

1. Тип приложения - мультиплеерная игра с поддержкой 2-х пользователей
2. Тип развертывания - приложение использует нераспределенное локальное распределение
3. Используемые технологии - Java, JavaFX. Выбор данных технологий был сделан за счет того, что все члены команды ознакомлены с данными технологиями (в рамках курсов КПП и ТРИТПО). Также эти технологии являются кросс-платформенными.
4. При выборе показателей качества руководствовались принципами FURPS, разработанными HP, а именно:
  1. **Функциональность** - приложение фактически может выполнять предлагаемые задачи.
  2. **Юзабилити** - пользователь может работать эффективно, удобно и при этом еще получать удовлетворение от работы приложения. Доступность является частью юзабилити.
  3. **Ре-активность** - короткое время отклика программы. Это особенно важно, если производитель желает, чтобы пользователь был удовлетворен работой программы.
  4. **Безопасность** - высокую степень защищенности критически-важных данных, как пользовательских, так и кода самого приложения.
  5. **Доступность и надежность** - приложения должны быть способны выдерживать большие нагрузки и обязаны работать даже в нестандартных ситуациях.





Обе диаграммы являются идентичными, из чего можно сделать вывод, что приложение реализуется так, как было изначально задумано. Для улучшения архитектуры решения можно провести рефакторинг.