks.com/content/dam/mathworks/mathworks-dot-com/moler/interp.pdf (apartat 3.7)

La figura que es mostra està feta amb l'spline.

3.5 Quina aproximació és millor? Aquesta o la del darrer exercici?

L'aproximació més bona és que es realiza a l'apartat anterior.

Apartat 3.

3. Què tan gran és la teva mà? Calcula l'àrea que ocupa la teva mà. Segueix les indicacions i respon les preguntes de l'exercici 6.23 de les pàgines 19-20 del capítol 6 "Quadrature" de Cleve Moler.

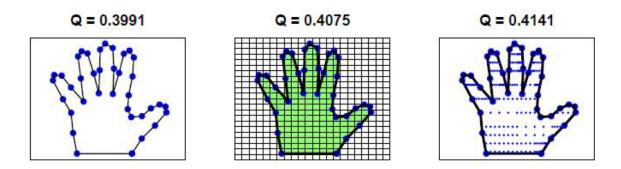


Figure 6.5. The area of a hand.

Figura 2: Moler - chpater 6 - exercici 6.23

```
%Podem calcular l'àrea de 3 formes possibles:
%àrea del polígon
area = (puntsNousX'*puntsNousY([2:n 1]) - puntsNousX([2:n 1])'*puntsNousY)/2;

%simple quadratura
[u,v] = meshgrid(min(puntsNousX):0.1:max(puntsNousX),min(puntsNousY):0.1:max(puntsNousY);
k = inpolygon(u,v,puntsNousX,puntsNousY);
area2 = 0.1^2*nnz(k);

%R^2 quadratura adaptativa
area3 = dblquad(@(u,v)chi(u,v,puntsNousX,puntsNousY),min(puntsNousX),max(puntsNousX),m
%si posem epsilon peta i tarda molt
```

