

UAS Sem. I 2015/2016 CSG2A3 (Algoritma dan Struktur Data) Kamis, 15 Desember 2015 Pk. 15.45 – 17.45 (120 menit) DNH, RSM, FSV, ADF, DQU, UNW, BBD

= Ujian	ini bersifat tutup buku, no	electroni	c device=		
= Kerjakan Sendiri dengan Baik , Teliti, dan Rapi =					
	= Mulailah dengan be	erdoa =			
Kerjakan soal langsung pada kertas เ	•		•		
bagian yang kosong di lembar non	nor soal yang bersangkuta	n, tidak p	indah ke lembar ker		
Nama Mahasiswa:	NIM:	Kls:	Ruang:	Nilai (Diisi	
		•••••		Dosen):	
Salinlah pernyataan berikut:			Tanda Tangan Mah	asiswa:	
Saya tidak melakukan kecurang	an dalam ujian ini. Ji	ka saya			
melakukan pelanggaran, maka sa	-	E untuk			
semua Mata Kuliah pada Semester	in i				
	•••••		•••••		

KOMPETENSI 1 : STACK Mahasiswa mampu memahami dan SOAL 1 : Diketahui definisi struktur data Stack	k yang menyimpan info be	rupa integ	ger adalah sebagai be	rikut:	
{Representasi Array}	{Repres	sentasi Lin	ked List}		
Type infotype : integer Type Stack: <	pe Type at Type El	mStack: < info : info next : ad	ointer to ElmStack		
Dengan menggunakan salah sat (a) prosedur Push; (b) prosedur Pop		(pilih s	alah satu), buatlal	n implementasi	
Representasi yang dipilih:					

Nama Mahasiswa:	NIM:	Kls:	Ruang:	Nilai (Diisi Dosen):
	•••••			

{ Menambahkan sebuah elemen baru E, yang diketahui informasinya, sebagai TOP. TOP berubah nilainya. IS: Stack mungkin kosong. E terdefinisi. Alokasi elemen baru selalu berhasil. Stack tidak penuh (khusus untuk representasi array). FS: TOP berisi E. } Kamus Algoritma 5 poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong.	[5 poin] Prosedur Push	
IS: Stack mungkin kosong. E terdefinisi. Alokasi elemen baru selalu berhasil. Stack tidak penuh (khusus untuk representasi array). FS: TOP berisi E. } Kamus Algoritma 5 poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus	Procedure Push (input/output S:Stack, input E:infotype)	
representasi array). FS: TOP berisi E. } Kamus Algoritma 5 poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus	{ Menambahkan sebuah elemen baru E, yang diketahui informasinya, sebagai TOP. TOP	berubah nilainya.
Kamus Algoritma 5 poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. S: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus	IS: Stack mungkin kosong. E terdefinisi. Alokasi elemen baru selalu berhasil. Stack tid	dak penuh (khusus untuk
Algoritma 5 poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus	representasi array).	
Algoritma 5 poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus	FS: TOP berisi E. }	
Algoritma 5 poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
Algoritma 5 poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
S poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus	Kamus	
S poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
S poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
S poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
S poin] Prosedur Pop Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus	Algoritma	
Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype) { Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus		
{ Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong. IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus	[5 poin] Prosedur Pop	
IS: Stack tidak kosong. FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus	Procedure Pop (input/output S:Stack, output E:infotype)	
FS: Elemen TOP disimpan pada E. } Kamus	{ Menghapus elemen Stack. Stack tidak boleh kosong dan mungkin menjadi kosong.	
Kamus	IS: Stack tidak kosong.	
	FS: Elemen TOP disimpan pada E. }	
	Kamus	
Algoritma		
Algoritma		
Algoritma		
	Algoritma	
	Agortina	

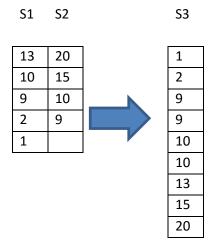
a.

b.

Nama Mahasiswa:	NIM:	Kls:	Ruang:	Nilai (Diisi Dosen):
		••••••	••••••	

c. [15 poin] Prosedur Merge

Diketahui dua buah Stack S1 dan S2 yang berisi bilangan integer yang terurut secara descending. Dengan menggunakan prosedur Push dan Pop pada poin (a) dan (b), gabungkan isi S1 dan S2 menjadi sebuah Stack baru S3 sehingga berisi bilangan integer yang terurut secara ascending. Ilustrasi:



Procedure Merge (input S1, S2: Stack, output S3: Stack

{ IS: S1 dan S2 tidak kosong. S3 sudah terdefinisi.

FS: S1 dan S2 menjadi kosong. S3 berisi bilangan integer yang merupakan gabungan bilangan integer yang berasal dari S1 dan S2, terurut secara ascending. }

Kamus	
Algoritma	

Nama Mahasiswa:	NIM:	Kls:	Ruang:	Nilai (Diisi Dosen):
	••••••	*********	************	

KOMPETENSI 2 : Queue

Mahasiswa mampu memahami dan mengimplementasikan model struktur data Antrian

SO	ΔΙ	2
30	\neg L	_

-		•
15	nıog	
1 -	POIL	

Buatlah ADT Struktur Data Queue menggunakan ARRAY dengan ukuran maksimum 5 dengan infotype Queue adalah angka

Jawab:
[5 poin]
Buatlah fungsi/prosedur Add pada Queue menggunakan skema Mekanisme Alternative 3 (circular)
<u>Prosedur</u> add (input/output: Q1 : Queue, x : integer)
<u>Kamus</u>
<u>Algoritma</u>

Nama Mahasiswa:	NIM:	Kls:	Ruang:	Nilai (Diisi Dosen):
	••••••	*********	************	

[15 poin]

Tuliskan isi dari masing-masing Queue berikut jika dilakukan serangkaian operasi add dan delete berikut sesuai dengan alternative mekanisme operasi queue I (tail yang bergerak), II (head dan tail bergerak), dan III (circular)

Operasi	Mekanisme 1	Mekanisme 2	Mekanisme 3
START	head 0 tail 0	head 0 tail 0	head 0 tail 0
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Add(4)	head tail	head tail	head tail
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Add(2)	head tail	head tail	head tail
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Delete	head tail	head tail	head tail
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Add(6)	head tail	head tail	head tail
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Add(8)	head tail	head tail	head tail
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Delete	head tail	head tail	head tail
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Add(2)	head tail	head tail	head tail
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Delete	head tail	head tail	head tail
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5

Nama Mahasiswa:	NIM:	Kls:	Ruang:	Nilai (Diisi Dosen):
		•••••	••••••	

Add(7)	head tail	head tail	head tail
Add(7)	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Add(1)	head tail	head tail	head tail
Add(1)	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5

KOMPETENSI 3: Tree

Mahasiswa mampu memahami dan mengimplementasikan model struktur data Pohon

SOAL 3:

[5 poin]

Diasumsikan terdapat T merupakan Binary Search Tree (BST) di mana setiap node dalam T menyimpan nilai integer. Buatlah representasi ADT dari BST tersebut menggunakan pointer

Jawab :			

[5 poin]

Gambarkan ilustrasi hasil pohon BST dari T jika dilakukan proses insert node dengan urutan input sebagai berikut :

Input: 13, 4, 2, 8, 28, 16, 5, 22, 9, 14, 20, 7, 25

Jawab :	

Nama Mahasiswa:	NIM:	Kls:	Ruang:	Nilai (Diisi Dosen):
	••••••	*********	************	

[10 poin]

Tulickan hacil i	penelusuran traversa	nada DCT	torcobut	cocara inordor	proorder	nactordor	dan	lovolordo
TUIISKAITITASII J	peneiusuran traversa	i paua boi	lersebut:	secara inoruer,	preoruer,	postoruer	, uaii	ieveloi dei

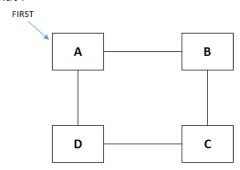
Tuliskaii fiasii perielusuran traversai pada b51 tersebut secara iliorder, preorder, postorder, dan revelorder
Jawab :

KOMPETENSI 4: Graph

Mahasiswa mampu memahami dan mengimplementasikan model struktur data Graf

SOAL 4:

Terdapat sebuah graf sebagai berikut :



Adapun deklarasi struktur data Graf diatas dalam bentuk Multi linked List sebagai berikut :

Type Vertex : < info : char,

nextVertex : pointer to Vertex

nextEdge: pointer to Edge>

Type Edge : < info : char,

Next : pointer to Edge>

Type Graf: < first: pointer to Vertex>

a. [5 poin] Buatlah gambar representasi multi linked list untuk Graf diatas

Jawab	:		

Nama Mahasiswa:	NIM:	Kls:	Ruang:	Nilai (Diisi Dosen):

Buatlah agar Vertex A	dan C menjadi tetangga	satu sama lain		
Jawab :	. 55			
- Hapuslah Vertex D				
Jawab :				
[5 poin] Buatlah Algoritma	untuk menghubungkan	dua buah vertex	opada Graf dia	tas :
Procedure Connected (In				
{I.S terdapat Sebuah Graf		•		
dan infoVertex2.				
F.S Dua buah vertex terse	but sudah terhubung}			
17				
Kamus	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
Function FindVertex (G: 0) //Function ini akan meng	•	•		yana disari
//Function ini akan meng	embankan pointer yang	тепутпрап аш	nat aari vertex	yang aicari
Procedure InsertLastEdge	(Input/Output G : Graf.	Input V : Vertex	. Input infoEdge	e : char)
//Procedure ini akan men				,
		_		
Algoritma				
Nama Mahasiswa:	NIM:	Kls:	Ruang:	Nilai (Diisi Dos

.....

.....

[10 poin] B	uatlah Algoritma untuk menghapus satu buah vertex pada Graf diatas :
	DeleteVertex (Input/Output G : Graf, Input : infoVertex : char)
	at Sebuah Graf G yang berisi vertex-vertex. Asumsi vertex yang akan didelete pasti
	n pada Graf G.
	yang didelete sudah tidak menjadi bagian dari Graf G dan semua vertex yang bertetangg tex yang dihapus tidak lagi saling terhubung}
Kamus	.ex yang amapus tidak lagi saling terhabang;
	indVertex (G : Graf, infoVertex : char) pointer to Vertex
	ini akan mengembalikan pointer yang menyimpan lokasi vertex yang dicari
••	
	DeleteEdge (Input/Output G : Graf, Input E : pointer To Edge)
//Procedu	re ini akan menghapus Edge yang ditunjuk oleh pointer E)
Procedure	DeleteVertex (Input/Output G : Graf, Input V : pointer to Vertex)
	re ini akan menghapus Vertex yang ditunjuk oleh pointer V)
Algoritma	

Nama Mahasiswa:	NIM:	Kls:	Ruang:	Nilai (Diisi Dosen):
		•••••	••••••	

KOMPETENSI 5 : Reskursif

Mahasiswa mampu memahami dan mengimplementasikan fungsi rekursif

SOAL 5:

Gunakan deklarasi BST di nomor sebelumnya. Buat fungsi rekursif di bawah ini.

	<u>tion</u> height () → <u>integer</u>
{fun	asi menghitung dan mengembalikan menghasilkan tinggi sebuah pohon }
Kam	us
Algo	ritma
erbe <u>func</u>	10] Fungsi untuk mengecek apakah sebuah pohon seimbang atau tidak. Pohon seimba daan tinggi cabang kiri dan kanan lebih dari 1 tion isBalancedTree () \rightarrow boolean gsi menghasilkan true jika pohon seimbang dan false jika tidak seimbang. Pohon tidak kosol
Kam	
	$nction$ height () $ ightarrow \underline{integer}$ {pakai fungsi pada point a}
{/	nenghasilkan tinggi pohon}
ΔΙσς	ritma
,gc	

Nama Mahasiswa:	NIM:	Kls:	Ruang:	Nilai (Diisi Dosen):
			•••••	