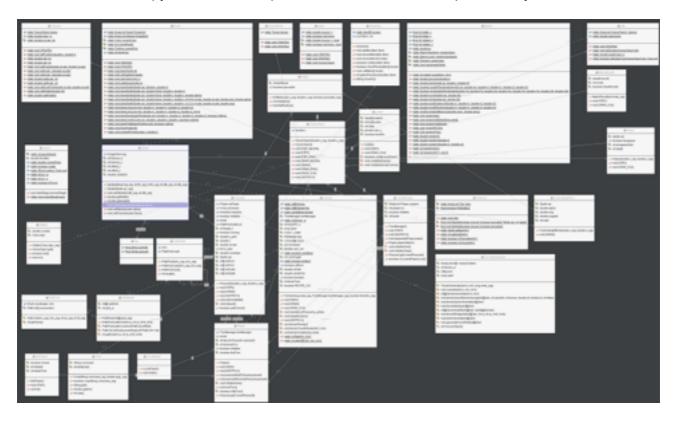
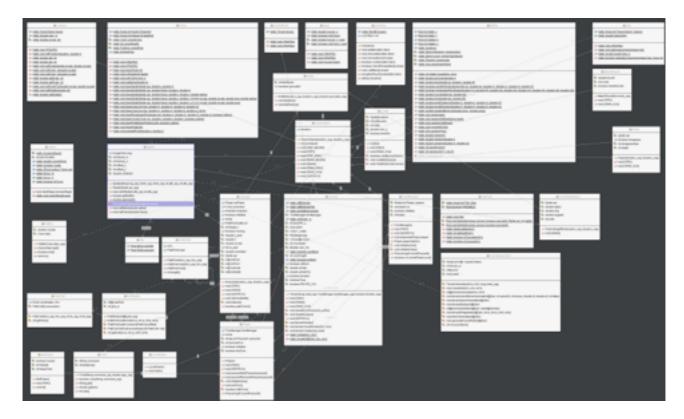
- 1. Тип приложения мультиплеерная игра с поддержкой 2-х пользователей
- 2. Тип развертывания приложение использует нераспределенное локальное распределение
- 3. Используемые технологии Java, JavaFX. Выбор данных технологий был сделан за счет того, что все члены команды ознакомлены с данными технологиями (в рамках курсов КПП и ТРиТПО). Также эти технологии являются кросс-платформенными.
- 4. При выборе показателей качества руководствовались принципами FURPS, разработанными HP, а именно:
 - 1. Функциональность приложение фактически может выполнять предлагаемые задачи.
 - 2. **Юзабилити** пользователь может работать эффективно, удобно и при этом еще получать удовлетворение от работы приложения. Доступность является частью юзабилити.
 - 3. Ре-активность короткое время отклика программы. Это особенно важно, если производитель желает, чтобы пользователь был удовлетворен работой программы.
 - 4. Безопасность высокую степень защищенности критически-важных данных, как пользовательских, так и кода самого приложения.
 - 5. Доступность и надежность приложения должны быть способны выдерживать большие нагрузки и обязаны работать даже в нестандартных ситуациях.





Обе диаграграммы являются идентичными, из чего можно сделать вывод, что приложение реализуется так, как было изначально задумано. Для улучшения архитектуры решения можно провести рефакторинг.