%mostrem els valors de l'àrea en una taula array2table([area,area2,area3], 'VariableName',{'Àrea del polígon', 'Simple Quadratura

```
        Ans = 1×3 table
        Àrea del polígon
        Simple Quadratura
        R^2 Quadratura Adaptativa

        1
        0.25482822
        0.2
        0.254580717019077
```

```
function F = myfun(x)

F(1) = x(1)^2-10*x(1) + x(2)^2 + 8; %x(1) = x, x(2) = y

F(2) = x(1)*x(2)^2 + x(1) - 10*x(2) + 8;

end
```

```
% Mètode de Newton per a funcions de dues variables
function valor = newtonModificat(F, DF, Z, n, tolF, tolZ, iteracions)
           = F(Z(1),Z(2));
    jacobianafz = DF(Z(1),Z(2));
    valorf = Z(1);
    valorz = Z(2);
    k = 0;
   while (k < n && (valorf > tolF || valorz > tolZ)) %si convergeix, concloem
        Y = \text{jacobianafz} \setminus (-fz); %soluciona per y, o també fent la Jacobiana de F(x)
        vz = Z;
        Z = vz + Y; %actualitzem estimació arrel
        k = k+1;
        if mod(k , iteracions) == 0 jacobianafz = DF(Z(1),Z(2)); end
              = F(Z(1),Z(2));
        fz
        valorz = norm(Y);
        valorf = norm(fz);
    end
    valor = Z;
    disp(['Solució = ',num2str(Z')])
    disp(['tolF = ',num2str(valorf)])
    disp(['tolX = ',num2str(valorz)])
    disp(['Iteracions = ',num2str(k)])
end
% Mètode de Jacobi per a funcions de dues variables
function valor = newtonJacobi(F, DF, Z, iteracions, tolF, tolZ)
    fz = F(Z(1), Z(2));
    jacobianafz = diag(diag(DF(Z(1),Z(2))));
   vf = Z(1);
    vz = Z(2);
    k = 0;
   while (k < iteracions && (vf > tolF || vz > tolZ))
       Y = jacobianafz \ (-fz); %soluciona per y, o també fent la Jacobiana de F(x)
        pz = Z;
        Z = pz + Y; %actualitzem estimació arrel
        jacobianafz = diag(diag(DF(Z(1),Z(2))));
             = F(Z(1),Z(2));
        fz
```

```
vz = norm(Y);
        vf = norm(fz);
        k = k + 1;
    end
    valor = Z;
    disp(['Solució = ',num2str(Z')]);
    disp(['tolF = ',num2str(vf)]);
    disp(['tolZ = ',num2str(vz)]);
    disp(['Iteracions = ',num2str(k)]);
end
% Mètode de Gauss Seidel per a funcions de dues variables
function valor = newtonGaussSeidel(F, DF, Z, iteracions, tolF, tolZ)
         = F(Z(1),Z(2));
    jacobianafz = tril(DF(Z(1),Z(2)));
    valorf = Z(1);
    valorz = Z(2);
    k = 0;
   while (k < iteracions && (valorf > tolF || valorz > tolZ))
        y = jacobianafz \setminus (-fz);
        pz = Z;
        Z = pz + y;
        jacobianafz = tril(DF(Z(1),Z(2)));
                 = F(Z(1),Z(2));
        fz
        valorz = norm(v);
        valorf = norm(fz);
        k = k + 1;
    end
    valor = Z;
    disp(['Solució = ',num2str(Z')]);
    disp(['tolF = ',num2str(tolF)]);
    disp(['tolZ = ',num2str(tolZ)]);
    disp(['Iteracions = ',num2str(k)]);
end
function valor = iteracioSimple(G, F, Z, iteracions, tolerancia)
    FZ = F(Z(1), Z(2));
```

```
tolF = 10^{-6};
    tolZ = 10^{(-6)};
    k = 0;
    while (k < iteracions && (tolf > tolerancia || tolZ > tolerancia))
        pz = Z;
        Z = G(Z(1), Z(2));
        tolF = norm(F(Z(1),Z(2)));
        tolZ = norm(Z-pz);
        k = k + 1;
    end
    valor = Z;
    disp(['Solució = ',num2str(Z')]);
    disp(['tolF = ',num2str(tolF)]);
    disp(['tolZ = ',num2str(tolZ)]);
    disp(['Iteracions = ',num2str(k)]);
end
function v = polyinterp(x,y,u)
%POLYINTERP Polynomial interpolation.
    v = POLYINTERP(x,y,u) computes v(j) = P(u(j)) where P is the
    polynomial of degree d = length(x)-1 with P(x(i)) = y(i).
%
   Copyright 2014 Cleve Moler
%
   Copyright 2014 The MathWorks, Inc.
% Use Lagrangian representation.
% Evaluate at all elements of u simultaneously.
n = length(x);
v = zeros(size(u));
for k = 1:n
   w = ones(size(u));
   for j = [1:k-1 k+1:n]
      w = (u-x(j))./(x(k)-x(j)).*w;
   end
   v = v + w * y(k);
end
end
%la mà
function v = splinetx(x,y,u)
%SPLINETX Textbook spline function.
% v = splinetx(x,y,u) finds the piecewise cubic interpolatory
% spline S(x), with S(x(j)) = y(j), and returns v(k) = S(u(k)).
```

```
%
%
  See SPLINE, PCHIPTX.
%
    Copyright 2014 Cleve Moler
