

Лабораторная работа N6 «Улучшение UX»

1. Оценка ПО:

1.1. Распознаваемость соответствия нашего приложения хорошая. При скачивании из различных магазинов приложений, пользователь может посмотреть описание продукта, который он загружает. Посмотрев описание нашего приложения, пользователь сможет понять подходит оно ему или нет.

1.2. Обучаемость. Так как приложение не имеет замысловатых функций, а также имеется возможность наблюдать за игрой ПК-ПК, пользователь не затеряется а интерфейсе и интуитивно сможет понять все игровые процессы.

1.3.Используемость. Все необходимые кнопки и элементы находятся на экране во время игровой сессии, поэтому все необходимое находится у пользователя перед глазами.

1.4.Защита от ошибок пользователя. Так как пользовательского ввода в игре нет, защита от ошибок реализована минорно.

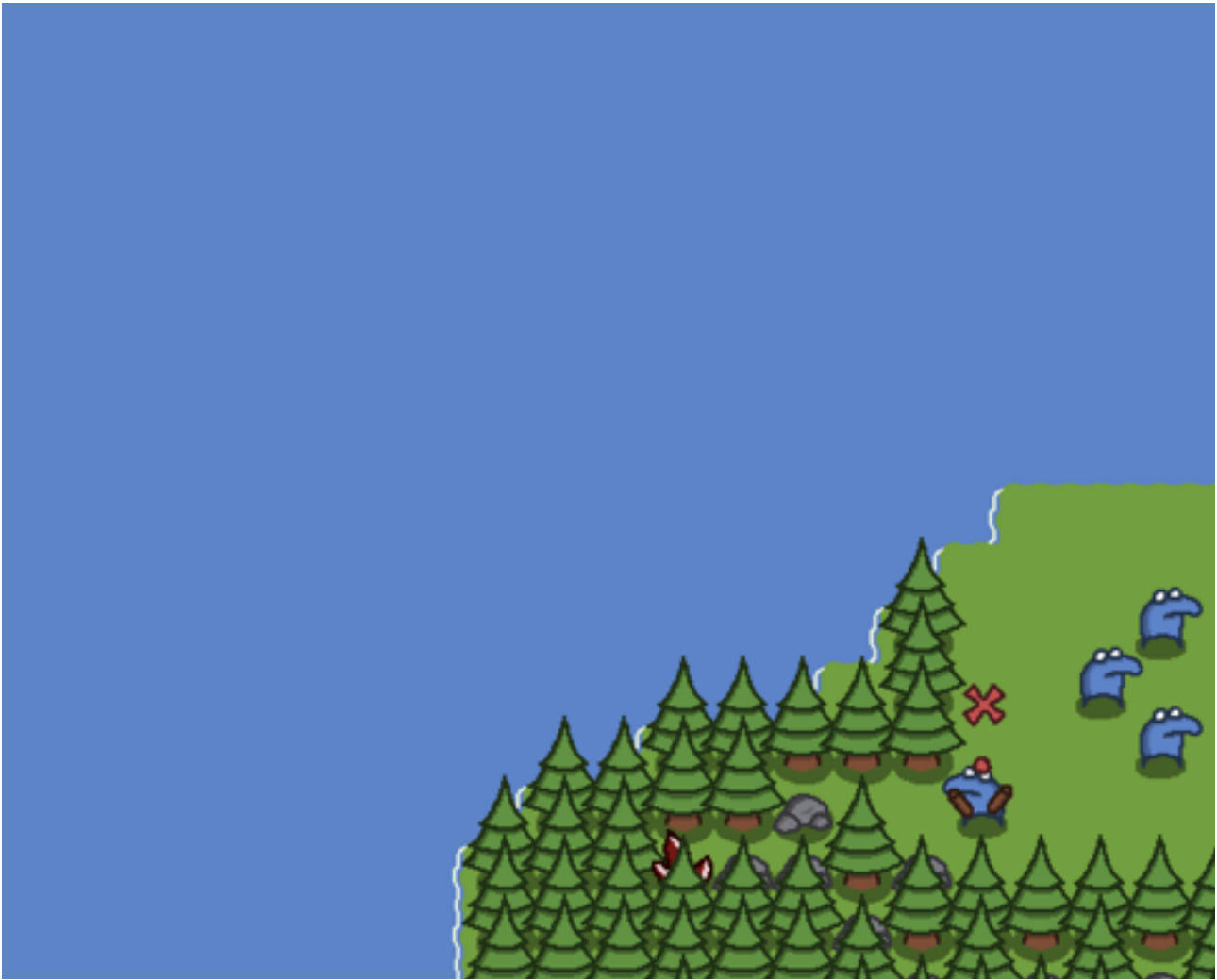
1.5.Эстетика GUI. Приложение выполнено в едином мультипликативном стиле, с яркими контрастными цветами и плавными анимациями.

1.6.Доступность. Наше приложение плохо адаптировано для людей с ограниченными возможностями, например, плохим зрением. Шрифт и элементы приложения имеют стандартный размер и могут плохо восприниматься людьми с плохим зрением.

2. Было решено немного улучшить внешний вид приложения путем добавления дополнительных элементов в левом углу экрана для увеличения информативности для пользователя .

3. Before-after

До изменений:



После изменений:

