

Kilder til Deleksamen 3

Legg til farge knapp oppgave (Linje 45 - 78):

Brukt for å finne kode til tilfeldig farge i javascript. Tatt en del fra functionen fra linken også.

<https://www.shecodes.io/athena/73117-how-to-generate-an-array-of-random-colors-in-javascript>

Brukt for å finne ut av .push, og hvordan de bruker den i kode.

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/push

Finne ut hvordan fillRect fungerer, og bedre forståelse. Brukt i koden min.

https://www.w3schools.com/tags/canvas_fillrect.asp

Undersøkt og brukt forEach.

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/forEach

RequestAnimationFrame oppgave (Linje 93 - 98):

Brukt linken til hjelp for å finne ut av oppgaven.

<https://builtin.com/software-engineering-perspectives/requestanimationframe>

Disabled knapp oppgave (Linje 80 - 88):

Brukt for elementer til if testen min til disabled knappen.

https://www.w3schools.com/jsref/prop_pushbutton_disabled.asp