%
    Copyright 2014 The MathWorks, Inc.
  First derivatives
   h = diff(x);
   delta = diff(y)./h;
   d = splineslopes(h,delta);
  Piecewise polynomial coefficients
   n = length(x);
   c = (3*delta - 2*d(1:n-1) - d(2:n))./h;
   b = (d(1:n-1) - 2*delta + d(2:n))./h.^2;
  Find subinterval indices k so that x(k) \le u < x(k+1)
   k = ones(size(u));
   for j = 2:n-1
      k(x(i) \le u) = i;
   end
% Evaluate spline
   s = u - x(k);
   v = y(k) + s.*(d(k) + s.*(c(k) + s.*b(k)));
end
function d = splineslopes(h,delta)
  SPLINESLOPES Slopes for cubic spline interpolation.
% splineslopes(h,delta) computes d(k) = S'(x(k)).
 Uses not-a-knot end conditions.
  Diagonals of tridiagonal system
  n = length(h)+1;
   a = zeros(size(h)); b = a; c = a; r = a;
   a(1:n-2) = h(2:n-1);
   a(n-1) = h(n-2)+h(n-1);
   b(1) = h(2);
   b(2:n-1) = 2*(h(2:n-1)+h(1:n-2));
   b(n) = h(n-2);
   c(1) = h(1)+h(2);
   c(2:n-1) = h(1:n-2);
% Right-hand side
   r(1) = ((h(1)+2*c(1))*h(2)*delta(1)+ ...
```

```
h(1)^2*delta(2))/c(1);
   r(2:n-1) = 3*(h(2:n-1).*delta(1:n-2)+...
              h(1:n-2).*delta(2:n-1));
   r(n) = (h(n-1)^2*delta(n-2)+ ...
          (2*a(n-1)+h(n-1))*h(n-2)*delta(n-1))/a(n-1);
  Solve tridiagonal linear system
   d = tridisolve(a,b,c,r);
end
function x = tridisolve(a,b,c,d)
    TRIDISOLVE Solve tridiagonal system of equations.
      x = TRIDISOLVE(a,b,c,d) solves the system of linear equations
%
%
      b(1)*x(1) + c(1)*x(2) = d(1),
%
      a(j-1)*x(j-1) + b(j)*x(j) + c(j)*x(j+1) = d(j), j = 2:n-1,
      a(n-1)*x(n-1) + b(n)*x(n) = d(n).
%
%
    The algorithm does not use pivoting, so the results might
%
%
    be inaccurate if abs(b) is much smaller than abs(a)+abs(c).
    More robust, but slower, alternatives with pivoting are:
%
      x = T \setminus d where T = diag(a, -1) + diag(b, 0) + diag(c, 1)
%
      x = S d \text{ where } S = spdiags([[a; 0] b [0; c]], [-1 0 1], n, n)
%
    Copyright 2014 Cleve Moler
%
    Copyright 2014 The MathWorks, Inc.
%
x = d;
n = length(x);
for j = 1:n-1
  mu = a(i)/b(i);
   b(j+1) = b(j+1) - mu*c(j);
  x(j+1) = x(j+1) - mu*x(j);
end
x(n) = x(n)/b(n);
for j = n-1:-1:1
  x(j) = (x(j)-c(j)*x(j+1))/b(j);
end
end
function v = pchiptx(x,y,u)
%PCHIPTX Textbook piecewise cubic Hermite interpolation.
v = pchiptx(x,y,u) finds the shape-preserving piecewise cubic
  interpolant P(x), with P(x(j)) = y(j), and returns v(k) = P(u(k)).
%
  See PCHIP, SPLINETX.
%
  First derivatives
```

```
h = diff(x);
   delta = diff(y)./h;
   d = pchipslopes(h,delta);
  Piecewise polynomial coefficients
   n = length(x);
   c = (3*delta - 2*d(1:n-1) - d(2:n))./h;
   b = (d(1:n-1) - 2*delta + d(2:n))./h.^2;
  Find subinterval indices k so that x(k) \le u < x(k+1)
   k = ones(size(u)):
   for j = 2:n-1
      k(x(j) \le u) = j;
   end
 Evaluate interpolant
  s = u - x(k);
   v = y(k) + s.*(d(k) + s.*(c(k) + s.*b(k)));
end
% ---
function d = pchipslopes(h,delta)
% PCHIPSLOPES Slopes for shape-preserving Hermite cubic
  interpolation. pchipslopes(h,delta) computes d(k) = P'(x(k)).
% Slopes at interior points
% delta = diff(y)./diff(x).
% d(k) = 0 if delta(k-1) and delta(k) have opposites signs
        or either is zero.
%
%
 d(k) = weighted harmonic mean of delta(k-1) and delta(k)
%
          if they have the same sign.
  n = length(h)+1;
   d = zeros(size(h));
   k = find(sign(delta(1:n-2)).*sign(delta(2:n-1)) > 0) + 1;
  w1 = 2*h(k)+h(k-1);
  w2 = h(k)+2*h(k-1);
   d(k) = (w1+w2)./(w1./delta(k-1) + w2./delta(k));
% Slopes at endpoints
   d(1) = pchipendpoint(h(1),h(2),delta(1),delta(2));
   d(n) = pchipendpoint(h(n-1),h(n-2),delta(n-1),delta(n-2));
end
%
```

```
function d = pchipendpoint(h1,h2,del1,del2)
% Noncentered, shape-preserving, three-point formula.
   d = ((2*h1+h2)*del1 - h1*del2)/(h1+h2);
   if sign(d) ~= sign(del1)
      d = 0;
   elseif (sign(del1) ~= sign(del2)) & (abs(d) > abs(3*del1))
      d = 3*del1;
   end
end
%quadratura
function k = chi(u, v, x, y)
if all(size(u) == 1), u = u(ones(size(v)));
end
if all(size(v) == 1), v = v(ones(size(u)));
k = inpolygon(u,v,x,y);
end
```